スーパードンキーコング2とドラゴンクエストVIの先取り情報を満載!

月刊ファミ通Bros. ブロス

定価480円



とても気になる転職システムの秘密に迫る!?
ドラゴンクエストVI 幻の大地

発売直前!! ド肝を抜く㊙データ満載の39ページ総力特集
ロマンシング サ・ガ3

表も裏も美麗すぎる
天外魔境ZEROポスター

最新情報&完全コマンドを公開
天外魔境ZERO
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

もったいなくて使えない!?
ロマサガ3&マリオRPG
特製クリスマスカード

強烈スクープ4連発!
スーパードンキーコング2
リッジレーサー レボリューション
タワードリーム
パネルでポン

1995 12月号

とじこみスペシャル
ザ・キング・オブ・ファイターズ95
秘技のアルバム

特別付録
豪華絢爛! 極厚68ページ別冊
年末年始12大注目ソフトスペシャル
●スーパーマリオRPG●ガンハザード●ロックマンX3●スーパー桃太郎電鉄DX●SDガンダムX3●キャプテン翼J●不思議のダンジョン2 風来のシレン●テーマパーク●フェーダ・リメイク!~エンブレム・オブ・ジャスティス~●ナムコミュージアムVol.1●ダライアス外伝●セガラリー・チャンピオンシップ

3DO REAL
今月のソフトトピックス

剣と魔法だけが道を拓く。
本格的ファンタジーRPGで
ルシオンとフシギ冒険に出発だ。



大好評 発売中



◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。



まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。



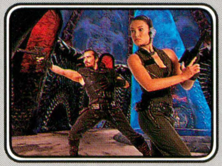
魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　好評発売中／標準価格6,800円(税別)



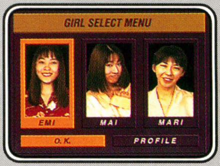
大都市シカゴで起こる謎の連続殺人。ハリウッドの実写映像に飛び込んで、難事件を解決しろ。

ブルー・シカゴ・ブルース
リバーヒルソフト
11月22日発売予定／予価6,800円(税別)



お待たせしました。「デイドラス」がCD4枚組の超大作となって、ついに3DOに登場。

デイドラス　～エピソード1：難破船のエイリアン～
ハットネット
11月10日発売予定／予価9,800円(税別)　CD4枚組



お姉さんといっしょ！ 着せ替えパラダイス
ビー・エス・エス
11月22日発売予定／予価6,800円(税別)

3DO

速報



ファンの絶大な人気に
支えられた、あの
「ブルーフォレスト物語」。
来春、いよいよ3DOの
RPGに生まれ変わる。

●ブルーフォレスト物語 ～風の封印～
ライトスタッフ／Panasonic 来春発売予定／価格未定

※ゴメンなさい、来春に発売を延期することになりました。いちだんとパワーアップをはかりますので、乞うご期待！

3DOだけの楽しさ。グンと
バージョンアップした
「卒業Ⅱ」決定版だ。

初回特典、3DO版オリジナル「卒業ⅡSPECIALアルバム」付き。(限定2万本)



卒業Ⅱ Neo generation SPECIAL

●卒業Ⅱ Neo generation SPECIAL
シャーロック 11月22日発売予定／予価7,800円(税別)

3DO版発売記念プレミアムキャンペーン お買い上げの方に、3DO版ならではのプレミアムグッズが抽選で当たります。●A.3DO版特製オリジナル水着ポスター 500名様 ●B.出演声優サイン入りアフレコ台本 15名様 ●C.3DOスペシャル版オリジナル線画 10名様
締め切り：1996年1月31日 ※当日消印有効
応募方法：同梱のアンケートハガキに必要事項をご記入のうえ、ご応募ください。

アーケードで大人気。
キャラクターがユカイな
アクションパズルだ。



PUZZLE BOBBLE

●パズルボブル
マイクロキャビン 11月22日発売予定／予価6,800円(税別)

「HYPER REAL CLUB」誕生、会員募集中！ ―メンバーならではの特典がもりだくさん。―
1.最新情報を満載した、フルカラー情報紙(年4回)。
2.だれよりも早く話題のソフトが体験できる、体験デモCDプレゼント(年2回)。
3.情報紙の取材や編集に協力したり、新作ソフトをモニターするクラブスタッフに参加できる。
4.ハイパーリアルクラブ・メンバーズカード。などなど。 ※年会費3,000円(税込、振込手数料込、送料込)
入会ご希望の方は、はがきに住所、氏名、年齢、職業、性別、電話番号をご記入のうえ、下記の宛先までご応募ください。
〒541大阪市中央区瓦町2-6-6 ミラータワー6F「REAL CLUB事務局」TEL.(06)203-9063



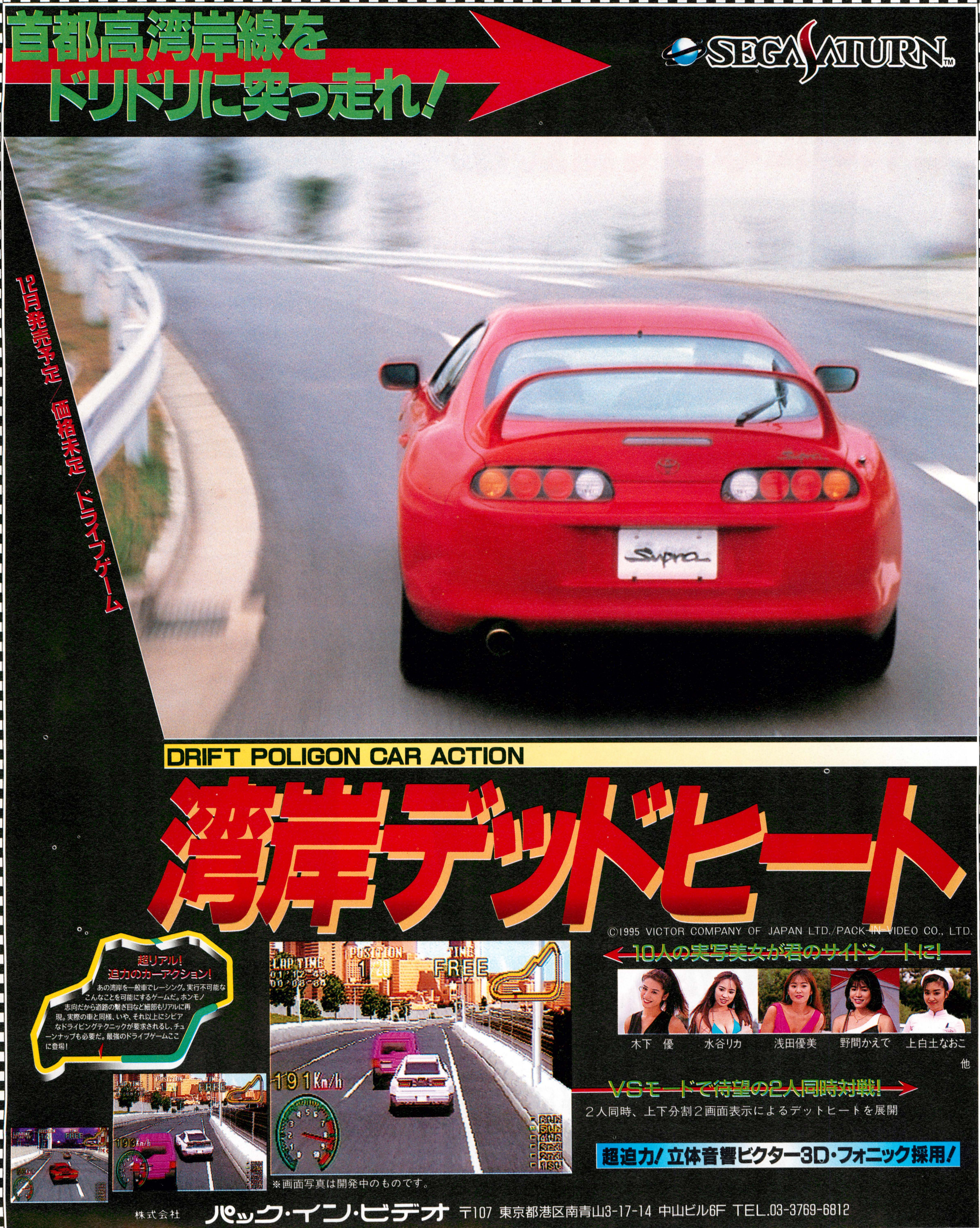
3DO R·E·A·L Ⅱ

Panasonic

松下電器産業株式会社


Acclaim
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
Dの食卓
COMPLETE GRAPHICS
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE


きれいになって新登場。
PlayStation
BEFORE
AFTER
プレイステーション版
Dの食卓 COMPLETE GRAPHICS
12月1日発売予定 CD3枚組 ¥8,800(税別)
アクレイムユーザーサポート 03-3730-8253
開発元：株式会社ワープ　販売元：株式会社アクレイムジャパン
株式会社アクレイムジャパン 〒東京都千代田区有楽町1-6-4 千代田ビル9F
"PS"マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。
©1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN LTD.
W A R P.



首都高湾岸線を
ドリドリに突っ走れ!
SEGA SATURN
12月発売予定/価格未定/ドライブゲーム
DRIFT POLIGON CAR ACTION
湾岸デッドヒート
©1995 VICTOR COMPANY OF JAPAN LTD./PACK-IN-VIDEO CO., LTD.
超リアル!
迫力のカーアクション!
あの湾岸を一般車でレーシング。実行不可能なこんなことを可能にするゲームだ。ホンモノ志向だから道路の繋ぎ目など細部もリアルに再現。実際の車と同様、いや、それ以上にシビアなドライビングテクニックが要求されるし、チューンナップも必要だ。最強のドライブゲームここに登場!
10人の実写美女が君のサイドシートに!
木下 優
水谷リカ
浅田優美
野間かえで
上白土なおこ
他
VSモードで待望の2人同時対戦!
2人同時、上下分割2画面表示によるデットヒートを展開
超迫力!立体音響ビクター3D・フォニック採用!
※画面写真は開発中のものです。
株式会社 パック・イン・ビデオ 〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F TEL.03-3769-6812

X'mas Post Cards

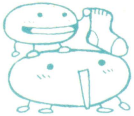
特製クリスマスポストカード

月刊ファミ通Bros. 12月号特別付録②

Merry Christmas







人気RPGが特製クリスマスカードになったぞ。友だちや彼女に出せば有効度アップ!!(←たぶん)。



POST CARD

STAMP

月刊ファミ通Bros.

POST CARD

STAMP

月刊ファミ通Bros.



冬休み便利カレンダー

'95 師走

十五
十六
十七
十八
十九
二十
二十一
二十二
二十三 天皇誕生日
二十四
二十五 クリスマス
二十六
二十七
二十八
二十九
三十
三十一 大晦日

'96 睦月

一 元旦
二
三
四
五
六
七
八
九
十
十一
十二
十三
十四
十五 成人の日

師走 平成七年

日	月	火	水	木	金	土
天	外	魔	境	ZERO	一 べにわかまる	二 ヤト
三 ヒガン	四 ドンドコ	五 せつげんじゅう	六 も	七 大雪 かいじんディ	八 かまち	九 ケワニ
十 スバル	十一 つららねずみ	十二 ヒョウガ	十三 なまはげ	十四 ゆきおんな	十五 ゆきおとこ	十六 えはえは
十七 テンジン	十八 ダルマゆき	十九 きたかぜのサブ	二十 カチワリ	二十一 ゆきんこ	二十二 つめたいシセン	二十三 天皇誕生日 てるてるボウズ
二十四 / 三十一 大晦日	二十五 クリスマス ジャセツ	二十六 ゆきぼうず	二十七 うっでぃいちごう	二十八 うっでぃにごう	二十九 みちびき	三十 もりのシュウニン

睦月 平成八年

日	月	火	水	木	金	土
PLG SYSTEM	一 元旦 ヒガン	二 ヒガン	三 ヒガン	四 ヒガン	五 ヒガン	六 スバル
七 スバル	八 スバル	九 スバル	十 スバル	十一 テンジン	十二 テンジン	十三 テンジン
十四 テンジン	十五 成人の日 ヒスイ	十六 ヒスイ	十七 ヒスイ	十八 ヒスイ	十九 ミズキ	二十 赤丸
二十一 赤丸	二十二 ビンタ	二十三 ビンタ	二十四 ゲンコツ	二十五 ゲンコツ	二十六 火炎の象	二十七 冷界グモ
二十八 電気なまず	二十九 鋼鉄の獅子	三十 風のはやぶさ	三十一 猪鹿チョウ			



月刊ファミ通Bros.

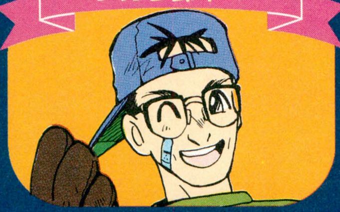
SPECIAL SELECTION

11月3日から
12月1日まで

新作ゲーム スペシャルセレクション

NAME	BEST5

アルツ鈴木



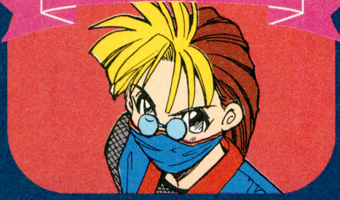
最近になって友だちに貸していたPCエンジンCDロムロムが返ってきた。ひさしぶりに「グラディウスII」と「スーパースターソルジャー」をプレーしたんだけど、やっぱ楽しい。シューティングゲームはいいやね。

にしひろき



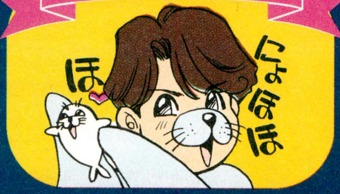
最近、会社の机の上がプラモデルだらけでうれしいやら悲しいやら。マスターグレードガンダムにウイングガンダムにヘビーアームズに武者鷺主に鉄機武者鋼丸に……あ、ウイングガンダムゼロも早く買わなきゃね。

るー・ルリール



渋谷で20段以上ある階段を5秒で降りたオバサンを目撃。階段を踏み外しただけなんだけど、4段抜かしで必死に降りていくオバサンに唖然。しかも、最後の一段でカップルにダブルラリアットをぶちかましてた。

澄田美崎



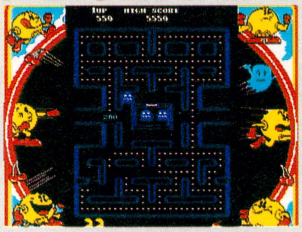
なんか、スーパーファミコンのゲームに、やたらとビッグタイトルが目につくねぇ。任天堂さんはもう、年内にニンテンドー64を発売するなんていう、ちょっとムリめな野望(個人的観測)は打ち捨てたのかしらん。

オススメ 1

PS プレイステーション ナムコミュージアムVol.1

■ナムコ　■11月22日　■CD-ROM　■5800円

メモリチェックモアリ

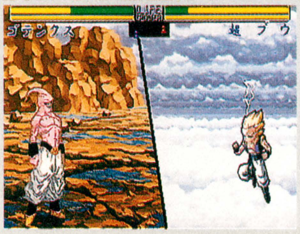


多重スクロール、ポリゴン、テクスチャーなど、近頃のテレビゲームの映像技術には目を見張るものがある。そんななか、ナムコが世に送り出すレトロゲームコレクションがコレ。リメイクではなく、オリジナルに忠実な移植を目指して作られた、オールドファンには涙モノの逸品だ。今回パッケージングされている6タイトルのなかでは、『ギャラガ』と『ボスコニアン』がお気に入り。

SS サターン ドラゴンボールZ 真武闘伝

■バンダイ　■11月　■CD-ROM　■価格未定

使うなら悟空がいいな!



アニメのほうも新シリーズがスタートするし、『ドラゴンボール』はまだまだ終わらないって感じだね。このサターン版の『真武闘伝』、基本はスーパーファミコンと同じなんだけど、登場キャラやグラフィックなど大幅にパワーアップされているのだ。それにやっぱり、この画面を分割するデュアルスクリーンシステムがなきゃね。いままででいちばん『ドラゴンボール』らしいよ、コレ。

SF スーパーファミコン ロマンシング サ・ガ3

■スクウェア　■11月11日　■バックアップカートリッジ　■11400円

陣形技がイカス!



『ロマサガ』って嫌いだったんです、じつは。『1』のバグのおかげで嫌いなゲームのワースト1だったんでけど、『3』をプレーしてみて、その考えは捨てることにしました。『2』はちょっと取っ付きにくそうなイメージだったんだけど、『3』は、同じシステムを継続してるけど遊びやすくなってるみたい。どこがどう違うのか、『2』をやってない人なので詳しくいえないんだけどね。

SF スーパーファミコン 不思議のダンジョン2 風来のシレン

■チュンソフト　12月1日　■バックアップカートリッジ　■11800円

キャラよりシステム

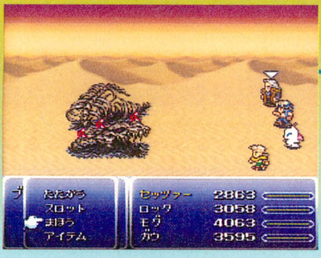


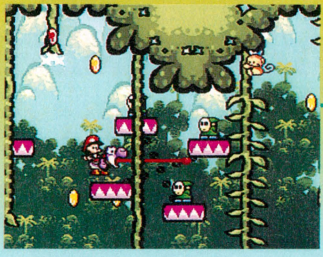
シレンって、前作の主人公トルネコと比べると、あまり華やかさがないよね～。でも、食わず嫌いはよくないぞ。このおもしろさは、一度プレーしてみないとわかるまい。"壺"があったり"どろぼう"できたりと、新システムもいっぱいで、『トルネコ』より頭を使わなければならず、そして飽きのこないソフトだと断言できる。強くなったナコルルを抑えてのトップ、あんたはえらい!!

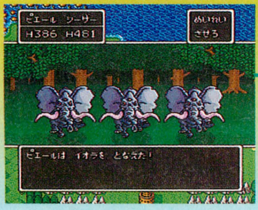
読者が選ぶ好きなゲーム TOP 15

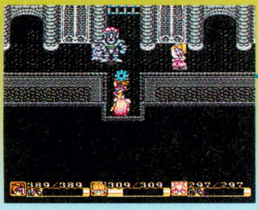


順位	タイトル	票数	機種	メーカー	媒体	価格	ジャンル	発売日
1	クロノ・トリガー	1040	スーパーファミコン	スクウェア	バックアップカートリッジ	11400円	RPG	3月11日発売
2	ファイナルファンタジーVI	829	スーパーファミコン	スクウェア	バックアップカートリッジ	11400円	RPG	'94年4月2日発売
3	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	617	スーパーファミコン	任天堂	バックアップカートリッジ	9800円	アクション	8月5日発売
4	ドラゴンクエストV 天空(てんくう)の花嫁(はなよめ)	515	スーパーファミコン	エニックス	バックアップカートリッジ	9800円	RPG	'92年11月26日発売
5	聖剣伝説(せいけんでんせつ)2	221	スーパーファミコン	スクウェア	バックアップカートリッジ	9800円	アクションRPG	'93年8月6日発売
6	ロマンシング サ・ガ2	219	スーパーファミコン	スクウェア	バックアップカートリッジ	9900円	RPG	'93年12月10日発売
7	第(だい)4次(じ)スーパーロボット大戦(たいせん)	212	スーパーファミコン	バンプレスト	バックアップカートリッジ	12800円	シミュレーション	3月17日発売
8	シムシティ2000	193	スーパーファミコン	イマジニア	バックアップカートリッジ	12800円	シミュレーション	5月26日発売
9	バーチャファイター	184	サターン	セガ	CD-ROM	8800円	アクション	'94年11月21日発売
10	ダービースタリオンIII	180	スーパーファミコン	アスキー	バックアップカートリッジ	12800円	シミュレーション	1月20日発売
11	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	157	ネオジオ	エス・エヌ・ケイ	カートリッジ・CD-ROM	29800円・8800円	アクション	9月1日・29日発売
12	MOTHER2 ギーグの逆襲(ぎゃくしゅう)	151	スーパーファミコン	任天堂	バックアップカートリッジ	9800円	RPG	'94年8月27日発売
13	スーパーボンバーマン3	120	スーパーファミコン	ハドソン	カートリッジ	8900円	アクション	4月28日発売
14	シャイニング・ウィズダム	110	サターン	セガ	CD-ROM	5800円	アクションRPG	8月11日発売
15	フロントミッション	101	スーパーファミコン	スクウェア	バックアップカートリッジ	11400円	シミュレーションRPG	3月31日発売









累計(るいけい)TOP10 好きなゲーム

順位	前回	タイトル	票数
1	1	クロノ・トリガー	13912
2	2	ファイナルファンタジーVI	9474
3	3	ドラゴンクエストV 天空(てんくう)の花嫁(はなよめ)	4894
4	4	MOTHER2ギーグの逆襲(ぎゃくしゅう)	4422
5	5	スーパードンキーコング	4308
6	6	バーチャファイター	3181
7	7	ダービースタリオンIII	2209
8	8	フロントミッション	2123
9	10	スーパーボンバーマン3	1574
10	9	ファイアーエムブレム紋章(もんしょう)の謎(なぞ)	1530

このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、バーチャルボーイ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、月刊ファミ通ブロスのアンケートはがきによって同一条件のもとに集計したものです。累計の数字は、月刊ファミコン通信'95年1月号から現在までの累計です。

期待の新作ゲーム TOP15

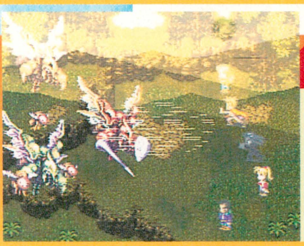
1 ドラゴンクエストⅥ～幻の大地～



1768

●スーパーファミコン ●エニックス
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●12月9日発売

2 ロマンシング サ・ガ3



1142

●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●11月11日発売

3 スーパーマリオRPG



451

●スーパーファミコン ●任天堂
●バックアップカートリッジ ●9800円
●RPG ●'96年1月27日発売

4 バーチャファイター2

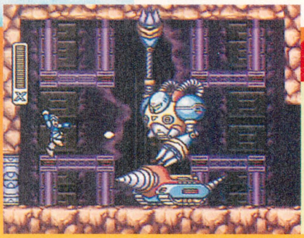


※画面は開発中のものです。

396

●サターン ●セガ
●CD-ROM ●6800円
●アクション ●12月1日発売

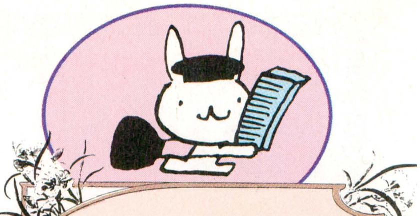
5 ロックマンX3



111

●スーパーファミコン ●カプコン
●カートリッジ ●9800円
●アクション ●12月1日発売

順位	タイトル	票数	機種	メーカー	媒体	価格	ジャンル	発売日
6	ビヨンド ザ ビヨンド	83	プレイステーション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	CD-ROM	5800円	RPG	11月3日発売
7	鉄拳2(仮題)	74	プレイステーション	ナムコ	CD-ROM	価格未定	アクション	'96年3月発売予定
8	ストリートファイターZERO	64	サターン	カプコン	CD-ROM	価格未定	アクション	'95年冬発売予定
9	テイルズ オブ ファンタジア	46	スーパーファミコン	ナムコ	バックアップカートリッジ	11800円	RPG	12月発売予定
10	ヴァンパイア	37	プレイステーション	カプコン	CD-ROM	5800円	アクション	'95年秋発売予定
11	スーパードンキーコング2	35	スーパーファミコン	任天堂	バックアップカートリッジ	9800円	アクション	11月下旬発売予定
12	セガラリー・チャンピオンシップ	31	サターン	セガ	CD-ROM	価格未定	レースゲーム	12月発売予定
13	リッジレーサー レボリューション	29	プレイステーション	ナムコ	CD-ROM	5800円	レースゲーム	12月3日発売
14	闘神伝2	28	プレイステーション	タカラ	CD-ROM	価格未定	アクション	12月発売予定
15	ストリートファイターZERO	27	プレイステーション	カプコン	CD-ROM	価格未定	アクション	'95年冬発売予定



アンケートはがきから こんにちは

『バーチャファイターリミックス』のジャッキーが、ニューハーフに見えてしまうのは私だけであろうか？
(和歌山県　田口秀明)

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』に出てくる、アテナの必殺技〝サイコボール〟が〝ライスボール〟に聞こえるのは、私だけでしょうか？　ちなみに友人は、〝サイコロ～〟と聞こえるらしい。
(兵庫県　麦谷裕美)

『ヨッシーアイランド』に出てくるヨッシーは、8匹とも卵を産める。もしかして、ヨッシーはみんな雌なのでは……。
(埼玉県　山田義和)

『ファイナルファンタジーⅥ』でロックに〝ナンパマン〟と名づけた俺の弟。(東京都　原島和也)

最新プラモデル大展示場

ぞくぞくと新作が発売されるプラモデル。そんなプラモの新情報を紹介するぞ。今月は超人気のガンダムシリーズ。テレビアニメの新シリーズ『ガンダムウイング』のものもあるよ。

MS-06F/J ザクII マスターグレード



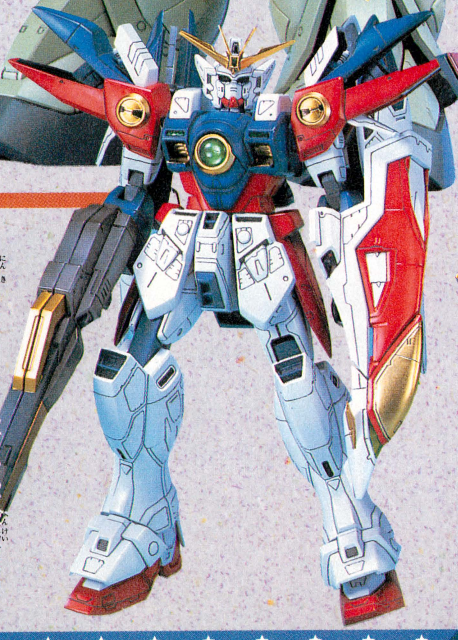
➡人気のマスターグレードシリーズの第2弾が発売されるぞ！ ガンダムに続いてシャア専用ザクと量産型ザクの2種類だ。■1/100 MS-06S ザクII 2千500円 1/100 MS-06F/J ザクII 2千500円 バンダイ

超機動大将軍



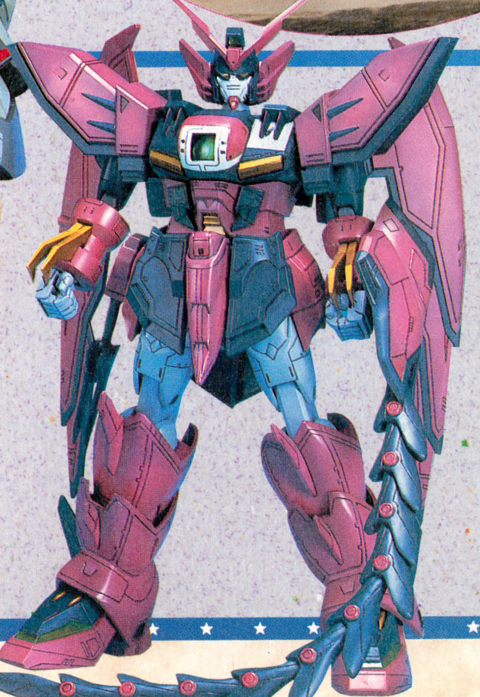
➡機動天空城形態から機動要塞形態に。さらに分離して機動鋼人と天光鳳凰になり、武者號斗丸（別売り）が合体すると超機動大将軍になるぞ！ ■2千500円 バンダイ

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ



➡人気の『ガンダムウイング』から、変形するウイングガンダムが登場する。1/60サイズはなんと、胸のサーチアイが発光するのだ。■1/60 3千500円 1/100 千500円 1/144 700円 バンダイ

OZ-13MS ガンダムエピオン



⬅ガンダムウイングのライバル機、ガンダムエピオンも発売されるぞ。こちらも、あの双頭の竜と呼ばれるモビルアーマー形態に完全変形するのだ！ ■1/100 千500円 1/144 500円 バンダイ

※お詫びと訂正……11月号ゲームキャラクターグッズ大公開で、ぷよぷよまんじゅうとカーバンル人形の値段に間違いがありました。正確にはまんじゅうが1500円、カーバンクル人形は2800円です。読者ならびに関係者の皆様にご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

X'mas

ゲームセンターの人気ゲームがご家庭で!

パワーシュートホッケー

ゲームセンターの興奮がいま、よみがえる(笑)!!





⬆ゲームセンターにあるエアーホッケーゲームが小さくなって登場したのだ。横の長さ117センチメートルと本物と比べるとミニサイズとなっているので、手軽に遊ぶことができるぞ。小さくなってもちゃ～んとエアーが盤面に吹き出すので、本物と同じように遊べるぞ。これでこっそり練習して、ゲームセンターであっと言わせよう。■12800円　タカオ

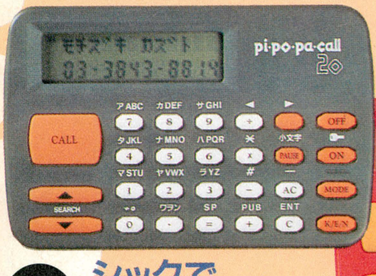
今月の便利GOODS その②

ピポパコール20

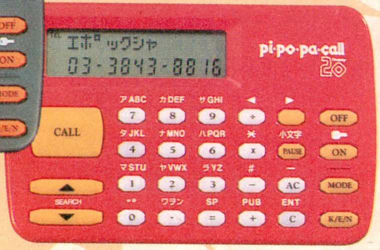


ブルー

⬅電話番号を20件まで登録！しかも、受話器に近づけるだけで、自動で電話をかけるのだ。それに、ポケベルのためのフリーワード（数字を入れると言葉になる）の変換機能も。■3500円　エポック社



レッド　かわいいオーキッドローズ



グレー　シックで大人っぽい

X'mas

おうちで競馬が楽しめる!

パーティダービージュニア

本物ソックリ!オッズも出るぞ



1着は!?

⬆この小さな機械ひとつで、まるで競馬場にいるような気分が味わえるのだ。レース予想からオッズ(その馬が勝ったとき、掛け金が何倍になるか)、それに写真判定と、本物そっくりなのだ。お父さんといっしょに予想してみよう。■8800円　はなやま玩具

X'mas

長い夜は パズルで遊ぼう

マリオのクリスマスジグソーパズル

みんなで メリークリスマス
500ピース



マリオのクリスマス ファンタジー
500ピース



⬆あのマリオが今度はジグソーパズルになって登場したぞ。ただのパズルじゃないのだ。サンタの格好をしたマリオやソリをひくヨッシーなど、美しいイラストのクリスマス用のパズルなのだ。
■右 2000円 左 3000円 セントラルホビー

25日までに作りたい

X'mas

おうちのテレビがワープロに

TV-DEAR テレビディア



⬅「ワープロって、難しそう」いやいや、これはそんなことありません。家のテレビにつなげるだけで、簡単にワープロを使うことができちゃうのだ。大人用のワープロと違って、楽しい飾りやイラスト、似顔絵機能が入っているので、これを使ってかわいい手紙や招待状を作ることができるぞ。
■2万7千800円 タカラ

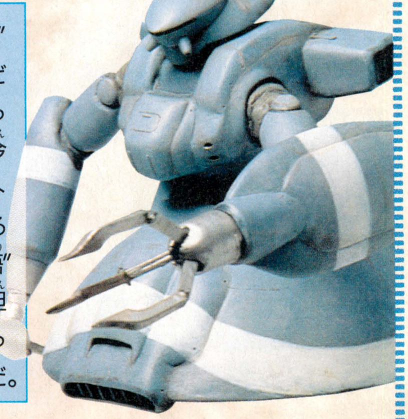
※テレビは別売りです。※画面ははめ込み画面です。

今月の ゼクシード 情報

ZXE-D
LEGEND OF PLASMATLITE

ついに"ゼクシード"に搭乗するキャラクターイラストレーターが決まる!!

いままで、"ゼクシード"の搭乗者は、構想だけでどんな人間になるのか決まっていなかった。ところが今回、この搭乗者のイラストをあの"まじかる★タルるートくん"や"東京大学物語"で有名な江川達也先生が担当することになった。かっこいいキャラになりそうだ。





クリスマス特集だよ

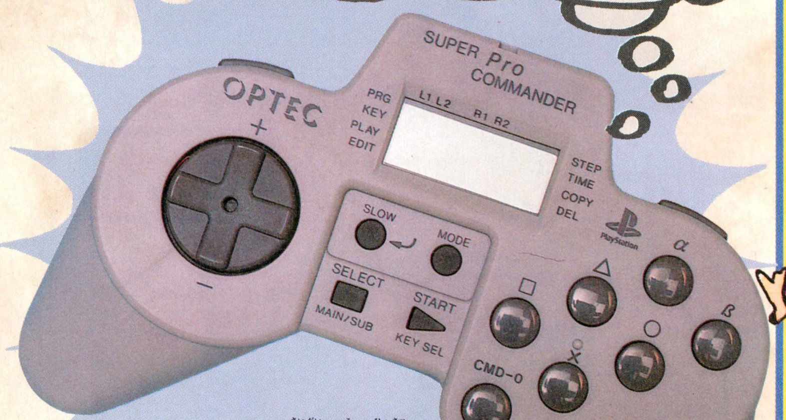
るーのおもちゃばこ

今月は、ぜひサンタにおねだりしたい
クリスマスプレゼントの大紹介なのだ

今年はこれを狙おう!!

いよいよ今年も12月を残すのみとなりました。12月といえば、クリスマス、クリスマスといったらツリーとケーキとサンタクロースでしょ。みんなはもう、サンタクロースにお願いするおもちゃは決めた？　今回のおもちゃばこは、あると便利なプレイステーション用コントローラーから、最新ガンダムプラモデルまで一気に紹介。まだ決めてない人は、このページを読もう。

今月の便利GOODS その①
プレイステーション用コントローラー
スーパープロコマンダー



⬆このコントローラーひとつで最大63個の必殺技コマンドを登録することができる！　しかも、拡張メモリーパック（コントローラーと同時発売）をつけると、倍の126個のコマンドを登録することができるようになるぞ。コマンドが苦手な人もこれで大丈夫。■3480円　オプテック

X'mas

おうちでカラオケパーティーだ!
ING'S Jr. イングスジュニア



手軽に楽しく歌える

⬅家にあるテレビにつなげるだけで、気軽にカラオケが楽しめる！　しかもカラオケだけじゃなく拍手してくれたり（アンコール拍手機能）、ランダム選択、ビンゴ、曲の早回しや遅回しでクイズができる音からドンなど機能がたくさん。ちょっとしたパーティーに持って来い。■3万2千800円　ヤマハ



情報2 期待のソフトがドッサリ、秋のCSG

CSG(コンシューマー ソフト グループ)新作発表会が名古屋(9月3～4日)、大阪(9月10～11日)、東京(9月16～17日)の3都市で行なわれた（いずれも関連業者招待日含む)。これは毎年2回行なわれる新作ソフトの発表会だ。タカラの『闘神伝2』など、この場で一般に初公開されるソフトも多かったのだ。キミたちのなかにも足を運んだ人もいるかな？ 今回は、東京会場（サンシャインシティ文化会館）を中心にお伝えするぞ。



←来場者のあつ～い眼差しを受けていた『闘神伝2』。



↑アスキーのブースでは、『タワードリーム』などのソフトが展示されていたぞ。



←ステージを使用してソフトを紹介するイベントも行なわれたのだ。



↑ハドソンからは、やっぱり『天外魔境ZERO』。このほかに、『スーパー桃太郎電鉄DX』も展示されていたのだ。



←セガのブースでは、サターン版『バーチャコップ』が来場者の話題を集めていたぞ。

大阪、名古屋でも


↑こちらは大阪会場の風景。東京会場に負けず劣らず大にぎわいだったのだ。

情報3 サターンでも京サマに会えるってホント!?



なんと、ネオジオ用ゲームがサターンで遊べるようになるのだ。これは、セガとエス・エヌ・ケイがクロスライセンス契約を結んだために可能となったもの。移植ソフトは、いまのところ『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』や『餓狼伝説3』などが予定されている。さらに、セガのゲームソフトもネオジオに移植されるらしい。これはうれしいね。



←↑この2作がサターンでも遊べるようになるのだ。発売は3月を予定している。

情報4 ファミコンスペースワールドの入場方法が決まったぞ

11月25～26日に千葉県の幕張メッセで開催される〝ファミコンスペースワールド'95〟。その入場方法をお知らせしよう。まず任天堂製品販売店で配布される入場券をもらおう。あとは当日入場券を持って会場に行けばいいのだ。でも数に限りがあるから手に入らない人もいるかもね。そういう人のために、この場を借りて入場券を200組400名、抽選でプレゼントしちゃおう。官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書き、右下の応募券を貼って、180ページの住所、『スペースワールドプレゼント』係まで送ってくれ。締切は11月10日必着。いますぐ応募だ!!


これが当日公開されるニンテンドー64だ。海外版のウルトラ64にそっくりだね。

スペースワールドプレゼント'95
応募券

※当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。また、雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

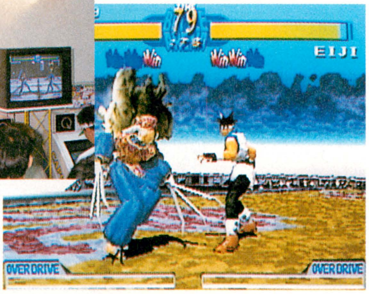
月刊Bros.発 ゲーム情報局

情報1 話題盛りだくさんのAMショーをレポート!!

9月13～15日に千葉県の幕張メッセで、第33回アミューズメントマシンショー（略してAMショー）が開催されたぞ。これは、JAMMA（日本アミューズメントマシン工業協会）が毎年開催している業務用ゲームマシンの展示会だ。さて、多数展示されたゲームのなかで、とくに来場者の目を引いていたのはアーケード版『闘神伝2』。そのほかにも楽しそうなゲームが目白押しだったぞ。やっぱり体感ゲームと格闘ゲームが多かったかな。

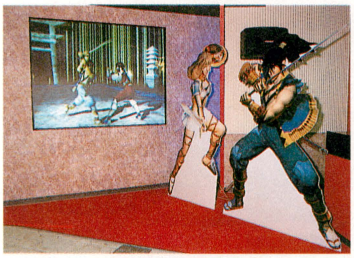






⬇これがアーケード版『闘神伝2』の画面写真だ。プレイステーション版とほぼ同じ。前作よりキャラも増えて、ますます楽しめそう。

⬆アーケード版『闘神伝2』は、なんとカプコンのブースに展示されていたぞ。ものすごい人だかりだ。ちなみに稼働日は未定。早く遊んでみたいよね。



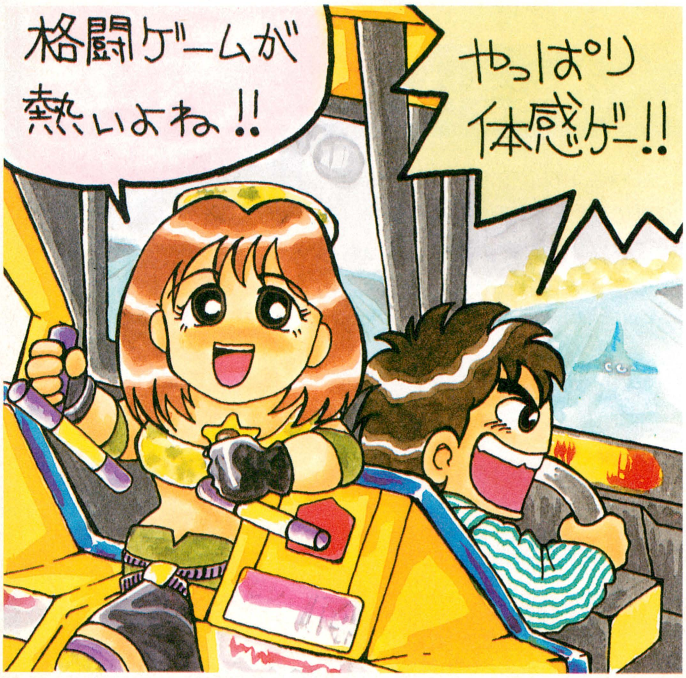
➡ナムコの『ソウルエッジ』。ポリゴンを使った格闘ゲームだ。



⬆コナミの『ビックバイパー』。あの『グラディウス』の自機に乗り込んでプレーするレースゲームなのだ。シューティングの要素もある。



➡これはセガの『マンクスTT』。体感バイクレースゲームなのだ。



"ゲームの日"の発表会も

突然だけど、11月23日が何の日か知ってるかな？ もちろん勤労感謝の日でもあるけど、このたび"ゲームの日"にもなったのだ。AMショー会場では、その"ゲームの日"の発表会が行なわれていたぞ。この機会におぼえておいてソンはないかもね。



イラスト 長島弘美



10名

10『レイブレーサー』

●エアシューター（提供 ナムコ）

キミの部屋がゲームセンターに変身



10名

9『ストリートファイターZERO』

○Tシャツ（提供 カプコン）

バックプリントに視線集中（サイズL）

8『ドラゴンクエストVI』

●下敷（提供 エニックス）

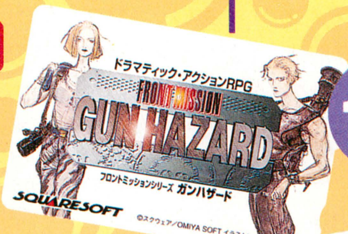
待ちに待った『VI』発売はもうすぐだ



太っぱら 50名

13 14『ガンハザード』

●テレホンカード（提供 スクウェア）



10名



10名

横13も、縦14もどっちも欲しーぞ

12『ファイアーエムブレム～紋章の謎』

●テレホンカード（提供 任天堂）



5名

根強い人気に応えて現在、続編も開発中

10名

桜玉吉ワールド健在 この冬、注目の1本

11『タワードリーム』

●バインダー（提供 アスキー）



Wチャンス!!



月刊ファミ通ブロスオリジナルテレホンカード

（提供 月刊ファミコン通信編集部）

抽選に洩れても、再チャンス

138名

応募のきまり

プレゼントは、はがき1枚につき、ひとつ応募できるのだ。はがきの裏に希望グッズ名と番号、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をはっきり書くこと。右下の応募券を貼るのも忘れずに。当選者は、2月3日発売の本誌3月号で発表するぞ。

あて先
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー 月刊ファミコン通信編集部
12月号 X'mas販促プレゼント係

希望グッズ名と番号
（②『天地創造』ポスターは大か小かを選択）
・郵便番号
・住所
・氏名
・年齢
・電話番号
（市外局番から書いてね）
応募券

応募の締め切りは 12月1日㈮当日消印有効



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



はんそくグッズとは、ゲームの宣伝（販売促進）に使われるグッズのこと。お金では買えない貴重品なのだ。

1『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』

●ポスター（提供 エス・エヌ・ケイ）



10名

カツコいい草薙京がキミの部屋に!!

2『天地創造』

●ポスター（提供 エニックス）

MとLの2サイズのどちらかを選んでね



20名

3『不思議のダンジョン2 風来のシレン』

●ポスター（提供 チュンソフト）

貼る場所あるかな？お得な2枚合体



3名

4『ロマンシング サ・ガ3』

●ポスター（提供 スクウェア）



5名

美形の主人公キャラ8人がせい揃い

5『天外魔境ZERO』

●ポスター（提供 ハドソン）



5名

スーパーファミコンに初登場！最新作

6『レイブレーサー』

●ポスター（提供 ナムコ）



4名

アーケードで大人気 大人っぽいキミに

7『ビヨンド ザ ビヨンド』

●ポスター（提供 ソニー・コンピュータエンタテインメント）

アーミン先生が丹精こめて書きました



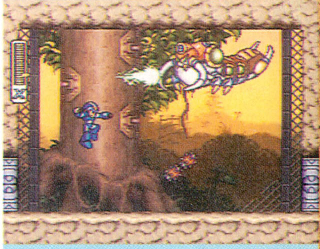
3名

月刊ファミ通Bros. 12月号

もくじ

COVERキャラクターデザイン／松下進
イラストレーション制作／前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
エアブラシ／川崎秀紀（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン／山田康幸




ロックマンX3

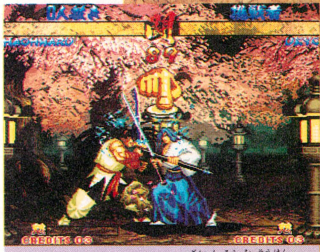

天外魔境ZERO

特別付録

1 冬休み12大注目ソフトスペシャル
●スーパーマリオRPG●ガンハザード●ロックマンX3●SUPER桃太郎電鉄DX●SDガンダム GNEXT●キャプテン翼J●風来のシレン●テーマパーク●フェーダ●ナムコミュージアムVOL.1●ダライアス外伝●セガラリー・チャンピオンシップ

2 特製クリスマスポストカード

3 『天外魔境ZERO』ポスター


サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03・5351・8111（大代表）

2 オススメ

SF スーパーファミコン ロックマンX3
■カプコン ■12月1日

『ロックマン』シリーズ、というより『ロックマンX』シリーズのファンであるボク。『X』、『X2』ともにとてもよい出来で、どちらかというと対戦格闘技系に押されぎみのアクションゲームのなかにあって、気をはいていたと思う。今回の『ロックマンX3』では、親友のゼロとコンビを組んで大活躍のエックス。がんばれエックス！

SS サターン ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ
■サンソフト ■11月22日

すごいぜ～!! まさかこれほどまで移植がカンペキだとは思わなかったよ。グラフィックも音楽も操作性も、かなりいいデキなんだもん。しかも、ディスクの読みだし中に表示されるキャラのグラフィックがカッコイイんだよね。イラスト調で描かれていて、なんか設定資料を見ているって感じ。ネオジオ版を20000円も出して買ったのになあ。

SF スーパーファミコン 不思議のダンジョン2 風来のシレン
■チュンソフト ■12月1日

最近、遅ればせながら『トルネコ』で遊んでるのだ。その『トルネコ』の続編なんだけど、システムはそのままでキャラクターや世界観が変わっている。『シレン』で初登場するアイテムのなかに、"白紙の巻物"っていうのがあって、それに好きな巻物の名前を書き込むと、その巻物に変化するのだ。この巻物が『トルネコ』にもあればよかったのにな。

NG ネオジオ サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
■エス・エヌ・ケイ 12月1日

ナコガ、ナコが強くなったんだよ～。リーチは長くなったし、アンヌムツベの攻撃判定は広いし、レラムツベは何回も当たるし、カムイリムセは前作の秘奥義みたいになってるし(もし、マスターバージョンで弱くなってたら悲しいけどね……)。システムもグラフィックも大幅に進化し、黒子マニアを除けば(今回は審判がいない)大満足ですな。

3 オススメ

SF スーパーファミコン 不思議のダンジョン2 風来のシレン
■チュンソフト ■12月1日

いまだから言うけど、『トルネコ』のしあわせの箱を持ち帰れずに今日を迎えてしまったんだよね。なんかなさけない話だけど、ど一しても無理しちゃってやられちゃう……。そんなことはどうでもいいんだけど、『シレン』はいいよね。フェイの問題にもはまっちゃったよ。ひさびさに毎日遊べるソフトに出会ったって感じ。バリバリ遊ぶぞぉ。

GG ゲームギア 忍空外伝 ヒロユキ大活劇
■セガ ■11月3日

まさか、あの『忍空』のワキ役ペンギン、ヒロユキが主役になるなんて思ってもいなかったよ。怪力を利用して氷のブロックで敵をつぶしたり、得意の"屁"で敵をしびれさせたりして、画面内の敵をみんな倒せばクリアー……って、ようするに『ペンゴ』とおなじパズルゲームらしいんだけど、知らないよなあ。私だってプレーしたことないもの。

SF スーパーファミコン 新スター・トレック ～大いなる遺産 IFDの謎を追え～
■徳間書店 ■11月17日

だいぶまえ、夜中にテレビシリーズを放映しててさ、それをよく見てたですよ。データ少佐が好きでさ～ってそれはともかく、ちょっとこれ難しいよぉ。まず通信メッセージや艦長から任務とどこに行くか聞き、ワープ先を決めて船を動かし、惑星に降りて任務を遂行して……といろいろ忙しい。テレビ版が好きじゃないとちょっと辛いかな?

PS プレイステーション ビヨンド ザ ビヨンド
■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■11月3日

残念ながら写真になってしまうとよくわからないんだけれど、実際にプレーしてみると、グリグリ動く戦闘画面や立体的なフィールドにはビックリ。さすがにプレイステーションってところかな。ただし、謎解きは『ドラクエII』にも匹敵するほどの難問ぞろい。最近のヌルいRPGに慣れきった頭をリフレッシュするには持ってこいである。

4 オススメ

SF スーパーファミコン ロマンシング サ・ガ3
■スクウェア ■11月11日

以前からこのシリーズとは相性が悪くて、買ってきては途中で投げ出し、苦い思いばかりしてきた。といっても、やはりやらずにゃおられない。ミカエルでスタート。お、マスコンバット！ 突撃ぃ！ 全滅う！ ……? え、終わりい? 今回の『ロマサガ3』は、やはり『ロマサガ』であったということさ。でもくじけず遊ぶんだい！

SF スーパーファミコン キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH
■バンダイ ■11月中旬

100キロぐらい走らないと敵ゴールが見えないような感覚や、つねに仲間といっしょに戦っている雰囲気など、より『キャプつば』らしくなったサッカーゲームって感じなのだ。敵陣へドリブルしていくと、仲間が「こっち」とか「パスだ」とか言うんだよね。とくに日向に「よこせ」なんて言われると、ああ小次郎らしいなあ……なんて思っちゃうぜ。

SF スーパーファミコン おーちゃんのお絵かきロジック
■サンソフト ■12月1日

ピクロス系のパズルって、作るところによって名前が違ってくるらしいんだよね。それはさておき、こちらは『マリオの……』と違って、エディットと対戦モードがついている。とくに、対戦モードはお互い埋められるところを必死に捜すんで、独り言が多くなる。でも、埋めるときは「ぬりぬりちぇ～く！」っていいながらプレーしてほしいですわ。

PS プレイステーション ナムコミュージアムVOL.1
■ナムコ ■11月22日

『パックマン』や『ギャラガ』など、その昔アーケードで人気のあった懐かしのソフト6本(もちろんナムコ製)が楽しめるお買い得品。当時そのままのインストラクションカードを見ることができるなど、資料的価値があるのもよい。初心者のための簡単な攻略法の解説まで用意されていることだし、この機会に昔の名作をプレーしてみるといいぞ。

5 オススメ

SF スーパーファミコン スーパードンキーコング2 ディクシー＆ディディー
■任天堂 ■11月下旬

ミリオンセラーソフトって最近みかけなかったんだけど、前作は全世界的にヒットし、ミリオンの壁を越える大作となった。それだけに2作目の『2』には多くの人の期待がかかるわけだが、この期待を裏切るどころか、前作の楽しさそのままに、新しいフィーチャーが多々盛り込まれているのだ。ディクシーとディディーの活躍に期待しよう。

SF スーパーファミコン スーパードンキーコング2 ディクシー＆ディディー
■任天堂 ■11月21日

じつは、まだ前作をクリアーしてないんだなあ。だって、もう続編がでるなんて思ってなかったんだもの。シリコングラフィックスとかなんとかいうヤツでしょ? スーパーファミコンであそこまですごいグラフィックを描けるなんて……。しかも、今回はディクシーっていうニューヒロインが登場するしね。これでギャルゲーもバッチリ!?

PS プレイステーション ナムコミュージアムVOL.1
■ナムコ ■11月22日

やっぱり『ラリーX』でしょ。る一が初めて100円入れたアーケードゲームなんだよね、コレ。あのとき、30秒くらいでアッという間にゲームオーバーになり、(2度とやらん……)って心に誓ったのが懐かしく思い出されます。これ以外にも『ギャラガ』など名作揃いなので、プレステ持ってない人は、本体込みで買ってプレーするように(命令)。

SF スーパーファミコン ロマンシング サ・ガ3
■スクウェア ■11月11日

スクウェアのRPGのなかで異彩を放つ『ロマンシング サ・ガ』シリーズ。第1作目が出たときから、なんか人を選ぶゲームだなぁ、と思っていたのだが、今回もなかなかの馬(意味不明?)だ。マスコンバット、やってくれますねぇ。『FF』や『聖剣』に比べるととっつきにくいので、『ロマサガ』シリーズを初めてプレーする人は覚悟しておくように。



ニューソフトラインアップ

11/3→12/1

これから年末に向けてたくさんのソフトが目白押し！ で、なにを買うか困ったときはニューソフトラインアップをごらんあれ。ってわけで今月は84本を紹介だ。

全国縦断ウルトラ心理ゲーム

スーパーファミコン
11月10日
心理ゲーム
カートリッジ
9800円

ヴィジット

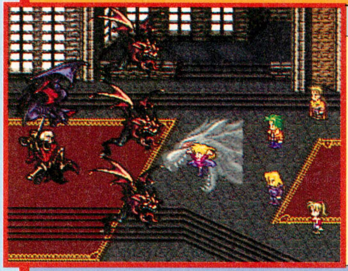


生まれ育った場所の風土や習慣の違いが、テレビ番組感覚で楽しめる心理テストゲーム。全国47の都道府県を列島リレー形式で進行。最後にスタジオに行って、人格チェックが受けられるのだ。

ロマンシング サ・ガ3

スーパーファミコン
11月11日
RPG
バックアップカートリッジ
11400円

スクウェア

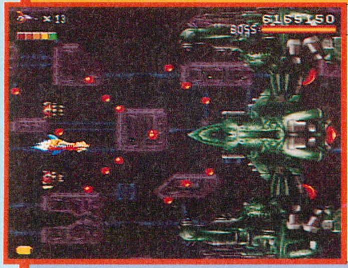


フリーシナリオシステムでお馴染みのRPG『ロマンシング サ・ガ』待望の最新作。『1』と『2』で好評だったシステムを引き継ぎつつ、軍隊を率いて戦うマスコンバットなどの新要素が加えられている。

レンダリング・レンジャーR2

スーパーファミコン
11月17日
シューティング
カートリッジ
10800円

ヴァージンインタラクティブ



正体不明の異星人による地球侵略を防ぐため、主人公R²が大活躍！ このゲームでは、R²を操作して戦うアクション、敵から奪った戦闘機に乗り込んで戦うシューティングのふたつゲームが楽しめるぞ。

新スタートレック ～大いなる遺産 IFDの謎を追え～

スーパーファミコン
11月17日
アクション
カートリッジ
9800円

徳間書店インターメディア



『宇宙大作戦』の名で日本でも人気の『スタートレック』がゲーム化。救援のメッセージを受け取り謎を解決、スタッフを選択して敵を倒すなどをしながら、宇宙に隠されている謎を解きあかすのが目的だ。

先取りインフォメーション

イースV
●日本ファルコム ●スーパーファミコン

『イースIV』では書物を集めた。そして今度の『V』では、火、水、土、風、光、闇の6つのエレメントを持つ結晶を集め、"練金術の伝説"と"黄金の都"の謎を解きあかすことが目的なのだ。

全国高校サッカー2

スーパーファミコン
11月17日
スポーツ
バックアップカートリッジ
9800円

四次元



高校3年間のサッカー部生活をシミュレートできるゲームの第2弾。全国にある4000の高校サッカー部データから選択、または高校名から選手名、選手データを自作して全国大会の優勝を目指せ！

リーディングジョッキー2

スーパーファミコン
11月24日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
9800円

カロッツェリアジャパン

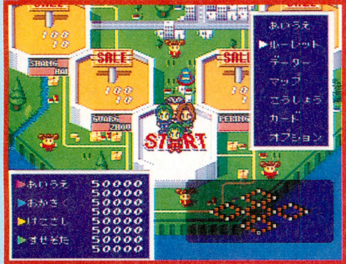


プレーヤーはジョッキーとなり、自分で育てた馬に乗り込んでレース勝ち抜いていく、競馬シミュレーションゲームだ。今回は、自分で競走馬を調教できるアクション調教が加わっているぞ。

スーパー億万長者ゲーム

スーパーファミコン
11月24日
ボードゲーム
カートリッジ
9800円

タカラ



現代世界が舞台の"全世界マップ"、江戸時代が舞台の"大江戸マップ"、未来の東京周辺が舞台の"NEO TOKIO"の3種類のマップで、不動産や株への投資をくり返し、億万長者を目指すゲームだぞ。

赤川次郎 魔女たちの眠り

スーパーファミコン
11月24日
アドベンチャー
バックアップカートリッジ
10800円

パック・イン・ビデオ

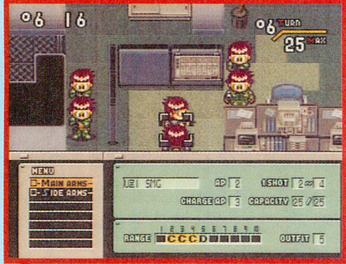


山奥にひっそりとたたずむ、"閉鎖された町"で、消えた彼女の影を追うホラー&ミステリーアドベンチャー。次々と起こる殺人事件を、君はすべて解き明かすことができるか？ シナリオは赤川次郎。

B.B.GUN ～サバイバルゲーム～

スーパーファミコン
12月1日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
11800円

アイマックス



空気銃などを使った戦争ゴッコのサバイバルゲームがシミュレーションになった。オフィスや工場、森林などのフィールドを舞台に、敵の陣地にあるフラッグを取る、捕虜の奪還といったことが目的だぞ。

ドカポン外伝 ～炎のオーディション～

スーパーファミコン
12月1日
ボードゲーム
カートリッジ
8800円

アスミック



多人数プレーが楽しいボードゲーム、『ドカポン』がパワーアップして登場。基本的なシステムは前作と同じだが、戦闘シーンがカードバトルに一新された。これでゲーム運びがより速くなったのだ。

不思議のダンジョン2 風来のシレン

スーパーファミコン
12月1日
RPG
バックアップカートリッジ
11800円

チュンソフト

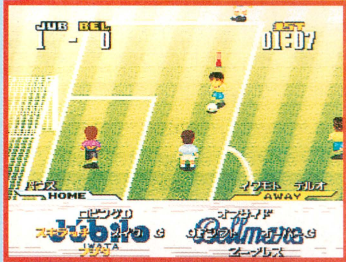


前作の"トルネコの大冒険"とは一変して舞台は純和風。風来人のシレンが幻の"太陽の大地"を目指し、仲間とともに大冒険するぞ。ダンジョンの形が遊ぶたびに変わるので、何度でも楽しめるのだ。

Jリーグ オーレ! サポーターズ

スーパーファミコン
12月1日
スポーツ
バックアップカートリッジ
9800円

テクモ



いままでのテクモ作品とは趣向の違う、Jリーグ公認のサッカーゲーム。戦術プレー、選手指定パスといった便利なシステムや、256種類ある顔を選んでの選手エディットなど盛りだくさんの内容だ。

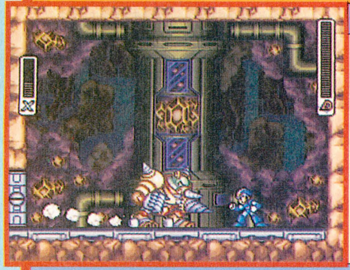
先取りインフォメーション

実況おしゃべりパロディウス
●コナミ ●スーパーファミコン

ふつうに遊んでも笑える『パロディウス』が、さらに楽しい実況つき。8＋αのステージ全般に渡って、その状況に合わせたおしゃべりが堪能できる。また、新しいキャラクターも増え合計16名(？)に!!

ロックマンX3

スーパーファミコン
12月1日
アクション
カートリッジ
カプコン
9800円



激ムズアクション『ロックマンX』シリーズの第3弾。今回は、主人公のエックスだけでなくライバルのゼロも使用できるのだ。パワーアップも強力になり、複数のパーツの組み合わせが可能になったぞ。

水木しげるの妖怪百鬼夜行

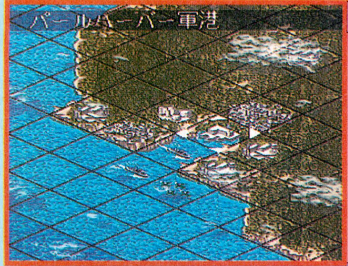
スーパーファミコン
12月1日
テーブル
バックアップカートリッジ
ケイエスエス
11800円



水木しげるが描く妖怪が登場するボードゲームだ。日本の各地でいろんな妖怪たちと対決して、霊力を多くためたほうが勝利するのだ。妖怪との対決に勝つと、妖怪を仲間に加えることもできるぞ。

紺碧の艦隊

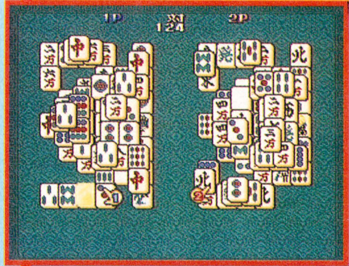
スーパーファミコン
11月20日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
エンジェル
10800円



小説やアニメで人気の、『紺碧の艦隊』がゲームになったぞ。原作からピックアップした14本のシナリオをクリアーするシナリオモードのほかに、遊びかたを指導してくれる演習モードが用意されているぞ。

上海 万里の長城

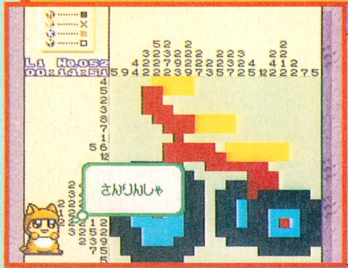
スーパーファミコン
11月17日
パズル
カートリッジ
サンソフト
9800円



"クラシック上海"、ふたり対戦用の"青島"、下のほうの牌を取ると上にある牌が落ちてくる"グレートウォール"、牌を縦横に動かしながら牌を消していく"北京"の4つのゲームが遊べるのだ。

おーちゃんのお絵かきロジック

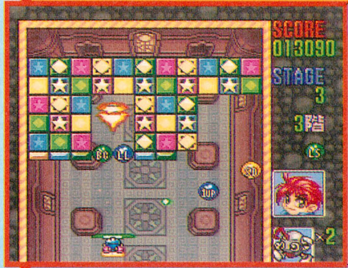
スーパーファミコン
12月1日
パズル
バックアップカートリッジ
サンソフト
6980円



かわゆいおーちゃんが登場するお絵かきロジック。縦・横に表示された数字をヒントにマス目を埋めて絵を完成させることが目的なのだ。問題数は初級から超上級まで全部で300問。対戦モードもあるよん。

ブロックくずし

スーパーファミコン
11月17日
パズル
カートリッジ
バウ
5980円



昔懐かしいブロックくずしが新要素を加えて復活!! ビジュアルシーン満載のストーリーモードや全100面に挑戦するチャレンジモードのほか、スカッシュタイプやテーブルテニスタイプの対戦もアリ。

ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン

スーパーファミコン
12月下旬
アクション
カートリッジ
日本物産
5980円



今回の『アーケードクラシックス』はオリジナルとニュータイプバージョンのふたつが収録されている。ニュータイプバージョンでは、VSモードがあらたに加わって、より楽しく遊べるようになっているぞ。

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

スーパーファミコン
11月下旬
アクション
バックアップカートリッジ
任天堂
9800円



悪者に捕まったドンキーを救出するため、新主人公のディクシーとディディーのふたり(!?)がところせましと大暴れ!! 今回は40ものステージと博物館やクイズショーなどのミニイベントが待ってるぞ。

先取りインフォメーション

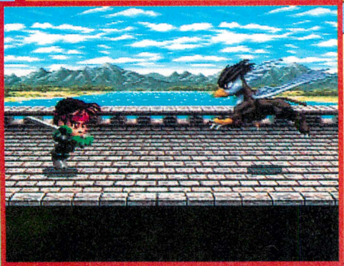
サクラ大戦
●セガ ●サターン

広井王子率いるレッドカンパニーが放つ『サクラ大戦』は来春発売予定。大正12年の東京を舞台に、徳川幕府再興をもくろむ黒之巣会と帝国華撃団が戦うのだ。かわいいおねーさんたちが大活躍するぞ！

ファーランドストーリー2

スーパーファミコン
12月
シミュレーション
バックアップカートリッジ
12800円(予価)

バンプレスト



コミカルなキャラクターたちが暴れまわるシミュレーションゲームだぞ。前作はパソコンからの移植だったけれど、こんどはオリジナルストーリーなのだ。グラフィックも豪華になっているヨ。

ザ・グレイトバトルV

スーパーファミコン
12月
アクション
カートリッジ
9800円(予価)

バンプレスト

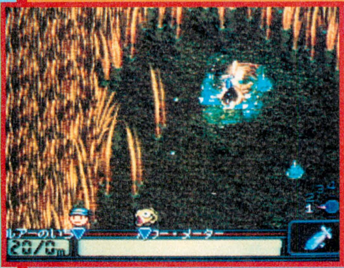


3Dタイプのガンバトルやヒップアタック攻撃が加わってますますパワーアップしたシリーズ最新作。選んだキャラクターによってゲームの進行が変わるので、何度でも楽しめるようになっているぞ。

スーパーブラックバス3

スーパーファミコン
11月
その他
バックアップカートリッジ
11800円

スターフィッシュ



スポーツフィッシングで人気の高い"バッシング"が楽しめるぞ。実際に大会が行なわれている湖を舞台に、"バサー"や"バスプロ"などたくさんのモードで、初心者から上級者まで楽しめるぞ。

キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH

スーパーファミコン
11月中旬
スポーツ
カートリッジ
9800円

バンダイ

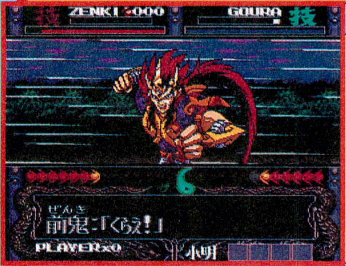


ワールドユースのアジアー次予選突破を目指すサッカーゲームだ。基本は3Dフィールドだけど、1対1の対決になると迫力のグラフィック画面に切り替わり、ボタン連打で相手と対決するのだ。

鬼神童子ZENKI 電影雷舞

スーパーファミコン
11月24日
アクション
カートリッジ
9980円

ハドソン



アニメなどで大人気の『鬼神童子ZENKI』の2作目が早くも登場。今回は小明と童子ゼンキが活躍する横スクロールアクションと、前鬼が大暴れするアニメーションバトルの2部構成になってるぞ。

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

スーパーファミコン
11月24日
アクション
カートリッジ
9800円

バンダイ

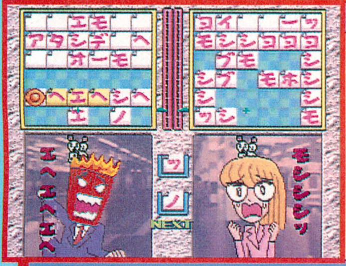


米国の戦隊ヒーロー、『POWER RANGERS』のアクションゲーム。内容とパッケージングは現地版を使用。好きなレンジャーを選んで遊べるレンジャーステージと、合体ロボットステージがある。

ロゴスパニック ごあいさつ

スーパーファミコン
11月17日
パズル
カートリッジ
9800円(予価)

ユタカ

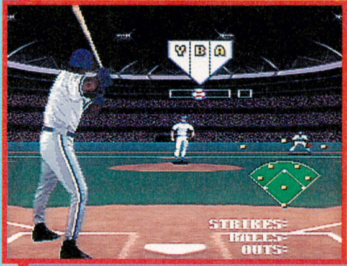


ボード上に50音のカードを並べ、キーワードを作成していくパズルゲーム。キーワードは「ブホー」や「モチョ」など会社で使われるヘンな"ごあいさつ"ばかり。登場人物のデザインはしりあがり寿だ。

BIG HURTベースボール

スーパーファミコン
12月1日
スポーツ
バックアップカートリッジ
11800円

アクレイムジャパン



メジャーリーグの最新データをもとにした野球ゲームが登場だ。ペナントレース、プレーオフを戦い抜いて、全米ナンバーワンチームをめざすのだ。ホームラン競争に挑戦できるモードもあるぞ。

先取りインフォメーション

ダークセイバー
●クライマックス ●サターン

ポリゴンを使った3D世界でくり広げられるアクションRPG。ザコ敵との戦いをいっさい排除して、そのぶん中ボスとの戦いを充実させているぞ。約100種類におよぶエンディングもこのゲームのウリ。

京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー!3

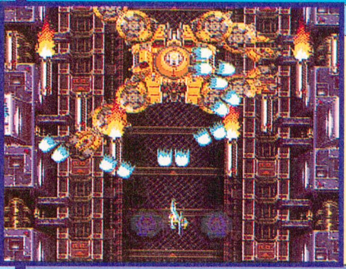
スーパーファミコン
12月1日
テーブル
バックアップカートリッジ
日本テレネット
11800円



パチコン大手メーカー5社の実機6機種を忠実にシミュレートしたのがこれ。勝つためのパチンコ台攻略法はもちろんのこと、ランキング表示ではライバルと比較してキミの腕前を評価してくれるのだ。

銀河婦警伝説サファイア

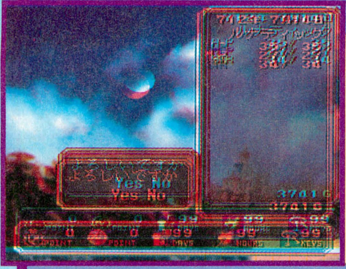
PCエンジン
11月24日
シューティング
アーケードカード専用CD-ROM
ハドソン
6800円



ふたり同時プレーが可能なシューティングゲーム。4人の婦警たちが、銀河の平和を守るため、全5ステージで大活躍するぞ。ボスキャラクターは、なんとポリゴンで表現されているのだ。

ルナティックドーンFX

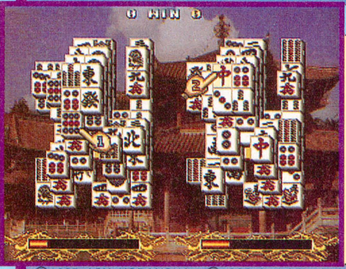
PC-FX
11月24日
RPG
CD-ROM
NECホームエレクトロニクス
8800円



凝った設定がウリの、『ルナティックドーン』が、パソコンから移植された。ゲームは『1』がベースだけど、『2』をさらに発展させたシステムやオリジナルのアニメーションが追加され、豪華になったぞ。

上海 万里の長城

PC-FX
11月24日
パズル
CD-ROM
NECホームエレクトロニクス
6800円



クラシック上海、"グレートウォール"、"北京"、"青島"の4つのモードで遊べる。FX版のウリはオリジナルのIBM-PC版をそのまま日本語訳したオリジナルモードとアーケードモードがあること。

キューティーハニーFX

PC-FX
11月10日
アドベンチャー
CD-ROM
NECホームエレクトロニクス
8800円



キューティーハニーがフルアニメーションのアドベンチャーゲームになったぞ。南の楽園で起こった失踪事件を解決することが目的。ストーリーの要所のバトルで勝利して、最終ボスを倒すのだ!!

ブルー・シカゴ・ブルース

PC-FX
11月17日
アドベンチャー
CD-ROM
NECホームエレクトロニクス
8800円



女子高生の刺殺死体がシカゴ郊外で発見された。プレーヤーは主人公である刑事J・B・ハロルドとなり、4日間で犯人を捜さなくてはならない。解決するには、時間の流れを把握しておく必要があるぞ。

ただいま惑星開拓中!

サターン
11月3日
シミュレーション
CD-ROM
アルトロン
5800円(予価)



材料、建築、邪魔の3体ひと組みの口ボットを操り、相手チームを邪魔しながら無人の惑星上に家を建て、その数を敵と競うのだ。短時間のうちにどれだけ効率よく建築できるかが、勝負のカギだぞ。

ぱっぱらぱおーん

サターン
11月22日
パズル
CD-ROM
エコールソフトウェア
4800円



シューティングしながらパズルする、ちょっと変わった対戦パズルゲーム。相手のフィールドめがけてコマを打ち込み、相手がコマを発射できないようにすれば勝ちなのだ。いろんなコマを活用すれ!!

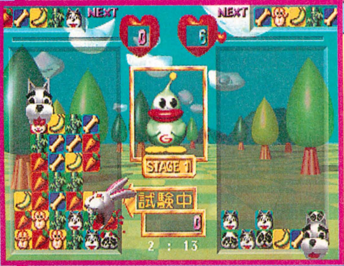
先取りインフォメーション

真・女神転生 デビルサマナー
●アトラス ●サターン

『女神転生』シリーズの最新作、『デビルサマナー』では、イベントで造魔を作って、その後ほかの悪魔を吸収合体させていく造魔合体、悪魔のアビリティを上昇させていく御霊合体が新たに加えられた。

ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

サターン
11月10日
パズル
CD-ROM
4800円

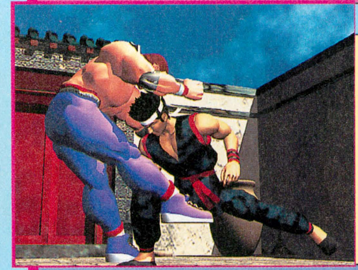


セガ

2タイプ4種類の絵柄を組み合わせる対戦落ちものパズル。ランダムに落ちてくるブロックには動物とエサが描かれている。そして、その動物の好物が隣にくるとブロックを消すことができるのだ。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ（結城晶）

サターン
11月10日
その他
CD-ROM
1280円

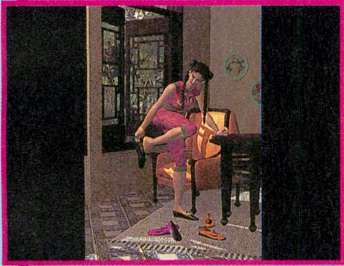


セガ

対戦格闘アクション『バーチャファイター』のキャラクターのCGとボーカルサウンド（＋カラオケ）が入っているソフトの結城晶版。このシリーズのCGは『3』に向けて制作されているものなのだ。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ（パイ・チェン）

サターン
11月10日
その他
CD-ROM
1280円

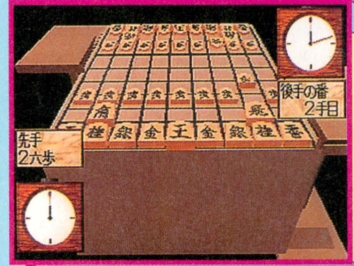


セガ

アーケードでは『3』、サターンでは『2』の発売が待ち遠しい人気シリーズのグラフィック集。このソフトも発売中のブライアント兄妹と同じく、CGとイメージボーカルサウンドで構成されているぞ。

戦略将棋

サターン
11月17日
テーブル
CD-ROM
6800円



エレクトロニック・アーツ・ビクター

コンピューターの思考ルーチンを選び、その打ち筋を研究できる将棋ソフト。思考ルーチンは、3種類の基本戦法、攻撃分類、防御陣形を組み合わせて選択する。また、項目ごとの戦績の保存が可能だぞ。

オフワールド・インターセプター エクストリーム

サターン
11月22日
シューティング
CD-ROM
価格未定

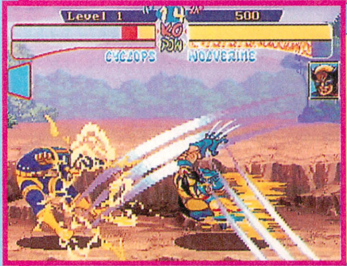


BMGビクター

レイザー砲とミサイルを搭載したオフロードマシンを駆り、惑星を裏で支配しているボスを倒すのが目的のシューティングゲーム。敵には賞金がかけられており、その賞金を使いマシンを強化するのだ。

X-MEN

サターン
11月22日
アクション
CD-ROM
5800円

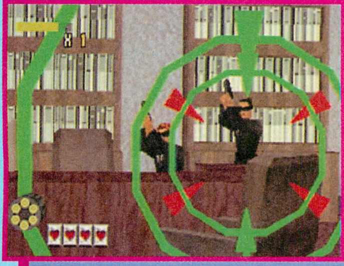


カプコン

人気アメコミを元にした格闘アクションがサターンに移植されたぞ。画面がスクロールするくらい高く跳ぶスーパージャンプや強烈なダメージを与える特殊攻撃など、とにかく動きや攻撃がスゴイのだ。

バーチャコップ

サターン
11月24日
シューティング
CD-ROM
5800円

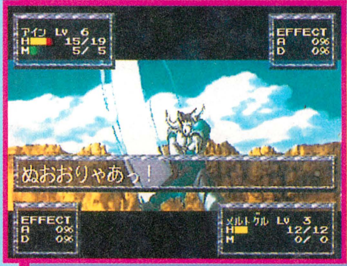


セガ

場面ごとに変化する視点や、倒した敵にも追い打ちできるのが特徴のガンシューティングが、サターンに登場。専用の銃がすでに一丁入っており、別売りの銃を買えばふたり同時プレーも楽しめるぞ。

フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス～

サターン
11月24日
シミュレーションRPG
CD-ROM
6300円（予価）



やのまん

シミュレーションRPG『フェーダ』が、サターンに登場するぞ。戦闘シーンの改善から、新ユニットや必殺技の追加、イベントにアニメーションシーンの導入など、新作なみに手直しされているのだ。

先取りインフォメーション

機動戦士ガンダム
●バンダイ ●サターン

絶大な固定ファンを持つ『ガンダム』が、アクションシューティングゲームでの登場が決定したぞ。ステージは横スクロール構成なんだけど、奥や手前の攻撃もあっていままでにないゲーム感覚なのだ。

シュトラール

サターン
11月24日
アドベンチャー
CD-ROM
4800円
メディアエンターテイメント



プレーヤーの行動によって、エンディングが48種類にも変化するアドベンチャーゲーム。全編がアニメーションシーンで構成されており、リアルタイムで進行する。だから、す速い判断が要求されるぞ。

BUG!
ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ

サターン
12月1日
アクション
CD-ROM
5800円(予価)
セガ



横スクロールなのに、手前や奥行きの空間が存在するパズル要素満載のアクションゲーム。その空間を利用した敵の攻撃やトラップなど、いままでにない仕掛けで、プレーヤーを楽しませてくれるぞ。

金沢将棋

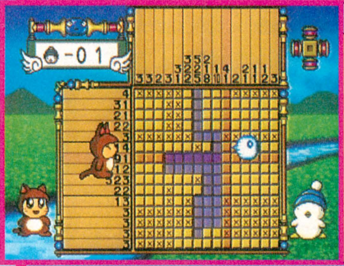
サターン
11月24日
テーブル
CD-ROM
7900円
セタ



コンピューター将棋の思考ルーチンを競う選手権で、3連覇を成し遂げた金沢伸一郎が作った将棋ゲーム。ゲームモードは、入門教室、設定の選択ができる対局室、上級者向けの登竜戦の3種類があるぞ。

おーちゃんのお絵かきロジック

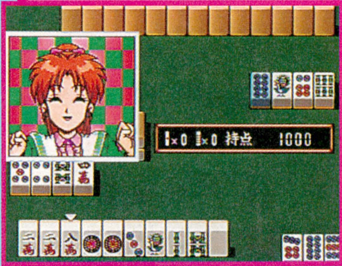
サターン
11月17日
パズル
CD-ROM
4900円
サンソフト



縦横の数字をヒントにマス目を塗り、絵を完成させるお絵かきロジックが楽しめるパズルゲーム。全部で300問ある問題は、このパズルを考え出した世界文化社監修なので、面白さは保証済みだぞ。

スーパーリアル麻雀グラフィティ

サターン
11月24日
テーブル
CD-ROM
8800円
セタ



アニメーションする脱衣麻雀の元祖『PⅡ』から、シリーズ初の3人組になった『PⅣ』までの3作品がカップリングのこのソフト。新要素として、新グラフィックやエンディングが追加されているぞ。

RAYMAN

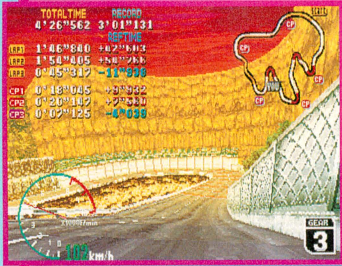
サターン
11月17日
アクション
CD-ROM
5800円
UBIソフト



フランスで制作された美しいグラフィックが目を惹く、全6ステージの横スクロールアクションゲーム。敵キャラクターは、それぞれ独自の行動パターンを持ち、その数は全部で40種類以上もいるぞ。

峠KING THE SPIRITS

サターン
11月10日
レース
CD-ROM
5800円
アトラス



箱根や生駒など、実際にある有名な峠道をコースにしているレーシングゲーム。マシンは6種類用意されており、改造してパワーアップが可能だぞ。最大4人まで同時にプレーすることができるのだ。

野茂英雄ワールドシリーズベースボール

サターン
11月17日
スポーツ
CD-ROM
5800円(予価)
セガ



メジャーリーグで大活躍、いまや知らない人はいない有名人の野茂投手が登場する大リーグ版野球ゲームだ。出場する選手はすべて実名。美麗な3Dグラフィックで本場のベースボールが楽しめるぞ。

先取りインフォメーション

超兄貴〜究極無敵銀河最強男〜
●メサイヤ ●プレイステーション

マッチョな兄貴たちが出てくる『超兄貴』の最新作が12月に登場予定。今回はシューティングで、最終ボスが操作できてしまうぞ。それだけでもインパクトがあるのに、なんと自機が実写撮り込みなのだ。

バーチャファイター2

サターン
12月1日
アクション
CD-ROM
7800円



セガ

サターン本体発売のときから期待されていた人気格闘アクションが、いよいよ登場することになったぞ。気になる移植のデキは、バーチャジャンキーたちが納得するどころか、大満足の完成度なのだ。

NBA®ジャムTM トーナメントエディション

サターン
12月1日
スポーツ
CD-ROM
5800円



アクレイムジャパン

本場のバスケ、NBAジャムがサターンで登場!! NBAの27チームはもちろん、スコッティ・ピッペンやドミニク・ウィルキンなど、世界のスーパースターも総登場。熱ーいバトルがくり広げられるぞ。

ただいま惑星開拓中!

プレイステーション
11月3日
シミュレーション
CD-ROM
5800円(予価)

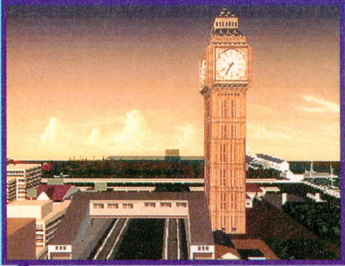


アルトロン

タイトルのとおり、ひとつの惑星を自分で作るゲーム。材料、建築、お邪魔ロボットを巧みに操作して、自分の惑星に木を植えたり、家を建てたりして、その数をほかのチームと競うといったルールなのだ。

A.Ⅳ EVOLUTION GLOBAL

プレイステーション
11月22日
シミュレーション
CD-ROM
6800円



アートディンク

鉄道会社を経営しながら街作りも楽しめるシリーズ。前回に登場した"車窓モード"がさらに美しく、見やすくなっている。また、選択する国によって海外の都市をイメージして作ることもできるぞ。

AI将棋

プレイステーション
11月22日
テーブル
CD-ROM
6800円



ソフトバンク

AI、人工知能の搭載により、早い思考時間、人間的な思考ロジックを再現した将棋ソフト。そのほか、盤面の色や背景を変えるといった機能も満載しているなど、単調にならない配慮がしてあるぞ。

Dの食卓 -コンプリートグラフィックス-

プレイステーション
12月1日
アドベンチャー
CD-ROM
8800円



アクレイムジャパン

このプレイステーション版はCD-ROM3枚組の容量を活かして、ビジュアルを強化、きれいなCGがよりきれいになって移植された。キミは主人公ローラに成り変わり、"D"の謎を解くことができるか?

負けるな!魔剣道2 ～決めろ妖怪総理大臣～

プレイステーション
11月10日
アクション
CD-ROM
5800円

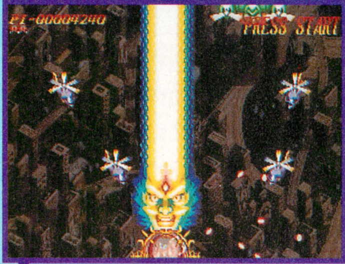


データム・ポリスター

スーパーファミコンで発売された格闘アクションの改良版がこのソフト。人気声優を多数起用、主人公以外も選択できるストーリーモードなど、オリジナル版にはない要素がいろいろ追加されているぞ。

通天閣

プレイステーション
11月22日
シューティング
CD-ROM
5800円



ソニー・ミュージックエンタテインメント

"本格的大阪シューティング"と銘うっている、ちょっと変わったシューティングゲームだ。大阪を中心とした、通天閣や天王寺といった場所が舞台で、敵も串かつ、大たこなどまさに大阪ずくめなのだ。

先取りインフォメーション

ガンバード
●アトラス ●サターン

人気シューティングが12月に登場だ。完全移植はもちろんのこと、ステージやボスキャラクターがランダムで変化するシステム、主題歌付きの新オープニングなど、新製品としても通用する変更だぞ。

NIGHT HEAD
〜ザ・ラビリンス〜

プレイステーション
11月17日
アドベンチャー
CD-ROM
5800円(予価)

フジテレビ

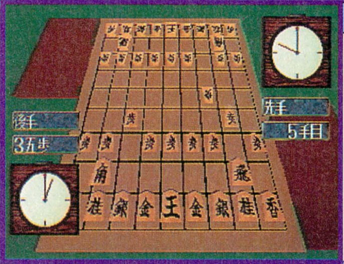


自分で力をコントロールできない超能力者を隔離した御厨研究所。そこで起きた事件を、主人公の兄弟となって解決していくアドベンチャーゲーム。ドラマの名場面が多数収録されているのもうれしい。

戦略将棋

プレイステーション
11月17日
テーブル
CD-ROM
6800円

エレクトロニック・アーツ・ビクター

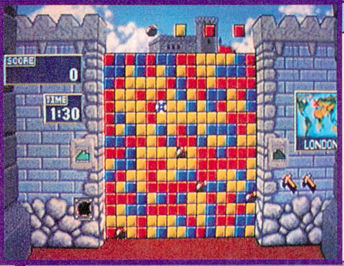


戦略をシミュレートできる本格的な将棋ゲームが登場するぞ。プレーヤーの戦績をレベル別、戦法別、勝率といった多彩な方法で保存することが可能なので、自分の弱点を強化することもできるのだ。

Break Thru!

プレイステーション
12月1日
パズル
CD-ROM
5300円

翔泳社



画面内に並ぶブロックで構成された壁を全部つぶすことが目的の、新感覚のパズルゲーム。アイテムを有効に活用するのがクリアーの決め手になってくるぞ。キミは何面つぶすことができるかな。

アローン・イン・ザ・ダーク2

プレイステーション
11月22日
アドベンチャー
CD-ROM
5800円

エレクトロニック・アーツ・ビクター

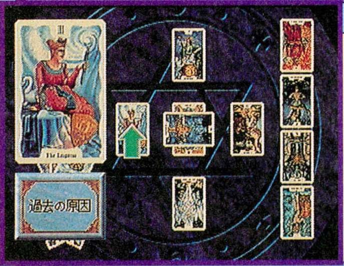


パソコン版が好評だった『アローン・イン・ザ・ダーク』の続編。探偵エドワード・カーンビーが愛用のリボルバーに加えマシンガンにヘッドバットまで駆使して、誘拐された少女を助け出すために大活躍。

『占都物語』その I

プレイステーション
11月22日
その他
CD-ROM
5800円

東北新社

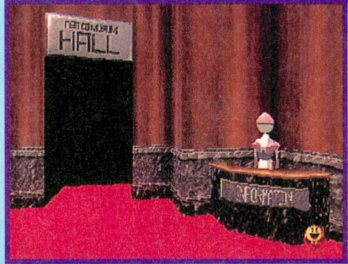


あらゆる占いのなかでも圧倒的に人気がある九星占術、タロット占い、姓名判断の3大占いがひとつのソフトに。九星占術では中国4千年統計学をもとにして、2001年までの君の運勢を占ってくれるぞ。

ナムコミュージアム VOL.1

プレイステーション
11月22日
その他
CD-ROM
5800円

ナムコ



あの『パックマン』を始めとした往年のナムコ名作ゲーム6タイトルが、ひとつのソフトで遊べちゃうぞ。ポリゴンでできたナムコ博物館を歩き回って、ナムコ作品の歴史を紐解くこともできるのだ。

オフワールド・インターセプター エクストリーム

プレイステーション
11月22日
シューティング
CD-ROM
5800円

BMGビクター



宇宙に点在する無法惑星"オフワールド"に巣食う犯罪者を、4輪駆動の戦闘マシンを駆使して追いかけるオフロードシューティング。3DO版にはなかったコクピット視点も加わりスピード感もアップ。

ブルー・シカゴ・ブルース

プレイステーション
11月22日
アドベンチャー
CD-ROM
6800円

リバーヒルソフト



4日間という決められた期間内に連続殺人事件を解決しなければ、GAME OVER。少しずつ明らかになる複雑に入り組んだ人間関係のなかから効率よく情報を収集して、事件の謎を解こう。

先取りインフォメーション

ストリートファイターZERO
●カプコン　●プレイステーション

プレイステーション版の『ストリートファイターZERO』は、全キャラクターが2種類以上のスーパーコンボを身につけているだけではなく、3段階に使い分けることも可能。戦略性もアップしているぞ。

ミラクルワールド

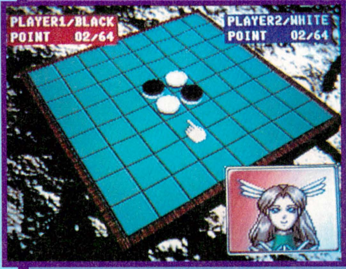
プレイステーション
11月22日
パズル
CD-ROM
5800円
ウィザード



敵が出題する5種類のパズルとクイズを解いて、点数が規定に達したらステージクリアー。ストーリーモードで5人のチャンピオンに勝ち抜けば、ミラクルワールドの国王に挑戦する権利がもらえる。

オセロワールドII 夢と未知への挑戦

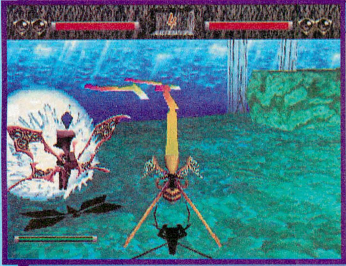
プレイステーション
12月1日
テーブル
CD-ROM
5800円(予価)
ツクダオリジナル



『オセロワールド』が、ポリゴンあり、オリジナルキャラクターありと新しくなって帰ってきた。さまざまな敵を倒して各ステージを制していく、ストーリー性たっぷりのオセロゲームだ。

REVERTHION

プレイステーション
12月1日
アクション
CD-ROM
5800円
テクノソフト



"蔵武"と呼ばれる生物に模した機動兵器に乗り込み、ファンタジーの世界で戦いをくり広げる対戦型アクション。自機(蔵武)は8種類あり、どれを選んだかによってエンディングが変わってくるぞ。

パーフェクト ゴルフ

プレイステーション
11月10日
スポーツ
CD-ROM
7900円
セタ



家庭用ゲームとしては群を抜く、266箇所のゴルフ場が3Dポリゴンによって忠実に再現されているぞ。ハンデや飛距離などを設定して、自分でオリジナルキャラクターを作ることもできるのだ。

ビヨンド ザ ビヨンド

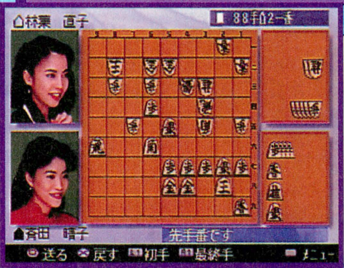
プレイステーション
11月3日
RPG
CD-ROM
6800円
ソニー・コンピュータエンタテイメント



立体的に配置されたキャラクターが戦いをくり広げる、リアリティー・バトルステージ・システムが導入された新感覚のRPG。柴田亜美デザインのキャラクターがポリゴンで描かれた世界で活躍するぞ。

将棋 女流名人位戦

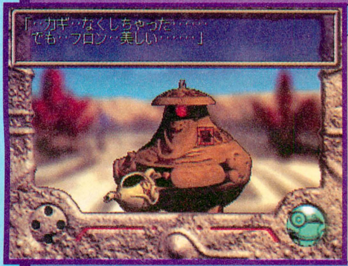
プレイステーション
11月下旬
テーブル
CD-ROM
8500円
セタ



'94のリーグ戦から今年の3月の新女流名人誕生までの軌跡をすべて収録、女流棋士自身のコメント付きで全部の棋譜が観賞できる将棋ソフト。あの林葉直子のワンポイントレッスンも付いているぞ。

土器王紀

プレイステーション
12月中旬
アドベンチャー
CD-ROM
5800円(予価)
バンプレスト



かわいいキャラクターの案内で、エスパッシを旅行してまわるアドベンチャーゲーム。興味のおもむくままにいろいろ調べれば、ガイドにしてはちょっとおマヌケなケマポンが、案内してくれるぞ。

ストリートファイターII ムービー

プレイステーション
11月
アクション
CD-ROM
6800円
カプコン



プレーヤーが秘密結社"シャドルー"の新型サイボーグとなって、世界中のファイターたちの戦いをサーチして学習。会得した技を使って、伝説の格闘家リュウの全貌を暴くことが最終目的なのだ。

先取りインフォメーション

スナッチャー
●コナミ ●プレイステーション

3年まえに発売されたPCエンジン版が完全移植。捜査中心に物語が進行するACT1と、射的などがストーリーに盛り込まれたACT2から構成される、手に汗にぎるハードアクションゲームだ!

NINKU-忍空-第2弾 〜忍空戦争編〜

ゲームボーイ
11月24日
アクション
カートリッジ
4200円(予価)

トミー

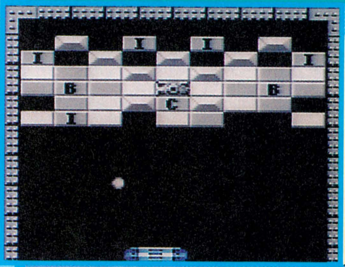


ゲームボーイ版『忍空』の2作目は、忍空VS忍空、干支忍VSネオ忍空の戦い。戦争が終わり、平和な世が続いていたさなか、EDO幕府に不満を持つ"忍空狼"が出現。風助たちは平和を守れるか?

ブロックくずしGB

ゲームボーイ
11月24日
パズル
アクション
3980円(予価)

バウ



懐かしの"ブロックくずし"がゲームボーイにも登場。ステージ数は40以上。隣のブロックも巻き込んで壊すボンバーブロック、動き出すムービングブロックなど新しいフィーチャーが盛り込まれてるぞ。

Jリーグ・ビックウェイブサッカー

ゲームボーイ
11月24日
スポーツ
バックアップカートリッジ
4800円(予価)

トミー

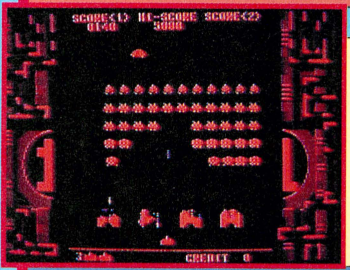


プレシーズンモード、Jリーグモードといった、実際のJリーグを追体験できるサッカーゲームだ。選手育成モードでは、自作した選手を、リーグ戦をとおして成長させていくことができるぞ。

スペースインベーダー 〜バーチャルコレクション〜

バーチャルボーイ
12月1日
シューティング
カートリッジ
4980円(予価)

タイトー

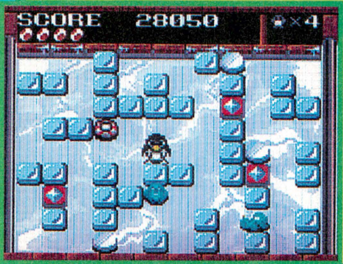


不朽の名作『インベーダー』がバーチャルボーイでも登場。普通に遊ぶオリジナル、立体的な画面で遊べるバーチャル、タイムとスコアアタックできるチャレンジの3つのモードで楽しむことができるぞ。

忍空 ヒロユキ大活劇

ゲームギア
11月3日
アクション
カートリッジ
4800円

セガ

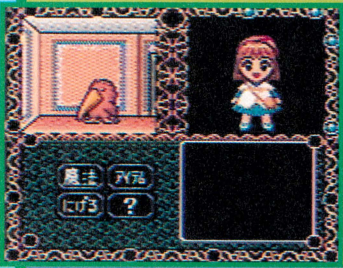


『忍空』のおとぼけペンギン、ヒロユキが主人公のアクションゲームが登場。システムはアーケードの名作『ペンゴ』のものを採用しているぞ。得意の"へ"攻撃で、帝国軍に操られた動物たちを倒すのだ!

魔導物語A -ドキドキばけ〜しょん-

ゲームギア
11月17日
RPG
バックアップカートリッジ
5500円

コンパイル



あの名作パズルゲーム『ぷよぷよ』で人気のキャラクター、アルルが大活躍するお笑いRPGシリーズの最新作が登場。今回は、おばあちゃんの家にひとりで遊びに行く、といったストーリーなのだ。

Jリーグサッカー ドリームイレブン

ゲームギア
11月24日
スポーツ
バックアップカートリッジ
5500円

セガ

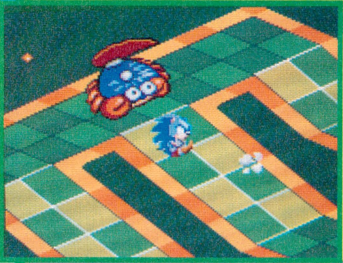


セレッソ大阪、柏レイソルを加えた最新データの使用、グラウンドを広くする、イエロカードやオフサイドなど、前作をよりパワーアップさせての登場。また、自分だけのチームを作ることもできるぞ。

ソニックラビリンス

ゲームギア
11月17日
アクション
カートリッジ
3800円

セガ

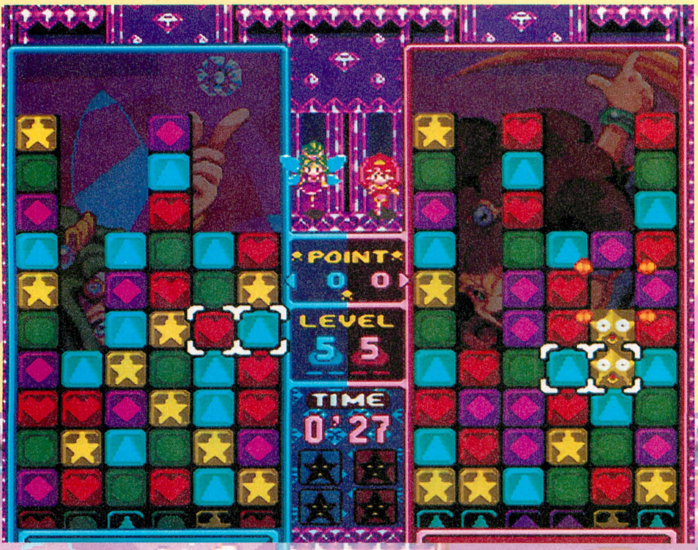


今度の"ソニック"はクォータービューで登場。エッグマンのブーツのせいで走ることができないので、ローリングアタックで転がっていく、いままでとはちょっと違ったアクションになっているぞ。

先取りインフォメーション

ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー
●トミー ●ゲームボーイ

スーパーファミコン版、『ミッキーの東京ディズニーランド大冒険』の続編にあたるゲームボーイ版。今度の冒険の舞台は東京ディズニーランドの象徴的存在、"シンデレラ城"なのだ。



パネルでポン

昔から日本では、山といえば川、ツーといえばカーなどといわれてきましたが、これからの時代はちょっと違います。パネルといえばポン！　これだね(なにが!?)。

SF スーパーファミコン	アクションパズル	8メガ	カートリッジ
	任天堂　発売中　5800円		

任天堂からまたまた新しいパズル登場

これまで『ドクターマリオ』や、『ヨッシーのクッキー』といった、キャラクターもの路線のパズルゲームをリリースしてきた任天堂が、今度は純粋なパズルに挑戦したぞ。その名も『パネルでポン』。同じ絵柄のパネルを縦か横に3つ以上並べてポンと消していく、パネルが画面の上までいったらゲームオーバーという、タイトルまんまのわかりやすいルールが魅力のパズルゲームなのだ。また、小さな子供から女性まで楽しめるかわいいキャラも大きな魅力のひとつ。キュートな女の子にプリティなペットで、多くのファンを獲得しそう!?　ちなみにこのゲーム、じつはサテラビューのスーパーファミコンアワーで放送されていた人気ゲームをスーパーファミコン用カートリッジに移植したもの。折り紙付きのおもしろさってわけだね。



消しかたいろいろ自由自在



基本的には同じ絵柄を3つ以上揃えればパネルを消せるんだけど、ほかにも消しかたがあるのだ。同時に2種類のパネルの絵柄を揃える同時消しと、ひと組のパネルを消したあとにもう数組のパネルを消す連鎖消しだ。

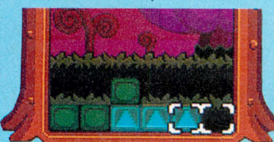
ノーマル



同時消し



連鎖消し



多彩なゲームモードにグッときちゃう



⬆ゲームオーバーになるまで、とにかく多くのパネルを消していくモードだぞ。



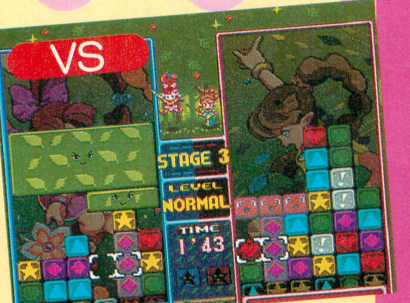
⬆制限時間内に、どれだけ高いスコアを稼げるかを競うモードなのだ。



⬆ゲーム中に現われるクリアラインまでパネルを消せれば面クリアーだ。



➡決められた手数で画面内のパネルをすべて消す、面クリアータイプのパズルモード。



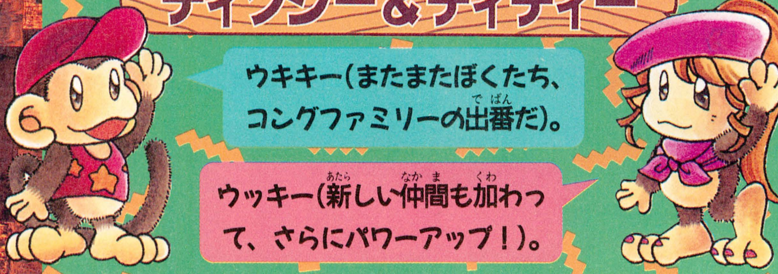
➡いわゆる対戦モード。どちらかがゲームオーバーになるまで戦う。コンピューター戦と人間戦が可能。

緊急速報2・スーパードンキーコング2

SUPER DONKEY KONG 2
スーパードンキーコング2



ディクシー&ディディー



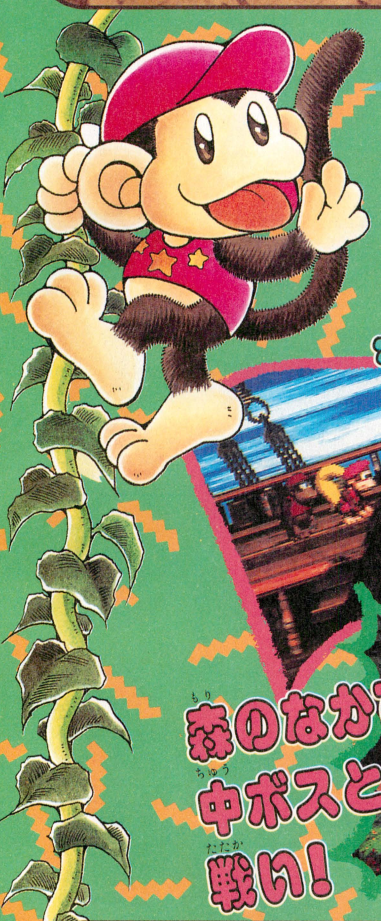
SF スーパーファミコン	アクション	32メガ	バックアップカートリッジ
	任天堂　11月21日発売　9800円		

ドンキーにかわってディディーとディクシーが大暴れ!



イラスト/姫野かげまる

海賊スタイルのクレムリン軍をたたきのめせ!!



ウキャキャー(捕まったコングのかわりに、かわいいディクシーちゃんが仲間入り！　ボクとの連携プレー技"チームアップ"で敵をぶっ飛ばせ)。



ハチの巣のなかでの冒険!!



海賊船



いばらのトゲトゲ道



妖しい森の怪しい敵たち



森のなかで中ボスとの戦い!



ウキウキキー(さらに、今回は博物館や学校、クイズショーなどのイベントが盛りだくさんなの。ああ、なんだかクレムリン軍との戦いが楽しくなっちゃうわ)。

アニマルフレンドたちも楽しいヤツばかり!

やあやあ、ボクたちはディディーたちの冒険を手伝うアニマルフレンドさ。敵の本拠地であるクレムリン島は危険がいっぱい。さあ、みんな力を合わせてがんばろう！



カジキのエンガード

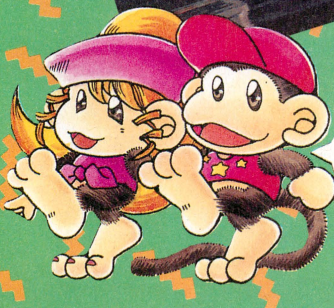




オウムのスコークス



クモのスクイッター



Tower Dream タワードリーム

™

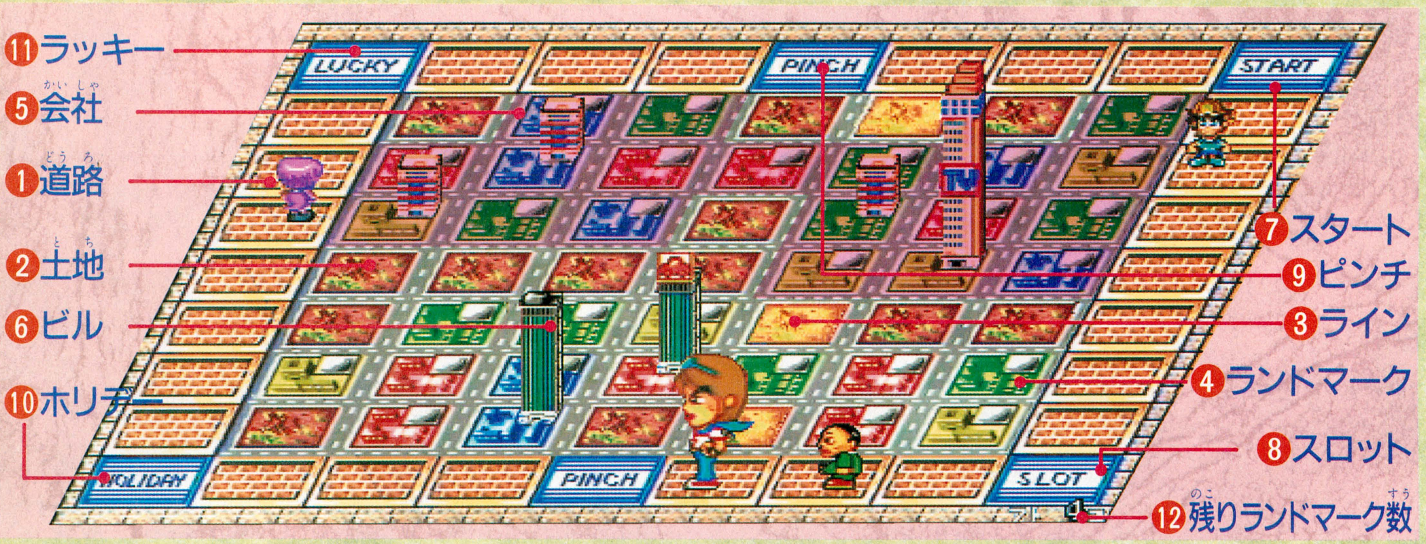


タワーを建ててお金持ちになるこのゲーム。今月は先月号よりさらに詳しく、遊びかたを紹介するぞ。

SF スーパーファミコン	ブルゲーム	容量未定	バックアップカートリッジ
	アスキー　12月発売予定　価格未定		

まずは基本的な用語を覚えましょ

このゲーム、要は土地を買って会社を作って大もうけ、のゲーム。地味に会社を作るも、合弁会社のオーナーになるも、キミの意思と知恵と運しだい、なゲームなのだ。言ってみれば。で、具体的な遊びかたはつぎのページで説明してるんだけど、そのまえにまずは基礎的な用語を覚えてちょ。英単語や歴史の年表よりはずっとカンタンだし、基本的なことばかりだからね。



用語解説

①道路
キャラクターが歩けるのはこの道路の上だけ。キャラクターはここを時計回りにグルグルと回る。

②土地（空き地）
道路で囲まれた、土がむき出しの部分。ここに会社を建てていくことで、ゲームが進行するのだ。

③ライン
キャラクターが道路上のマスに止まると、すぐ横の1ライン分の土地がピカッと光る。ここがライン。ランドマークはここにのみ建設可能。また、ライン上に他人の**ランドマークやビル**があった場合、その人に**ラインフィー**（通行料）を支払わなければならないぞ。

④ランドマーク
キャラクターが所有する土地。人物ごとに色分けされている。

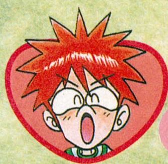
⑤会社
ピンク色で示されたブロック。ランドマークがふたつ以上並んだら、会社を設立しなければならない。9種類の会社のなかから、好きな会社を選び、**ビルを建て**よう。設立した会社は土地を広げたり、**ビルのフロアを増築**したりして、どんどん大きくしていくのだ。

⑥ビル
フロアを増築してビルを高くすると、会社の資産価値が上がる。手に入るラインフィーも増えるぞ。

⑦スタート
全員ここからスタートする。ここを通過するごとに、一定額の給料をもらえるのだ。

⑧スロット　⑨ピンチ
⑩ホリデー　⑪ラッキー
それぞれのマスに止まると、さまざまなイベントが起こるのだ。

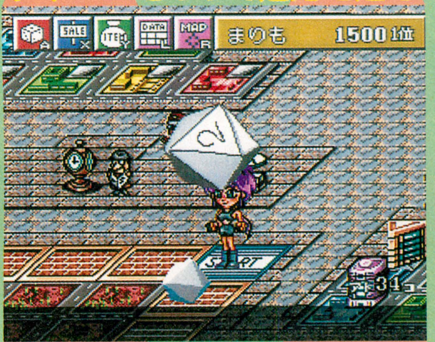
⑫残りランドマーク数
ランドマークを建てられる数。0になった時点でゲーム終了だ。



それではいよいよゲームスタートぉ!!



サイコロをふって道路を進む



⬆基本的に4人で遊ぶ。最初の手持ちのお金は、ひとり1500ゴールド。これを何万にも増やしていくのだ。

ライン上の土地にランドマークを建設



⬅サイコロの目の数だけ道路を進み、止まる。と、左の土地1ラインが白く光った。ここにランドマークを建てれ。

➡これがランドマーク。上にある、名前のオビと同じ色で示される。

ランドマークを2個以上並べて…

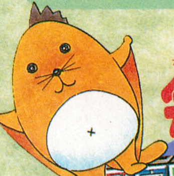


⬇並べるのは他人のランドマークの横でもいいのだ。

➡9種類の会社は資産価値がそれぞれ違うぞ。

会社を作る!!

⬅会社が大きくなると、フロアの単価も上がる。安いうちに買い漁れ!!



会社を大きくしていき……

地道に増築



⬅フロアを増築。つまり階数を買うわけだ。1回につき3階まで増築可。



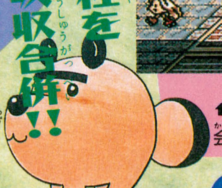
ほかの会社を吸収合併!!



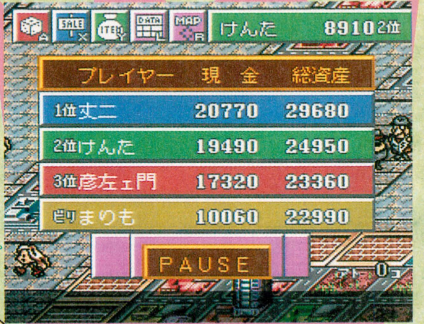
⬅ふたつの会社の土地をつなげると、小さい会社が大会社に吸収される。



⬅大会社は小さい会社の土地を譲り受け、ますます発展していくのだ。



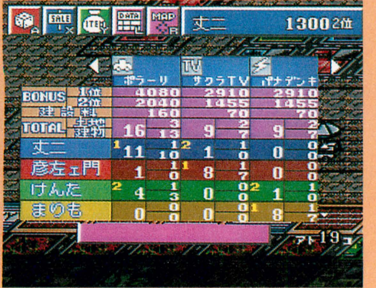
総資産の多い人が優勝♥



⬆ランドマークが建てられなくなれば終了。会社、土地、現金の合計が多い人が優勝だ。

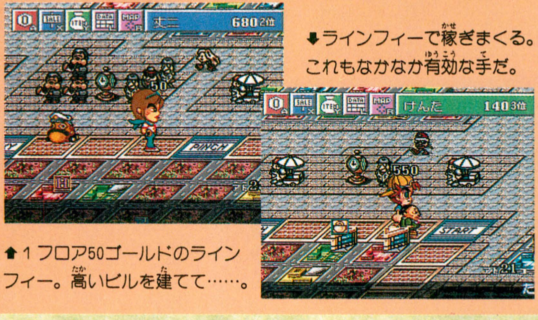
♥♥♥♥♥ 勝利のカギを握る㊙テクニック!! ♥♥♥♥♥

1 小さい会社を作り、合併させる



⬅合併された会社のオーナーにはボーナスが支給される。これで小金を稼ぎ、大会社のフロアを買いまくれ。

2 高いタワーを建てて通行料を稼ぐ



⬇ラインフィーで稼ぎまくる。これもなかなか有効な手だ。

⬆1フロア50ゴールドのラインフィー。高いビルを建てて……。

来月は増ページで紹介するお♥





RIDGE RACER REVOLUTION

プレイステーション本体と同時に発売され、圧倒的な人気を得た前作から約1年。いよいよその続編が12月3日に発売されるぞ。もう今年の冬休みは、ドリフトとタイムアタックやりっぱなし決定(!?)なのだ!!

PS プレイステーション	レース	CD-ROM
	ナムコ　12月3日発売　5800円	

待望の通信対戦を引っ提げて、新「リッジレーサー」いよいよ発売!

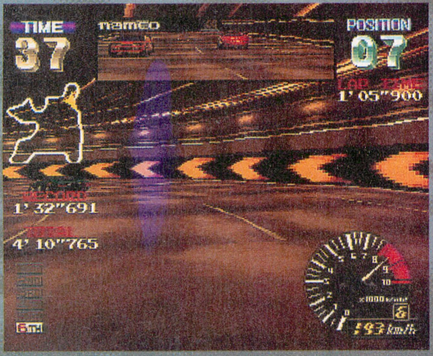
今回の目玉は、なんといっても通信ケーブルで通信対戦が可能になったってこと。プレイステーション本体とモニターとソフトがそれぞれふたつずつと通信ケーブルがあれば、友だちと対戦することができるのだッ! 前作にはなかったバックミラーが付いたので、後方確認もバッチリ。迫り来る相手のクルマをブロックする、なんて手に汗握る攻防が楽しめちゃうのだ。

さて肝心のレースそのものなんだけど、前作よりもドリフトがよりアーケード版『リッジレーサー』のような、実車のドリフト感覚に近くなったり、ステアリングに応じて前輪の角度が変わるようになったなど、細かいけれどもファンをうならせるような要素がてんこ盛りなのだ。さらに、前作にもあった隠しモードが、今回もいっぱい用意されているらしいぞ。



⬆通信対戦をするとこんな感じになる。モニター2台は少し揃えにくいかもね!?

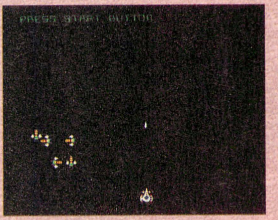
対戦のお共、バックミラーが付きました



⬅画面上部に、バックミラーが付いたのがわかるかな? これで後ろを見て、相手のクルマに追い越されそうになったら、そのコースをブロックしてやろう。やはり対戦プレーで役立つよね。

ローディングのあいだのお楽しみはコレだ!

ナムコのプレイステーションソフトではもう恒例(!?)の、ローディング中のミニゲーム。今回は「ギャラガ'88」だ! このゲームも、前作に登場した「ギャラクシアン」と同様、過去にヒットしたナムコのアーケードゲームなのだ。やっぱりクリアーするとなんかいいことがあるのかな?



走り屋にはうれしい魅惑のオプション

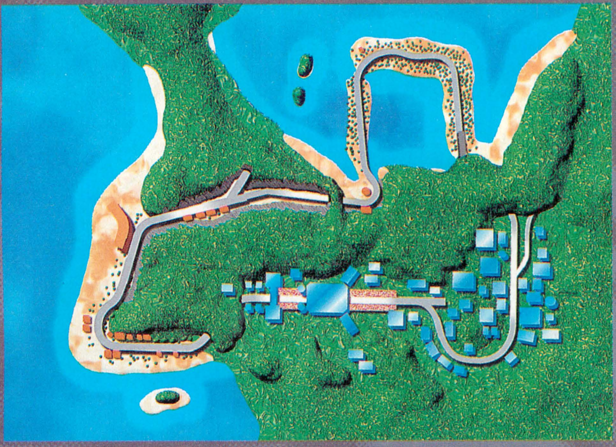
オプションモードがパワーアップしたぞ。キーコンフィグやミュージックプレーヤーなど、前作のものを受け継ぎながら、今回新たにサウンドテストとボリュームバランスが追加された。ボリュームバランスでは、BGMの音量を調節できるぞ。静かに楽しむもよし、ガンガン音楽をかけながらブッ飛ばすのも、思いのままってわけ。BGMは前作より曲数が増えて、全部で11曲。『リッジレーサー2』の曲が再現されているのだ。すべてのコースでベストタイムが記録できるようになった点も、走り屋にはたまらないところだね。



⬆これがグレードアップしたオプションモード。項目が増えているでしょ?



⬆各コースのベストラップとベストタイムが記録できる。これはウレしい!

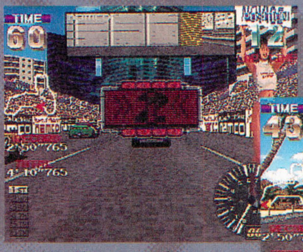


初級・中級コースはほぼ完成 コースを攻めまくる日は近いぞ！

コースは、現在初級と中級がほぼ完成、上級コースが一応走れるといった段階までできている。当然、初級、中級、上級と上がるにつれて、コースの難度も上がっていくぞ。今回の『リッジレーサー』のテーマはズバリ"海"!! とくに初級コースでは、前作のような市街サーキットからスタートして、海岸線を走り抜くような構成になっている。まさに夏を先取り（ちと早すぎるか？）ってな感覚で、ぜひ隣には彼氏なり彼女なりをはべらせてプレーしたいところだよね!? というわけで、ここからは各コースのダイジェストを紹介しちゃうぞ。あとはプレーしてのお楽しみ。

NOVICE 初級コース NOVICE

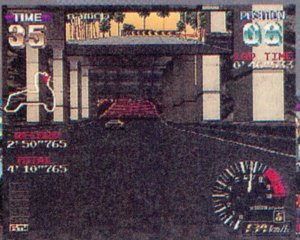
市街地からスタート→トンネルという、前作を思い起こさせるコース。トンネルを抜けると海沿いの道になり、山岳部に入っていく。そして第2トンネル→首都高速風の最終コーナーと続く。全体的に急なカーブもなく、初心者のためのコースだ。海岸線には、ナムコゲームの看板がいろいろ立っているので、なかなか見てて楽しいぞ。



⬆前作と同じような場所からスタート。キャンギャルのコスチュームがまたいいですな。



⬇トンネルを抜けると抜けるような青空とヤシの木が迎えてくれるのだ。



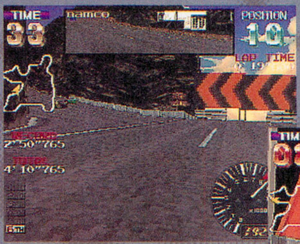
⬆そしてコースは第2トンネルへ。都会的になったデザインがいいやね。



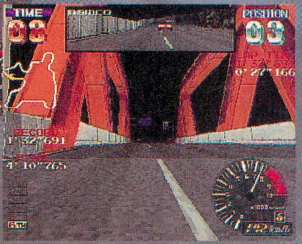
⬇前作同様、首都高速風の最終コーナーを立ち上がって、最初のスタート地点に戻るのだ。

ADVANCED 中級コース ADVANCED

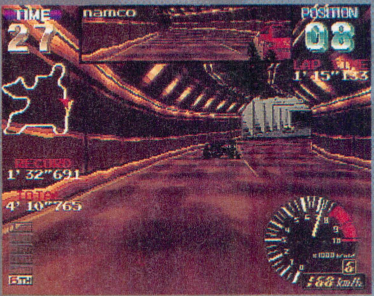
途中までは初級コースと共通だが、山岳部に入るあたりで別のコースに分岐する。初級コースよりも急カーブで、かつ連続で抜けなければならない場面が多いぞ。コース自体のアップダウンも多いので、走りのテクが要求されるコースだ。第2トンネルを抜けたあとのコースは、道幅が1車線ぶん狭くなっている。中級と呼ぶにふさわしく、やりごたえのあるコース構成だ。



⬆この矢印の方向に曲がると、そこはもう中級コース。初級に馴れていると、ついまっすぐ進んでぶつかっちゃうんだよね。



⬇中級コースの特徴はこの山沿いのコースにある。連続カーブが多いので、いかにドリフトを使いこなすかがカギになるのだ。



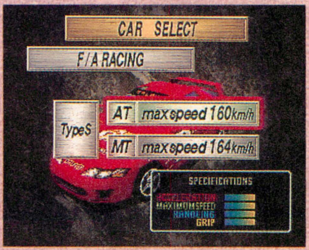
⬆第2トンネルの出口から最終コーナーまで、1車線ぶんくらい狭くなる。これはキビしいかも!?

ちょっと辛口だぞ

さらに走るのが楽しくなる隠し味（隠しちゃいないけど）もプラス！

その1 カーセレクト

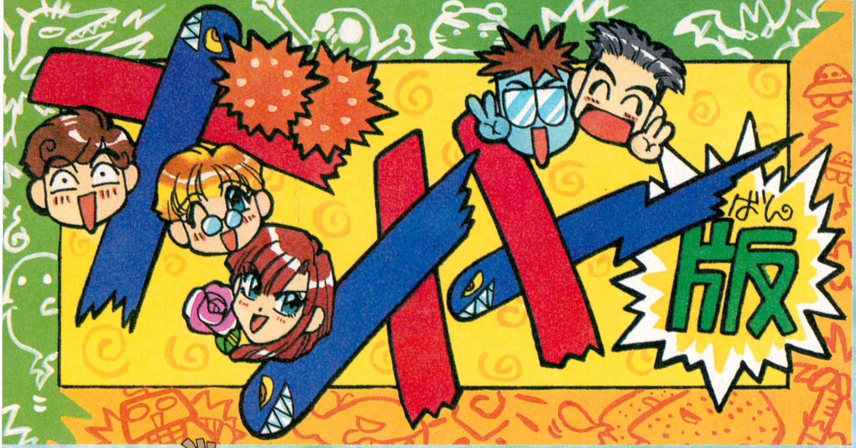
クルマの種類は、始めは4台から。前作に登場したものと同じだ。またなにかすれば使えるクルマが増えるかもね。今回はクルマのタイプが、S、R、X、Zの4種類から選べて、最高速が順に高くなっている。当然、ドリフトのタイミングなどが変わってくるので、腕が上がったら、より速いタイプで挑戦してみよう。



その2 ゲームセレクト

12台のクルマと戦う"レース"、コンピューターカーと1対1のバトルをする"タイムトライアル"のほかに、規定時間内にチェックポイントさえ通過すれば、何周でもコースを走れる"フリーラン"が加わったぞ。これでほかのクルマに邪魔されることなく、こころゆくまで己の限界に挑戦できるってわけだね。





1995年11月2日炸裂5発目

何かと話題のPLGシステム、どうやらまだ読者ちゃんのなかには誤解しているヤツがいるらしい。「宿屋に入るとつぎの日までプレーできないんですか？」だって。そんなワケねえだろ!! 今回は誤解のないよう、バッチリ紹介するぞ。

12月22日発売
スーパーファミコン
9980円

天外魔境ZERO はココがスゴイ!!

ソフトもいよいよ来月発売。ここでもう一度PLGシステムのおさらいをしよう。何度も言うようだが、PLGシステムとはゲーム中での時間の流れと現実の(プレーヤーの)時間の流れがまったく同じになっているってことだ。たとえば、ある村で「30分後に何かが起こるよ」と言われた場合、ホントに30分たたないとイベントが起きないぞ。

また、卵からペットを育てるというイベント(詳しくはつぎのページ)では、日時がたつごとにペットの体力が減っていくため、あんまり長いあいだ放っとくとペットが餓死しちゃうのだ。

時限爆弾を持っていると、実際にカウントダウンが行なわれてハラハラ!! なんてことも。

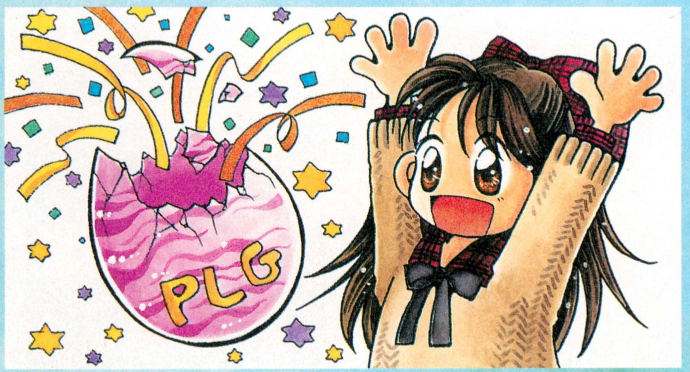
時の家に行け!!



➡PLGがよくわからん、という人のために解説してくれる"時の家"。ありがたや。なむ〜。

ウワサの PLGシステムでは こんなことが起こるぞ!!

『天外魔境ZERO』の商人は、時間に敏感だ。自由市場では、曜日が変わるごとに品揃えも変わるぞ。決まった時間になるとバーゲンセールをしたり、変わった品物(!?)を売ってくれるお店なんてのもあるのだ。思わぬ掘り出し物を発見することもあるかもね。開店時間よりも早くお店に行っちゃうせっかちくんは、お店の人に「開店まであと○○分です」と言われて追い返されちゃうので要注意。逆に、営業時間中にお店に行けない人はどーなるの!? と心配のかた。その点は心配無用、ちゃんと24時間営業のお店もあるのだ。



自由市場



⬅月、火、水曜は武器屋、木、金、土曜は道具屋という具合いに曜日ごとに品揃えが変わる。

⬇どっかのスーパーみたいに売れ残りを処分するだけなのか？ それとも、すごいアイテムが!?

バーゲンセール



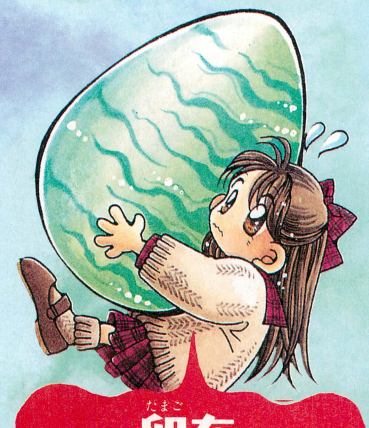
変わった品物!?



⬅"変わった品物"ってなんですか？ 「秘密でーす。プレーしてみてね」(ハドソン内田氏)。むう。

PLGイベントをドーンと公開

PLGシステムを利用したイベントは、お祭りのように3日も4日もかけなければならない大きなものから、30分から1時間程度で済ませられる小さなものまでたくさんあるのだ。すべてのイベントを見るためには、実際に1年間じっくり遊ぶ必要があるぞ。



卵を育てよう

卵屋では、緑色とピンク色のペットの卵と大きな"マもの"の卵が買えるのだ。ペットは鑑賞用なので卵からふ化しても戦闘では使えない。生まれたペットは飼育場に連れていき、名前をつけたりエサを与えたりして実際の生き物と同様に面倒をみてあげよう。"マもの"は卵からふ化しても絶対に死なないうえ、戦闘でバリバリ活躍してくれる頼れる仲間になるのだ。ただし、スバルが仲間になっていないと"マもの"の卵は買えないぞ。



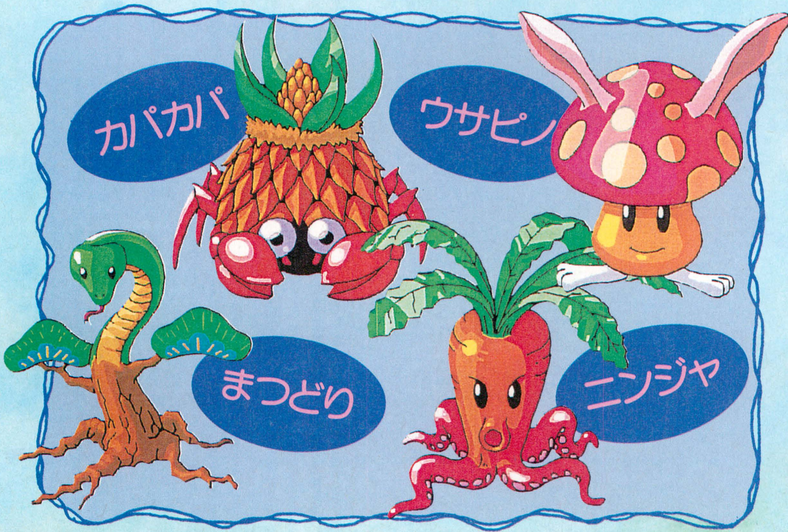
⬅卵屋さん見一つけ。庭にはいろんなペットがたむろしてますな。ここで自分だけのペットを育てるのかと思うとワクワクするねえ。

不思議な卵見一つけ!

卵屋では、ピンクの卵と緑の卵が手に入る。ピンクの卵はウサピノ、緑の卵はカパカパという種類の生き物がふ化するのだ。卵を買ったら店の人に卵を温める時間を聞いて、店の奥で卵を温めよう。ただし、温める時間を間違える（温めすぎたり、すぐにふ化させる）と、ニンジャというニンジンのお化けみたいな生き物が生まれてしまうぞ。



⬆緑の卵とピンクの卵。うーん、なんというか、じつにグロテスクですなあ。



ペットを育てよう

ふ化したペットにはエサをやらなきゃ。エサには"あたまのエサ"や"からだのエサ"など全部で5種類あり、ペットによって好きなエサと嫌いなエサがあるのだ。嫌いなエサを与えると食当たりを起こして寿命が縮まっちゃうぞ。

➡ペットの体力は、1時間たつとひとつずつ減っていくぞ。



➡おじいさんが、ペットの寿命ベスト3を教えてくれるのだ。



スバルちゃんがいると……

火の妖精のスバルが仲間に加わると、"マもの"がふ化する巨大なタマゴを育てられる。"マもの"の卵はペットの卵と違い、卵から幼虫になり、エサを与えるとさなぎになるぞ。さなぎをねかすと"マもの"の誕生だ!!

➡卵からふ化する召喚マものは全部で4種類。



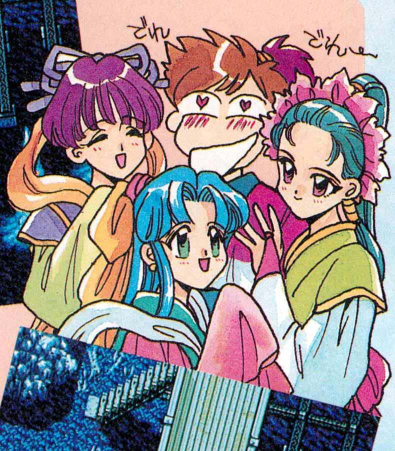


PLG SYSTEM まだまだ続くぜ!!

イベントの嵐!!

『天外魔境Ⅱ』や、『風雲カブキ伝』など、『天外魔境』シリーズではオトナ向きの、つまりエッチなイベントが用意されていた。今回もやっぱりありました。その名も"美人洞"。洞窟の奥の泉にいる3人のおね〜さんが、ヒガンと熱〜い一夜を過ごしてくれるのだ。ただし、おね〜さんが登場する条件は限られている。美人洞にある赤、青、緑の3色の泉の水が3つとも桃色に変わらないとダメなのだ。ちなみに、泉の水は(実際の時間で)1時間に3〜4回水の色が変わるようになっている。水の色が桃色に変わっていれば、こっちのもの。泉から3人のおね〜さんが現われて、そのうちのひとりがヒガンにアイテムをくれるのだ(そのあとでムフフ)。一度アイテムをもらうとおね〜さんたちは消えてしまうけれど、(実際の時間で)つぎの日になると再び選んだひとりが現われて、またアイテムがもらえるのだ。





⬆➡美人のおね〜さんめがけてまっしぐら。アイテムをもらえるし(しかもアイテムは戦闘でも使えるのだ)、ムフフなこともできちゃう。こりゃもう辛抱たまりませんな。



美人洞でウハウハ



泉の水が変わるよん

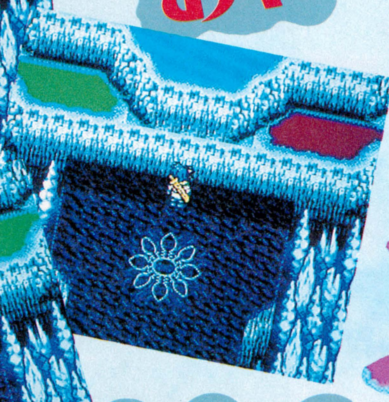
泉の水の色は現実の時間に対応して変化している。つまり、スーパーファミコンの電源を切っても変化し続けているということだ。水の色は刻々と変化し続けるので、電源を切って待っていてもよいぞ。



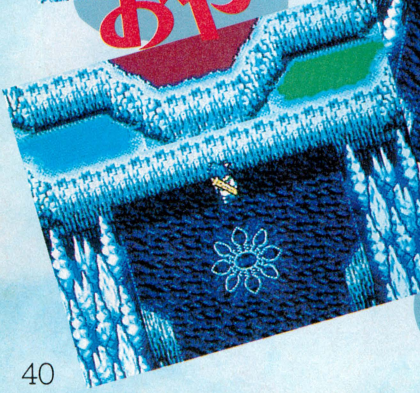
⬆洞窟のなかには、おね〜さん目当てのオヤジたちがたくさん。なんかコワイ。



おや



おや



おやぁ!?



おね〜さん見〜つけ!

泉の水が変わると3人のおね〜さんが登場するぞ。ちなみに、おね〜さんのお名前はラン、ミキ、スー。3人ともかなりエッチなセリフを連発するので、健全で純真な青少年には刺激が強すぎるかも。ウッ。



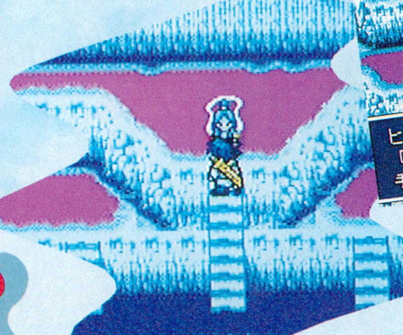
⬅おねーさんたちはヒガンのファンらしい。しかも積極的。



⬅⬇ランは"もえる月"、ミキは"おもいでの月"、スーは"とろける月"というアイテムをくれるぞ。アイテムはひとつしか手に入らない。誰にしようかな？

やりーの!!





そしてウハウハ!!

祭りだワッショイ!

地獄の軍団に封印された神獣を解放すると、解放された神獣が治める国ではいろんなお祭りが開かれるのだ。ゲーム中では『天外魔境』シリーズの人気キャラクター、カブキ団十郎のご先祖様が登場して、お祭りの日にちや内容を教えてくれるぞ。お祭りは、3日から1週間くらいかかるものや、週に1日しか開催しない縁日がある。ふだん手に入らないアイテムや貴重(?)な情報が手に入るかも知れないが……。具体的な内容は秘密。

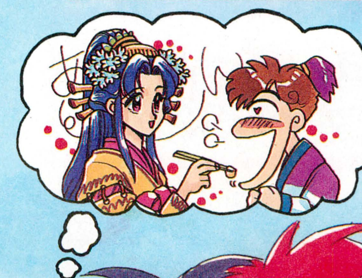


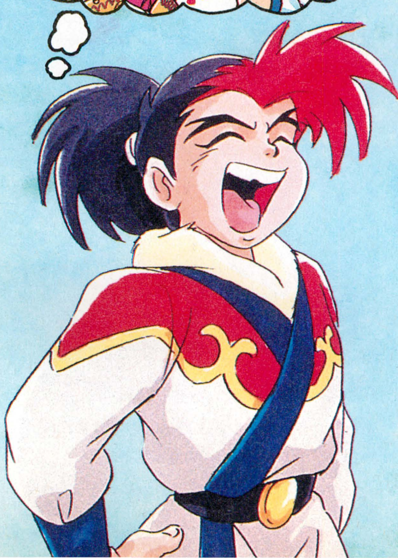
●お祭りはカレンダーの日にちと同じ日に開かれる。お正月とか、ひな祭りとか。



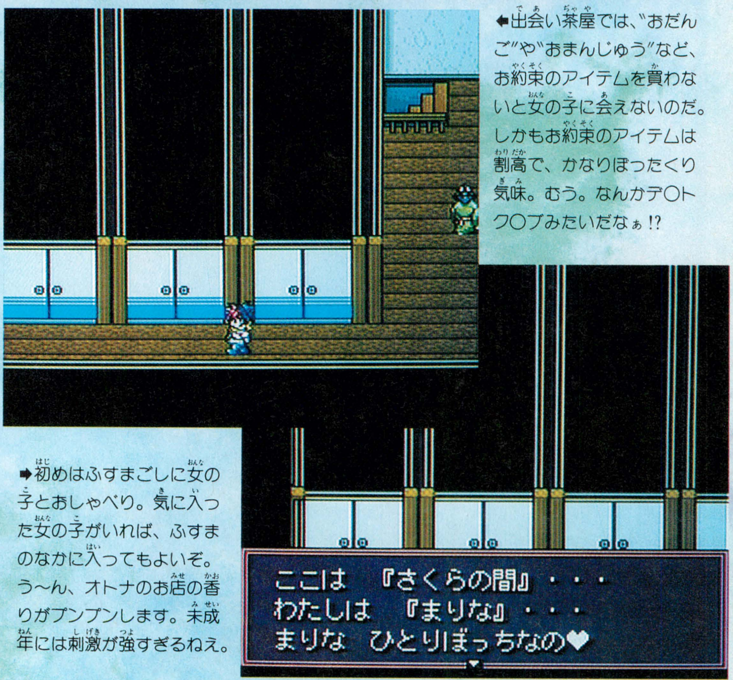
●どこかで見たようなスタイルのカブキのご先祖様。先祖代々ハデ好きですな。

"出会い茶屋"で女の子と仲良くなろう



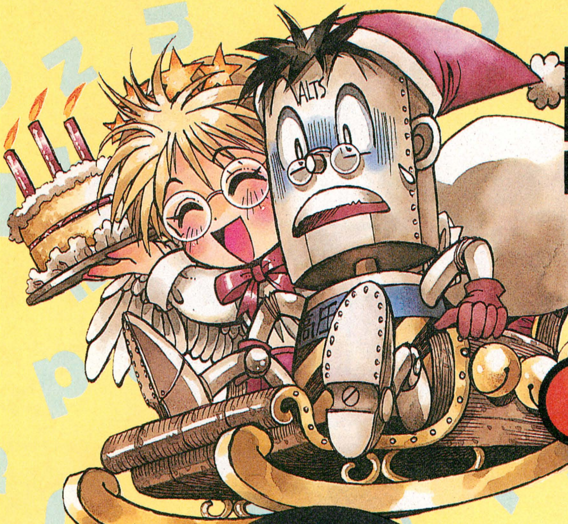


神社のある村には"出会い茶屋"というお店がある。ここにはいろんな女の子がいて、女の子にプレゼントをあげたり、会話をすることで、ある女の子と仲良くなれるのだ。といっても、"おしゃべりな娘"や"お金をねだる娘"など、自分勝手な女の子は現実同様(?)いくら尽くしても結局はムダ。でも(実際の時間で)2月14日になると"ちょこれいと"をくれる女の子や、(実際の時間で)毎日通い続けるとアイテムをくれる女の子、「一緒に住む家を買って欲しい」とねだる女の子など、ヒガンのために尽くしてくれるタイプの女の子ならオーケー。そして、女の子に家を買ってあげると一緒に住んでくれるぞ。一緒に住んでからも、プレゼントをあげるとなにかいいことがある……かも。



⬅出会い茶屋では、"おだんご"や"おまんじゅう"など、お約束のアイテムを買わないと女の子に会えないのだ。しかもお約束のアイテムは割高で、かなりぼったくり気味。むう。なんかテ○トク○ブみたいだなぁ!?

➡初めはふすまごしに女の子とおしゃべり。気に入った女の子がいれば、ふすまのなかに入ってもよいぞ。う〜ん、オトナのお店の香りがプンプンします。未成年には刺激が強すぎるねえ。



ゲームセンターぶらざーず

日ごろのご愛顧に応えて(?)、今月は、なんとページ数が2倍なのだ(でも4ページ)!!

ROCKMAN THE POWER BATTLE

ロックマン・ザ・パワーバトル

ファミコンやスーパーファミコンで息の長い人気を誇る『ロックマン』が、とうとうアーケードに登場するぞ!!

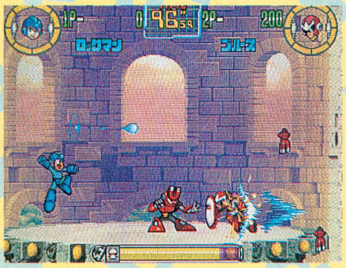
アクション	カプコン	稼動中





あの名作アクションゲームがゲームセンターで遊べるのだ

基本的なゲーム内容は、家庭用とは異なり、ボスとの対決シーンがメインとなる構成。固定画面に近く、ファミコン版のように横スクロールはしないぞ。登場するボスは、かつてファミコン版に登場したヤツ。謎の復活を果たして、再びロックマンと戦うのだ。



↑グラフィックはもちろんアーケード用のもの。ロックマンの世界が、よりキレイに。

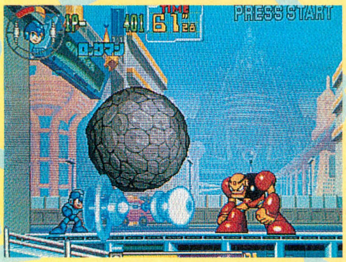


↑ボスはファミコン版と同じヤツが登場。なつかしいって人もいるんじゃないかな？

イラスト：池上明子

3人のキャラクターを使いこなし、Dr.ワイリーを叩きのめせ!

アーケード版になったことで、対ボス戦のみのステージ構成になった、というのはまえにいったとおり。さらにファンにはウレしいアレンジが加えられているぞ。まずキャラクターセレクト。主人公であるロックマンのほかにも、ふたりのキャラクターを選択して使うことができるのだ。さらに、このゲームは、最初に3つのコースから攻略ルートを選ぶことが可能なのだ。なんだかファミコン版を思い出すようなシステムだよね。最後はふたり協力&同時プレー。友だちと協力してボスを倒すってこともできちゃうのだ。それだけじゃないぞ。どっちがさきに敵を倒すか、なんて競争もある。協力か競争かは、お好みでね。



⬆1プレーヤーの場合なら、タイムアタックもできる。何秒(分!?)でボスを倒すことができるか、そのタイムを競うものだ。

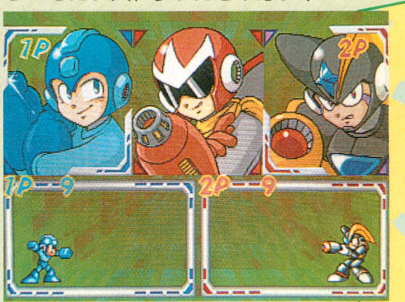


悪モノ退治なら

オレたちにまかせな!!

主人公はロックマンだけじゃないぜ

ロックマンのほかに選べるプレーヤーキャラとして、ブルースとフォルテがいる。ブルースはかつてロックマンとともに戦った戦友で、フォルテはワイリーによって作られたロックマンのライバルだ。フォルテは、自分とロックマンの戦いを邪魔されたくなくて、今回はロックマンに荷担するらしいぞ。ブルースやフォルテでプレーしたい人、多いんじゃない?



⬆これがプレーヤーキャラの選択画面。ファン待望の夢の共演が、いま現実のものに。

ステージセレクトでこんなに遊べる

プレーヤーは、最初に3種類のステージを選択できるようになっている。ステージは、全部で7つ用意されているぞ。それぞれのステージにはいろんな特徴があり、たとえば気象研究所ステージでは、風が吹く場所があって操作しづらく、ワイリータワーステージは、無重力装置に乗って進むなど。キミは、Dr.ワイリーが仕掛けたありとあらゆる障害を突破しながら進まなければいけないのだ。



⬆ステージ選択画面。どこから攻略するかは自分の腕前と相談してからね。

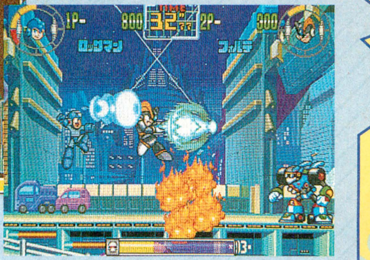


⬆氷に覆われた氷上基地ステージ。ツルツルして滑べりそうな感じがするよね!?

ふたり協力&同時プレーでボスを粉砕



⬅⬇ロックマンとブルースやフォルテがともに戦う。でもフォルテなら自分で勝手に戦っていそうな感じがするけどね。



3人のキャラクターのうち、ふたりを選んで同時プレーができるぞ。もちろん協力してボスを倒すことが可能だ。友だちとお互いの友情を確かめあいながら遊ぶのもいい。それとは逆に、どっちがさきにボスを倒すかって競争もできる。どちらもボスを倒す、という点では共通しているんだけど、協力するか競争するか、両方楽しめるということなのだ。そのへんの選択は好みと気分しだいってところかな。

電脳戦機

VIRTUAL ON CYBER TROOPERS

バーチャロン

AMショーで好評を博したこのゲーム。今月は各バーチャロイドの操作方法を解説するぞ。

シミュレーションバトル　セガ　12月上旬稼働予定

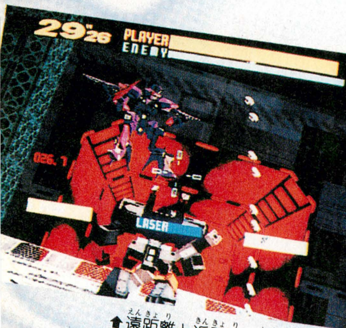


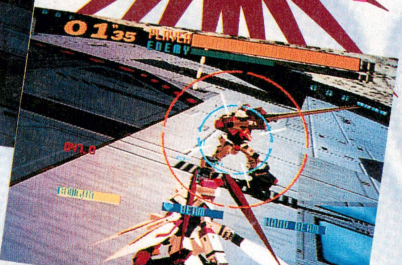
2本のボタン付きレバー、これがバーチャロイドの操作方法だ

操作は、戦闘機の操縦桿のようなボタン付きのレバー2本で行なう。1本のレバーにはそれぞれダッシュボタンとトリガーがひとつずつ付いているのだ。具体的な操作のしかたは、右に掲載したので、頭に入れておこう。

武器の種類が相手との距離によって、遠距離用と接近戦用に切り替わる、というのは先月号で紹介したとおり。ではいつ切り替わるかというと、照準が変化したとき。敵をロック・オンすると照準が現われるのだが、ある程度敵に接近すると、照準が二重になる。このとき武器が自動的に接近戦用に切り替わるぞ。遠距離用の武器で牽制してダッシュで近づき、接近戦用の武器で片づけるのが有効な戦法だ。

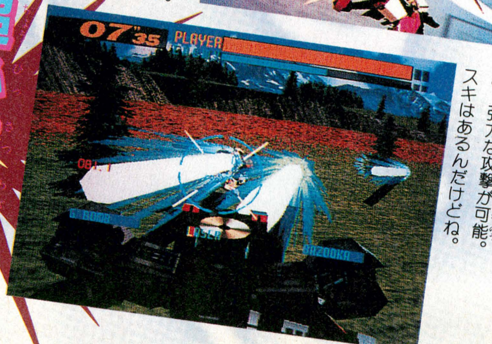
照準の変化を把握するのだ!!





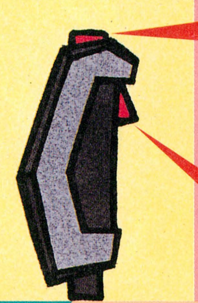
⬆遠距離と近距離で照準の形が違うのがわかるかな？　このマークの違いで、どの武器が使用可能かがわかるのだ。

超必殺技!?



⬅各レバーのトリガーボタンを同時押しすると、強力な攻撃が可能。スキはあるんだけどね。

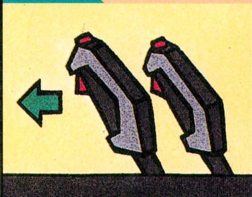
レバー解説



ダッシュボタン　2本のレバーに付いているこのボタンを同時に押すとダッシュができる。方向はレバーの入力方向で調節できるけど、ダッシュ後に若干のスキができる。

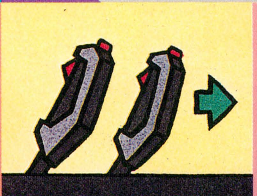
ショット・トリガー　このボタンは、右と左でひとつずつ押す場合と、左右同時に押す場合とで攻撃方法が変わるぞ。ダッシュ中に押すと、同じ攻撃でも少し変化するのだ。

前進



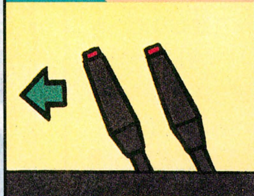
⬅レバー2本を同時に前に倒すと前進する。ダッシュボタンを押すと前ダッシュになる。

後退



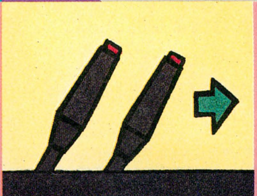
⬅レバー2本を同時に手前に引くと後退。ダッシュボタンを押すとバックダッシュになる。

右移動



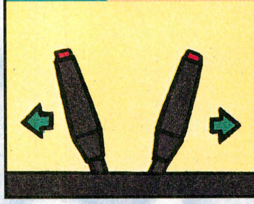
⬅レバーを右に同時に入れる。これもダッシュボタンとの併用で右ダッシュになるぞ。

左移動



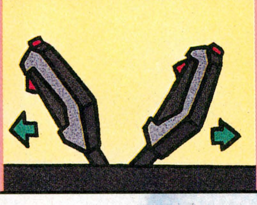
⬅右移動と同じく、左にレバーを同時入力。ダッシュボタンを使うと左ダッシュだ。

ジャンプ



⬅レバーを左右に開くと、ジャンプだ。空中でもある程度は移動することが可能だぞ。

旋回



⬅各レバーを前後互い違いに入力すると、その場で旋回する。ダッシュとの併用も可能だ。

イラスト：明智渚　

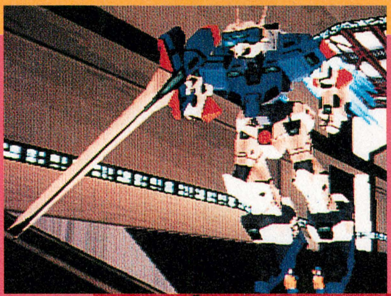
使用できるバーチャロイドは全部で8種類!!

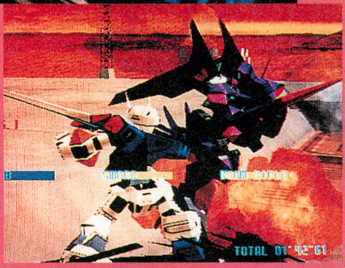
プレーヤーが使用できるバーチャロイドは、これから紹介する8機種。それぞれ接近戦用の武器が使いやすいとか、空中戦が得意などの特徴があり、一概にどの機種が強い、ということはない。これを読んで、自分に最適な機種を捜してみよう。



⬆これがバーチャロイドの発進シーン。やはりカタパルトで射出されるのかな。

MBV-04-G TEMJIN テムジン

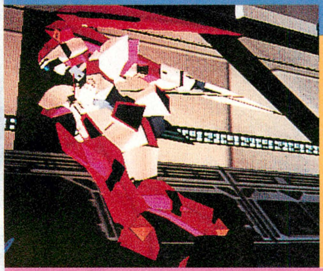




⬆➡カラーリングといい、使用する武器といい、まったくオーソドックスな優等生タイプだ。

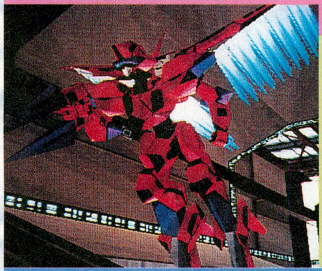
このテムジンが、設定上主人公的なバーチャロイドになっている。使える武器は、遠距離ではビームライフルと手投げ弾のようなボム、近距離ではソードと、どちらも申し分のない性能を持っているぞ。とくに際だった部分はないものの、どんな相手にも対応できるのだ。ボムで相手の目をくらませ、そのあいだに接近、近距離用武器のソードで切りつけると有効だぞ。

SRV-14-A FEI-YEN フェイ・イェン



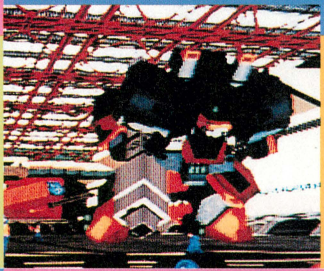
唯一の女性型バーチャロイド。防御力がほかの機種より多少劣るものの、それを補う機動性とスピードを持っている。残りエネルギーが少なくなると、ボディーカラーが黄金色に変化してパワーアップするのだ。

TRV-06k-H VIPERⅡ バイパーⅡ



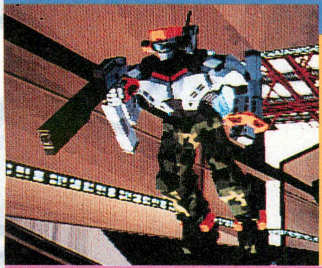
空中戦が得意なバーチャロイド。ジャンプの滞空時間が長く、空中での機動性も高い。遠距離用武器としては7連発のホーミングミサイルや、バルカン砲などがある。相手より高い位置からガンガン攻撃してやろう。

HBV-05-E RAIDEN ライデン



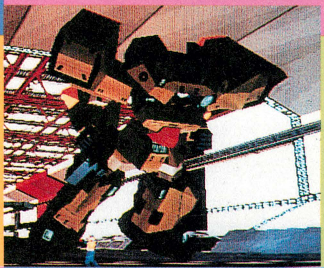
どちらかというと重量級のバーチャロイド。両肩から発射される2本の太いレーザーが超強力で、当たれば相手のエネルギーの半分以上を奪う。が、そのかわりスキも大きく、避けられたら完全に無防備になるのだ。

MBV-09-C APHARMD アファームド



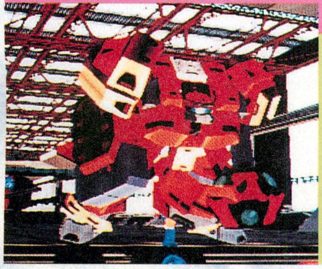
脚部の迷彩塗装が、軍事用っぽい味を出しているバーチャロイド。接近戦用のトンファーが威力があり、技の出も速いのでかなり強力。なにしろ連続技が2回当たれば終わってしまう。不用意に近づく敵は死だ。

SAV-07-D BELGDOR ベルグドル



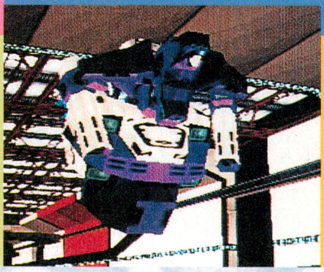
これまた重量級のバーチャロイド。動きは遅いが攻撃力が高い。とくに、自分の前方の地面を焼きつくすナパームの威力は絶大だ。両肩に装着されたミサイルポッドからは、無数のミサイルを相手に発射できるぞ。

HBV-10-B DORKAS ドルカス



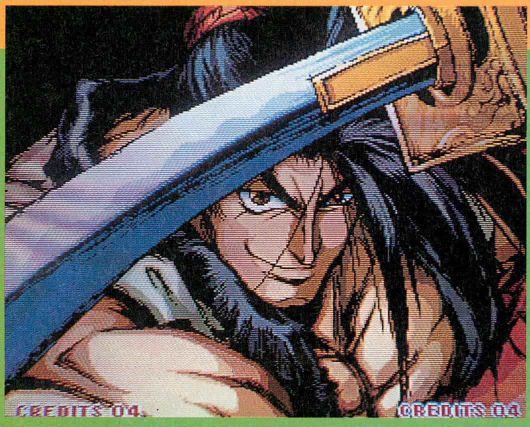
右手に超高速パンチ、左手にトゲ付き鉄球ハンマーを持つ。重厚な外見とは裏腹に、どの間合いでも戦えるタイプだ。トゲ付き鉄球は、飛び道具にもなり、ロック・オンして発射すれば、敵をしつこく追いかけるのだ。

XBV-13-t6 BAL-BAS-BOW バル・バス・バウ



8機種のなかで、唯一脚を持たないバーチャロイド。空中を浮遊していて、ビットのような遠隔操作のビーム兵器で敵を攻撃する。機雷のような武器も持っていて、チクチクと敵をいたぶるように攻撃するタイプだ。

◎装いをちょっとだけ新たに人気挽回を狙う担当者!〝ネオバカ〟に希望の明日はあるのか!?



NEO GEO バカ一代

とれたて厳選素材

ネオバカ、リニューアル宣言!

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

誰もが待っていた本命中の本命! サムライスピリッツ再び見参!!

NG ネオジオ	格闘アクション 282メガ エス・エヌ・ケイ	
	カートリッジ 32000円	CD-ROM 8800円
	12月1日発売	12月22日発売

やっぱり

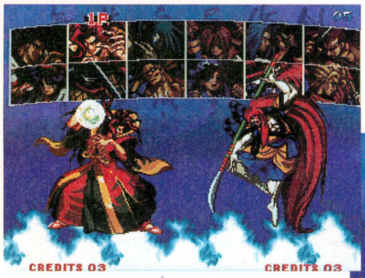
新作は新しいぞ!!

1粒で2度オイシイ! **対極選択**

初心者カモ〜ン! **レベル設定**

START!

炎の対極選択! 〝修羅〟は旧技、〝羅刹〟は新技をベースにしたモノと考えれば簡単でヨイぞ(牙神幻十郎以外はね)。

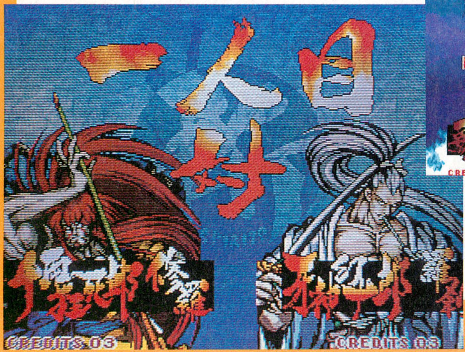




⬅〝修羅〟で斬るか、〝羅刹〟で攻めるか。

アナタの好きにして♥





⬆上級者は〝剣聖〟、中級者は〝剣豪〟、初心者はオートガード(数回)付き〝剣客〟で勝負!!

充実度まんてん! **新システム**

〝格闘ゲーの命〟といわれるボタン設定。A・弱斬り、B・中斬り、C・強斬り、D・蹴りと変更されたので要注意だぜっ!!

3コマまんが **回り込みくん!**



こんなにあるゾ♪ **特殊操作**

AB同時押し	見切り(遠距離) 回り込み(近距離)
ABC同時押し	怒りゲージため
→+BC	不意打ち (しゃがみガード不可)
→+C	防御崩し(押す)
←+C	防御崩し(引っぱる)
→+D(注1)	下段狙い攻撃 (立ちガード不可)
←+D(注1)	上段蹴り
↘+D(注1)	足払い
↙+D(注1)	牽制攻撃
←↙↓↘→	当て身・(武器なしで)真剣白羽取り
→→	踏み込み
←←	退き込み

(注1)……この技は一部のキャラのみ使用可能

必殺技から超技まで、すべてをギュウづめ!

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 完全技パック

ささ、お待ちかねのコマンド紹介だ。おぉッ"修羅"と"羅刹"、これだけ技が違うとは! さらに従来の"武器破壊技"に代わり相手の武器を吹っ飛ばす"武器飛ばし攻撃"も加わってOh、モーレツ! アネさんもクリビツな内容でごわす。



剣技を磨く旅を続ける風来坊。"鬼"に襲われた村の生き残りの子供との出会いが運命を変える。

覇王丸 はおうまる

修羅

斬鋼閃	→↘↓↙←+C
奥義 旋風裂斬	↓↘→+斬る
奥義 弧月斬	→↙↓↘+斬る
奥義 疾風弧月斬	踏み込み中→↙↓↘+斬る
奥義 烈震斬	←↓↙+斬る
奥義 飛翔旋風裂斬	空中で↓↘→+斬る
奥義 飛翔烈震斬	空中で↓↙←+C
☆秘奥義 天覇封神斬	→↓↘→↓↘+AB

羅刹

牙突	強斬りヒット後C
飛燕	しゃがみ強斬りヒット後C
奥義 旋風裂斬・刹	↓↘→+斬る
奥義 弧月斬	→↙↓↘+斬る
奥義 疾風弧月斬	踏み込み中→↙↓↘+斬る
◎剛破	→↓↘+D
旋風波	↓↘→+D
凪刃	↓↘←→+C
☆秘奥義 天覇断空烈斬	→←↙↓↘+CD

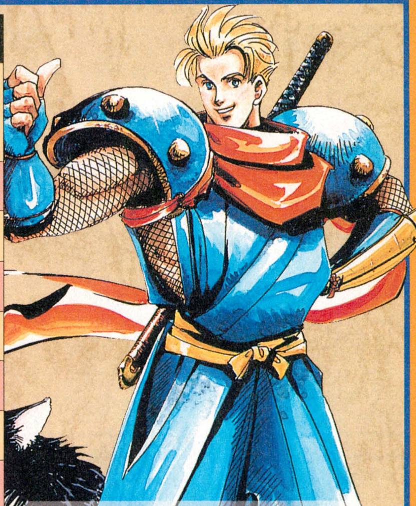
ガルフォード

修羅

◎プラズマブレード	↓↘→+斬る
◎シャドーコピー[右・左]	→←↙↓↘→+AかB
◎レプリカアタック[上・下]	→↘↓↙←+ACかBD
◎イミテイトレプリカ[上・下]	ダメージ中ACかBD
◎ローリングクラッシュ	→↓↘+C
◎ラッシュドッグ	↓↙←+A
◎プラズマドッグ	↓↙←↓↙←+A
◎マシンガンドッグ	↓↙←+B
◎レプリカドッグ	↓↙←+C
◎オーバーヘッドクラッシュ	↓↙←+D
☆D.M.S.H	→←↙↓↘→+CかD

羅刹

◎プラズマファクター	(立ち)→+AB (しゃがみ)↘+AB
◎プラズマブレイク	↓↘→+斬る
◎シャドーコピー[右・左]	→←↙↓↘→+AかB
◎レプリカアタック[上・下]	→↘↓↙←+ACかBD
◎イミテイトレプリカ[上・下]	ダメージ中ACかBD
◎ストライクヘッズ	→↓↘+D
◎D.S.H	踏み込み中→↓↘+D
ライトニングスラッシュ	→↓↘+C
☆L. S. T	→↘↓↙←→+C



新作でも巻舌は健在!? "鬼"が荒した村の生き残りに鬼退治を依頼され、一念発起! 正義のアメリカン忍者。

天草四郎時貞



1作目のボス天草がついに使用可能にッ! その無限の力を手に入れるべく、鬼殺しに旅立つ。

修羅

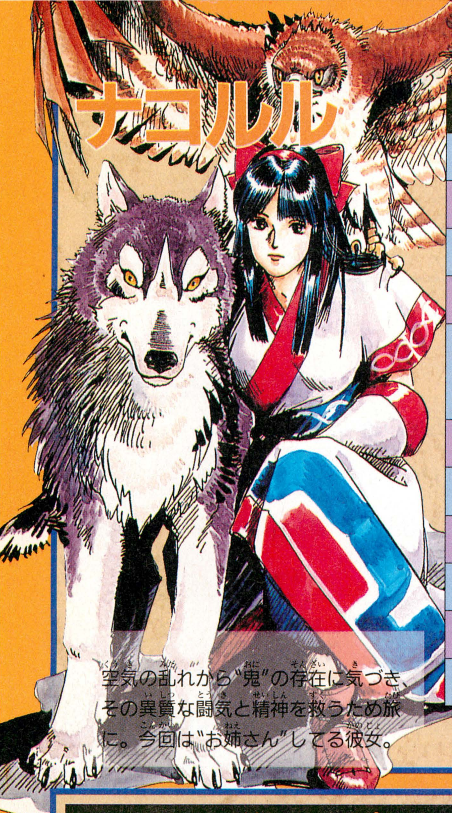
逢魔刻[前]	←↙↓↘→+D
逢魔刻[後]	→↘↓↙←+D
死霊刃	↓↘→+斬る
汝、暗転入滅せよ[上昇]	→←↙↓↘→+C 斬るボタン(攻撃) 蹴るボタン(中止)
◎戒烈掌	→↘↓+C
天照封凰撃	←→←→+斬る
瘴氣断	←↙←+A
☆凶冥十殺陣	←→↓↘+BC

羅刹

逢魔刻[前]	←↙↓↘→+D
逢魔刻[後]	→↘↓↙←+D
冥府魔障弾	↓↘→+斬る
汝、暗転入滅せよ[上昇]	→←↙↓↘→+C 斬るボタン(攻撃) 蹴るボタン(中止)
◎戒烈掌	→↘↓+C
降魔招来破	←→←→+斬る
瘴氣断	←↙←+A
☆凶冥十殺陣	←→↓↘+BC

※◎の技は武器なしでも使用できる技です。☆は"武器飛ばし技"です。
コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。左向きだと左右逆になります。

ナコルル



修羅	
◎レラ オ チキリ	→↓↘+D
アンヌ　ムツベ	←↙↓+斬る
レラ　ムツベ	↓↘→+斬る
◎カムイ　リムセ	←↙←+D
◎鷹につかまる	↓↓↙+D
鷹から分離	↘+D(前)、↓+D(下)、↙+D(後)
◎鷹つかまり攻撃	横AかB、下C
◎カムイ　ムツベ	↓↘→+C
◎レラシゥ	→↘↓↙←+A
◎シチカプ　エトゥ	→↘↓↙←+B
◎シチカプ　アム	→↘↓↙←+C
☆◎エレルシ カムイ リムセ	→↘↓↙←を2回+AB

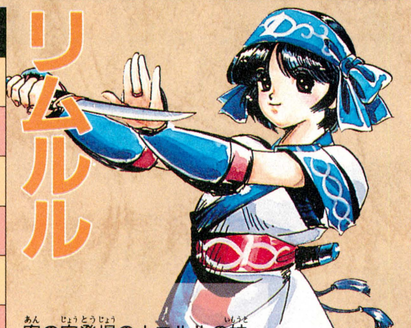
羅刹	
◎レラ オ チキリ	→↓↘+D
アンヌ　ムツベ	←↙↓+斬る
レラ　ムツベ	↓↘→+斬る
◎カムイ　リムセ	←↓↙+斬る
◎狼にまたがる	↓↙←+D
狼から分離	↗+D(前)、↑+D(下)、↖+D(後)
◎狼乗り攻撃	横AかB、上C
◎メル　シキテ	←↙↓+C
◎カント　シキテ	↓↘→+C
◎イメル　シキテ	空中で→↓↘+C
◎必殺技分離	分離方向+C
◎エプンキネ　シキテ	ナコルルが倒れたときAC
☆ヌベキ　カムイ　シキテ	←↙↓↘→↓↘+BC

空気の乱れから"鬼"の存在に気づき、その異質な闘気と精神を救うため旅に。今回は"お姉さん"してる彼女。

リムルル

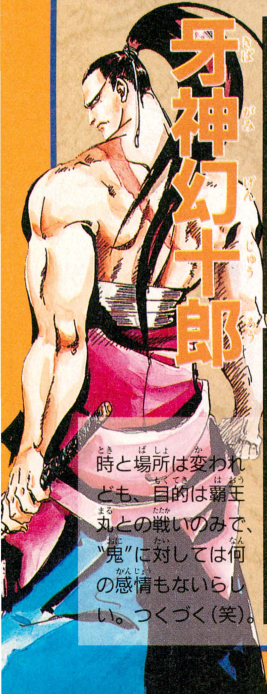
修羅	
◎カムイ　シトゥキ	↓↙←→+C
◎コンル　メム	←↙↓+A
◎ルプシ　クアレ	↓↘→+斬る
◎コンル　シラル	空中で→↘↓+A
◎ルプシ テク ヌム(チィウ)	→↘↓↙←+B
◎コンルノンノ	→↓↘+A
☆◎ルプシ カムイ エムシ	→↘↓↙←を2回+CD

羅刹	
◎ルプシ トゥム	立ち→+AB、しゃがみ↘+AB
◎コンル　メム	←↙↓+A
◎ルプシ クアレ	↓↘→+斬る
◎コンル　シラル	空中で→↘↓+A
◎ルプシ テク ヌム(ヤク)	→↘↓↙←+D
◎ウプン　オプ	斬るボタン連打
◎ルプシ カムイ エムシ	→↘↓↙←を2回+CD



案の定登場のナコルルの妹。巫女としてはまだ未熟だが、氷の精の力を借り攻撃する。

牙神幻十郎



修羅	
桐覇　光翼刃	→↓↘+斬る
三連殺	↓↘→+斬る(3回入力)
桜華斬	↓↙←+斬る
雫刃	←↓↙+C
紅	→↘↓+斬る
☆五光斬	→←↙↓↘→+AB

羅刹	
桐覇　光翼刃	→↓↘+斬る
百鬼殺	→←→+斬る
裏桜華・菖蒲	↓↙←+斬る(押しっぱなし)
三空殺	↓↘→+斬る(3回入力)
紫暮	→↘↓+斬る
☆裏五光	→←↙↓↘→+CD

時と場所は変われども、目的は覇王丸との戦いのみで、"鬼"に対しては何の感情もないらしい。つくづく(笑)。

緋雨閑丸

修羅	
緋刀流 五月雨斬り	→↘↓↙←+斬る
緋刀流　霧雨刃・豪雨	↓↘→+斬る
緋刀流 氷雨返し	←↙↓↘→+A
緋刀流 雨流狂落斬	←↓↙+斬る
緋刀流 梅雨円殺陣	→↙↓↘+斬る
☆緋刀流禁じ手　暴雨狂風斬	→↘↓↙←を2回+CD

羅刹	
緋刀流　時雨	空中で↓+C
緋刀流　小雨	空中で↑+C
緋刀流　霧雨刃	↓↘→+斬る
緋刀流　雨流狂落斬	←↓↙+斬る
緋刀流　梅雨円殺陣	→↙↓↘+斬る
☆緋刀流禁じ手　雨流裂殺刃	→←↙↓↘→+AB



本作の主人公。記憶喪失の彼が覚えているのは朱色に染まる視界と"鬼"の姿……。記憶の鍵を求め、"鬼"捜しの旅に出る少年。



花諷院骸羅

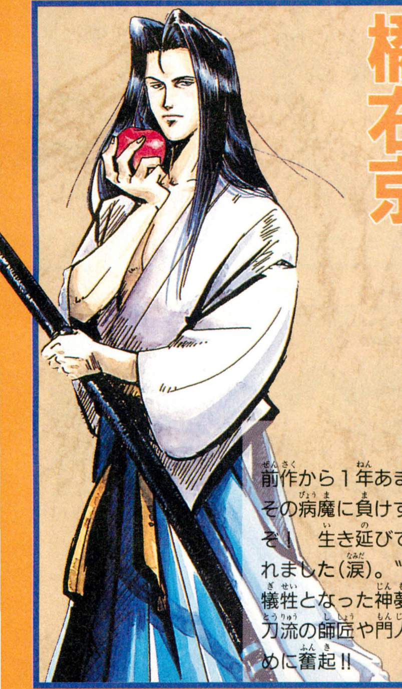
修羅

ぶちのめし	空中で↓+C
◎百貫落とし	空中で↓+D
◎喝！	↓↙←+A
かちあげ	→↓↘+斬る
みだれうち	↓↘→+AB
地震丸	↓↓+AB
◎つかむぞ～　組み天井	←↓↙+A
◎つかむぞ～　石頭	←↓↙+B
◎つかむぞ～　尻めくり	←↓↙+C
☆拳舞	↓↘→↓↘+AB

羅刹

◎百貫落とし	空中で↓+D
◎喝！	↓↙←+A
ぶちごろし	↓↘→+斬る
地震丸	↓↓+AB
円心殺　～天	↓↙←→+AB
円心殺　～地	↓↙←→+CD
☆拳舞	↓↘→↓↘+AB

前作登場の花諷院和狆の孫である。あのジイサンがこんな巨漢を隠していたとは(笑)。ある日和狆と大喧嘩、寺を飛びだした彼は残虐な"鬼"を見て怒りに燃える。



橘右京

修羅

非剣　ささめゆき	↓↙←+D
秘剣　ささめゆき	↓↙←+斬る
秘剣　ツバメ返し	空中で↙↓↘→+斬る
秘剣　朧刀	↓↘→+斬る
秘剣　天つ風	→↘↓↙←+C(ため)A(開始)
秘剣　霜風	→↘↓↙←+C(ため)B(開始)
☆ツバメ六連	→↘↓↙←→+BC

羅刹

雲雀	←→+A
秘剣　ささめゆき・閃	↓↙←+斬る
秘剣　ツバメ返し	空中で↙↓↘→+斬る
秘剣　夢霞	↘↓↙←→+C
秘剣　陽炎	→↓↘+斬る
☆夢想残光霞	→←→+CD

前作から1年あまり。その病魔に負けずよくぞ！　生き延びて参りました(涙)。"鬼"の犠牲となった神夢想一刀流の師匠や門人のために奮起!!

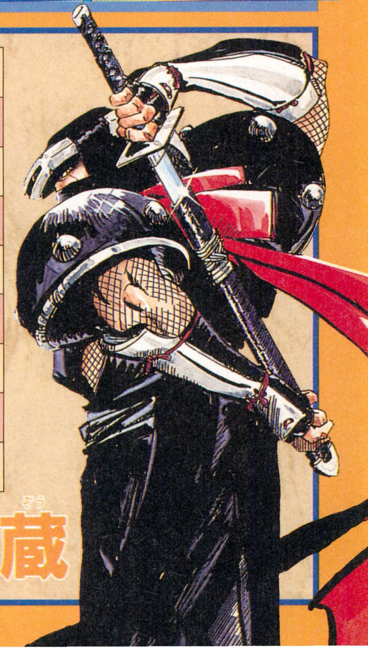
緊急告知

ネオジオCD スペシャルキャンペーン

11月中にネオジオCDを買うとオリジナルソフトが付いてくる。なくなりしだい終了ゆえ、購入はお早めにね。内容は、『K・O・F '95』など人気6タイトルのゲームの1ステージを体験、5段階でキミの実力を判定してくれる"クラスマッチモード"や"最新ヒットゲーム紹介"、"サウンドプレイ"などなど。うう、欲しいぞ。



➡まさにネオジオのビッグタイトル！　よくばりなキミも大満足♡



服部半蔵

修羅

忍法　影	↓↓+A
忍法　爆炎龍・改	↓↙←+斬る
忍法　影分身	→←↙↓↘→+AかB
忍法　うつせみ天舞	→↘↓↙←+BCD
忍法　うつせみ地斬	→↙↓↘→+BCD
忍法　身代わりの術=仏	ダメージ中AC
忍法　身代わりの術=鬼	ダメージ中BD
忍法　烈風手裏剣	空中で↓↘→+斬る
忍法　もず落とし	→↓↘+CD
忍法　もず落とし一颯	踏み込み中→↓↘+CD
☆封じ手　微塵隠れ	↓↓↓+AB

羅刹

忍法　影・静音	↓↓A
忍法　爆炎龍・改	↓↙←斬る
忍法　影分身	→←↙↓↘→+AかB
忍法　うつせみ天舞	→↘↓↙←+BCD
忍法　うつせみ地斬	←↙↓↘→+BCD
忍法　猿舞	←↓↙+AかBかCかD
忍法　烈風手裏剣	空中で↓↘→+斬る
忍法　爆炎微塵隠れ	→↓↘+CD
☆封じ手　毒龍	→↘↓↙←→+CD

渋い魅力の伊賀忍群最強の忍者。大量殺人を犯し侍を斬り殺す"鬼"の調査と、その抹殺の命を受ける。

※◎の技は武器なしでも使用できる技です。☆は"武器飛ばし技"です。コマンドはキ



首斬り破沙羅

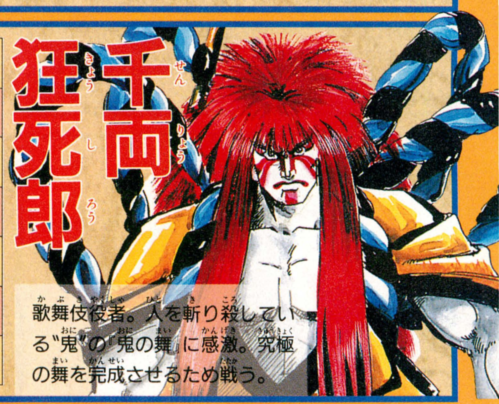
恋人とともに"鬼"に殺されたが、愛する人を殺された恨みと復讐のために蘇った。

修羅		
	◎刺し足	空中で↓+D
	友引	←↙↓↘→+A
	影縫い	→↘↓↙←+斬る
	◎影吸い	↓↙←+D
	空刺し	ジャンプ頂点で↓↘→+斬る
	地刺し	↓↘→+斬る
	鵺魂	←↘↓↙+C
	☆影舞い・酬	←↙↓↘→←+AB

羅刹		
	◎刺し足	空中で↓+D
	友引	←↙↓↘→+A
	影出	→↙↓↘+斬る
	◎影吸い	↓↙←+D
	空刺し	ジャンプ頂点で↓↘→+斬る
	地刺し	↓↘→+斬る
	影騙し	→←→+A～D
	☆影舞い・夢弾	←↙↓↘→←+BC

修羅		
	◎火炎曲舞	↓↘→+斬る
	回天曲舞・天	→↓↘+斬る
	蝦蟇地獄	→←↙↓↘→+AC
	◎大津波	↓↙←+斬る
	狂死郎宴舞	↓↘→↓↘→+C
	血煙曲輪	空中で↓+A
	跳尾獅子	→↘↓↙←+斬る
	☆荒事師狂死郎"鬼の舞"	↓↘→↓↘→+BC

羅刹		
	◎火炎曲舞・宴	↓↘→+斬る
	回天曲舞・地	→↓↘+斬る
	◎八岐大蛇	↓↙←↓↙←+C
	狂死郎宴舞	↓↘→↓↘→+C
	血煙曲輪	空中で↓+A
	跳尾獅子・乱心	→↘↓↙←+斬る
	☆荒事師狂死郎"鬼の舞"	↓↘→↓↘→+BC



千両狂死郎

歌舞伎役者。人を斬り殺している"鬼"の"鬼の舞"に感激。究極の舞を完成させるため戦う。

▶▶そして来たる1996年春、某月某日

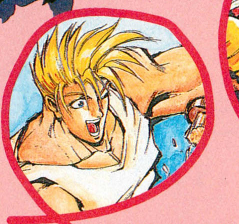
真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

ネオジオCD
RPG 価格未定
'96年春発売予定

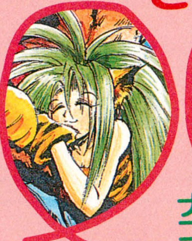
RPGで あの6人に会える!!

ついに、ベールを(ちょっとだけ)脱いだ『サムライスピリッツRPG』!! うぷぷ。

あの覇王丸が、あの右京が、あのナコルルが(以下略)ネオジオ初のRPGで泣き、笑い、苦悶しドラマをくり広げる!! やりたいヤツぁネオジオCD買え。



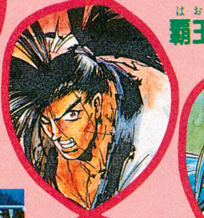
ガルフォード



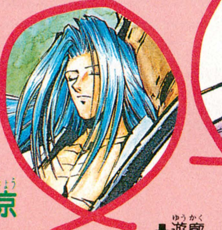
チャムチャム



ナコルル



覇王丸



橘右京



牙神幻十郎





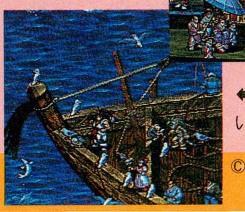




➡戦闘は、"コマンド選択"か"コマンド入力"、お好みの方式でねん。

⬇遊廓。野郎3人の夢がふくらみまっせ～。





⬅船頭の動きも細かい。こだわってます。

※ゲーム画面は開発中のものです。

超鉄ブリキンガー

えッ"ブリキンガー"ってプレーヤーの自機ぢゃなかったのオ!? そーなんですぅ。"彼"って自機の攻撃をサポートしてくれるオプションロボットなの。

NG ネオジオ	シューティング 170メガ(予定) ザウルス	
	カートリッジ 価格未定	CD-ROM 価格未定
	12月発売予定	'96年1月発売予定

今月の花マルチェック

ニイちゃん、見逃すとソンするぜ――

悪いヤツらはユルさない!!

極美グラフィックにゾクゾク!

この臨場感はハンパじゃない!! 光を受けてきざめく海や燃えさかる炎などCGならではの美しさ。

多彩なオプションにワクワク!

"ブリキンガー"の攻撃は熱い連打システム(どっかで聞いたよーな)。叩きかたで30種もの攻撃が!

そして……マルチな展開にドキドキ!!

ボスもエンディングもマルチ! な分岐システム。スタート時に選択した好みのルートでゲームを進めていく。だから何度やっても新鮮なんだね、パパ。

ボスも変わるゼ



⬆まずステージ1のボス、その名も"石橋"(笑)。戦車型である。



⬇もうひとつのボス"ジュラーブリグ"。どちらかと対戦だゼ!

"ブリキンガー"は、君の頑張りに応えて、すごい攻撃をくり出してくれるカワイイ戦友です! "超鉄ブラボーシステム"で熱くなろう!

ザウルス・安井さん

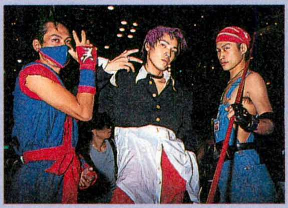


コスパに胸キュン!の巻。

ネオバカときめきレポート

1995・9・3 六本木ベルファーレ

まだまだ残暑厳しい9月のさなか、コスプレでダンスしてフィーバー!という"濃い"内容のイベントが開催される。会場に入るや、異様な熱気に気圧されながらも(なんせ300人強の人手)、そのコスプレイヤーの気合とカッチョよさに胸うたれてしまったよう。ごめん、コスプレ。いままで偏見持ってて悪かった!



⬆イカシたライバルチーム!! 私生活でもワルそ〜なトコがステキ。

ザ・ハミ出し情報局

ザウルスの鬼 不定期連載第1回

ホームページでGO

パソコン通信のなかでも世界規模の情報ネットワーク"インターネット"に㈱ザウルスが進出!! アクセス先はhttp://www.egg.or.jp/saurus/だ。



⬅雑誌より早く情報をゲット。ユーザーページもあるニャ〜。



ウレシイおしらせ

ホームページ開設記念、ステークスウィナーの特大ポスターを5人にプレじぇんと。応募は右の住所にね。

●アナタの街のおたより秘宝館● 感性の密林

みんな、お便りアーリガトー!! 今回のサムライスピリッツ・スペシャル"サムスペ"はいかがだったかニャ? では私、母校の"雄飛祭"に行ってまいります。来月までさよおならプー←©へたくそ。

おめでとぅ!!

10月号プレゼント 当選者発表!!

●『K・O・F'95』音楽CD
宮城県 古谷治/埼玉県 松本俊介/北海道 佐藤静香

●『ワールドヒーローズパーフェクト』音楽CD
栃木県 漆原良夫/大分県 都留東司/東京都 小島通義

●マッドマンバンダナ
長崎県 吉本洋/神奈川県 栗原昭和/愛知県 松浦慎一

⬇クイズの答えはコレ。



東京都・つくば山▶

東京都・神名栞璃▶
渋いねド〜モ。これからキミをネオバカ画伯と呼ばせてもらう。勝手に。



番外 ちょっとオ○ーブ



◀大阪府・浅井春香
まるで某雑誌の"ハイ&ロイ"かッ!? キュートないおりんに♥。

岐阜県・伊藤咲弥▼
油絵みたいな色使いがステキ。





北海道・八神 京▲
上手くてヨイがそのペンネームはよしなさい(笑)。

ステキなイラストにフィールソーグッド♥

◎このコーナーへのお便り、プレゼントの応募先は〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー 月刊ファミ通ブロス"ネオジオバカ一代"係まで

Beyond the Beyond

ビヨビヨ新聞 vol.4

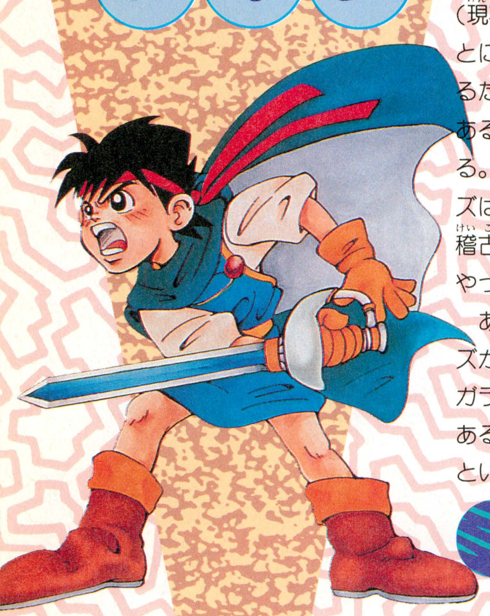
BEYO BEYO NEWS

いよいよ発売間近となった、プレイステーション期待のRPG『ビヨビヨ』。そこで今回は、序盤のストーリーを紹介するぞ。これを読んで、ひと足おさきにこの壮大な『ビヨビヨ』ワールドを体験してくれ!!

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 11月3日発売 5800円	

物語はアイラの村から始まる

本編の主人公 フィン



プレーヤーの分身ともいうべきキャラクター。アニーの父である元王宮騎士長ガラハットのもとで、日々剣の修行に励む、健気でがんばり屋の元気な少年なのだ。

主人公であるフィンは、マリオン国に仕える騎士長、ケビンズの息子である。いまは、マリオン国に仕えていたガラハット(現在はアイラの村の領主)のもとに預けられ、立派な騎士になるために、マリオン国の山間にあるアイラの村で修行をしている。フィンの父親であるケビンズは、月に一度、フィンに剣の稽古をつけるために、この村にやってくることになっている。

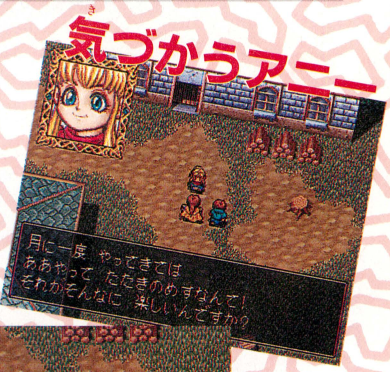
ある日、稽古を終えたケビンズが、フィンを城に呼びたいとガラハットに相談したところ、ある試練を課して様子をみようということになったのだった。

厳しい修行



➡フィンとケビンズが剣の修行をしているところ。

気づかうアニー



修行に疲れ果て眠るフィン!!

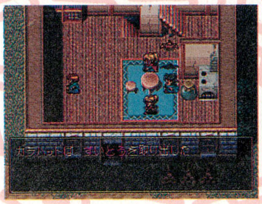


⬅ケビンズとの修行に疲れ眠ってしまうフィン。厳しい修行だったのか、ぜんぜん眼を覚ます気配がない。

いよいよ冒険に出発だ

ガラハットがフィンに与えた城に行くための試練は、魔物の住む奈落の洞窟へ行き、魔物を退ける力がある"聖なる水"を採ってこいというもの。洞窟に行くまえに、ガラハットの家の地下にある武器やアイテムを、忘れずに取っておこう。

⬇ガラハットから水筒を手渡されいよいよ出発!! でも、洞窟には怪物がウヨウヨいるので注意しろ。



いざ奈落の洞窟へ



奈落の洞窟へレッツゴー

洞窟に入ると、フィンのことをアニーが追いかけてきた。フィンよりさきに聖なる水を手に入れようと、洞窟をドンドン奥へ進むアニー。それを追うフィン。聖なる水はどちらの手に？

ようやく聖なる水を手に入れたフィン。そこに悲鳴が……。駆けつけてみると、巨大な触手がアニーを沼に引きずりこんでいた。どうしたらアニーを助けることができるのだろうか？



⬆フィンのあとをつけてきたアニー。危険だから来ちゃだめって言ったのに〜。

聖なる水を入手



⬆やっとの思いで聖なる水を入手したぞ。これで目的は達成されたのだが……。

⬇ほっとしたのも束の間、アニーの悲鳴が聞こえてきたぞ。アニーの身に何が起こったのか、声のするほうへ急げ。



⬇➡アニーが魔物につかまってしまった。入手したアイテムを駆使して助けろ。

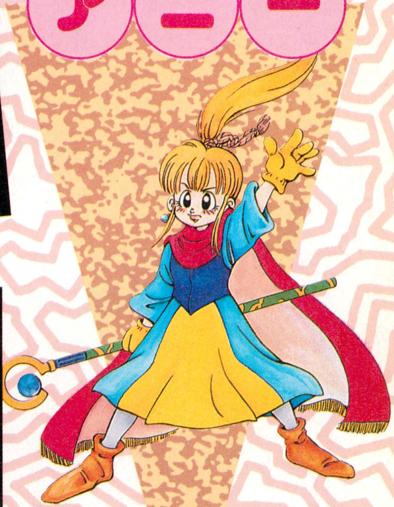






アニーが仲間に

幼なじみ アニー



回復系の魔法を得意とする女の子。気が強いが、人一倍やさしい一面も持っていたりする。本人は否定するが、フィンのことを……。

傷だらけのベルーシ

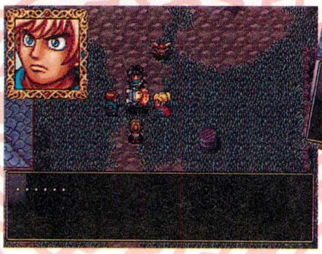
よき兄貴分 ベルーシ



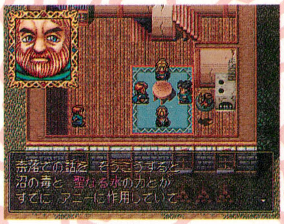
フィンがお世話になっているガラハット家の息子。そして、アニーのお兄さん。マリオン国で兵士として働いているぞ。

ガラハットに聖なる水を渡したフィン。これで晴れてお城に行けると大喜び。一方アニーは、勝手に奈落の洞窟に行ったということで、ガラハットに怒られていた。そのとき、傷だらけのベルーシがアイラの村にたどり着いた。ベルーシは、バンドール軍によってマリオン城が占領されたことを伝えて息を引きとりそうになったが、アニーの回復魔法により一命をとりとめた。





⬅アイラの村に傷ついたベルーシが……。



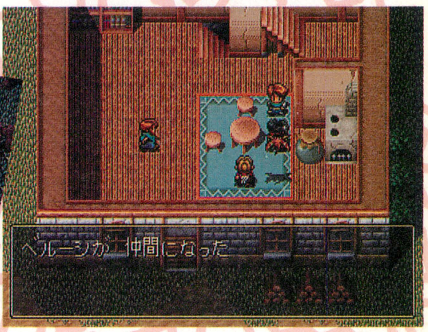
⬅アニーが回復魔法が使えたのにはこんな理由が。

これで安心



⬆瀕死のベルーシにアニーが回復魔法を……。傷が一気に治ったぞ。

一夜あけて

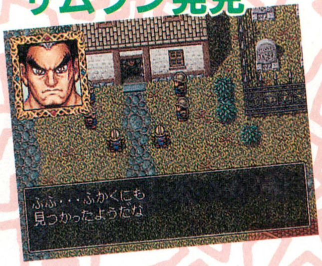


⬆バンドール軍に占領されたマリオン城に、ベルーシとともに向かうことになったぞ。

いざ行かん!! マリオン城

バンドール軍に占領されたマリオンの城下町に着いたフィン。町の人々は、バンドール軍の突然の侵略に不安を隠せない様子。人々は皆、マリオン一の勇者サムソンの出現を心待ちにしている。そんななか、フィンはバンドールの兵士から逃れて墓場に向かうサムソンを発見した。

サムソン発見



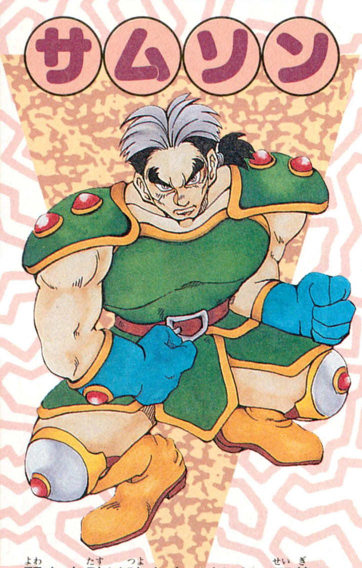
⬆バンドール兵に囲まれるサムソン。発見したはいいけれど、これはちょっとやばいぞ。早くサムソンのところへ急げ。

エドワードが処刑される



⬆エドワード王子がつかまってしまった。サムソンを見つけだして助けにいこう。

頼れる力持ち サムソン



弱きを助け強きをくじく、正義の戦士。その屈強な身体からくり出される斧の一撃は強烈だ。

占拠されたマリオン城



⬆バンドールの兵士たちが幅をきかせている城下町。絶対に許さないぞ。



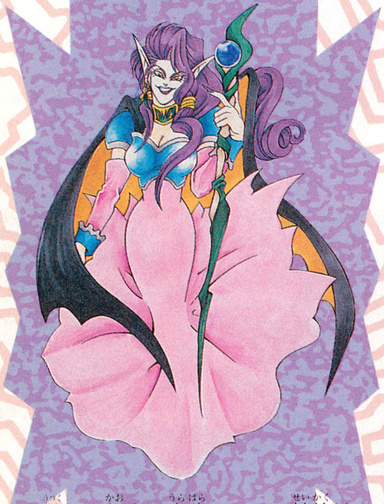
逃げるサムソン

墓場へ急げ



サムソンとともにエドワードを救出しろ

悪の女呪術士 ラムウ



美しい顔とは裏腹に、その性格は残酷そのもの。さらに強力な魔法も使えるとても恐ろしいヤツ。

救出成功



サムソンとともに墓場から城の地下牢に進入したフィン。牢屋に閉じ込められているエドワードを救うには、牢屋の鍵を入手しなくてはならない。鍵はバンドールの兵士が持っているので、ヤツらを倒して手に入れろ。

エドワードを無事救出してここから脱出と思ったら、なんと女呪術士ラムウに見つかってしまう。しかし、ラムウは「一度だけ逃がしてやる」と言って、フィンたちを見逃してくれる。

危機を脱したフィンたちは、バンドール軍に占領されたマリオン国を脱出するため国境の教会へ急ぐ。途中、大人数では目立つのでふたてに別れて行動することになる。そのときエドワードからアイテムがもらえるぞ。

ラムウ登場



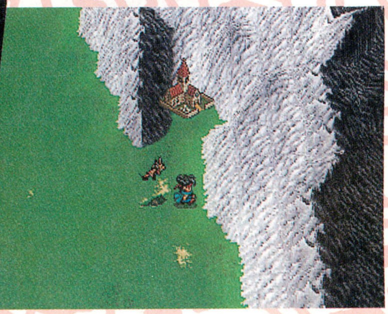
⬆強力な呪術を使うラムウに見つかってしまった。こいつはちょっとやばいかもしんない……。

ふたてに別れて

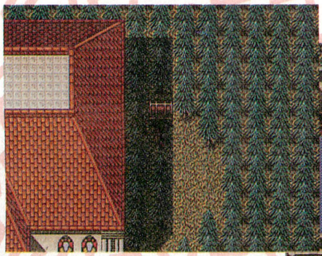


⬆大人数では目立つということで、サムソンたちとはひとまずここで別れ、東の教会で待ち合わせすることにした。

東の教会へ



教会で待ち合わせ!!



裏庭へ

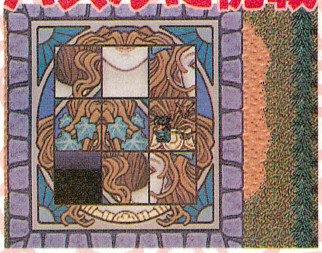


⬆ちなみに、ちょっと見落としやすいけど、教会の右端には宝箱があるぞ。忘れずに取ろう。

やっとの思いで東のはずれにある教会に到着したフィンたち。しかし、教会にはエドワードたちの姿はなく、神父がひとりいるだけ。でも、約束の待ち合わせ場所はここのはず……。じつは、ここであるアイテムを使えば、神父がエドワードたちのいるところを教えてくれるのだ。

神父の案内で、無事エドワードたちと合流したのはいいが、先に進むためには、女神のパズルを解いて教会ダンジョンの扉を開けなければいけないぞ。

パズルに挑戦

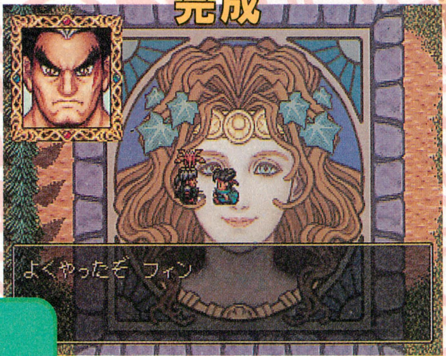


あと少し



⬆完成まであと一歩。女神の顔が拝めるぞ。

完成



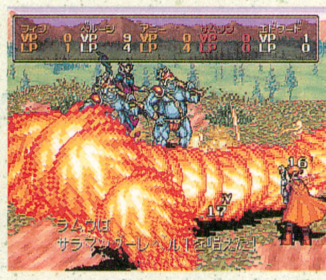
途中でやめると大変なことに

ここでひとつ注意。女神のパズルが完成するまで、絶対に教会へ引き返さないこと。そうしないとラムウに追いつかれ、戦うことに。

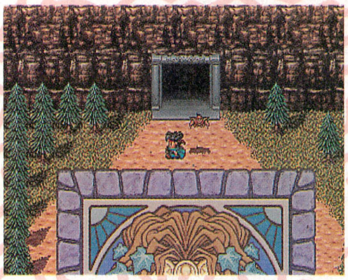


➡ふたりの部下を引き連れてラムウが追いかけてきたぞ!!

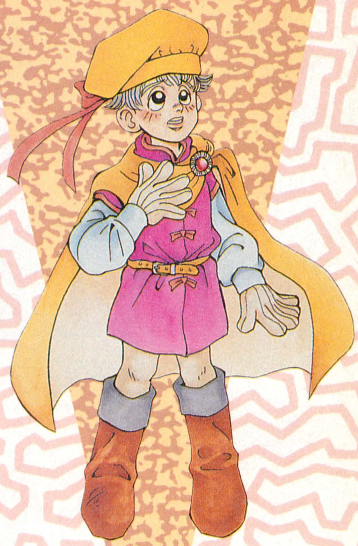
すっげー強い



教会ダンジョンへ



マリオンの王子
エドワード



見るからにひ弱そうだが、じつはマリオン国の王子。そういえば、よく見るとどことなく高貴な顔立ちをしているかも。戦闘では、攻撃系の魔法を使って戦うぞ。

気になるこれからの展開は!?

女神のパズルを完成させ、ようやく教会ダンジョンの扉を開けたフィン一行。このあとは、援軍を求めるため、ザラグーン城に向かうことになるぞ。その途中に、どのような場所を冒険するのかちょっとだけ教えちゃおう。このさきどんな波乱に満ちた冒険がフィンを待ち受けているのか、とても楽しみだね。

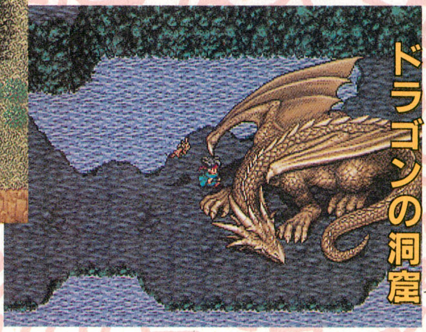
迷いの森



⬆木々の生い茂るなかを抜けていく。ここのモンスターには毒を持っているヤツがいるので注意。

⬇ここには巨大なドラゴンが眠っているらしいのだが、詳しいことはまだ不明なのだ。

ドラゴンの洞窟



ザラグーン城



⬆当面は、この城を目指して旅をすることになるぞ。この城でフィンたちを待つものはいったい……?



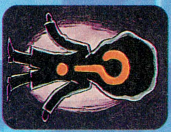
マッド・サイエンス・ラボラトリー

バーチャルボーイ館

レポート4
バーチャルボーイと休養

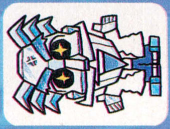
警告!! キミたちの目は疲れている！

ロボアルツ　うわっ、博士。目が真っ赤になってますよ。
博士　そうなんじゃよ。
アル　バボちゃんとお揃いにしたんですか？　いいなあ。
博士　違う！　これは充血じゃ。ちょっとバーチャルボーイをやりすぎてしまったかのう。
アル　え？　そんなバカな。VB館の住人のなかには、バボちゃんをプレーして、視力が上がった者もいるそうですよ。いくら博士でも、バボちゃんの悪口を言うのは許せません！
博士　いや、ワシのせいじゃ。24時間、休みなしでプレーし続けたから……。反省しておる。
アル　今度からは、オートポーズで休憩してくださいよ。
博士　わかった。じゃ、お休み。
アル　え？　実験は？



謎の博士
天才科学者。この館の主人。癖、趣味、嗜好ともに不明。

ロボアルツくん
博士の従順な助手。近頃は、悪い仲間とサイコロ遊びに熱中。



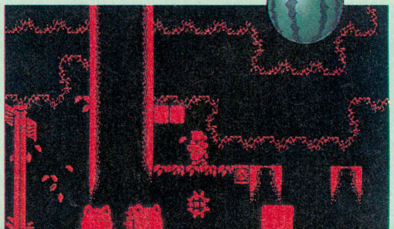
バーチャルボーイ　ワリオランド
アワゾンの秘宝

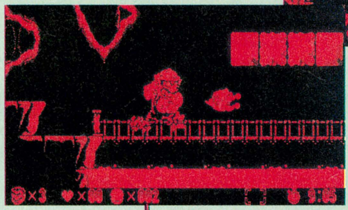


ワリオの財宝捜し

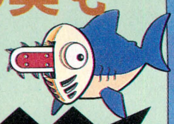


アワゾン川を旅行中、ワリオは、滝の裏の洞窟で財宝を発見した。ところが、喜んだのも束の間、地面が割れてまっ逆さま。怒ったワリオは、自分を落とした奴らをやっつけ、財宝をいただいて洞窟から脱出することにした。

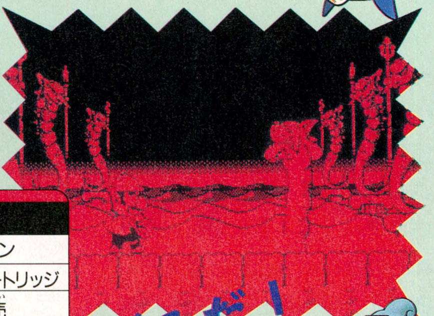




画面の奥も捜せ！







ボスだ！



任天堂
アクション
バックアップカートリッジ
12月発売
4900円

これみーんなワリオ



イーグルワリオ
空中戦で大活躍の空飛ぶワリオ。高いところにあるアイテムだって取れるのだ。



ブルワリオ
パワフルワリオ。地震を起こしたり、体当たりでブロックを壊すことができるぞ。



シードラゴンワリオ
火を吹いて、敵を攻撃したり、ブロックを焼き消したりできる。



チビワリオ
赤ちゃんマリオのライバルじゃないぞ。どのワリオでも、ダメージを受けるとこうなっちゃう。とても弱い。

タイトル横イラスト：金子南平／イラスト：桜玉吉

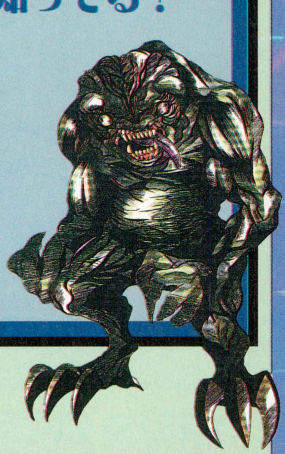
インスマウスの館



3D Horror Adventure

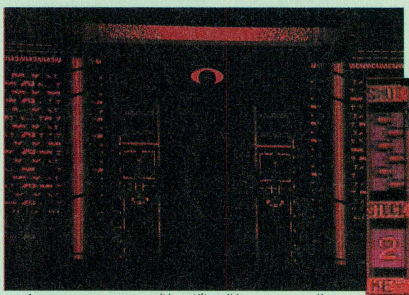
クトゥルー神話を知ってる？

クトゥルー神話というのは、伝説の神話ではなく架空のもの。アメリカの小説家、ラヴクラフトをはじめとする作家たちが、この神話を題材にして、恐怖小説などを創っている。このゲームも、クトゥルー神話の小説『インスマウスの影』がモチーフになっている。ゲームの背景を探ってみると面白いよ。



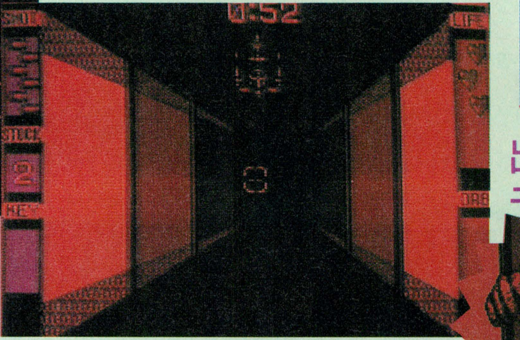
館から出ることができるか!?

館には、グロテスクなモンスターがうろついている。執拗に追いかけてくるモンスターたち。逃げるか、戦って倒すかはキミ次第。制限時間内に、扉の鍵を捜して、フロアーから脱出するのだ。3Dの暗い迷路をさまよい、時間とモンスターに追われて、恐怖が増大。え？　キミの後ろに誰かがいる!?



⬆見られている？　重い扉が開いた。1度なかに踏み込んだら、もうあと戻りはできない。

⬇どこからか、荒い息づかいが近づいてくる。扉の向こうに？　それとも、曲り角？　出口はどこにあるんだ？



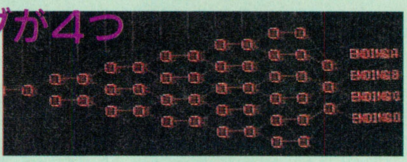
アイマックス
アドベンチャー
カートリッジ
発売中
4900円

出た！モンスターだ



近づいてくる何者かの気配ほら、もうすぐそこに……

エンディングが4つ



➡難易度はかなり高めだぞ。マルチエンディングだから、1度クリアーしても、飽きずに長く遊べるのだ。



26時・仮想ネズミのお茶会

さあ、始めるよー。用意するお飲物はココアです♥みんなも飲みながら読むと、ホット一息だよ。今宵もまた、楽しい仲間が集まりました。常連2名に新顔2名。研究費用として、おもちゃ券を進呈します。これからも当コーナーへの投稿を励むように。友だちのあいだで流行っていること、すごいことがあったら教えてね。みんなのいろんな意見を待ってるよ。



神奈川県　うさぎいぬ

きのっぴ（本誌人気連載マンガ家）に強力なライバル登場か!?



静岡県　漁火ちゃん

きれいなイラストだね。海辺に住んでるの？　不思議な作品。



福島県　桜桃太郎

白黒テレビに赤いセロファンを貼るとバーチャルボーイっぽい。



埼玉県　吉川ぴろよん

うちのバーチャルボーイの場合、ご主人が出てきちゃって困る。

ロボアルツくんの研究結果報告レポート4

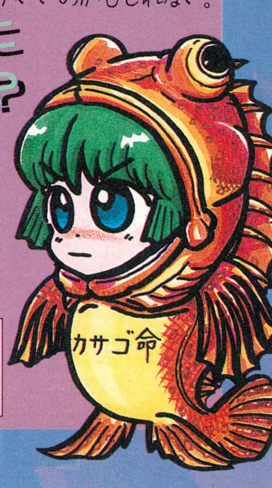


12月某日　博士が疲れて寝てしまったので、そのあいだ、思いっきりバボちゃんで遊べると喜んでいたら、ボクの燃料が切れてしまった。ボクにも、オートポーズの機能をつけたほうがいいのかもしれない。

きみも仲間にならないか？

きみの感性あふれる独特なお便り、イラスト（白黒、鉛筆は原則として不可）や写真を送ってね。採用者には博士の助手の称号をあげちゃいます。がんばろう。

あて先は180ページ
『VB館　仲間』係



Mission GG for Every GG Kids

ゲームギア大作戦

MISSION #7

ゲームギアでホッと一息 1995 DEC. 12

今月の指令

今年も残すところあとわずか。幸せだった人も最悪だった人も、来年に向けてゲームギアでリフレッシュ。

魔導物語A ドキドキばけ～しょん

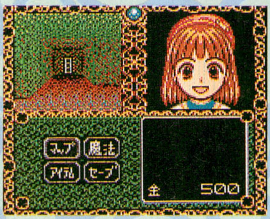
コンパイル　RPG　11月24日発売　5500円　バックアップカートリッジ

アルル・ナジャ行ってまいります

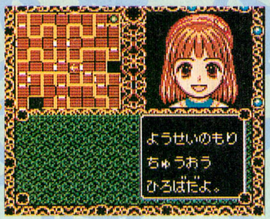
『魔導物語』シリーズ最新作の登場だ。もちろん主人公はアルル・ナジャ。アルルは夏休みにひとり、森の向こうのおばあちゃんの家に遊びに行くことに。

しかし、森は悪さをする敵がいる迷路。アルルは妖精の助けと魔法を駆使しながら、森のなかへ。はたしてアルルは、無事おばあちゃんの家にいけるかな。

アルルの正しい使いかた



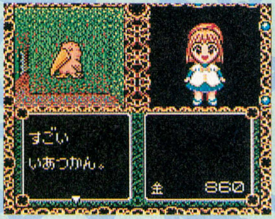
➡画面左下に出る魔法などのコマンドを選択しよう。



⬅マップを選択すると、いままで通った道が見られる。

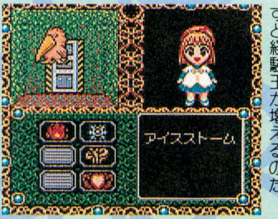
戦闘は魔法とアイテムを使え

敵と遭遇



➡突然敵が出現！　メッセージで敵の実力がわかるぞ。

魔法で攻撃



⬅敵は魔法で攻撃。敵を倒すと経験値が増えるのだ。

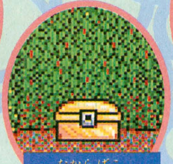
妖精の森は仕掛けがいっぱい

扉



⬆扉にはカギのかかったものも。どこかでカギを見つけよう。

宝箱



⬇道の途中には宝箱が。何が入っているかはお楽しみ。

お店



⬆旅に役立つアイテムを売っている。回復薬を忘れずに。

妖精



⬇森のなかに妖精が。きっとアルルのことを助けてくれるぞ。

アルル3面相



⬆アルルの体力は表情でわかるぞ。辛そうな顔になったら回復させよう。

ファイヤー



⬅炎の球はレベルアップで強力に。

アイスストーム



➡氷球を放つ。寒さに弱い敵に有効。

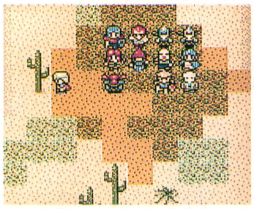
禁断の秘技GG

シャイニング・フォース外伝 ファイナルコンフリクト

『シャイニング・フォース』シリーズには、必ずといっていいほど隠れているキャラクターがいるよね。じつは、この『ファイナルコンフリクト』にも、隠れキャラがふたりいるのだ。

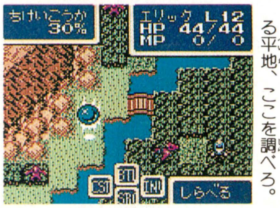
ひとりは、バトル16にいる忍者のサスケ。そして、もうひとりはバトル19にいる侍のコジロウだ。ふたりとも攻撃力が高いので、ぜひとも仲間にしたいところだ。隠れている場所は右の写真を見てね。

サスケはここだ！



⬅この木を調べると見つけることができるぞ。

コジロウ参上!!



⬅森のなかにポツンとある平地。ここを調べろ。

Jリーグサッカー ドリームイレブン

セガ　スポーツ　11月24日発売　5500円　バックアップカートリッジ

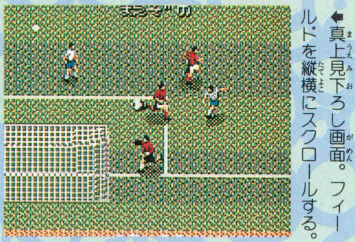
3年目のJリーグは波乱含みの展開。そんな興奮の試合を、この『ドリームイレブン』でお手軽に楽しもう。もちろん、データは今年の最新版。セレッソやレイソルも加わって全14チームがそろっている。さらに、臨場感あふれる演出もあるぞ!!

演出も見せます



➡ファウルやゴールなど、ゲームを盛り上げる演出ガゲー。

視点は真上



⬅真上見下ろし画面。フィールドを縦横にスクロールする。

自分だけのチーム



⬅エディットモードを使えば、自分だけのチームが作れるぞ。

多彩なモード

Jリーグモード



➡1チームを選んで1シーズンを戦い抜く。

オールスター戦モード



➡東西どちらかを選び、チームを編成して戦う。

モードはなんとも多彩。Jリーグ、プレシーズンマッチ、カップ戦、オールスター戦、エディットに加え、通信ケーブルをつないでの対戦、対戦オールスター、VSエディットと全部で8種類ものモードで楽しめるぞ。

戦術を選択

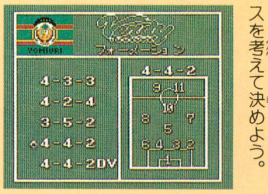
戦術はフォーメーションを選択するだけでなく、ひとりの選手にゲームメーカーやオーバーラップなどを指示できる役割システムで、細かな指令を出せるのだ。対戦相手や使用チームの特徴を考えて、戦術を決めよう。

役割システム

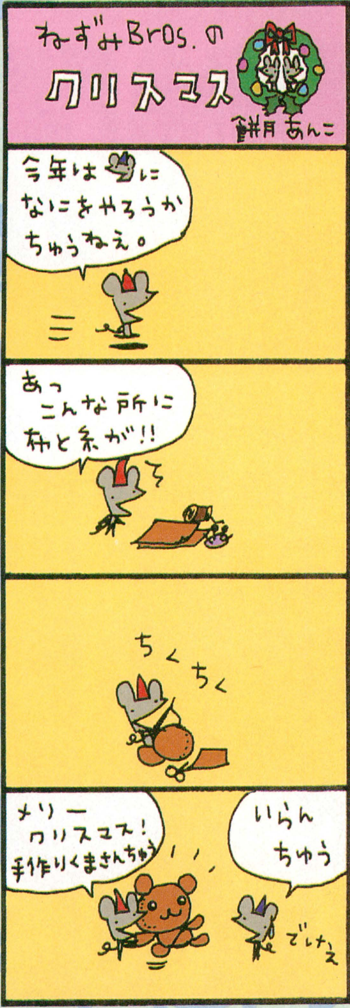


⬅それぞれの役割に適した選手を選択しよう。

フォーメーション



⬅攻撃と守備のバランスを考えて決めよう。



ニャンコ通信

なんか突然、マックでフロッピー入稿なんてことになっちゃって、かっこいいじゃん、このっ！（担当カ）

冬休みはスキーざんまいな感じのニャンコ先生。アフタースキーは控えめに♡

竹ちゃんのマル得情報



移りゆく季節の流れに身をまかせているうちに、あっという間に冬が来てしまいました。冬といえば、ゲームギアの季節(理由は秘密)!!

そういったワケ(?)で、これから発売されるソフトも超充実なのだ！　メガ-CDで大ヒットした『LUNAR』が、GGオリジナルで登場するのをはじめ、あの『スーパー桃太郎電鉄』や野茂投手の野球ゲーム(もちろんメジャー版)など、強力なラインアップが続々と控えているぞ。

ところで、僕が自分で作っている手書きの新聞（イラストも自筆）が、キミの家のファックスで取り出せるのを知ってる？　関東地方の人は、☎03・5950・7790、関西地方の人は☎06・948・0606に電話して音声ガイダンスに沿ってボックス7のボックス2を指定すればオーケー。毎月8日に新しい内容になるので、ファックスを持っている人は試してみてね！（セガ広報／竹崎）

⬇千葉県　鷲見俊和



プレゼント大作戦

ゲームギアを毎月進呈しちゃうゾ



ゲームギア本体を抽選で1名にプレゼント。このコーナーへの要望と竹ちゃんへのおたよりを書いて応募してね。

（提供／セガ）

あて先は180ページ

『ゲームギア大作戦12月号プレゼント』係まで

応募の締切は12月1日消印まで有効。

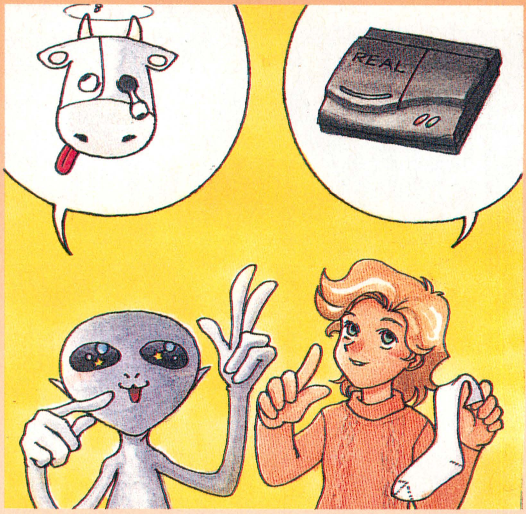
10月号の当選者は大阪府　村山祐樹

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

※いままで内緒にしていたが、竹ちゃんコーナーにお便りやイラストが掲載された人にはもれなく月刊ファミ通特製ノートをプレゼントしているぞ。

3DOステーション
STATION

本格派RPG『ソード＆ソーサリー』に続いて、『ブルーフォレスト物語』もラインアップ。ますます楽しい3DOだ。





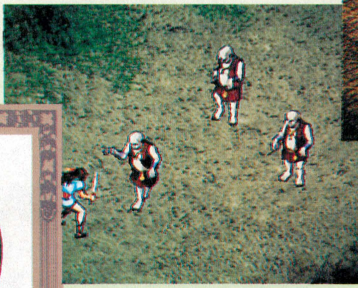
ブルーフォレスト物語
～風の刻印～

RPG ロールプレイング　ライトスタッフ　発売日未定　価格未定

KENJI FUSHIMI'S
BFS
BLUE FOREST STORY

この『ブルーフォレスト物語』で、最大のポイントとなるのはマルチシナリオ。それもただ主人公別、分岐別といった、いままでの踏襲的なマルチシナリオじゃなく、主人公ふたりの行動が、セーブデータを介して密接に関係してくるのだ。つまり、自分がプレーした主人公の行動が、つぎに違う主人公でプレーした場合にコンピューターの行動として現れる、というわけ。だから、自分のたどったシナリオを、他人が違う主人公で楽しむ……。そんな遊びかたができちゃうのだ！





⬆フィールドの移動は、オーソドックスな上からの見おろしタイプだ。⬅敵と遭遇！　戦闘は移動のときと視点で行なわれる。武器攻撃、は別の魔法などを駆使して切り抜けろ！

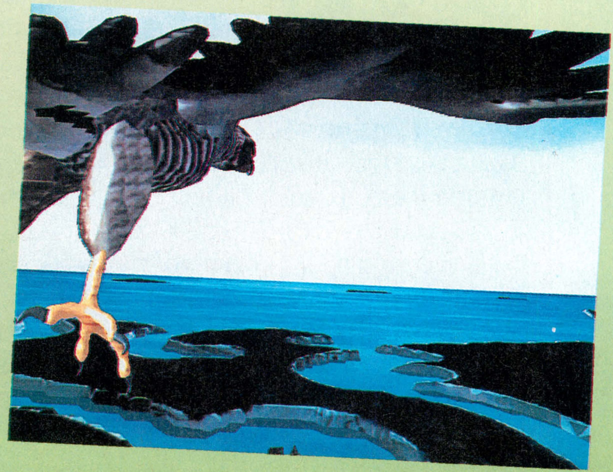
主要人物紹介



主人公、ヴァルエルスの実妹。兄のヴァルエルスとラグジットを慕って自分を鍛え、旅に同行することになる。



もうひとりの主人公。"黒緑の鎧"と呼ばれる魔法の鎧を身につけている。普段は仮面を被り、感情を表に出さないでいる。



Sword & sorcery

RPG ロールプレイング　マイクロキャビン　発売中　6800円

発売から約2ヵ月。みんな、どこまで進んだかな？　ってことで、今回はゲーム後半の妖精界でのストーリーとイベントを大紹介！　それとこのあたりで手に入るアイテムもちょっとだけど紹介しま～す。

3D視点での移動と戦闘、公共物破壊(半分ウソ)などの、斬新なアイデア満載のRPG『ソード&ソーサリー』。みんなゲーム後半に突入しているころじゃないかな？　と思ったので、妖精界でのイベントをお得情報も交えて紹介するぜ！

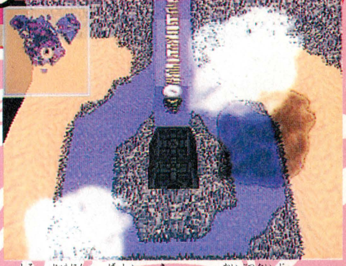
で、お得その①。エルゴートには剣よりも、〝なぎ払う武器〟を持たせよう！

エルゴートはパーティーのなかでいちばん装備できる武器が多い。そこで、〝サイズ〟や〝ハルバード〟といった、振り回す系武器を持たせれば、複数の敵に攻撃できて大助かり！ってなわけ。続いてお得その②。ビオメルダーの〝投げる〟を使え。障害物を投げれば敵にダメージ。そして、仲間を投げるともっと大きなダメージを与えられるぞ！

アイテム名	値段	場所	能力	装備
スピードブーツ	4000	脚	防+4	ルエミカ
ジャンプブーツ	20000	脚	防+3	ルエミカ
アサシンダガー	4000	武器	攻+28 破3 クリティカル率+100	ルエミカ
呪いのナイフ	8000	武器	攻+68 破3 麻痺	ルエミカ
グレートソード	6000	武器	攻+70 破7	ミカビ
フレイムソード	10000	武器	攻+82 破7 フレイム	ミカビ
ウォールハンマー	7000	武器	攻+78 破7 ウォール	ミカビ
アースメイス	9000	武器	攻+84 破7 アースイーター	ミカビ
アイスランス	4000	武器	攻+72 破6 フリーズ	ミカビ
トルネードランス	6000	武器	攻+84 破7	ミカビ
フルメタルヘルム	6000	頭	防+12	ルエミカ
ドラゴンヘルム	25000	頭	防+13 雷、風の耐久+20%	ルエミカ
ヒールリング	2000	腕	自動回復	ルエミカ
アミュレット	2000	腕	攻撃回避率+30%	ルエミカ
フルメタルシールド	8000	楯	防+15	ルエミカ
ドラゴンシールド	30000	楯	防+16 ブレス能力	ルエミカ
フルメタルプレート	10000	胴	防+16	ルエミカ
ドラゴンメイル	40000	胴	防+18 炎、氷の耐性+20%	ルエミカ

ジンニスタン

エルカホン遺跡の扉から異次元越えてやってきました妖精界。ここで、魔法障壁を破るためのアイテムを捜し出し、デス・シャドウの居城へ行かなければならないのだ。それで妖精界にあるふたつの城を訪ねることに……。



⬆城の住人に場所を聞いたら怪物退治に レッツゴー！　この場所は城の西だって。

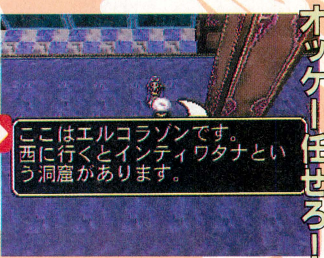
エルコランゾン城

最初に一向がたどり着いたのは、妖精の女性だけが住んでいるエルコラゾン城。そこで女王に、魔法障壁を破るアイテムのひとつを貸りる条件として、インティワタナというダンジョンに住み着いたモンスターの討伐を頼まれる。





⬆タダでは貸せないから、化物退治をしろ。と半ば脅迫めいたことを言われ……。



⬆ゴーストなどの手ごわい敵が現われるので、城についたらとりあえず回復してよう。

インティワタナ

インティワタナは複雑に入り組んだやっかいな洞窟、ってことでお得その③。エルゴートは夜、獣人化して戦うほうが強いってことは知ってる？　それはダンジョン内でも同じことなので、獣人にしてから入るべし！



⬆洞窟に入るまえに破壊力の高い武器を買って装備し、妖しいところをブッ壊しまくれ！



ドレインボトル

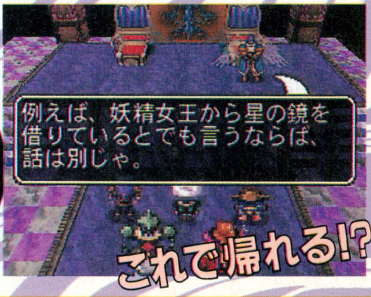
⬅こっちの攻撃を吸収して自爆する困ったちゃん。



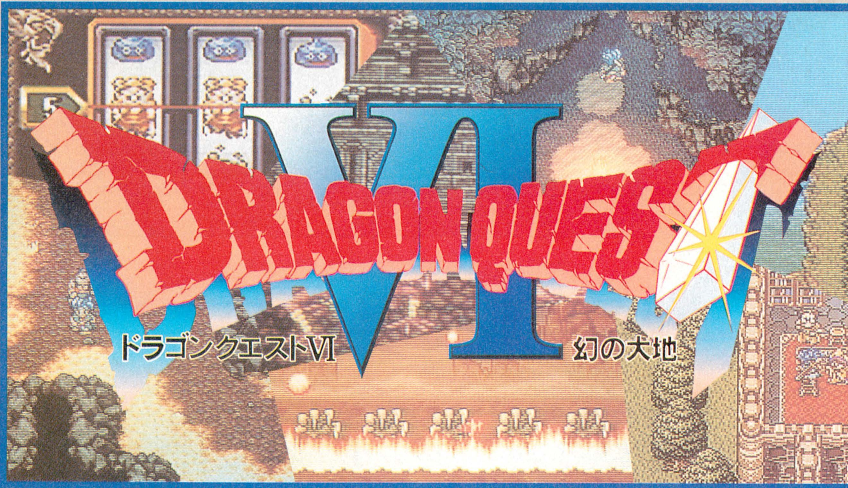
➡ここのボス。ひとりに攻撃を集中してくるので注意。

アサプラー

⬇このあと、男性だけが住むエルドラド城へ赴き、妖精王に会ってもうひとつをいただけばオーケー。デス・シャドウのもとへ急ぐのだ！



*表での略称のみかた　攻……攻撃力　防……防御力　破……破壊力　ル……ルシオン　エ……エルゴート　ミ……ミミナガ　カ……カネヨン　ビ……ビオメルダー



ついに上級職公開!!

ついに発売まで１ヵ月と迫った『ドラゴンクエストVI』。今月号では、いままで公表されなかった上級職７種類を一気に紹介しちゃうぞ。発売まえに読んじゃうとちょっともったいないような、すごい情報ばかりなのだ！

SF スーパーファミコン	RPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	エニックス 12月9日発売 11400円		

「VI」のダーマ神殿の様子はこんな感じ

転職をするための神殿、ダーマ神殿。7月号では『III』のときのダーマ神殿を紹介したけど、今回は『VI』のダーマ神殿を初公開だ。やはり『III』と比べてかなり立派な造りになったぞ。『III』のときは、冒険中盤くらいにならないと転職できなかったけど、今回はどうなるのかな？

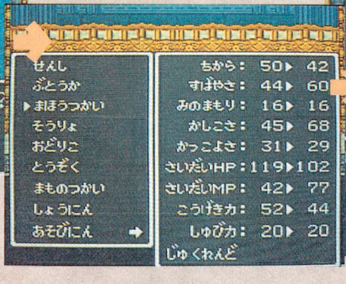
主人公たちは、はじめはいわゆる無職らしいので、冒険序盤で転職できるといいよね。

新しい生きかたを求めてダーマ神殿へ……



⬆この偉そうな方に話しかけて質問に答えると、転職させてくれる。生きかたを変えたいときは、ここへ来るのだ。

⬇生きかたを変えたいと答えると、いま転職できる職業一覧が出るぞ。さぁ、なにに転職するか悩め！

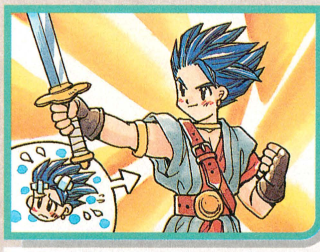




上級職７種類、一気に見せます!!

ついに、戦士などいままでに紹介した職業以外に存在する、そう簡単には転職することができない上級職が明らかになった。上級職の種類は7種類。だいたい主人公がなっていた勇者や、『III』で登場した賢者もこのなかに含まれているぞ。勇者も上級職のなかに含まれているということは、パーティー全員を勇者で構成する……なんていう夢のようなことができちゃうのだ。

勇者

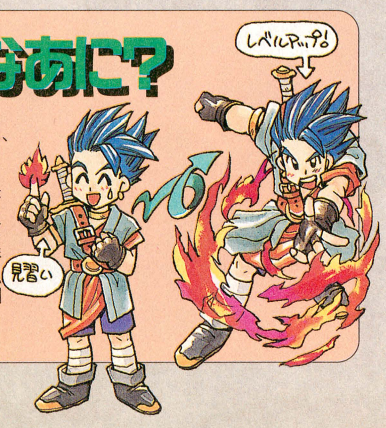


世界を救うといわれる上級職。すべてのステータス値がほかの職業に比べて非常に高く、簡単にはなれない。熟練度が上がると、自然治癒できるようになる。

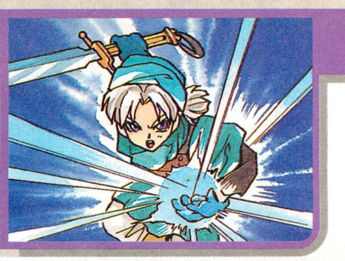
熟練度	名前	効果
1	アストロン	味方全体を鉄の塊にして攻撃を受け付けなくする
2	いてつくはどう	敵・味方にかかっている呪文の効果を消す
3	ライデイン	稲妻によって敵全体を攻撃する
4	ギガデイン	敵グループに稲妻が直撃、攻撃する
5	めいそう	自分のHPを回復する
6	ギガスラッシュ	剣によって敵に大ダメージを与える
7	？	？
8	？	？

“熟練度”ってなあに？

各職業についている“熟練度”。これは、いまついている職業のレベルを表わしているのだ。職業別にいろいろ名前がついているぞ。このレベルには名前だけじゃなくて、強さのウインドーの下に名前以外でも示してある。でも今回はまだ、発表できないんだけどね。



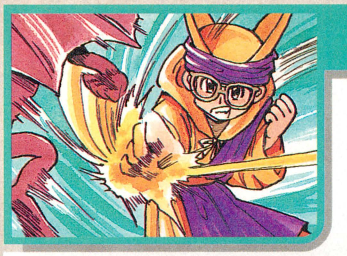
魔法戦士



魔法使いと戦士の能力を兼ね備えた職業。打撃だけでなく、呪文による攻撃も得意なので、打撃だけでは倒せないモンスターにもあわてずに対処することができる。

熟練度	名前と効果
1	かえんぎり：炎を帯びた剣で敵1匹を攻撃する
2	バイキルト：味方ひとりの攻撃力を上げる
3	いなずまぎり：敵1匹を稲妻の力を持った剣で攻撃する
4	マホターン：敵グループの呪文を封じる
5	マヒャドぎり：剣にマヒャドをかけて攻撃する
6	バシルーラ：敵1匹を遠くへ飛ばす
7	マグマ：地中からマグマを呼ぶ
8	メラゾーマ：メラ系最強の呪文

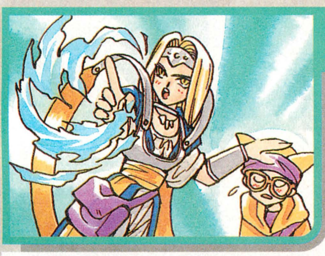
パラディン



魔法戦士が戦士と魔法使いなら、こちらは武闘家と僧侶の能力を持つ。熟練度が上がると、一撃必殺の攻撃をすることができるぞ。ぜひ、転職させたいね。

熟練度	名前	効果
1	みがわり	味方ひとりの受ける攻撃を全部受ける
2	しんくうは	敵全体を真空波によって攻撃する
3	すてみ	敵に大ダメージを与えるが受けるダメージも大きい
4	バギクロス	敵グループに真空波をぶつけて攻撃する
5	マジックバリア	味方全体に呪文のバリアをはる
6	におうだち	味方全体が受ける攻撃を全部受ける
7	メガザル	自分の命と引き換えに味方を復活させる
8	グランドクロス	神の裁きにより敵にダメージを与える

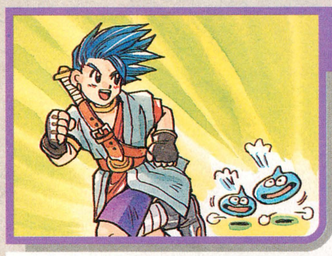
賢者



攻撃呪文と回復呪文をいっぺんに覚えることができるのが、この職業。熟練度が上がると、呪文を使ったときのMP消費量が減って、呪文使いたい放題になるぞ。

熟練度	名前と効果
1	マホキテ：かけられたすべての呪文を無効にする
2	フバーハ：ブレス系の攻撃から身を守る
3	バシルーラ：敵1匹を遠くへ飛ばす　バイキルト：攻撃力を上げる
4	召喚：ランダムでモンスターを呼ぶ　つなみ：津波を起こし敵全体を攻撃
5	ベホマラー：味方全体を回復する　じわれ：敵を地割れのなかに落とす
6	ザオリク：味方ひとりを復活　マヒャド：敵グループを冷気で攻撃する
7	マジックバリア：味方全体に呪文バリア　メガンテ：自爆して攻撃する
8	イオナズン：イオ系最大の呪文　ザラキーマ：敵全体を息の根を止める

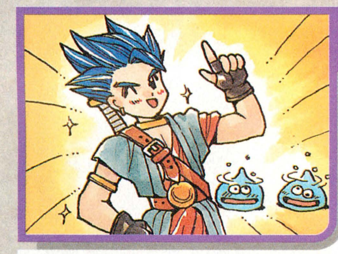
レンジャー



盗賊のす速さと商人の賢さと魔物使いの能力を持つ職業。熟練度が上がると、戦闘から逃げやすくなるという能力がつくので、無駄な戦闘を減らすことができる。

熟練度	名前	効果
1	トヘロス	自分より弱い敵を出現させないようにする
2	もうどくのきり	敵グループを猛毒の霧で攻撃する
3	トラマナ	ダメージを受ける床などから身を守る
4	じひびき	敵全体を地響きによって攻撃する
5	まぶしいひかり	敵全体の目をくらませて攻撃をミスしやすくする
6	だいぼうぎょ	敵からの打撃ダメージを大幅に減らす
7	ひばしら	火の玉を吐きだして敵1匹を攻撃する
8	おいかぜ	敵の炎や吹雪の攻撃を跳ね返す

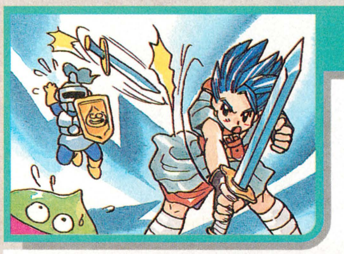
スーパースター



遊び人と踊り子のかっこよさを兼ね備えた、非常にかっこいい職業。熟練度が上がると、あまりのかっこよさにモンスターが見とれてしまい、攻撃しなくなるぞ。

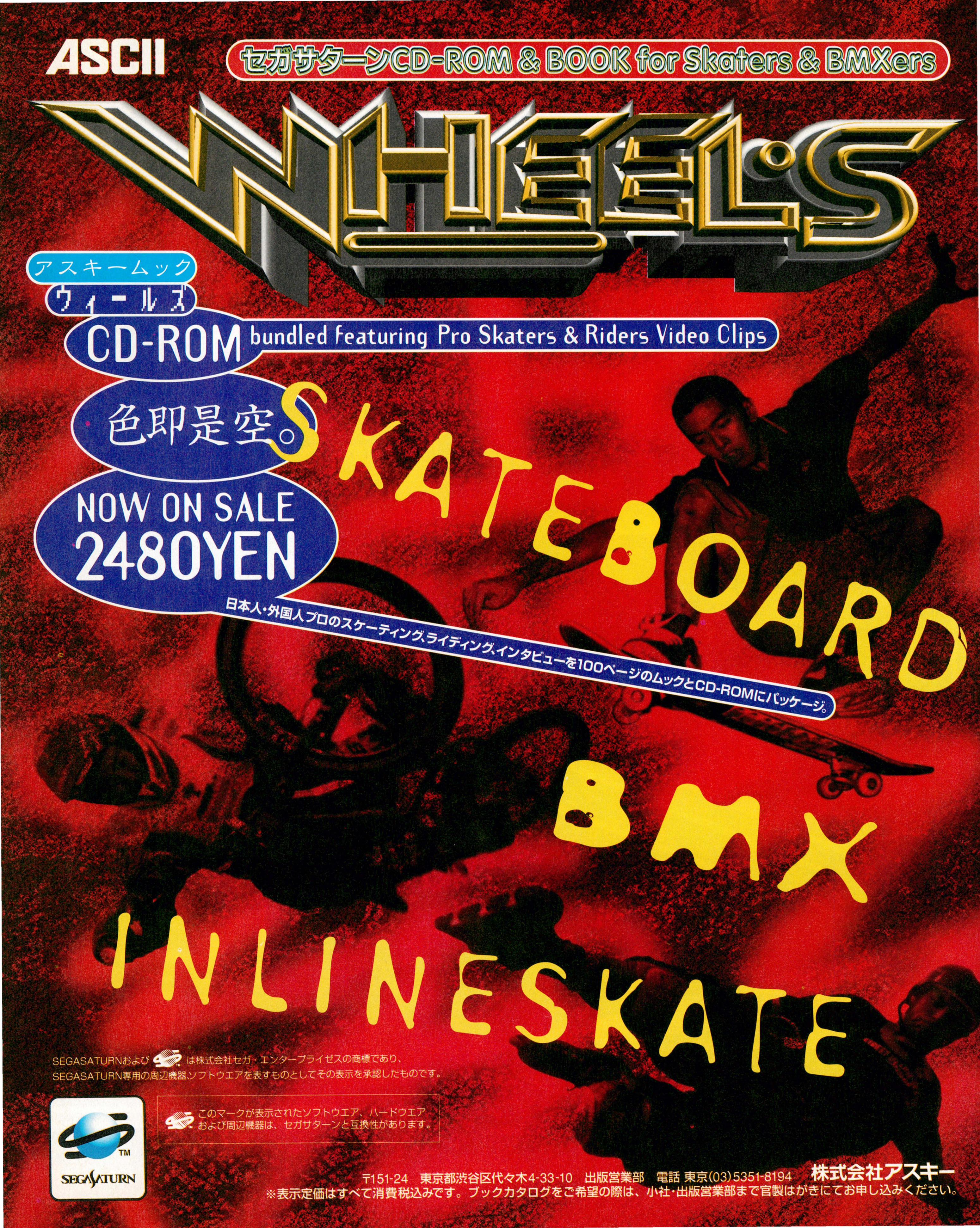
熟練度	名前	効果
1	まぶしいひかり	光を放って敵全体の目をくらます
2	アストロン	味方全体を鉄の塊に変える
3	いなずま	稲妻を呼び、敵全体にダメージを与える
4	メガザルダンス	自爆して敵にダメージを与える
5	ぶきみなひかり	敵グループの呪文の効果を弱める
6	ハッスルダンス	味方全体のHPを回復する
7	ムーンサルト	ジャンプしたあと回転しながら敵全体に攻撃する
8	せいれいのうた	成功すれば死んだ仲間を生き返らせることができる

バトルマスター



戦士と武闘家の良いところを合わせ持った究極の職業。重い武器や防具を装備することができる、す速い武闘家……といったところか。ぜひ先頭に立たせたい。

熟練度	名前	効果
1	しんくうぎり	敵1匹に真空の力を持った剣で攻撃する
2	ゾンビぎり	聖なる力を持った剣で攻撃する
3	うけながし	敵の打撃攻撃を味方に受け流す
4	さみだれけん	敵全体を拳で乱れ撃ちする
5	とびひざげり	空を飛ぶ敵1匹に大ダメージを与える
6	ドラゴンぎり	ドラゴンと名のつく敵に有効な攻撃
7	がんせきおとし	敵全体に大きな石を投げて攻撃する
8	メタルぎり	メタルスライム系に大ダメージを与える



ASCII
セガサターンCD-ROM & BOOK for Skaters & BMXers
WHEEL'S
アスキームック
ウィールズ
CD-ROM bundled featuring Pro Skaters & Riders Video Clips
色即是空。
NOW ON SALE
2480YEN
日本人・外国人プロのスケーティング、ライディング、インタビューを100ページのムックとCD-ROMにパッケージ。
SKATEBOARD
BMX
INLINESKATE
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
SEGASATURN
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価はすべて消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

絶賛発売中！

サターンをトコトン楽しむCD-ROMマガジン

TECH サターン通信 Vol.2



定価1,980円（税込み）



サターンユーザーを必ず満足させる TECHサターン通信スペシャルCD-ROM付き!!

遊べる体験版を なんと一挙6本収録!!

●サターン初の本格プロレスだ
『ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード』

●これはハマる！ カワイイ&アクション
『RAYMAN』

●新境地"つぶし"パズルゲーム
『ブレイクスルー』

●英雄達の激闘！ 熱闘！
『水滸演武』

●剣と魔法のニュー格闘ゲーム
『ゴールデンアックス・ザ・デュエル』
↑ミランで遊べるバージョンだよっ

●打って！ 走って！ 捕る！(あっ。あたり前だ)
『燃えろ!!プロ野球 '95 DOUBLE HEADER』



充実のコラム執筆陣

美樹本晴彦
いのまたむつみ
高河ゆん
広井王子
あかほりさとる



AM2研に緊急ビデオ取材！

『増刊AM2研通信』

★サターン版開発チーフが語る
『バーチャファイター2』
『バーチャコップ』
★AM2研最新ゲーム映像も収録

特集 サターンビッグプロジェクト

話題作『サクラ大戦』詳細座談会
広井王子/あかほりさとる
田中公平/横山智佐

『バーチャファイター2』最新画面公開

『闘神伝S』最新情報

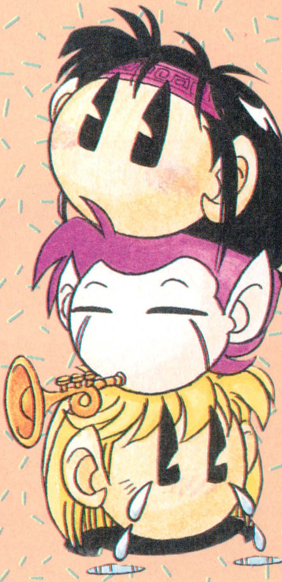
ほか

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ASCII COMIX
毎月22日発売

問題作、世にはばかる。



パラレル歌劇団

■渡辺電機㈱
A5版　定価880円
真人間も、奇人変人も、み〜んなパラレル歌劇団に集まれ！　メジャーになる日を夢見る、旅芸人の珍(?)記録。

モンスターザルスR



■森本サンゴ
A5版　定価880円
炎の実を食べることで、伝説の超絶竜ザルスに大変身する竜兵。天敵・魔王デールを倒し、恐竜世界（ガウシティー）の救世主となれ！

ストリートファイターZEROコミック



■コミック編集部／編
A5版　定価880円
信じるものはおのれの拳のみ……。人気ゲーム『ストゼロ』の熱きドラマをつづる、待望のコミックアンソロジー。

羽生生純の強者劇場



■羽生生純　A5版　定価880円
このマンガに説明はいらん！　抱腹絶倒、奇奇怪怪、天地開闢以来の強者ここにありき。こわいもの見たさで、要チェック&要注意！

ぱそこんのみつえちゃん



■青木光恵　A5変形　定価980円
『EYE・COM』で連載のパソコン入門日記がついに単行本化。初心者はこれ見て自信つけてね!?

「ぱそこんのみつえちゃん」発売記念
◎青木光恵サイン会◎
11/4㈯　まんがの森・渋谷店、14時より
問い合わせ先／03-5489-0257（渋谷店）
11/5㈰　まんがの森・横浜店、14時より
問い合わせ先／045-311-8761（横浜店）

※各店とも、10/21発売の『ぱそみつ』をお買上のかた先着150名様に、整理券を配布致します。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194　株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

クライス様より緊急伝令!

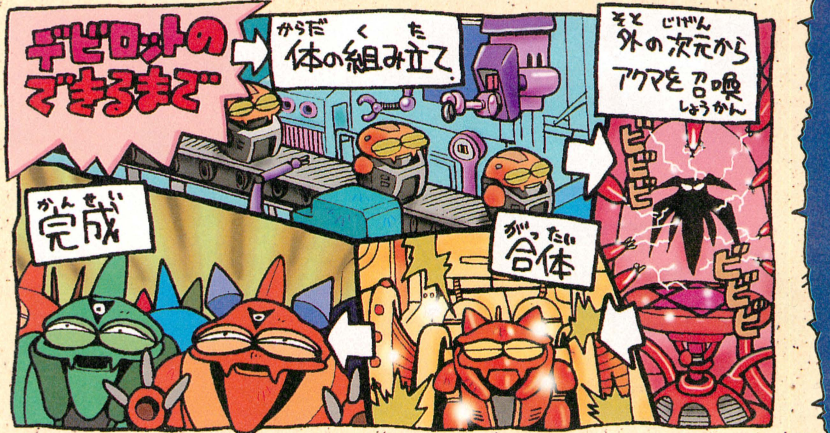
デビロット製造計画

人間が困りそうなデビロットを考えるのだー!!



簡単でしかも安価なデビロットを提案してもらいたい!

いよいよ我らのクライス様が動き出したぞ! おまえら人間たち……いや、サモナイトのヤツらを倒すために、新たな同志であるデビロットを考えるのだ。もし、貴様らの考えたものがクライス様のお目にかかったら、いけにえになることを免除してやろうではないか。デビロットというのは、組み立てた機械のなかに悪魔を封印して出来上がるものなのである……のだが、最近チト破壊されすぎて資金が、その……まあ、安価なモノで考えてくれ。



製品化するかどうかはこの5人が決めるぞお!

貴様らの考えたデビロットを審査するのは、クライス様の影の側近5人衆である。猫や魚などの動物型でもかまわんし、クルマや飛行機などに変形するものでもいい。だが、審査する彼らにはそれぞれ好みがあるので気をつけてもらいたい。見事合格した者には、我らより豪華商品といけにえ免除権を贈呈してやろう。まあ、ムダだとは思うが人間の最後の抵抗を示してみろ。

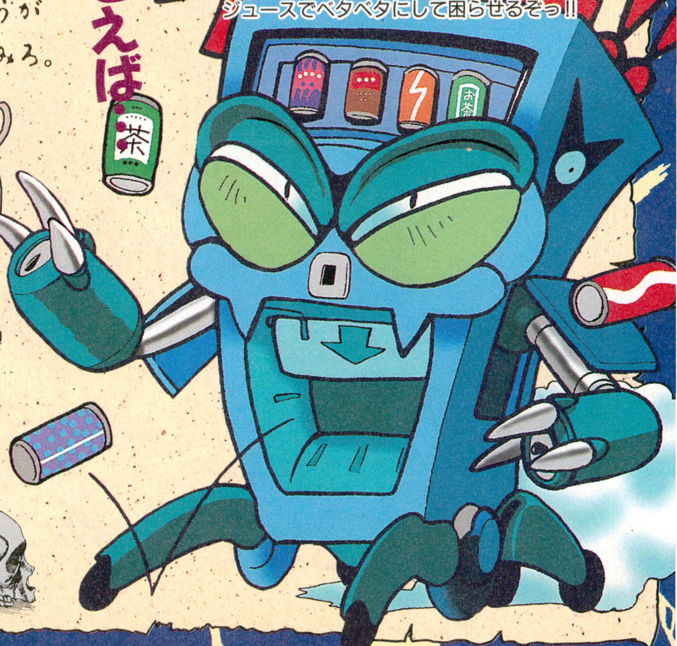


たとえば

自動販売機+下級デーモン

ジハキーン

いつもはただの自動販売機だが、人間が近づくと子分の缶ジュースたちを襲わせて、ジュースでベタベタにして困らせるぞっ!!



あて先:〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー 月刊ファミコン通信編集部『デビロット製造計画(極秘)』係

秘技のアルバム

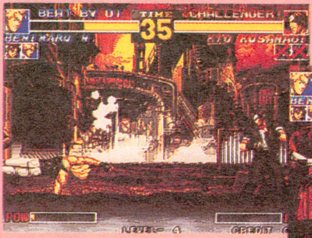
今月のお題

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』

■ネオジオ■アクションカートリッジ/CD-ROM■エス・エヌ・ケイ■発売中■2万9千800円/8千800円

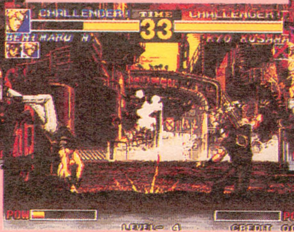
ぶっとばし！ 必殺技を緊急停止できるぞ!!

紅丸の真空片手駒やチャン・コーハンの鉄球大回転、アテナのシャイニングクリスタルビットなど、コマンド入力後一定時間出続ける必殺技は出してからでも緊急停止ができる。やりかたは、必殺技の最中にすべての攻撃ボタンを同時に押せばいい。



⬆真空片手駒。相手に当たらなければスキだらけになってしまう。

⬇す速くABCDボタン同時押し。即座に必殺技を緊急停止。





⬆この技を使えば、必殺技で生じるスキを少なくできるぞ。

ぶっとばし！ ストームブリンガーで大打撃を与えろ！

これは前作でもあった驚異現象。ハイデルンで何か技を出したあとにストームブリンガーを相手に食らわせると、ストームブリンガーのダメージに加えて、直前に出した技のダメージも相手に与えることができるぞ。決まればかなり有利になるはずだ。



⬆ストームブリンガーだけならば、このくらいの威力だが……。

⬇まず技を出す。ここではムーンスラッシャーで試してみるぞ。





⬆単発のストームブリンガーよりも、より多くの体力を奪うのだ。

ぶっとばし！ 奇妙な通常技コンビネーション

強から強の攻撃は技のモーションが大きいため、ふつうはつながらないが、コマンド投げを持つキャラクターの場合は別だ。最初の通常技のあとにコマンド投げを入力することで、技の戻りをキャンセルできるぞ。失敗しても、投げになるから安心。



⬆まずは、キャンセル必殺技が可能な通常技を出してみよう。



⬆コマンド投げを入力し、通常技の戻りグラフィックをキャンセル。



⬆そして通常技。この技を使えばさまざまなコンビネーションが可能だ。

これがボスキャラ使用コマンドだ！

ボスキャラ、草薙柴舟&ルガール・バーンシュタイン使用コマンドを発見!! そのコマンドは、チームエディット選択画面でYESを選び、つぎにキャラクター選択画面でスタートボタンを押しながら⬆+B、➡+C、⬅+A、⬇+Dの順に入力だ。

チームエディットの選択をYESに

⬇

キャラクター選択画面でスタートボタンを押しながら

⬆+B ➡+C ⬅+A ⬇+D



➡コマンド入力が成功すればこのとおり。タイム表示の左右にふたりが出現。

草薙柴舟



前作『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』で単身ルガールの空母に乗り込み、返り討ちにされてしまった草薙京の父親、柴舟が復活。京よりもクセのあるキャラクターではあるが、技の性能は京より上。



⬆草薙京の使う闇払いと外見、内容ともにかなり似ている技だ。



⬆立ちガード不可という性能を持つ。かなり仕様頻度の高い技。



⬆主力の対空技となる百式・鬼焼き。京のそれとはモーションが異なる。



⬆百八式・闇払いの超強力版だ。技の性質は京の大蛇薙と同様。

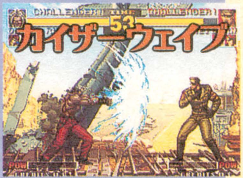
ルガール・バーンシュタイン



ルガール・バーンシュタインが復活。飛び道具に烈風拳やカイザーウェイブが、対空技にジェノサイドカッターが、突進技にはゴッドプレスが使えるぞ。どんな状況にも対応可能になったのだ。



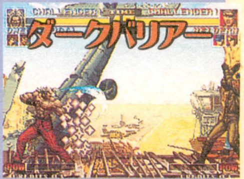
➡地を這う飛び道具。遠距離戦で多用。



➡覇王翔吼拳に似た性質を持つ飛び道具だ。



➡おもに対空技や連続技として使用する技。



➡相手の飛び道具を跳ね返す。攻撃力もある。



➡敵をつかんだまま画面端に叩き付ける技だ。



➡ゴッドプレスの強力版。超破壊力を誇る。

挑発程度

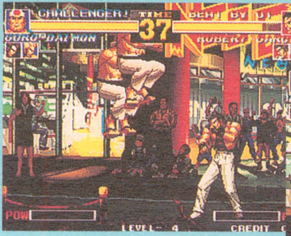
大ジャンプ使用法

じつは、ジャンプには通常のもの以上に遠くに跳べる大ジャンプがある。通常のジャンプのようにレバーを長く入れないで、チョンという感じで短く入力すれば大ジャンプになるのだ。通常のジャンプと違って、キャラクターの残像が出るぞ。

これが通常ジャンプ

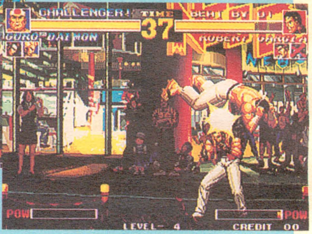


⬆通常ジャンプの飛距離はこのくらい。思ったほど、跳ばない。



⬆大ジャンプならば、かなり遠めの場所から跳び込んでも……。

⬇めくり攻撃ができるぞ。通常ジャンプと使い分けよう。



挑発程度

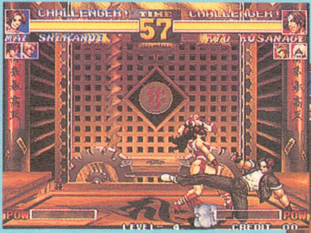
スキのある着地モーションをキャンセルだ

このゲームはジャンプしたあとの着地時に、わずかだがスキができる。そのため、着地時に足払いを出されるとどうしても喰らってしまうのだ。しかし、これを防ぐ方法があるぞ。それは着地時に必殺技を出すことだ。これで着地のスキがなくなるぞ。

これが着地のスキ



⬆このモーション時に足払いを出されると、回避は不可能!?



⬆着地する直前にタイミングよく必殺技を入力。成功すれば……。

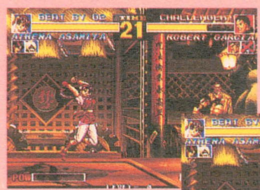
⬇相手の足払いが出ていようがお構いなし。必殺技が出るぞ。



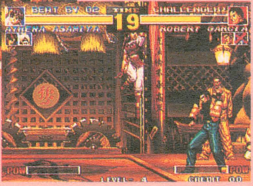
ぶっとばし!

地上で出せる!? 空中必殺技

アテナのフェニックスアローのような空中必殺技を、地上で出すという技。ダッシュ時にステップするキャラクターは多少宙に浮くので、そのあいだに空中必殺技を出すのだ。地面を走ってダッシュするキャラクターには、当然この技は使えない。



⬅前ダッシュ。軽くステップするために体が宙に浮くのだ。



➡すす速く必殺技を入力。滞空時間が非常に短いため難しいぞ。

ダッシュ時に可能な空中必殺技

リョウ	空中虎煌拳
ロバート	飛燕龍神脚
キム	飛翔脚
チョイ	飛翔脚
舞	ムササビの舞(バックダッシュ時のみ)
アテナ	フェニックスアロー、サイコソード
ケンスウ	龍爪撃

ピヨリ確定

必殺技の性質を途中で変更だ!

じつは技を出したあとでも、必殺技の強弱の変更ができるぞ。弱で必殺技を出したなら、その直後に強で必殺技を入力。入力し直すコマンドは、そのキャラクターが持っている必殺技のものなら何でもオーケー。この技は永久連続技にも発展するぞ。

弱の飛燕疾風脚



⬆弱の飛燕疾風脚は1発。もちろん、喰らえば相手は必ずダウンする。

これは強だ



⬆強の飛燕疾風脚の場合、2発目がヒットしたあとに相手がダウンする。

こちらは強から弱

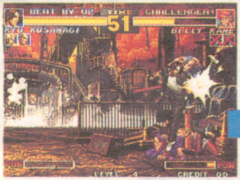


⬆強から弱に変更。強の2発目が当たっていないためにダウンせず。



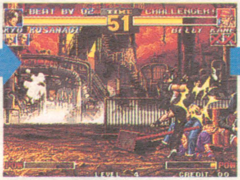
草薙 京

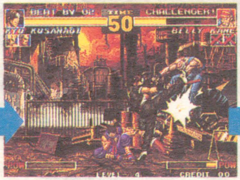
(ジャンプ強キック➡立ち強パンチ➡)弱七拾五式 改➡強七拾五式 改➡弱七拾五式 改➡強七拾五式 改……(弱強七拾五式 改のくり返し)



⬆まずは相手を画面端に追いつめるのがこの連続技の条件。

⬇続いて、弱の七拾五式 改を相手にヒットさせ……。





⬆弱七拾五式 改入力後、すぐに強七拾五式 改を入力する。

⬇1セット終わって京が着地したら、再び弱七拾五式 改。





⬆休む暇なく弱強七拾五式 改を入力だ。



八神 庵

百弐拾七式・葵花の2発目を重ね➡葵花1発目➡葵花2発目➡葵花1発目➡葵花2発目……(葵花1発目➡葵花2発目のくり返し)



⬆まずはダウンしている相手の起き上がりに2発目を重ねる。

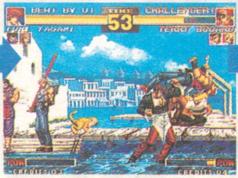
⬇3発目が出ないように1拍おいて、また1発目を出すのだ。





⬆そして、さらに2発目。2発目には相手を浮かす性能がある。

⬇また1拍おいて1発目を。相手を見てタイミング良く出そう。





⬆続いて2発目。あとはこのくり返しだ。

★ピヨり確定

投げを使ってさらにダメージを与えよう

投げに関する奇妙な技を発見したぞ。やりかたはまず、アテナかアンディで相手を投げる。そして投げられた相手が地面に落ちる直前に、何らかの技を出す。すると投げ技ではなく、直前に出した技のダメージを相手に与えるのだ。でも、タイミングはかなりシビア。

弱パンチの場合



⬅投げたら弱パンチボタンを連打！

➡相手体力は弱パンチ分しか減らないぞ。

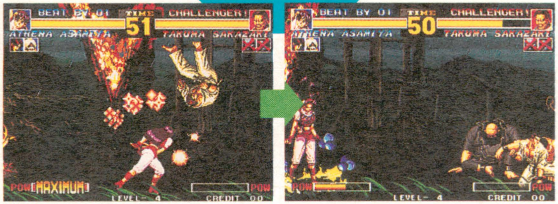
強パンチの場合



⬅投げてから強パンチを出せば……。

➡相手の体力は強パンチ分減るのだ。

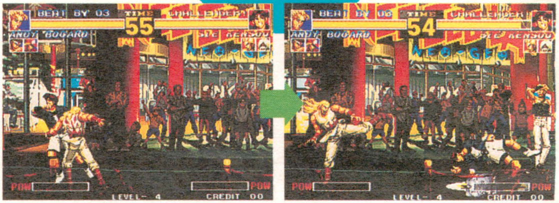
麻宮アテナの場合



⬆アテナの場合は超必殺技がベスト。投げた瞬間、コマンドを入力。

⬆超必殺技ならば、投げよりも多く体力を減らすことができるぞ。

アンディの場合



⬆アンディの超必殺技は溜め技なので、ここでは使えないぞ。

⬆代わりにぶっとばし攻撃を使う。多少だが、投げよりも威力が高い。

★挑発程度

ガードキャンセルで反撃だ!!

ガード直後に必殺技を入力し、技のモーションが終わっていない相手に反撃するガードキャンセル技が存在する。やりかたは、ガードマーク表示中に必殺技を入力するだけだが、気力ゲージ満タンか、連続ガード6回目以降という条件が付くぞ。

ガード6回目以降から……



⬆技をガードしたグラフィックの表示中に必殺技コマンドを入力。

ガードキャンセル！



⬆虎砲でガードキャンセル。無敵必殺技でないと出しても潰されるぞ。

気力がMAXならば……



⬆気力ゲージが溜まっていれば、ガード回数関係なしにキャンセル可能。

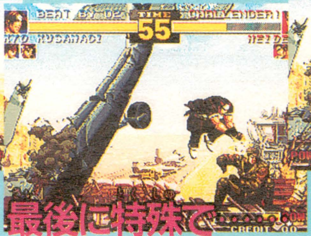
挑発程度

なぜかダウンせずに気絶するぞ

気絶状態になるときは、1回ダウンし起き上がってから頭上に輪が回り出すのがふつう。ところが、相手がしゃがみガードしているときにしゃがみガード不能技などで気絶させると、ダウンせずにいきなり気絶するぞ。これはかなり不自然に見える。



⬆気絶状態寸前までもっていくために、ビシビシと攻撃を続けよう。



⬇とどめの1発にしゃがみガード不能技で相手を気絶させる。



⬆すると、ダウンせずにスッと立ち上がり、気絶状態になった。

ぶっとばし!

少しでも多く相手の気力を奪え!

一般的に有効な挑発手段として、挑発→途中停止→再挑発が用いられるが、これ以外にも挑発手段は存在するぞ。BCボタンを同時に連打し、相手の気力をより多く奪う方法だ。しかし失敗すると通常技が出てしまい、挑発が止まってしまうぞ。



⬆連射しない場合の挑発だと、このくらいの気力しか奪えない。



⬆挑発しているあいだ、BCボタンを同時に連射し続けるのだ。

⬇挑発で気力を奪った。連射なしの場合と比べて見よう。



ぶっとばし!

気力の増加法を発見したぞ!!

自分の気力を溜めるお得な方法があるぞ。その方法は、ABCボタン同時押しで気力を溜めている最中に、レバーを適当に動かす。こうすることで、通常時よりも早く気力が溜まっていくのだ。実戦的な技なので、機会があればどんどん使おう。



⬆ABCボタン同時押しで、気力ゲージを溜めることができる。



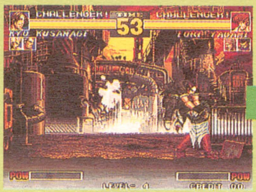
⬆気力を溜めているあいだ、レバーをガチャガチャと動かそう。



⬆レバー操作を行なっていない2プレーヤー側より、溜まりが早い。

ピヨリ確定 全キャラクター超連続技特集!

このゲームの連続技は、ほかの格闘ゲームに比べて相手の体力をかなり大きく奪うことが可能。そのため一度連続技が決まれば、莫大なダメージを与えられるのだ。そこで、各キャラクターのもっとも威力が大きいと思われる連続技をチョイスしたぞ。ぜひ自分の手で試してみよう。



⬆まずは相手に跳び込んで、ジャンプ強パンチを決める。



⬆着地後、立ち強パンチ。この時点で3分の1近く減っている。



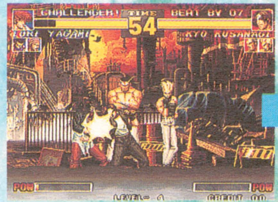
⬆最後に鬼焼き。このポピュラーな3段技で、体力が半分に!



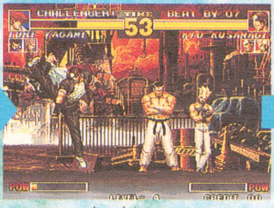
草薙 京

ジャンプ強キック➡立ち強パンチ➡強七拾五式 改➡弱強七拾五式 改➡強百弐式・朧車

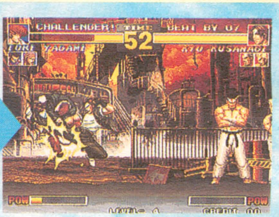
最初のジャンプ強キックは、ほかの技に変えても問題ない。弱強七拾五式 改というのは、75ページで説明した必殺技の強弱を技の途中で変えてしまうという性質変換技を利用したもの。すべての技を決めることができれば、相手の体力の9割は奪える。



⬆ジャンプ強キックから着地後、この立ち強パンチにつなぐ。



⬆そして、立ち強パンチにキャンセルをかけ、強七拾五式 改を出す。



⬆最後に相手が落ちてきたところへ強百弐式・朧車を叩き込むのだ。



二階堂 紅丸

めくり強キック➡立ち強キック➡雷光拳

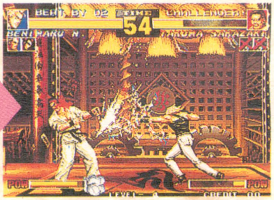
連続技に超必殺技が組み込まれているため、威力は絶大。紅丸の体力ゲージが赤く点滅しているときに、この連続技を決められればベスト。なぜならゲージが赤く点滅しているときは、攻撃力が上昇していて、より大ダメージを与えられるからだ。



⬆パンチでもめくれるが、強キックのほうがあとにつながりやすいぞ。



⬆つぎに着地後、立ち強キックを出してつなぐ。さほど難しくもない。



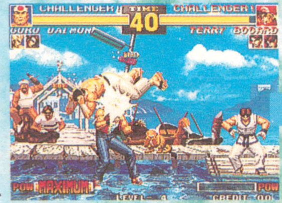
⬆立ち強キックがヒットしている最中に、雷光拳のコマンドを入力だ。



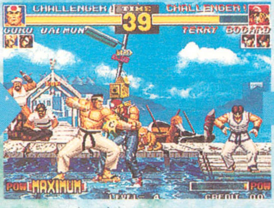
大門　五郎

めぐり強パンチ➡立ち強パンチ➡地獄極楽落とし

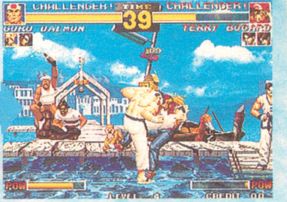
大門の広い投げ間合いを利用した連続技。立ち強パンチキャンセルの地獄極楽落としを決めることはなかなか難しいが、この連続技の破壊力は絶大だ。たとえ相手の体力がフルゲージでも、一気に瀕死状態にまでもっていくことができるぞ。



⬆まずはめぐり強パンチ。大門のめくりは、遠めから跳び込むように。



⬆そして立ち強パンチ。このあいだに地獄極楽落としのコマンドを入力。



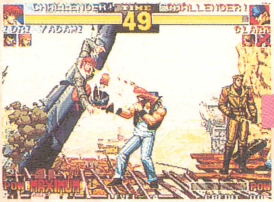
⬆立ち強パンチにキャンセルをかけて、地獄極楽落としが出れば成功だ。



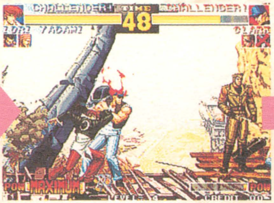
八神　庵

外式・百合折り➡しゃがみ弱パンチ➡禁千弐百拾壱式・八稚女

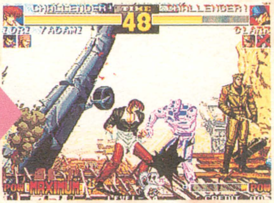
しゃがみ弱パンチキャンセル八稚女を出すコツは先行入力だ。しゃがみ弱パンチを出すまえから八稚女の入力を始める。レバーの⬅⬋⬇⬊➡時、⬇のときに弱パンチを出すといいぞ。そのあとレバーを⬊➡と入力し、Cボタンを押せばオーケーだ。



⬆特殊技の外式・百合折りを使ってまず、めくり攻撃から入るのだ。



⬆先行入力を使う。八稚女のコマンド入力中、レバー⬇時に弱パンチだ。



⬆あとは残りのコマンドを入力だ。⬊➡＋Cボタン同時で完成。



如月　影二

ジャンプ強キック➡立ち強キック➡斬鉄蟷螂拳

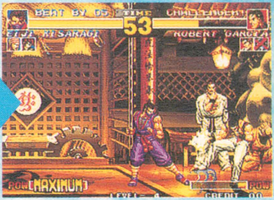
正面ジャンプ強キックで飛び込み、着地後に立ち強キックキャンセル斬鉄蟷螂拳の実質5段攻撃。如月の場合も先行入力で強キック斬鉄蟷螂拳を出したいのだが、影うつしが出てしまうため不可能。強キック後に、すばやくコマンドを入力するしかない。



⬆高い打点で強キックを当てよう。そうしないと2段にならないぞ。



⬆立ち強キックの2段目に、斬鉄蟷螂拳でキャンセルをかけるのだ。



⬆見事斬鉄蟷螂拳が出れば成功。威力もなかなかの連続技だ。



ビリー・カーン

めくり強キック➡立ち強パンチ➡旋風棍

超必殺技の超火炎旋風棍は、出すまでに時間がかかるため、連続技には組み込めない。そこで、旋風棍を使った連続技を紹介するぞ。ほかの連続技と比べると威力が少し見劣りするが、複雑なコマンド入力がなく、決めやすいことが最大の魅力の連続技。



⬆最初はめくり強キックで跳び込む。低めを狙いすぎると当たらないぞ。



⬆続いて密着立ち強パンチ。跳び込み攻撃から着地後、す速く技を出せ。



⬆強パンチをキャンセルして旋風棍を出す。ACボタンを交互に連射だ。



リョウ・サカザキ

めくり強キック➡立ち強パンチ➡極限流連舞拳➡ぶっとばし攻撃

まず、跳び込んでめくり強キックを当てて、着地後に立ち強パンチキャンセル極限流連舞拳につなぐ。連舞拳が終わったあと、吹っ飛んでいる空中の相手にさらにぶっとばし攻撃を当てて、4段攻撃成立。見かけは地味だが、相手体力の7割は奪うぞ。



⬆連続技の最初は、まずジャンプ強キックでめくってからが基本。



⬆立ち強パンチにキャンセルをかけて、極限流連舞拳を見舞う。



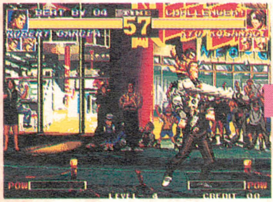
⬆連舞拳のあと、締めくくりとしてぶっとばし攻撃を当ててやろう。



ロバート・ガルシア

めくり強キック➡立ち強パンチ➡極限流連舞脚➡ぶっとばし攻撃

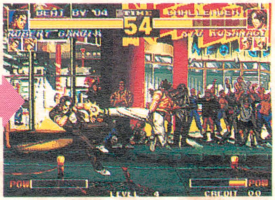
基本的にはリョウの連続技と何ら変わらない。極限流連舞拳か極限流連舞脚の見かけが違うだけだ。最後にぶっとばし攻撃を入れる点も、リョウと同じ。超必殺技の龍虎乱舞を連続技に入れることはできないが、それを補うに足る連続技と言えるぞ。



⬆めくる技はリョウの場合と同じで、ジャンプ強キックなのだ。



⬆立ち強パンチにキャンセルをかけて、こちらは極限流連舞脚だ。



⬆そして最後はぶっとばし。この連続技で相手体力の7割以上奪えるぞ。



タクマ・サカザキ

めくり強キック➡しゃがみ強パンチ➡強飛燕疾風脚➡龍虎乱舞

龍虎乱舞が入った驚きの連続技。でもこれ、じつは飛燕疾風脚の時点で相手は気絶しているのだ。着地を待たずして龍虎乱舞を入れているというわけだ。つまり龍虎乱舞が空振りしてしまう場合は、飛燕疾風脚の時点で相手は気絶していないということ。



⬆跳び込み攻撃から着地後立ち強パンチ。飛び込みは何でも可。



⬆立ち強パンチキャンセルの強飛燕疾風脚。大抵、ここで気絶する。



⬆吹っ飛んだ相手を空中で捕らえ、龍虎乱舞がスタート。



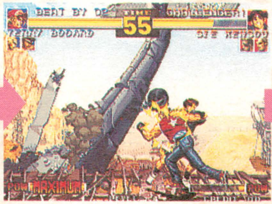
テリー・ボガード

めくり強キック➡立ち強パンチ➡パワーゲイザー

立ち強パンチは2発出て、1発目、2発目ともにキャンセルがかかる。しかし2発目にキャンセルをかけた場合は、ケンスウなど一部の相手にしか最後のパワーゲイザーが当たらないぞ。基本的には1発目をキャンセルして、パワーゲイザーだ。



⬆テリーはめくりやすい。あまり神経質に跳ばなくても、ヒットするぞ。



⬆超必殺技のコマンドは、強パンチがヒットしているあいだに入力だ。



⬆そしてパワーゲイザー。入力方法は先行入力、通常入力どちらでも可。



アンディ・ボガード

ジャンプ強キック➡しゃがみ強パンチ➡超裂破弾

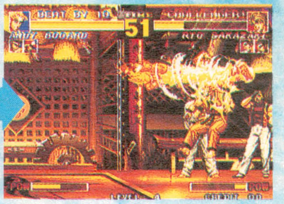
最大の難関は意外にも、ジャンプ強キックからしゃがみ強パンチへのつなぎだ。2段目の攻撃がしゃがみパンチであることと、技自体の遅さから、最初の強キックを相当深く当てなければならないのだ。しゃがみパンチから超裂破弾へのつなぎは簡単だ。



⬆1段目のジャンプ強キックは、なるべく低い位置で当てよう。



⬆強キックを深く当てれば、しゃがみ強パンチにつながりやすいぞ。



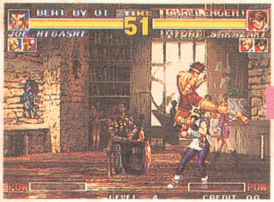
⬆超裂破弾の溜めは⬇のみ。⬋や⬊方向では一切溜まらないのだ。



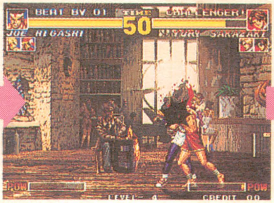
ジョー・ヒガシ

めくり強キック➡立ち強パンチ➡スラッシュキック

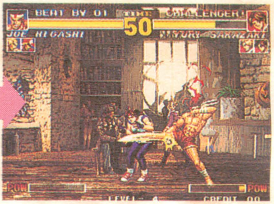
あまり特徴のない3段攻撃。出かかりが遅いスクリューアッパーは、連続技に組み込めないため、威力も見た目も地味なこの連続技になってしまう。ちなみに、3段目のスラッシュキックをタイガーキックや爆裂拳に変えても、連続技として成立する。



⬆まずはめくり強キックだ。相手に覆いかぶさるようにキックを出す。



⬆着地後に強パンチ。強キックもキャンセル可能なので、そちらでも可。



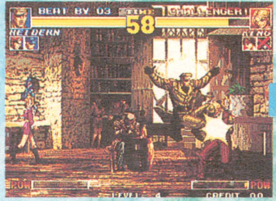
⬆前の技をキャンセルしてスラッシュキック。相手はダウンするぞ。



ハイデルン

垂直ジャンプ強キック➡しゃがみ弱キック➡ムーンスラッシャー

垂直ジャンプ強キックが2発当たるため、計4段攻撃。垂直ジャンプ強キックが少々実用性に欠けるが、連続技自体の威力と出しやすさは申し分ないぞ。一見地味なこの連続技も、満タン時から相手の体力の約7割を奪うことができるのだ。



⬆まずは垂直ジャンプ強キック。このキックは2段攻撃になっている。



⬆着地後、しゃがみ弱キック。当てたらキャンセルムーンスラッシャー。



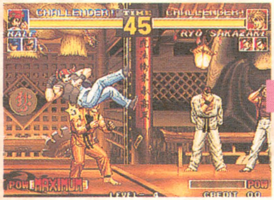
⬆ムーンスラッシャーで4段成立。これが当たらないと体力は減らない。



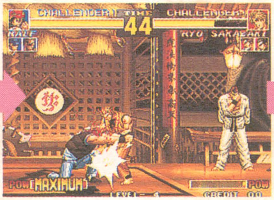
ラルフ

ジャンプ強パンチ➡しゃがみ強パンチ➡バリバリバルカンパンチ

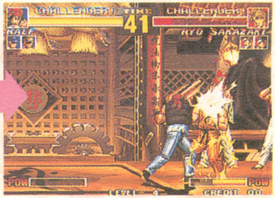
正面からのジャンプ攻撃で始まり、しゃがみ強パンチをキャンセルして超必殺技につなぐ。とくにこれといった難関もないまま、超必殺技につながる連続技だ。攻撃力のほうも問題なく、フルゲージの相手の体力を、8割くらい楽に減らせるぞ。



⬆しっかりと溜めつつ、ジャンプ強パンチで跳び込む。強キックでも可。



⬆着地後、しゃがみ強パンチ。ジャンプ攻撃からしっかりとつなげよう。



⬆しゃがみ強パンチをキャンセルしてバリバリバルカンパンチだ。

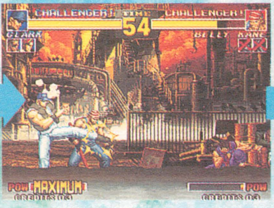
クラーク

めくり強パンチ➡立ち弱キック➡ウルトラアルゼンチンバックブリーカー

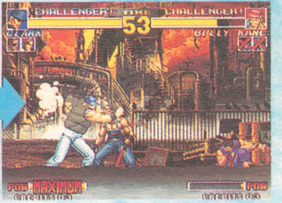
クラークの連続技にも超必殺技を取り入れることが可能。ただし、クラークの超必殺技コマンドはラルフのそれと違って多少複雑。超必殺技が出せない場合は、スーパーアルゼンチンバックブリーカーにかえてもいい。もちろん、多少威力が落ちる。



⬆まずはめくり強パンチ。相手の頭上からかぶさるように跳び込もう。



⬆そして➡⬊⬇⬋⬅を入力後立ち弱キックを出す。超必殺技の先行入力。



⬆弱キックの終わりと同時に再度➡⬊⬇⬋⬅＋Cを入力して完成。

麻宮アテナ

めくり強キック➡立ち強パンチ➡シャイニングクリスタルビット

めくり強キックの着地後、立ち強パンチ、もしくは立ち強キックの１発目をキャンセルする。そして超必殺技のシャイニングクリスタルビットを出せば、３段攻撃の完成だ。超必殺技を組み込んだ、アテナの持つ最強の連続技であることは間違いない。



⬆アテナのジャンプは飛距離があるので、少し遠くからジャンプ攻撃だ。



⬆２段目は立ち強パンチ。立ち強キックに変えてもでも差し支えないぞ。

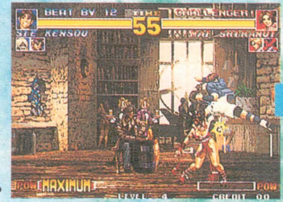


⬆ラストは超必殺技、シャイニングクリスタルビットで決めだ！

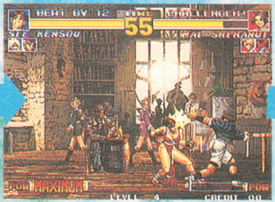
椎　拳崇

めくり強キック➡立ち強パンチ➡神龍天舞脚

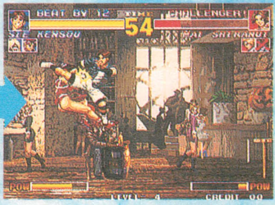
最強を誇るであろう連続技だ。成功させるコツは、超必殺技の先行入力。レバー⬇⬊➡の時点で一旦ニュートラルに戻し、強パンチを出したあと⬅➡＋Dを入力。この方法だと出しやすい。体力フルゲージの状態を、一気にゼロにする即死コンボだ。



⬆まずはジャンプ強キックから。拳崇は、わりと簡単にめくれるぞ。



⬆強パンチを出すまえに、超必殺技コマンドの一部⬇⬊➡を入力。



⬆強パンチをあと、す速く⬅➡＋D。連続技が決まれば勝利確定だ。



鎮 元斎

めくり強キック➡立ち強キック➡轟欄炎炮

超必殺技の轟欄炎炮が入った連続技だ。めくり強キックから始まり、立ち強キックにキャンセルをかけて轟欄炎炮につなぐ。ちなみに轟欄炎炮と柳燐蓬萊、以外の必殺技はモーションが大きいために出るのが遅く、連続技には組み込めないぞ。



↑強キックでめくる。めくるときは低めに当てるように心がけよう。



↑拳崇のときの要領で先行入力すると、超必殺技キャンセルが簡単。



↑鎮元斎の場合↓↙→強キック↓↙→Cの順に入力すればオーケー。



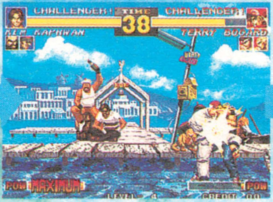
キム・カッファン

ジャンプ強キック➡強パンチ(Cボタン)➡鳳凰脚

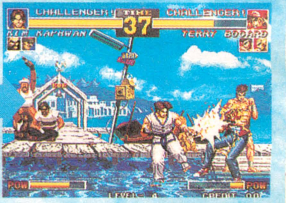
鳳凰脚を絡めた3段攻撃で、フルゲージの体力を9割近く減らす破壊力を持っている。しかし、この連続技に先行入力は使えないぞ。先行入力を行なうと半月斬が出てしまうので、強パンチを出したあとは、す速く鳳凰脚のコマンドを入力するしかない。



↑まずはジャンプ強キック。めくりではないので、強キック以外でも可。



↑つぎに強パンチだ。とは言っても、キムの場合はキックになるが……。



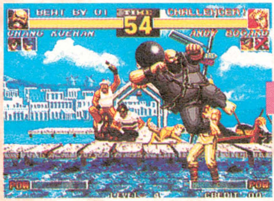
↑強パンチキャンセル鳳凰脚。冷静かつ迅速なコマンド入力が必要だ。



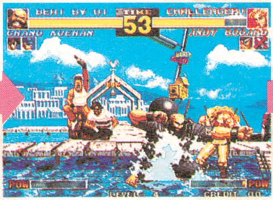
チャン・コーハン

ジャンプ強キック➡しゃがみ弱パンチ➡鉄球飛燕斬

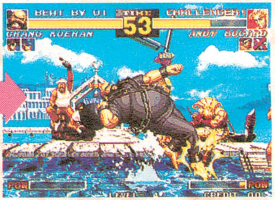
超必殺技の鉄球大暴走が連続技に組み込めないので、正面からジャンプ強キックで飛び込み、着地後しゃがみ弱パンチ、キャンセル鉄球飛燕斬へとつなげる。威力はそれほど期待できないが、すごく簡単に出すことのできる連続技。実戦向きといえる。



↑ジャンプ軌道が低いチャンスは喰らい投げされる心配がほとんどない。



↑着地後、鉄球飛燕斬を溜めたまま、しゃがみ弱パンチをヒットさせる。



↑2段目のしゃがみ弱パンチをキャンセルして、鉄球飛燕斬だ。



チョイ・ボンゲ

めくり強パンチ➡しゃがみ強パンチ➡竜巻疾風斬

超必殺技の真！超絶竜巻真空斬は、連続技に組み込むことができない。しかし、侮ってはいけないぞ。前述したチャン・コーハンとは違い、チョイの連続技は相手の体力を半分ほど減らすことができるのだ。超必殺技なしにしては、なかなかの攻撃力。



⬆チョイのめくりは遠くからでも届くので、とても出しやすいぞ。



⬆着地後に2段目の攻撃、しゃがみ強パンチをヒットさせるのだ。



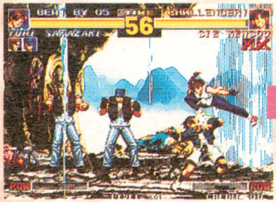
⬆最後にしゃがみ強パンチをキャンセルして、竜巻疾風斬を出す。



ユリ・サカザキ

めくり強キック➡しゃがみ弱キック➡しゃがみ強パンチ➡強百烈ビンタ

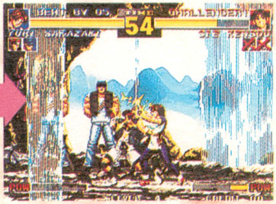
この連続技のポイントは、しゃがみ強パンチにつなげたあとだ。どうしてもここでガードを意識してしまうから、しゃがみ強パンチのあとに砕破が出てしまいがち。百烈ビンタを出すためには、攻撃中のガードを意識して入らないようにすることだ。



⬆ユリのジャンプ強キックはめくりやすいぞ。まずこの技で跳び込もう。



⬆しゃがみ弱キックからしゃがみ強パンチへのつなぎは連射でオーケー。



⬆最後に強パンチをキャンセルして、強の百烈ビンタを出す。これで完成。



不知火　舞

めくり強キック➡立ち強パンチ➡超必殺忍蜂

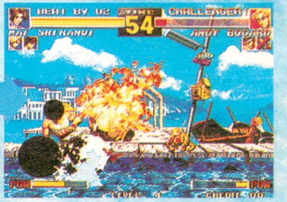
舞のめくりはタイミングが難しいが、相手の頭に乗って向こう側に落ちるような感じで跳べば、比較的出やすい。逆に超必殺忍蜂は、ほかのキャラクターの超必殺技と比べてコマンドが簡単。めくりさえ成功すれば、さほど難しくない連続技だといえる。



⬆ほかのキャラクターと同じ感覚で跳ぶと、相手を跳び越えてしまうぞ。



⬆立ち強パンチのキャンセル超必殺技。コマンドが単純で出しやすい。



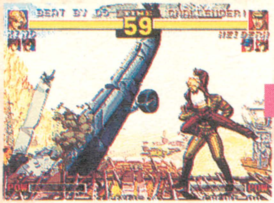
⬆先行入力の場合は、➡強パンチ⬆➡＋BCというコマンドだ。



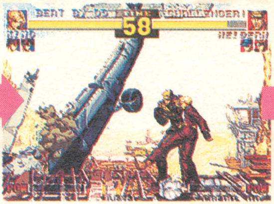
キング

めくり強キック➡立ち弱キック➡立ち強キック➡強トルネードキック

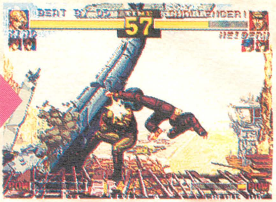
形としてはユリの連続技に似ている。立ち弱キックから立ち強キックにつなげるのはボタン連打で可能なので、この連続技にはこれといって難しいところがないのだ。キャンセル必殺技のトルネードキックコマンドも、➡↘⬇↙⬅＋BまたはDと簡単。



⬆キングのめくり強キックは、少し遠目から跳ぶとちょうどいいぞ。



⬆立ち弱キックから立ち強キックにつなげる。連打するだけでオーケー。



⬆立ち強キックにキャンセルをかけて、強のトルネードキックだ。



草薙　柴舟

ジャンプ強キック➡立ち強パンチ➡弱四百弐拾七式・神懸

ジャンプ強キックから始まって立ち強パンチが2発。そして最後に神懸の計4段攻撃だ。超必殺技の大蛇薙を連続技に組み込めないのは残念だが、この連続技でも威力はなかなか。比較的出しやすい連続技なので、かなり実用価値が高い。



⬆最初はジャンプ強キック。この技がもっともつなげやすいぞ。



⬆2段目の立ち強パンチ。キャンセルは2発目のパンチにかけよう。



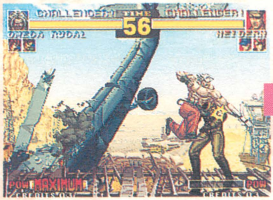
⬆4段目は必殺技の四百弐拾七式・神懸。弱で出さないと当たらないぞ。



ルガール・バーンシュタイン

ジャンプ強パンチ➡立ち強パンチ➡ギガンテックプレッシャー

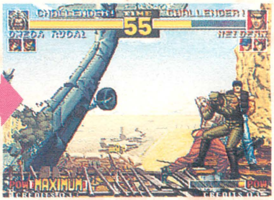
この連続技は、成功すれば必ず相手を昇天させせられる殺人コンボだ。理由は、その脅威的な攻撃力にある。ギガンテックプレッシャーを絡めた3段で、当然のごとく相手は死亡。ゴットプレスを絡めた3段でも、瀕死状態だ。すべてが危険な男だぞ。



⬆まずはジャンプ強パンチで飛び込む。ジャンプ強キックでもオーケー。



⬆着地後に強パンチ。ここまででも、相当なダメージを与えているぞ。



⬆ゴッドプレスでも十分だが、これ以上ないダメージを与えてやろう。



珍のれん街

この4人でお送りします

本田やよい
レターズクラブ担当



お気に入りで愛用しているレラのシャンプー(高価)を、拓ちゃんも愛用してることが発覚。それだけで浮かれてしまうあたくし。単純?

ナディ
お好み焼き担当



もう冬だよ冬。冬と言ったらやっぱスキーでしょ。スキーと言ったら温泉でしょ。温泉と言ったら日本酒でしょ。いい温泉教えてくでー。

Z.シン
これだ!!担当



本誌では、「コタツでみかんを……」というコピーが禁止されている。理由はあまりにもありがちだからだそうだ。君はどう思う?

イラスト/森本サンゴ

今月のキャッチフレーズ
奥さん、俺だよ。奥さん。

今月の当番
タカチマン
デザ(ダサ)イン担当



さて次号から、またまたまたレイアウトの変更が待っている。ナディやZ.シンなんか太りこそすれやせる気配もないのにワシだけ某宮沢嬢状態。もっとも激ヤセの原因は仕事だけやないねんけどね。先月号の"お好み焼"にチラッと載ったけど、嫁が無事男の子を産みまして、パパになったというわけです。で、もう大変なんやわ。朝から晩まで泣くわ泣くわ、全然寝られへん。息子は元気やからエエねんけどワシが病気になりそう。Hゲームはできひんし、ついに買うことも禁止されてしもた。あぁ、ワシの楽しみが……。

募集

トレードマーク(題字) 珍という文字をあなたなりに改造。できるだけ円形でね。 **各50珍ポイント**

キャッチフレーズ 1行の言葉にギュッとつまったハイセンス(死語)ギャグを!! **図書券5000円**

題字採用者/東京都 空条優希 キャッチフレーズ採用者/香川県 あいぜん

Z.シンの これだ!!

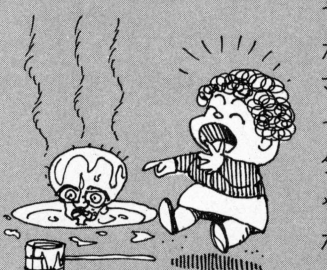


今月はなんと新コーナーが一挙にふたつ登場するのだ。
今後も勝手に新コーナーを作っていくからそのつもりで。

新コーナーその1

うちの田舎自慢

15珍ポイント
(図書券1500円)



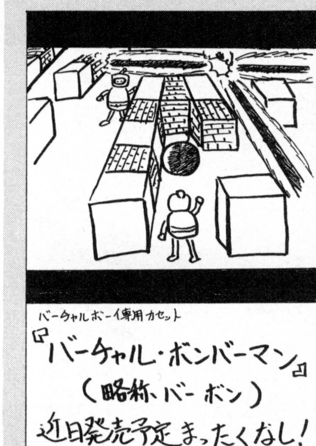
うちの近くには、古い肥だめがあり、人やクルマがよくハマります。そして、そのハマった姿を見て「アラマア、ヤッター!!」と大笑いするおばちゃんがいるのです。はらわたが煮えくり返ります。

新潟県　秋将軍

新コーナーその2

夢のゲーム

20珍ポイント
(図書券2000円)



千葉県　Y・Sサンダー

これ、じつは発売予定があるらしいぞ。君の思いが天に通じたのか!?



オレの考えていた物

各15珍ポイント(図書券千500円)



北海道　空

⬆心霊写真に使えそうだな。ところで、左にいる男はいったい何者だ?



兵庫県　エリエール

⬆たしかに関西では殴ることを"どつく"というよな。"しばく"も同じ?



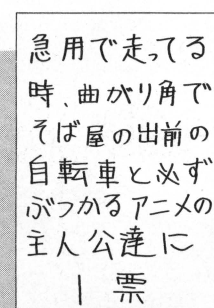
なんでもノミネート

各20珍ポイント(図書券2千円)



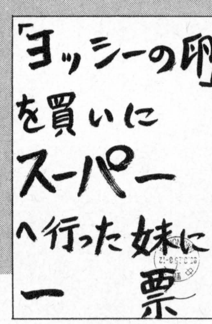
大阪府　エアロスミス君

⬆徳光はそっくりだなあ。"ストファイ"は笑える。



茨城県　祐実忍

⬆そんでもって、頭にドンブリかぶっちゃうんだよな。



東京都　おさるでござーる

⬆かわいいもんだよね。店員はどう対応したんだろう。



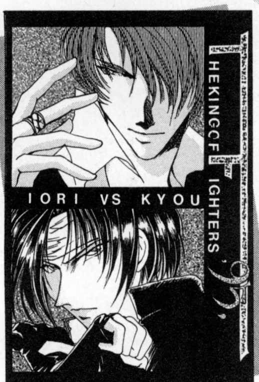
滋賀県　ひろし

⬆食物繊維は豊富そうだな。でもやっぱりからだに悪そ。

ピロピロイラスト

各25珍ポイント(図書券2500円)

イラストのキャラは格闘ゲーのが圧倒的に多い。みんな好きなんだなあ。



大阪府　リヲン

⬅宿命のライバル、庵と京。リヲンさんの場合、どっちかというと庵のファンかな?



北海道　影山三十日

⬆常連になれるように修行するんだってね。オレも陰ながら応援してるってことで。



奈良県　セガムーン

⬅皿、いやサラのひきつった顔が何とも言えないね。後ろのパイのお茶目な顔もグーだ。



島根県　望月まりあ

⬆息の長いゲーム、『ぷよぷよ』のアルル。『魔導物語』の続編もそろそろ出てほしいところだね。



愛知県　キリィ・コミック

⬅こりゃまたグラマラスなモリガンだ。胸はFカップぐらいあったりしてね。

読者の4コマ道場

各25珍ポイント(図書券2500円)



「電気を大切に」なので、よい子はくれぐれもまねしないでください。

沖縄県　壺のツボ

⬆付録のステッカーを有効活用してくれたね。次回作も期待してるぞ。



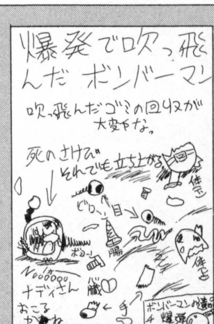
ファミコンだって、まだまだイケると思うんだが……。どうでしょ?

東京都　高野浩明

⬆イィッ!? ちっともわからないぞ。ホントにあったんだろうな、これ。

ピロピロイラスト

各10珍ポイント(図書券千円)



千葉県　かたぎ屋店長

⬅回収は誰がやってんだろ。ひょっとして敵キャラかな?



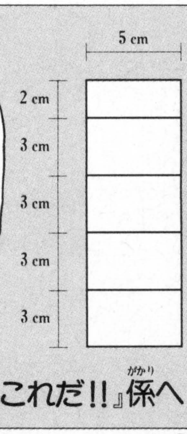
埼玉県　オレンジパンサー

⬅くだらないけど、なんか気に入っちゃった。採用。

投稿が足りんぞ

てなわけでまたまた新コーナーが加わったわけだが、いままでのコーナーももちろんよろしく。4コマ道場はいつもどおり右のサイズだぞ。また、腹がよじれるほどおもしろい新コーナーや、鬼のようにくだらない新コーナーを考えたら、どんどん送れ。





はがきのあて先は180ページ、『珍のれん街 これだ!!』係へ

珍 まるちんレターズクラブ

各20珍ポイント　図書券2000円

レターズポイントに集計ミスが発覚!!
今月から訂正してよ。何か文句ある!?



本田やよいさんならやりそうなこと。回転寿司で寿司だけ取って、皿はそのままにする!!　やったことありますよね。
（千葉県　ナイスな太郎）

高貴な育ちのあたくしは、回転寿司屋というものにいままで一度も行ったことがないの（←本当）。だから、寿司だけ取ってうんぬんの意味がわからないのよ。回転寿司って皿ごと取るものなの？　そもそも何が回転しているの？　遊園地みたいに椅子がぐるぐる回ってて、お金を払って乗って、食べた分だけまたお金を払うとか、そういうシステムなんじゃないの？　ちなみにあたくしの友人は、「板さんが華麗に回転しながら寿司を握るのよ!!」と力説してたんだけど、いったいどっちが正しいの？　え、どっちも違うの？　ヘンねえ。（わりと世間知らずの本田やよい）

友だち以上恋人未満というのは、具体的にいうとどのあたりなのでしょう？（茨城県　祐実忍）

チューはさせるけどナニはダメってやつか!?　でもこの言葉を女が使った場合、十中八九その男のことは眼中にない、あるいはいいように使われているな。まちがっても努力すれば恋人になれる、なんて考えていると大やけどするぞ。それにこんなこと言うのは根性ワルのどーしようもない、顔は十人並みでちょっと自意識過剰気味の、ローレル指数高めのやつにちがいない。（とにかく何がなんでも女はだまってついてくればいいと思っているナディ←恋人未満でもいいからアバンチュール希望）

さてここでクイズです。ある男が雪山で遭難しました。しかし、運がいいことに山小屋を発見し、そこで一夜を過ごすことにしました。小屋のなかには、①灯油ランプ ②石油ストーブ ③ろうそく があります。男はいま、マッチを１本だけ持っています。さて、まず何に火をつければよいでしょう？
（香川県　スワティＣ・Ｎ）

え〜と、暗いのはイヤだし、寒いのもイヤだが、とりあえずろうそくに火をつけてその火をランプとストーブに点火するのがベストかな……。なになに、正解はマッチとな!?　きたない問題だな。ではオレからも１問。あなたは出かけるため、クルマの運転席に座りました。さて、つぎに何をすればよいか。え、「キーを差し込む」？　ブー!!（正解は、「ドアを閉める」なんだぞって言ってるZ．シン）

オホホホホ!!　ジンったらまだまだ甘いわね。ドアなんか閉めなくてもクルマは走るのよ!!　正解は「シートベルトをしめる」よ!!　ドアは閉めずともベルトは着用。常識よ!!（これで運転免許を取るつもりの本田やよい）



（奈良県　三角オヤジ）

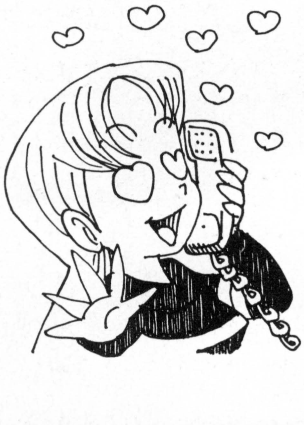
いいところに気づいたわね。でもまだまだ変さが足りないわ。変パワー大爆発のイラストを常時大募集よ!!（『ＶＯＷ』愛読者の本田やよい）

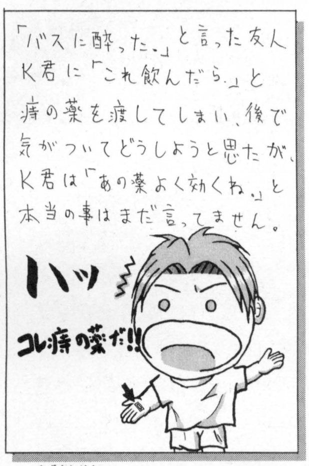
珍のれん街のデザイナーの仕事って、誌面のデザイン30パーセント、女王のおもり70パーセントってとこですかね？タカチマンさん。（千葉県　Ｙ・Ｓサンダー）

惜しい。月刊の珍担当のデザイナーの仕事は、女王様より早く出社して、机の掃除をさせていただくことから始まります。各担当者から誌面構成のおおまかなものをもらい、これをもとに誌面デザインをするわけですが、真っ先に女王様のページからデザインさせてもらうわけです。これで女王様を待たせたりすると、３日ぐらい会社の壁に吊るされたりするわけです。したがって、女王様にお仕え90パーセント、が正しいですね。（最近私事が忙しいタカチマン）

女王様、僕の彼女は電話するといつもいやがっているようなんです。女というものはこんなものなんですか？　教えて!!
（神奈川県　オーガメイヂ）

アンタなに言ってんの？　それってただ嫌われてるだけなんじゃないの？　どう考えてもそうとしか思えないんだけど。電話で話すときだけいやがってるんだったら、家が厳しくて電話じゃ話しづらいってことも考えられるけどね。でも好きな人からの電話だったらいやがったりしないわよ。断言させてもらうけど、もう長くないわね。（苦労知らずのラバーズには厳しい、人生これ荒波の本田やよい）





(静岡県　○ンコが三個)

ただの砂糖でも病気には効くっていう、いわゆるサブリミナル効果ってヤツね。ちょっと違うわね。ドップラー効果だったっけ。あらこれも違うわ。ブロッケン現象だったっけ？　フェーン現象？　なんかどんどん違っていく気がするわ。えーと、ああそうそう「病は気から」よ!! まあ、なんにせよ治ったんだからよかったじゃない。(これでももと看護婦の本田やよい←ちなみに正解はプラシーボ効果)

ハゲたおやじの頭を見ると、つい触ってしまいたくなるのは、僕だけでしょうか。（滋賀県　ひろし）

心配いりません。わたしゃ高校生のころからハゲ……いや、髪が短かったんやけど、いろんな人に触られまくりました。満員電車のなかや、本屋で立ち読みしてるときなど。紅顔の美少年やったからかもしれんけどな。でも、自分で触っても気持ちのいいもんやないけどなぁ。(小学生のときは、女の子みたいにフサフサだったタカチマン)

雑誌の広告などにある記○術の成功談を報告している人たちが、ここ数年ぜんぜん変わっていないのはナゼ？（千葉県　Y・Sサンダー）

「成績がトップになった」とか、「恋人ができた」と語っている人たちのことだな。たしかにあまり変わってないね。変わってないといえば、某温泉旅館のCMに出てくる子供たちも、いったいいま何歳なんだろうって思っちゃうね。あと、確実に歳をとっているはずなのにぜんぜん変わらないのは、八代亜紀と『水戸黄門』の風車の弥七だな。(以前は老け顔、いまは童顔と言われるZ．シン)

私も将来は月刊ファミ通編集部で働こうと思います。私の成績は中間、期末テストで平均点は90点以上とナカナカのもんです。せめて、タカチマンの上で働きたいです。（広島県　金ナシ坊ー）

社会で通用するのは頭の良さではありません。ズバリお金です。なぜなら、月ファミ編集部は給料が安いうえに、昼夜を問わず働かされ、生活のために土日はバイトに精を出さなければならないからです(当編集部・久保談)。といった状況にもめげず、忙しさの合間をぬって子供を作る気力、体力、時の運があるタカチマンに比べれば、まだまだキミは甘いとみた。(いかにも金がなさそうなペンネームなので、月ファミ編集部ではもたないと考えるナディ)





珍意識調査

テーマ「怒り大爆発!!」

各20珍ポイント　図書券2000円

●自分の小さいころの話を聞いたら、1分で華麗に語り「ダイジェスト版だよ」と言った母親に頭にきました。（茨城県　祐実忍）

●チ○ノワの半径は、5ミリもなかった。（千葉県　かたぎ屋店長）

●「かに10パーセント増量」じゃねえ!!　もともと0.1パーセントしか入ってねえ!!（東京都　高野浩明）

●出○哲朗。（青森県　ナタリ）

●「ヘイタクシー!!」と言ってタクシーに乗ろうとしたら、運転手が「ヘイ通行人!!」と言って去ってしまった。（愛知県　さすけ）

●「モリモリ」を、「モリ²」と書いてあるのを見るとすげー腹立つ。日本語をなめとんか。（奈良県　三角オヤジ）

●私の家のニワトリが、隣の犬にかみ殺された!!　ちくしょー、バカ犬!!（鹿児島県　カエル）

●うちの高校の女子の体育の服装が、ついにブルマから短パンになった……。（島根県　ルアーブル）

みんなかなりうっぷんが溜まってるみたいね。でもちょっと私的なことでばっか怒ってない？　あたくしの最近のいちばんの怒りは、某大国の大統領よ!!　あんたなんか汚染された海で一生を終えればいいんだわ。ぷんぷん。……あっ、タカチマンったらあたくしのおやつ食べたわねっ!!　おしおきよ!!

レターズポイント 上位者発表!!

7P――Y・Sサンダー
6P――三角オヤジ
5P――祐実忍、宮上和也
4P――ぴぐもん、浜ちょん、ゲヒン・コスナー

意識調査がアンケート方式に変わります。第1回のテーマは「好きなマンガ」。いちばん好きなマンガをひとつと、その理由をはがきに書いて送ること。ジャンル問わず。古いものでもオーケー。11月22日(水)必着です。

はがきのあて先は180ページ、『珍レターズ係』or『珍意識調査係』まで。



報告 タカチマンTシャツ編

⬅編集者直筆のタカチマンTシャツを着て街の人気者に。しかし、スゲー山ん中だな。

埼玉県　うっきい

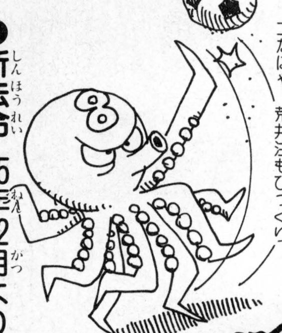




あら、オニの面とそっくり

➡ネコの顔とオニの面がウリふたつ。ほっぺがかわいいネコだにゃ。荒井注もびっくり。

北海道　かっぱ虫



●新法令 '95年12月より人、物などをプロデュースすることを小室るとする。

うちの家族自慢

おい、じいちゃん。リモコンのボタンをおもいっきり押しても、電波は強くならねえぞ!!　兵庫県　モロマン

顔中に〝しわとりクリーム〟を塗って、笑顔がはじけそうなくらい喜ぶ幼い弟……。やめい!!　滋賀県　元大阪人

「オクトパスエイトは強いなぁ」と言ったうちの父。それはグランパスだ!!　千葉県　Y・Sサンダー

「胃ガンで胃の3分の4切り取ったんじゃよ」と自慢気に話すうちのじいちゃん。4分の3でしょ。　埼玉県　幸せうさぎ

広島の名物は何か？　と問われて〝原爆ドーム!!〟と堂々答えた弟に拍手!!　東京都　宮上和也

妹は、10万円貯まる貯金箱に1円玉や10円玉を入れている。……500円玉を入れてかないと。　愛知県　さすけ

「きれいなお兄さんは好きですか？」と何度も何度もしつこく言ってくるうちの兄。　大阪府　モザイク

将来、子供の名前は『ドラクエ』対応のため、4文字以内にしようと言い張る兄貴。　埼玉県　幸せうさぎ

ドラえもんの絵かき歌を歌いながら、アンパンマンを描いていたうちの4歳になる妹。　福島県　栗金豚豆蔵

郵便局で「80円切手いくらですか？」と聞いたうちの父。　東京都　浜ちょん

隣のオバサンに自慢の指輪を見せられた母は「本物みたい」と言い、それ以来隣のオバサンは来なくなった。愛媛県　のど飴

弟はいまでもセガマークⅢの新作を首を長くして待っている。　東京都　高野浩明

お好み焼き

各20珍ポイント　図書券2000円

害虫駆除が編集部にやって来た。ゴホッゴホッ。害虫って誰のこと？　もちろん、セクハラ大魔王タカチマンだ。

今月のうわさ話

これからの『FF』シリーズは就職難を反映して、ジョブの種類が減るらしい。　東京都　宮上和也

NECはPC-FXの販売促進のため、PC-FX改めPC-WITH T.KOMUROにするらしい。　埼玉県　幸せうさぎ

永○園のお茶漬けといっしょに砂糖入りのコーヒー牛乳を飲むと、フツーに飲むより甘くなるらしい。　神奈川県　ナマケ物

月刊ファミ通Bros.のテレカがイラン人によって偽造されている(ぼくは持っている)。　埼玉県　オレンジパンサー

裸でハミガキをしてチンチンがブラブラするのは健康の証拠らしい。　栃木県　パンツはいてる？

カミナリが鳴りだしたときには、線香をたくとカミナリが治まるらしい。　福島県　桜桃太郎

アナゴくんといかりや長○は親戚らしい。　兵庫県　ウッキー

今月の喪中

ついにディスクシステムの寿命が……。　東京都　高野浩明

うちの妹の幼稚園卒園アルバムに、なぜか私が写っていた。　茨城県　しそのは

オヤジにヒゲでジョリジョリされた。気色悪かった。　兵庫県　時代おくれ

ファミリーレストランに行って注文したら、奥のほうで〝チン〟という音が……。　千葉県　Y・Sサンダー

発売後3日目にしてデータがすべて消えた俺のGG『シャイニング・フォース』。　長崎県　キラフラ

今月の宇宙人



東京都　宮上和也

⬅ナディもプラモを最後まで作ったことがないのだ。



同僚からセガサターンとプレイステーションをプレゼントされました。これでパワーユーザー(?)。

るー・ルリール
撮影券



おちゃめな占い師・福田有宵先生の今月の運勢

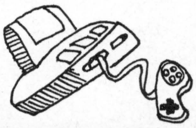
11月2日〜12月1日

???今年のプレゼントは……???

クリスマスの朝、枕元に置かれたプレゼント。箱の中身はなにかな? 答えによって今月の運勢を占えるぞ。

↓下の4つから選んでくれたまえ!

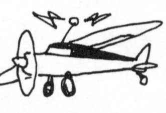
1 ゲームマシン



対人問題は時間をかけて解決

慎重運。石橋を叩いて渡る気持ちで。ゲームは歩くものが吉。恋愛はライバルふたり。幸運の鍵は5、10、黄、グレー、ハンカチ。

2 ラジコン



欲張らず計画通りやるのが吉

一歩ずつ着実に。運気はだんだん強くなる。宿題は早めに。金運はカード利用が吉。2、7、えんじ、白、アニメビデオがラッキー。

3 クマのぬいぐるみ



計画は早い時期に着手しよう

中旬順調、その後下降線。失言と食べすぎ注意。勉強はまじめに。恋愛は西北、南が吉。幸運の鍵は3、8、緑、茶色、ポスター。

4 ハトが出る



白黒はっきりさせぬが妙案

活気あり、ついやりすぎる気運。書類紛失注意。ゲームは海軍、ふたりプレー吉。1、6、黒、オレンジ、パジャマが幸運を呼ぶ。

	金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
1	△ 凶	○ 小吉	◎ 大吉	○ 小吉	△ 小吉
2	△ 小吉	○ 小吉	× 凶	○ 吉	◎ 中吉
3	○ 吉	△ 小吉	○ 吉	△ 小吉	○ 小吉
4	× 凶	○ 吉	○ 小吉	◎ 中吉	○ 小吉



■ついに連載開始。ユウジロー(通称ユウちゃん)のアニマル4コマ。黒柳徹子も大喜び。

㊙ポイント上位獲得者

450㊙	千葉県	Y・Sサンダー
430㊙	東京都	宮上和也
295㊙	東京都	浜ちょん
275㊙	奈良県	三角オヤジ
240㊙	茨城県	祐実忍
200㊙	香川県	あいぜん
200㊙	埼玉県	幸せうさぎ
190㊙	長崎県	キラフラ
155㊙	岩手県	猫舌の犬
145㊙	福島県	桜桃太郎
140㊙	兵庫県	時代おくれ
120㊙	新潟県	ぴぐもん
105㊙	神奈川県	ゲヒン・コスナー
105㊙	東京都	高野浩明
100㊙	埼玉県	うっきい
90㊙	島根県	ルアーブル
80㊙	兵庫県	モロマン
75㊙	奈良県	セガムーン
75㊙	滋賀県	元大阪人
70㊙	沖縄県	壺のツボ
70㊙	東京都	裏STF
70㊙	東京都	空条優希
60㊙	宮城県	カールチ
60㊙	茨城県	しそのは
60㊙	栃木県	ダルシム臼井
60㊙	埼玉県	浅見なずな
60㊙	広島県	金ナシ坊ー

珍ポイントのオキテ

●㊙のれん街に採用されると、もれなく㊙ポイントが与えられるぞ。

●㊙ポイントは編集部のスーパーコンピューターで自動的に集計!

●㊙ポイントの有効期間は1年間。'96年3月号採用者まで有効だ。

●100㊙ポイント獲得ごとに、お好きなゲームソフトを1本進呈!!

●そしてなんと年間第1位の㊙ポイント獲得者には、お好きなニューハードをプレゼントしちゃうぞ。



■みなさまのご声援に感謝して、今月から50パーセント増量でおおくりするぜっ!!



10月号プレゼントクイズ当選者

①1/10RC HKS オペルベクトラJTCC
岐阜県 村瀬太彦

②クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101 第6弾
滋賀県 須原瀬理加

③カードゲーム『スロットブラザーズ』
青森県 大川数廣　秋田県 樋口由香　宮城県 森めぐみ
東京都 小山雄裕　兵庫県 吉田幸一

④『バーチャルプロ野球'95』特製テレホンカード
宮城県 佐藤勇介　宮城県 北田健　埼玉県 平井裕弥
千葉県 萩原康弘　東京都 三牧仁美　岐阜県 井本香寿美
愛知県 鈴木貴雄　三重県 村林卓　大阪府 青木佳介
鹿児島県 藤森秋子

⑤ゲームギア用ゲームソフト『テイルスアドベンチャー』
静岡県 山本直志　三重県 宮坂晃行　京都府 丸山一郎
兵庫県 中塚里穂　山口県 藤岡秀範

⑥フラッシュテトリスバッジ
宮城県 遠藤浩　茨城県 根本潤　群馬県 竹田和樹
千葉県 宮嶋孝知　神奈川県 山内優　静岡県 渡辺武史
愛知県 加藤耕司　三重県 山本貴之　三重県 浅尾享祐
京都府 池田礼子

⑦電装機動変型DXウイングガンダム
北海道 三田慎一　東京都 北山陽一　大阪府 橋本俊介

⑧CD『クロックワークナイト』
北海道 井上浩介　千葉県 美村明彦　東京都 山本慎一郎
大阪府 落合義久　兵庫県 三河侑加

⑨1/32 フルカウルミニ四駆シリーズ プロトセイバーJB
福島県 渡辺正勝　茨城県 吉原聡　岐阜県 五嶋宏章
愛知県 奥村拓哉　大阪府 川田貴史

⑩バトルブラッシャー ストリートファイターⅡX
茨城県 藤枝勇介　埼玉県 新田直樹　長野県 高橋哲也
滋賀県 松本洋幸　大分県 高橋陵佑　鹿児島県 安田啓人

10月号アイテムプレゼント当選者

A特製ノート
北海道 青野雄一　北海道 嶋村秀和　北海道 木津俊哉
青森県 東野亜紀　岩手県 畑田大地　宮城県 遠藤浩
福島県 山口慎也　福島県 相馬いつか　栃木県 北条孝敏
埼玉県 安藤裕　千葉県 岡部泰一郎　東京都 大月雅俊
東京都 中村喜伸　長野県 石田裕太　静岡県 片山博之
愛知県 清水匡亨　三重県 間宮康裕　大阪府 馬場茂雄
大阪府 京本由紀子　兵庫県 菊池雅治　兵庫県 川崎悠也
奈良県 松浦崇　奈良県 世古幹人　岡山県 梅田耕司
香川県 板坂友彦　愛媛県 檜田典宏　福岡県 藤川ひろみ
福岡県 勝田裕士　大分県 佐藤洋史　鹿児島県 飯野繕成

B特製テレホンカード
宮城県 千葉祐子　福島県 吉田直規　群馬県 庭山賢志
埼玉県 星英明　東京都 下田修　東京都 根本裕市
長野県 梅沢洋二　新潟県 川崎航　岐阜県 棚橋宏之
静岡県 内山定幸　静岡県 松島里枝　愛知県 山口陽佑
愛知県 日山清美　愛知県 坂口友崇　大阪府 杉本光三
大阪府 山根義裕　兵庫県 金本悠佑　和歌山県 塩津英樹
広島県 相原秀直　福岡県 中島智

C特製Tシャツ
北海道 樋掛雄太　岩手県 猿ヶ沢敦　千葉県 駒林祐介
東京都 岡林佑仁　東京都 古屋雅希　山梨県 志村公章
長野県 林隆亮　長野県 田中法臣　新潟県 角田優
愛知県 坪井章二　大阪府 宮川房久　兵庫県 大江剛史
兵庫県 大崎慎也　奈良県 堀内俊輔　鳥取県 河田宣之
広島県 脇本雄也　広島県 篠原雅章　福岡県 藤井鉱子
長崎県 久家修平　熊本県 境修平

Dゲームソフト
岩手県 藤原達伯　山形県 勝見健　群馬県 深作友和
埼玉県 久保田茂徳　東京都 上原優美　新潟県 山崎洸太
岐阜県 川村隆介　愛知県 清水亜樹　大阪府 中沢直子
和歌山県 川尻卓也

Eゲームソフト
茨城県 宮窪徹　埼玉県 松倉美紗　埼玉県 横田奈緒
埼玉県 藤田純平　千葉県 冨松麻美　千葉県 熊谷珠紀
東京都 高野真理香　京都府 本多美智子　大阪府 荒木悠希
広島県 小迫友里



※賞品の発送には1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめ、ご了承ください。

●ファミコンショップ〝外道〟に、怪人万引き男の魔の手が伸びる……!!




ありがとーございます
ウィーン…
いらっしゃいませー
ハイ 2980円です
ワィワィ
万引き常習犯、万田引男、21歳。
……
……
ツブした ゲーム屋は 星の数
フッフッフ
ねらったエモノは 逃さねえ
もちろん 絶対 つかまらねえ
はっ
じーー
これから しばらくこの店で かせがせて もらうとすっか！
アヤしい…
ピーピピ～
ササッ


おい
アニキ
アニキ
ってばよ
ゴン
店では
店長と
呼びたまえ
ハイ
店長…
どくどく
んで
なにか用かネ
タブチ君
おーいて~
なんか
あやしい客が
いるんだよ
どーも
万引きっ
ぽくて…
この
バカモノ
ーーッ
お客サマを
うたがうのか
オマエという
ヤツは!!
ピクピク
いいか?お客を
信用するコトは
商売の基本だぞ
タブチくん!
で、でも
アニ…いや
店長
じっさい
世の中には
万引きってモノが
あるワケで…


心配いらん！
見たまえ、ちゃーんと防犯ブザーをとりつけたのだ
ブザーが鳴ったらすかさずコレで万引き犯のヤツにズドンと…
ひひひひひ
ジャキ！
ぜんぜん信用してねえじゃねーか
ではさっそくズドンと一発
ジャキーン
ソレはまずいってばよ
へっへっへザマーみろっ
ブザーなんか鳴らしたって逃げちまえばこっちのもんよ
スタタター
あーッさっきのヤツだっ
ちきしょーやっぱり万引きじゃねーかっ
スタコラ


ふー
ヤレヤレ
なんとか
逃げきった
らしいな
やっぱゲームは
万引きに
かぎるよな
ヘッヘー
遊んで売って、
2度おいしい
ってヤツさ
ゴロゴロ
万引き
見一つけ♡
うあー
いつのまにっ
ギャー
ぎゅ
きゅっ キュッ きゅっ
モスクワまで
国際郵便で
いくら?
小包
みかん
ドサ
ブーーンッ



くそー
ネコと思って
甘く見たぜ
モスクワ
ゴー
んじゃ、もー少し
高度なテクニックを
使ってみっか
パタパタ
ドカ
えー
コホン
おや
タブチくん
キミ、少し
大きくなった？
ききき
気のせい
っスよ
ギク!!
ガバガバ
ガバッ
山梨もも
もも



●渡辺電機㈱先生へのおたよりは、180ページのあて先『はたらくねこ』係まで。

●やっぱり万引きって悪いことだよね。怪人万引き男のマネは番犬ポチが許さないのだ!!



1月号(12月2日発売)につづく

アンケートはがきの書きかた

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、濃い鉛筆を使って塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になりますので注意してください。なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　　悪い例

アンケートに答えてください

❶今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷反対に、つまらなかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	クリスマスはんそくグッズプレゼント	16	ゲームギア大作戦
2	月刊Bros.発 ゲーム情報局	17	3DOステーション
3	るーのおもちゃばこ	18	特報『ドラゴンクエストVI』
4	TOP15	19	秘技のアルバム
5	新作ゲームスペシャルセレクション	20	㊙のれん街
6	ニューソフトラインアップ	21	マンガ『はたらくねこ』
7	緊急速報①『パネルでポン』	22	マンガ『さんかくサモナイト』
8	緊急速報②『スーパードンキーコング2』	23	特集『ロマンシング サ・ガ3』
9	緊急速報③『タワードリーム』	24	診断ゲームに挑戦
10	緊急速報④『リッジレーサー レボリューション』	25	マンガ『缶入りはるまげ丼』
11	ボンバー版	26	マンガ『Gセン場のアーミン』
12	ゲームセンターぶらざーず	27	プレゼントクイズ
13	ネオジオバカ一代	28	特別付録①冬休み12大注目ソフトスペシャル
14	ピヨピヨ新聞	29	特別付録②特製クリスマスポストカード
15	バーチャルボーイ館	30	特別付録③『天外魔境ZERO』ポスター

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認

1507

差出有効期限
平成9年
8月31日まで
郵便切手は
いりません

151　24

(受取人)
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.
12月号　　編集部行

●編集部へのおたより●

※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生年月日	性別	年令
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□	都道府県		
	☎(　　)　　-			

月刊ファミ通Bros.

12月号アンケートはがき

●HBなどの濃い鉛筆でご記入ください

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❸学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21

❹おもしろかった付録の記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14

❺つまらなかった付録の記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14

Ⓐ期待しているソフトは?

これから発売になるソフトのなかで、あなたがもっとも期待しているものはなんですか?

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓑいちばん好きなゲームは?

いままでに発売されたゲームのなかで、いちばん好きなものをひとつだけ書いてください。

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓒあなたがよく見るテレビ番組を教えてください。

番組名	( )	( )

❸ あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生 ④小学4年生
⑤小学5年生 ⑥小学6年生 ⑦中学1年生 ⑧中学2年生
⑨中学3年生 ⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員 ⑰自営業
⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

❹ 今月号の別冊付録、『冬休み12大注目ソフトスペシャル』に掲載してある記事のうち、あなたがおもしろいと思ったものはどれですか? つぎのなかから選んで答えてください。答えはいくつあってもかまいません。

①スーパーマリオRPG ②ガンハザード ③ロックマンX3
④SUPER桃太郎電鉄DX ⑤SDガンダム GNEXT
⑥キャプテン翼J ⑦風来のシレン ⑧テーマパーク ⑨フェーダ
⑩ナムコミュージアムVOL.1 ⑪ダライアス外伝
⑫セガラリー チャンピオンシップ ⑬名人新聞 ⑭とくになし

❺ 逆に、つまらないと思った記事はどれですか? つぎのなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

①スーパーマリオRPG ②ガンハザード ③ロックマンX3
④SUPER桃太郎電鉄DX ⑤SDガンダム GNEXT
⑥キャプテン翼J ⑦風来のシレン ⑧テーマパーク ⑨フェーダ
⑩ナムコミュージアムVOL.1 ⑪ダライアス外伝
⑫セガラリー チャンピオンシップ ⑬名人新聞 ⑭とくになし

どうもありがとうございました

第5話 操



●悪魔化していくファウストを止めることはできるのか!?

作 こいでたく


ハァル
ハア…
ハァ…
ハァ…
ここは
どこだ…
ハ
ッ



オレは斬魔王(ザンマおう)…
「メフィストフェレス」!!


へっ！
ザンマだかサンマだか知らねーが
デビロットならたたっ斬るまでだ!!
ハッ
オ…オレの腕が…
ククククク…
おまえの捜しものはこいつか？
しょせんおまえの力はオレの力!!
おまえはオレには勝てぬ…


ぐおおおおお
ザン!!
ぐっ
ビリ
ビリ
うわーっ


ファ…
ファウストは…
自分のなかの悪魔にのっとられちゃったの？
まだ…
だけどこのままじゃ時間の問題ね
……
ハア…
いいぞ！これで我が友メフィストがよみがえれば
ふたりで手を組みあのクライスを倒せる!!
ハア…
ハア…
ぐおおおお



しかし
このままでは
こちらが
もたんか!!
ぐおっ
ズズズ!!
でも
一応敵を
攻撃してるよ
……
バカね
あれは
目のまえのヤツを
無差別に攻撃
しているだけよ
なにより
いまの
ファウストの
敵は……
ファウスト
自身なのよ!!
メキ
メキ
メキ


ククク…
ヤツに苦戦するようでは
クライスには勝てんな…
なに!?
どうだ?
おまえは家族のカタキを討ちたいのだろう
そうだ…
オレには力がいる…強さがいる…
オレの呪縛を解け!
そうすればもう誰にも負けない!!
そうだ!!


メフィスト！おまえを自由(じゆう)にすればいいんだな!!
オレは強(つよ)くなる！
チャッ
双頭(ツイン)火蜥蜴(サラマンダー)!!
ゴッ


ドン
ぐう…
ワシの
火炎攻撃を
はじくとは…
人間との合体は
これほどまでの
力を生むのか!?
す、
すげー！
そうだ！
おまえ
ごとき
オレの敵
ではない!!


あれ、
操さん？
や…
やられる!!


私…
もとのファウスト様の
ほうが……ステキだと
思いますよ…
も、もう…
やめましょう……


み、操さん!!
ドザッ
だ、大丈夫？操さん!?
な…
なんだ……
なんで急にこんなことを…!?
オレはいったい
何をしている…



なぜだ……
どうして
こうなった……
バシュ
バシュ
なんで
あいつはまえに
出てきた…
カッ!!
これでは
メフィストの
覚醒は…
あの女の
せいで
ヤツの殺気が
失せて
しまった

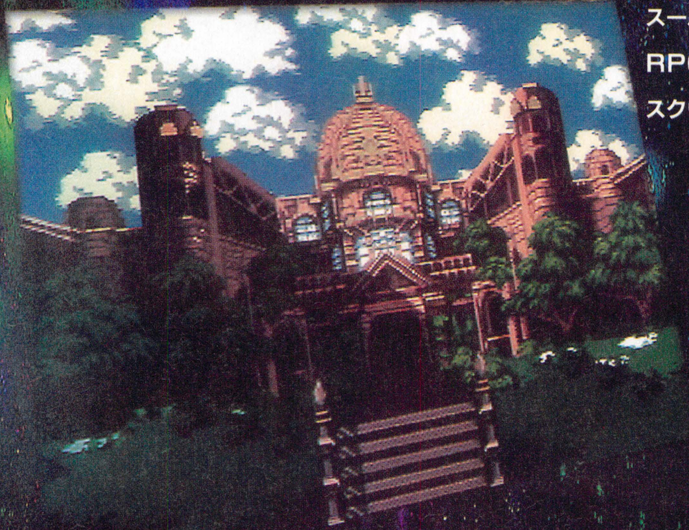

ク…
クライス!!



次号(12月2日発売)につづく

Romancing SaGa 3™

ロマンシング サ・ガ 3



スーパーファミコン

RPG

スクウェア　11月11日発売　11400円　32メガ

Once in 300 years,the Planet of Death will cover up the Sun.
At that time,every new life would be lost.
Men,beasts,plants,even the monsters is not capable of escaping from that fate.

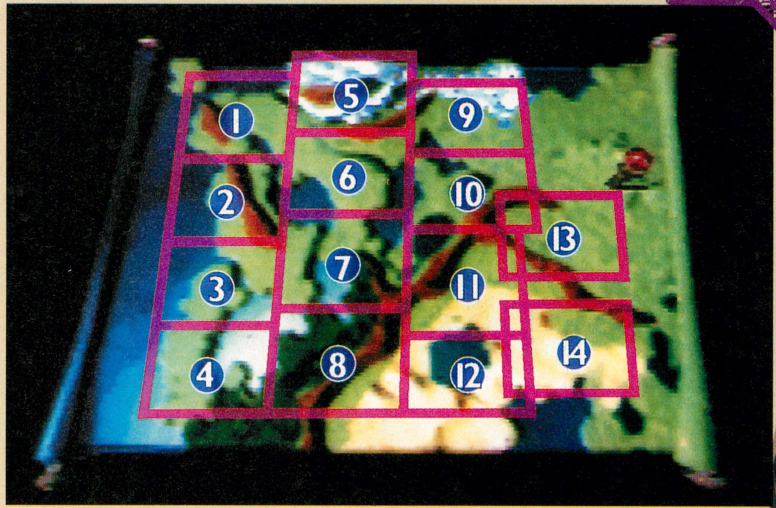
But one time,a baby had survived.Possessed by death and carrying the fate of death,
he had become the Evil king and ruled the world.
Evil king opened the gate to the Abyss,and even ruled the Evil Noble of the Abyss.
But one day,Evil king suddenly disappeared.

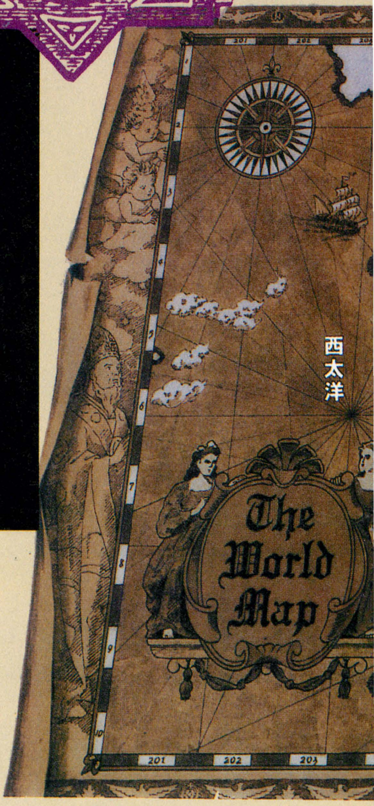
After Evil king had disappeared,the world was ruled by Four Evil Noble.
300 years had passed,and the world was covered with Death Eclipse once again,
and a child was left.
But he had kept himself away from the fascination of death,and become a Holy king.
Held by the comrades Holy king kicked out Four Evil Noble to the Abyss,
and closed the gate to the Abyss.

Several decades ago from the present time,
300 years after the era of Holy king,
Death Eclipse had covered the would like the past.
People of the world and Spectre of the Abyss observed the appearance of destined child,
with the eye of hope and anxiety.
Will it be a Evil king,Holy king or....?

3度目の死食から15年…運命の子は何処にいるのか…

これが『3』の世界マップだ!! 右が全体、下が各地域のマップなのだ。全体マップ上の番号はそれぞれの地域マップに対応しているので便利に使おう。町の位置だけは表示したので、あとはダンジョンなど、みんなが発見した地名を書き加えて完全なマップに仕上げてみてね。町によっては、ふたつの地域マップにかかっているものもあるので注意。ちなみに、シノンの村は自分から行くことはできないよ。















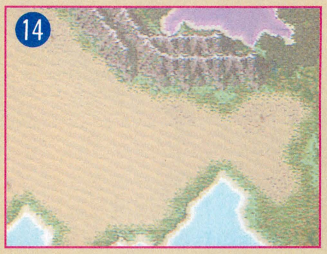








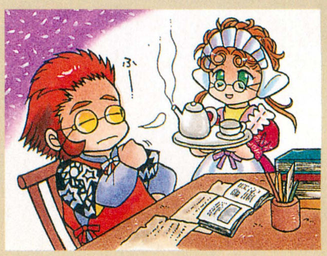




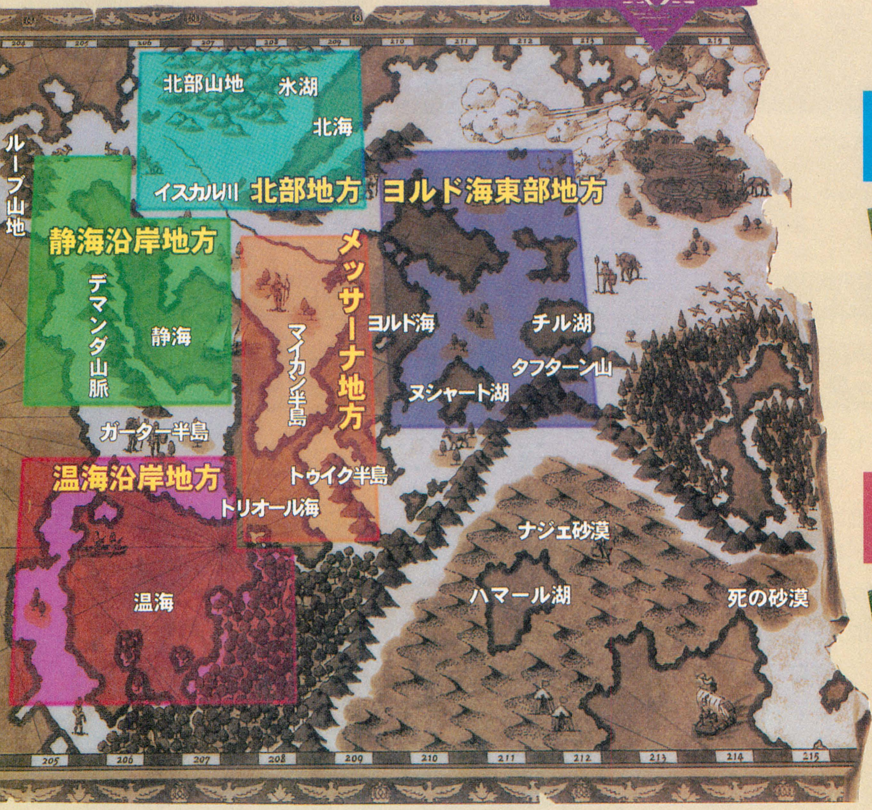








そして何をもたらすのか？



北部地方

ランス――聖王の故郷。雪に覆われた小さな町。町の西には聖王廟がある。
ユーステルム――狩猟を営む人々が住む山あいの雪深い町。氷湖がすぐそばにある。

静海沿岸地方

ヤーマス――静海への玄関口になっている港町。ドフォーレ商会が本社を置く。
バンガード――聖王伝説ゆかりの町。かつては浮島だったらしいと言われている。
モウゼス――北南に別れた町。現在はふたりの術士がそれぞれ屋敷を構える。
ウィルミントン――数百年の歴史を持つ大商業都市。フルブライト商会の本拠地。

温海沿岸地方

グレートアーチ――温海と静海を結ぶ巨大な橋に見えるのが地名の由来。リゾート地。
アケ――ジャングルのなかの小さな村。前近代的な生活を営む人々が住む。

メッサーナ地方

ファルス――メッサーナ王国の経済活動と国防の拠点。軍隊が駐留している。
スタンレー――王国宰相だったルードヴィッヒの故郷。現在ファルスと緊張状態。
ピドナ――メッサーナの王都であり世界の中心地。かつての魔王の城もある。
リブロフ――ラザイエフ商会の本拠地の町。東には広大なナジュ砂漠が広がる。

ヨルド海東部地方

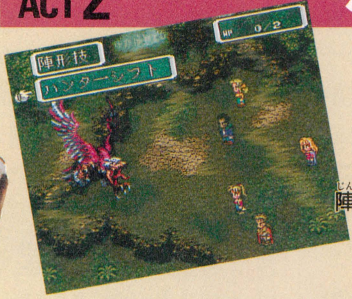
キドラント――工芸品と鉄を産出する小さな村。ここから北部地方への船もある。
ツヴァイク――ツヴァイク公国の中心地。たくさんの人々が住む賑やかな城下町。
ポドールイ――雪に覆われた静かな町。領主は500年生きてきた吸血鬼の伯爵。
シノン――ユリアンら主人公たちが住む辺境の開拓村。農業と牧畜を営む。
ロアーヌ――ロアーヌ侯国の中心地。若き領主ミカエルが城を構えている。
ミュルス――ロアーヌの海の玄関口。活気ある港町でピドナへの船が出ている。

Romancing SaGa 3
ロマンシング サ・ガ 3 ™

ACT 1 キャラクター



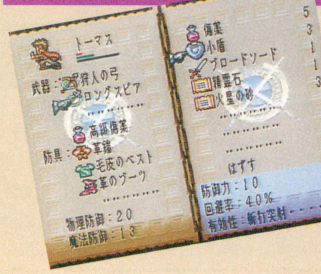
ACT 2 バトル



ACT 3 イベント



ACT 4 データ



ACT.1 キャラクター

どんなキャラクターを主人公に、仲間にするか、このセクションを活用して決めよう。

キャラクターメイキング

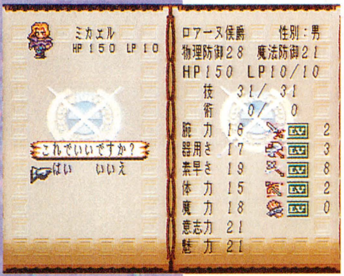
自分だけの主人公を作成できるキャラクターメイキング。ここを参考に思いどおりのキャラを作ってみよう。

宿星と得意武器はパラメーター決定に影響するのだ

まず、ゲームをスタートしたときに行なうのが主人公の作成、キャラクターメイキングだ。

8人の主人公のなかから好きなキャラを選んで名前をつける。つぎに、そのキャラの守護星である宿星と、得意な武器を選ぶんだけど、これはそのキャラの能力値の決定に関係する。HPと技力、術力以外の能力値は最後まで変わらない（武器防具のなかには能力値をアップするものもあるけど）ので、右の能力値の説明を参考によーく考えてね。

腕力……大きいほど攻撃力が高くなる。投げ系体術技の成功確率にも影響する。
器用さ……攻撃の命中率を左右する。弓や小剣の攻撃力にも大きく影響する。
す速さ……敵からの攻撃の回避率、及び行動の順番に影響する。
体力……防御力の高さ、ステータス異常の回復の早さ、HPの上がりかたに関係。
魔力……術法の威力に関係する。
意思力……大きいほど敵が仕掛けてきた麻痺やスタンなどの精神攻撃を回避しやすい。また敵に対して、麻痺やスタン攻撃を行なうとき、意思力が高いほど成功しやすい。
魅力……敵に誘惑されたときの回避率、敵に対しての誘惑攻撃の成功率に影響。



⬆キャラの長所をさらにアップさせるか、もしくは弱点を上手にカバーするか悩むところ。意思力と魅力はわりと重要になると言っておこう。

宿星

歳星 狩人の星
収穫や誕生を司どる。す速さが高くなり、意思力が下がる。魔力は高め、HPは低めに。

熒惑 学者の星
学問や探求心を司どる。HPと腕力、体力は低いが、魔力が高い。す速さ、器用さも上がる。

鎮星 王者の星
政治や皇帝を司どる。HP、魅力は上がるがす速さが落ちる。体力、腕力はそれなりに高い。

太白 武人の星
軍事や兵士を司どる。腕力、体力が上がり、器用さと魅力が落ちる。HPも鎮星に次ぐ多さ。

辰星 商人の星
技術や商才を司どる。器用さ、す速さが上がり、魔力と意思力が下がる。体力も高めだ。

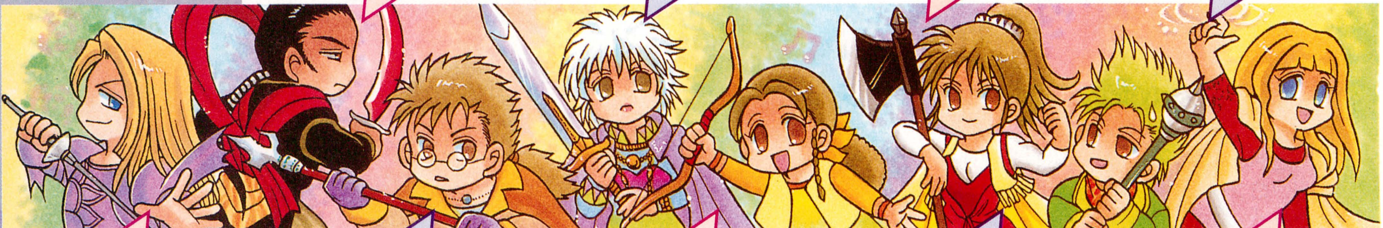
得意な武器

剣
片手持ちの剣。HP、腕力、器用さ、す速さ、体力、魔力、意思力、魅力、すべてのパラメーターが平均的に配分される。

大剣
両手持ちの大型剣。体力が高い。HPは素手、斧に次いで高く、意思力も多い。腕力と器用さは中程度。す速さは最低になる。

斧
片手持ちの手斧。腕力の高さはトップ。HP、意思力も高い。反面、器用さがかなり低くなり、魅力に至っては最低になる。

棍棒
片手持ちの棍棒や杖。魔力と体力は高め。意思力、魅力が多少低くなるほか、すべての能力値が中程度。可も不可もない？



小剣
片手持ちの細身の剣。す速さと魅力の高さはトップ。でも体力の低さも一番。HPと腕力は低め。器用さと魔力はわりと高い。

槍
両手持ちの槍。腕力とす速さ、体力が高め。魅力が多少落ちるほかは、HPも含めて、すべて中程度。棍棒のそれと似ている。

弓
両手持ちの弓。器用さは一番。意思力、魅力も高くなる。それ以外は全体的に低め。とくに魔力とHPが少ない。後衛向け。

素手
群を抜いて多いHPと体力が頼もしい。腕力も高い、す速さも高めと肉弾戦向け。でも魔力と魅力が低く、器用さは最低だ。

なし
最初から基本術を装備。系統は各キャラで異なる。HP、腕力、体力、す速さは最低だが、器用さが高く、ほかはすべて最高。

主人公キャラクター紹介

魅力的な8人の主人公たち。彼らを設定、能力、物語と多方向から検証。主人公選びの参考に役立ててね。

基本的に、主人公の能力値はキャラクターメイキングで決定するわけだけど、各キャラにはある程度、能力値と得意とする武器が設定されているので注意してほしい。A～Eの5段階で評価した各能力値は、そのキャラクターのもともと持っている能力で、これを基準に宿星と得意武器の修正が加えられる。Aが最高ランク、Eに行くにつれ評価は下がっていく。ちなみに、各キャラのデータにある宿星と得意武器は設定上のもの。そのキャラクターを主人公として選ばず、冒険の途中で仲間に加えたときはこの設定になっている。同じく術法は、得意武器をなしにしたとき、始めから持っている基本術の術系統を示してます。

これは何？ 3色バーの謎

オープニング終了後、操作可能になったら、セレクトボタンでステータス画面を開いてみて。キャラの下に3色のバーがあるよね。これは上から攻撃力、防御力、す速さを表わしていて、そのキャラクターの戦闘能力がひと目でわかるのだ。装備中の武器が複数ある場合、最強の武器のデータを表示するぞ。

赤いバー　攻撃力を示す
緑のバー　防御力を示す
青のバー　す速さを示す



JULIAN Nohl



開拓村シノンの若者。正義感は強いが少々頼りない性格。幼少のころ死食で妹を失ってふさぎ込みがちだったが、シノンに移住してエレンに会ってからは、前向きに生きるようになった。エレンに恋心を抱いている。得意な武器は剣系だが初期レベルは低め。平均的な能力だが、腕力と意思力が高い。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	C	C	C	B	C

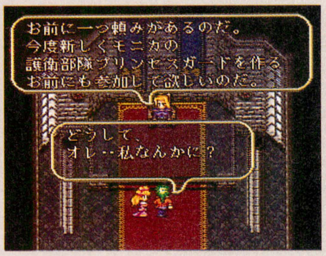
ユリアン・ノール／男／20歳
シノンの開拓民
宿星：歳星／LP：10
得意武器：剣／術法：太陽術

無鉄砲で少し頼りないが正義感は人一倍強い



⬆困っている人は放っておけない。それが女の子なら尚更。優しく正直な若者だ。

⬇ミカエルに見込まれて、モニカを護衛するプリンセスガードに入隊する。

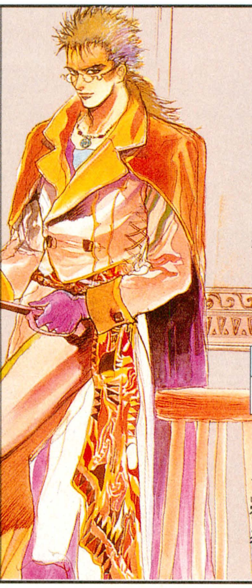




ユリアンのストーリー展開

しきりに誘うユリアンにも、エレンはつれない返事。そんなある日、ロアーヌで内乱が発生。大事件のさなか領主ミカエルと王女モニカに出会ったユリアンの人生は急激に変化する。

THOMAS Bent



シノンの若者。ユリアン、エレン、サラの幼なじみで、3人の頼れる兄貴的存在。メッサーナの名家を祖先に持ち、厳格な祖父から数々の教育を受けた。とにかく何でもできるキャラだが、そのなかでも得意な武器は槍。ただし広く浅くといった初期レベル。魔力が高いので術士に育ててもいいかも。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
C	C	B	B	B	C	B

トーマス・ベント／男／22歳
シノンの開拓民
宿星：辰星／LP：10
得意武器：槍／術法：玄武術

名門ベント家の跡継は何でもできる頼れる男



⬆トーマスの祖父は見聞を広める意味も兼ねて、彼をピドナへと旅立たせる。

⬇これが会社経営。トレードと呼ばれるこの新要素、くわしくは140ページから。





トーマスのストーリー展開

祖父より、没落した名門クラウディウス家の令嬢の行方捜しを言い渡され旅に出るトーマス。その後いろいろあって、大商人フルブライトから会社経営をまかされることにも……。

EREN Carson

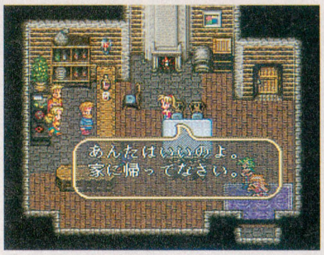


ユリアンと同じくシノンの開拓民。性格は勝ち気で男勝り。少々乱暴な言葉使いもするけど、明かるくて美人なので村の男性の憧れの的。ただ本人は恋愛事には興味なし。馬術と格闘に打ち込む日々。腕力、す速さ、魅力が高く、斧と体術が得意。その高い攻撃力を発揮して戦闘では主力として活躍するはず。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	B	C	C	B	B

エレン・カーソン／女／20歳
シノンの開拓民
宿星：太白／ＬＰ：10
得意武器：斧／術法：白虎術

バイタリティあふれる開拓村の美しい女の子



⬆サラのことを心配するが、器用じゃない性格なので、キツイことも言ってしまう。

⬇旅立ったあとは、何事にも拘束されず自由に冒険を楽しめるキャラクターだ。





エレンのストーリー展開

ロアーヌ内乱を通して知りあったハリードと旅に出るもよし、世界を見て回りたいサラについていってあげるもよし、ひとりで冒険に出るもよしだ。風の向くまま気の向くまま進める。

SARAH Carson



エレンの妹だけど性格は正反対。引っ込み思案のおとなしい少女。いつもエレンにくっついて行動している。でも、いつかは自分の力で世界を旅して回りたいと思っている。姉と同様、す速さと魅力は高いが、少ないＨＰと意思力のあまりの低さに苦労させられる？ 得意な武器は弓。術士も向くかも。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
C	B	B	C	B	D	B

サラ・カーソン／女／16歳
シノンの開拓民
宿星：歳星／ＬＰ10
得意武器：弓／術法：白虎術

広い世界に憧れる、ちょっと内気な女の子



⬆ロアーヌ内乱事件をきっかけにサラの自立する決心はしだいに固まっていく。

⬇エレンと同じく、サラは自由に世界を旅することができるキャラクターだ。





サラのストーリー展開

いつまでも自分のことを子供扱いする姉のエレンに、ついに反発するサラ。自分の可能性を確かめるために、トーマスとピドナに向かう。あるいはひとり、未知の土地に旅立つか？

HARID

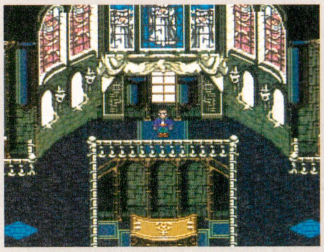


曲刀を愛用する流れ者の剣士ハリード。その猛烈な戦いぶりから、トルネードの異名で広く知られる。じつは彼はゲッシア朝のナジュ王族の一員だった。しかし神王教団に祖国を滅ぼされ、恋仲だった姫とも生き別れになってしまった。剣の腕前は超一級、通り名どおりの強さを如何なく発揮してくれる。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	D	B	C	C	B	B

ハリード／男／33歳
流浪の王族
宿星：太白／ＬＰ：10
得意武器：剣／術法：蒼龍術

最愛の姫を求めて彷徨う、流れ者の王族剣士



⬆生き別れの姫を捜して世界を転々とするハリード。最愛の女性はいま何処に？

⬇ハリードは使う曲刀に、必ずカムシーンという名をつける。その理由は……？

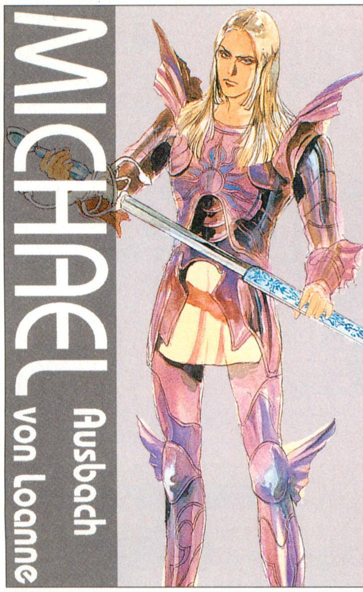




ハリードのストーリー展開

ハリードの目的は最愛の姫を捜すこと、神王教団に滅ぼされた王国を再建すること、そして憎き神王教団に一矢報いることである。そのため世界を回り情報を集めていくことになる。

MICHAEL Ausbach von Loanne



前領主だった父フランツの没後、若いながらもロアーヌ侯国を背負って立つ。冷静沈着な性格で非常に頭も切れる男。侯国拡大を目指して施政と戦争に身を砕く。名君と民衆からの評判も高い。一国の王だけあって、素手と術法以外の技能をすべて最初から持っている。とくに得意なのは小剣・槍系だ。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
C	C	B	C	B	B	B

ミカエル・アウスバッハ・フォン・ロアーヌ
男／27歳／ロアーヌ侯爵
宿星：鎮星／LP：10
得意武器：小剣／術法：太陽術

自国の拡大を目指す、野心に満ちた若き侯爵



⬆ミカエルだけの施政コマンド。内政で資金を捻出して、軍備を拡張するのだ。

⬇お忍びで出かけるときは身代わりの影を呼ぶ。1ドットの隙もなくそっくり!!





ミカエルのストーリー展開

とにかくミカエル専用のマスコンバットを戦い抜いていくのが最大の楽しみ。さらに、ほかの7人が経験するイベントもほとんどできるので、かなり贅沢なキャラクターかも!?

MONICA Ausbach



ミカエルの妹。金髪碧眼の美しい姫君。性格は優しくおしとやか。兄のことを心から思っており、遠征で城を留守にすることが多いミカエルの無事をいつも祈っている。ゲームスタート当初は8人のなかで一番弱いキャラで、得意な武器もないに等しい。戦力として期待はできないが、魅力は非常に高い。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
C	B	B	C	C	C	A

モニカ・アウスバッハ／女／19歳
ロアーヌ侯の姉
宿星：熒惑／LP：10
得意武器：小剣／術法：朱鳥術

兄を思う優しく美しいロアーヌのプリンセス



⬆おなじみ、嵐の森を馬で疾走する場面。内乱のことを早くお兄様に伝えねば……。

⬇事件を通し出会ったユリアン。いままで知らなかったタイプの彼に心が動く？

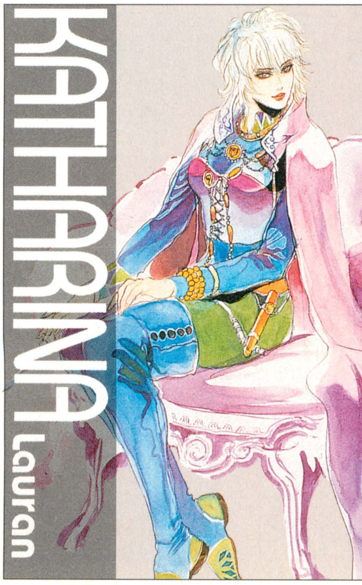




モニカのストーリー展開

いとこのゴドウィン男爵と大臣の、兄への謀反を知った彼女は遠征中のミカエルのもとに急いだ。事件解決後も、ロアーヌ侯家に生まれた者として、モニカを波瀾の運命が襲う……。

KATHARINA Lauran

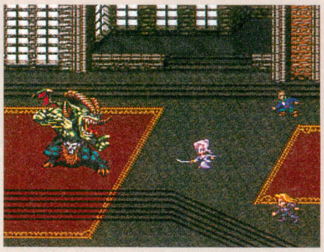


ロアーヌの名家の娘。真面目な性格と剣の腕を見込まれて、15歳のときモニカの侍女兼ボディガードとして登用される。そのとき聖剣マスカレイドをミカエルより授かった。ミカエルに密かに恋心を抱いているが、その性格ゆえ臆面にも出さない。すばやさが高く、剣・大剣の技能に優れ、とにかく強い。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
C	B	A	B	D	C	C

カタリナ・ラウラン／女／24歳
ロアーヌ貴族
宿星：辰星／LP：10
得意武器：大剣／術法：蒼龍術

優れた剣の腕前と静かなる情熱を持つ女剣士



⬆最初はロングヘアーにドレス姿のカタリナ。その冴えわたる剣技で敵を討つ!!

⬇大事な聖剣を何者かに奪われてしまうカタリナ。命をかけて剣捜しの旅に出る。





カタリナのストーリー展開

ロアーヌ内乱のときも大いに活躍したカタリナだが、ある日何者かに聖剣を奪われてしまう。彼女は自慢の長い髪を切り、剣を取り戻すまではロアーヌに帰らないと堅く誓うのだった。

パーティーキャラクター

魅力的なパーティーキャラ15人のデータを一挙に掲載

冒険の途中で仲間になるパーティーキャラクターたち。話しかければ仲間にできるキャラクターから、特定のイベントをクリアーしないと仲間にならない者までいろいろだ。新陣形を知っている者もいるので、できれば全員仲間にしたいところ……。ちなみに各キャラは別れても、装備品はそのまま。またLPが0になったキャラは、死んでしまい消滅するので注意しよう。

BYRD of Historia Regi Sancti



世界を転々とし詩を歌い、聖王の伝説である聖王記を語る吟遊詩人。性格はわりとお調子者。各地の酒場でよく見かけられる。"みんなの歌"という特殊能力で、戦闘中に歌を歌って仲間全員の能力値を上昇させることができる。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
B	B	C	C	C	C	B



詩人／男／年齢不詳／聖王記読み
宿星：辰星／LP：10／得意武器：棍棒／術法：なし

CRAPE



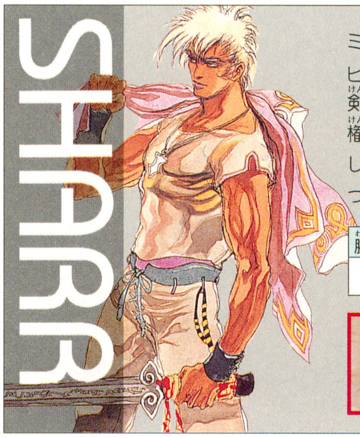
冒険者をみるとくっついてくる謎の少女。世界各地を放浪していて、いろんな町で出会える。クレープという名は偽名らしく、自己紹介するたび違う名前を名のる。ちょっとわがままでミーハーだが、寂しがり屋。クマのぬいぐるみを大事に背負っている。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	C	B	C	C	B



クレープ（？）／女／14歳
放浪娘
宿星：鎮星／LP：10
得意武器：小剣／術法：なし

SHARR



ミューズの世話をする屈強な戦士。じつはピドナの実力者の近衛隊員だった。術法も剣の腕前も超一流だったが、メッサーナの権力交代の混乱のさなか、右腕の筋を切断してしまい、腕力と器用さが著しく低くなってしまっている。誇り高く義に厚い性格。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
E	E	C	B	B	C	B



シャール／男／30歳
元術戦士
宿星：鎮星／LP：10
得意武器：槍／術法：朱鳥術

MUSE claudia claudius



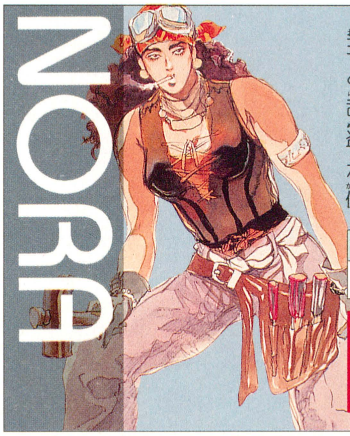
父はピドナの実力者だったがメッサーナの内乱で殺され、父の部下だったシャールとともにピドナのスラム街に隠れ住んでいる。病弱でベッドに伏せりがちのミューズだが、優しく美しい女性なので、近所の住民から女神様と呼ばれ慕われる。趣味は毛糸編み。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
C	B	C	D	B	B	A



ミューズ・クラウディア・クラウディウス
女／22歳／深窓の令嬢
宿星：熒惑／LP：10
得意武器：なし／術法：なし

NORA



王都ピドナに300年続く、伝統ある工房のひとり娘。自身も職人である。メッサーナの乱のとき工房のシンボルだった聖王の槍を盗まれ、それを捜しに出かけた親方も何者かに殺されてしまう。槍を取り戻し、父の仇を討つため旅に出ることを決心する。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
A	A	C	D	C	C	C



ノーラ／女／23歳
職人
宿星：歳星／LP：10
得意武器：棍棒／術法：なし

PAUL



片田舎の村キドラント出身の若者。冒険者になることに憧れ、恋人のニーナを故郷に残して旅に出たが、何を間違えたのか野盗の一員になり下がってしまっている。ポールを待ち続けるニーナのもとにも、帰るに帰れない有様。基本的には悪い人ではない。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
B	B	C	B	C	C	C



ポール／男／20歳
元盗族
宿星：歳星／LP：10
得意武器：剣／術法：なし

WOD



ユーステルムで狩りを営んで暮すウォードは、じつはミカエルの遠縁である。というのは初代ロアーヌ侯フェルディナントはユーステルムの出身なのだ。ウォード自身は気ままに毎日を送っている。仲間にすればパワフルな戦士として頼もしい働きをする。

腕力	器用さ	すばやさ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	D	A	D	B	C



ウォード／男／37歳
北方人
宿星：太白／LP：10
得意武器：大剣／術法：なし

ROBIN

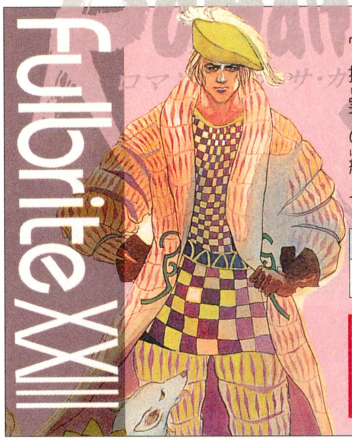


ヤーマスの町を賑わしている正義の怪傑。悪が行なわれていると、疾風のように現われて、正義をなし、また風のように消える。その正体は誰も知らないが、ヤーマスの住民には大人気。熱いテーマミュージックとすかしたセリフはキミの心も虜にする…!?

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	B	C	C	D	C

ロビン／男／年齢不詳
覆面の怪傑
宿星：辰星／LP：12
得意武器：小剣／術法：蒼龍術

Fulbrite XXIII

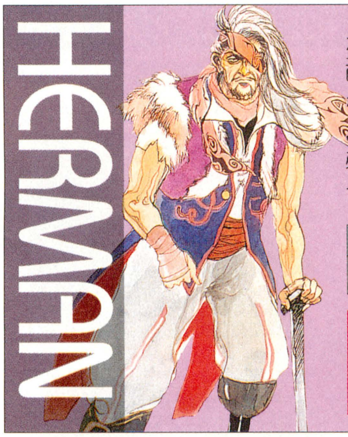


ウィルミントンを中心に、静海沿岸で力を持つフルブライト商会の当主。といっても実力を持つのはいまだ父の22世であり、その保守的な会社運営に危機感を感じている。経営をまかせられる実力者を捜していて、その白羽の矢はトーマスに当てられた。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
C	B	C	C	B	B	C

フルブライト23世／男／23歳
商人／宿星：鎮星
LP：9／得意武器：棍棒
術法：白虎術、太陽術

HERMAN



かつては温海付近で悪名を轟かせた元海賊。西太洋を航行中、巨大な怪物に襲われ片足を喰い千切られた。そのショックで老人のような風貌になってしまった。いまでも怪物への恨みを持ち続け、復讐の機会を狙っている。海賊ブラックのことにも詳しい。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
C	B	D	D	C	A	D

ハーマン／男／39歳
元海賊
宿星：太白／LP：4
得意武器：斧／術法：蒼龍術

UNDINE

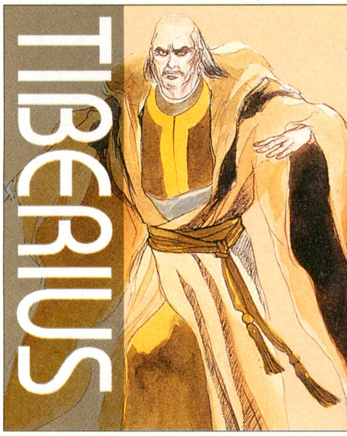


和を重んじる術士。世界的に有名な玄武術の使い手で、数多くの弟子とともに新しい合成術の研究に励んでいる。モウゼスの町に屋敷を構えるが、同じ町に住む朱鳥術の使い手とは仲が悪い。仲間に加えれば、熟達した玄武術で大いに助けてくれるだろう。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
D	B	C	C	A	C	C

ウンディーネ／女／34歳
水術士
宿星：辰星／LP：10
得意武器：なし／術法：玄武術

TIBERIUS



神王教団の長。魔王、聖王を超える神王が現われると説き、たくさんの信者を集めている。性格は質素で厳しく、教団の敵には容赦しない。太陽術と玄武術を持ち、高い魔力がさらにその威力を倍増させる。でもこんなジジイを仲間にする人はいるのか?

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
C	C	C	C	A	B	C

ティベリウス／男／47歳
神王教団長／宿星：熒惑
LP：8／得意武器：棍棒
術法：玄武術、太陽術

FAIRY

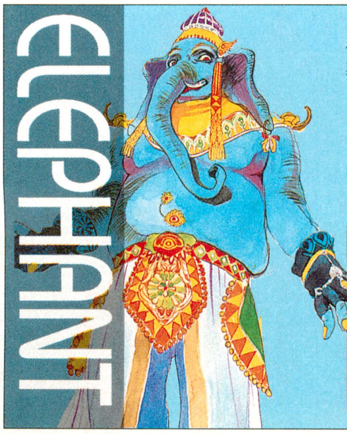


南方のジャングルには人を騙す妖精の村があるという。そこにはたくさんの妖精たちが住んでいて迷い込んだ旅人をひどい目に会わしている。なかなか掴みどころのない彼らだが、仲間にすれば高いす速さと攻撃力で、見かけ以上の強さを発揮してくれる。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	B	A	D	D	D	B

ようせい／性別不明／年齢不詳
妖精
宿星：太白／LP：7
得意武器：槍／術法：なし

ELEPHANT



人目を避け、どこかにひっそり村を作って暮らしている象の姿をした種族。噂によるとかつてはふつうの人間だったが、村ごと魔王に呪いをかけられて、こんな姿になってしまったと言われている。それが本当なのかは定かではない。性格は穏やかで陽気。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	E	A	B	B	C

ぞう／男／年齢不詳
????
宿星：太白／LP：36
得意武器：素手／術法：なし

LEONID



ポドールイの領主。聖王時代以前から存在する吸血鬼。聖王の聖杯を宝としている。非常に特殊なキャラクターで、LPは0。通常のHP回復はできないが、毎ターン自動的に少量のHPが回復する。独自の術法で死体を操ったり、LPを奪ったりできる。

腕力	器用さ	す速さ	体力	魔力	意思力	魅力
B	C	B	C	A	C	A

レオニード／男／500歳以上
バンパイア伯爵
宿星：鎮星／LP：0
得意武器：体術／術法：特殊術

ACT.2 バトルガイド

RPGの心臓部ともいえる戦闘シーン。ここではそんな心臓部を紹介だ。

敵にぶつかることですべてが始まる

シリーズを通じて引き継がれているものが多い戦闘システム。もちろん新システムももりだくさんだ。

シンボルにぶつかると



敵との戦闘は、前作どおりに敵のシンボルと接触することで戦闘画面へ切り替わるようになっている。つまり、フィールド上を歩く敵の姿が見えるため、うまく敵を避けながら進めば戦闘回数を減らすこともできるわけだ。

敵のシンボルに後ろからぶつかれば先制攻撃を仕掛けることができたり、後ろからぶつかられると陣形が乱れてしまうといったシステムも前作どおりだ。

戦闘開始だ！



ダッシュ中にぶつかってしまった



後ろからぶつかられた





陣形は乱れてしまう

今回はシンボルの動きかたに変化がついたぞ

敵のシンボルは、ただ移動するだけじゃなく、なかには変わった動きをしてくる奴もいる。例えば、地面に潜りながら移動してくる奴、近づくと急に動き出す奴などなど。また、目に見えない場所に隠れてたり、銅像に化けている場合もあるぞ。また、移動のさいにダッシュをすると、ほとんどの場所では敵のシンボルが影だけになってしまう。その状態で戦闘に突入すると陣形が乱れてしまうぞ。



地面から敵がのりょ～ん

こんなタイプもいる



銅像だと思って近づくと……



頭の上に豆電球が光れば新技の登場だ

技は、前作と同様に８つの武器(素手も含む)に用意されている。技は戦闘中にひらめくことで使用可能になるぞ。ただし、覚えただけではいまいち君。さらに、そのひらめいた技を使いこみ、極意を覚えるのだ。そうすれば、ほかのキャラも使えるようになってハッピーなわけ。



技をひらめいたぜ

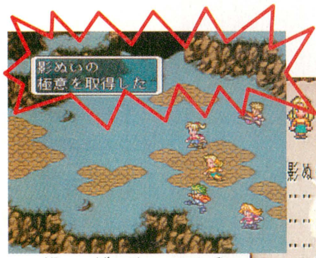


⬆覚えた技は赤い文字で表示。このときは、覚えたキャラだけ使うことが可能だ。

さらに技を使い込め

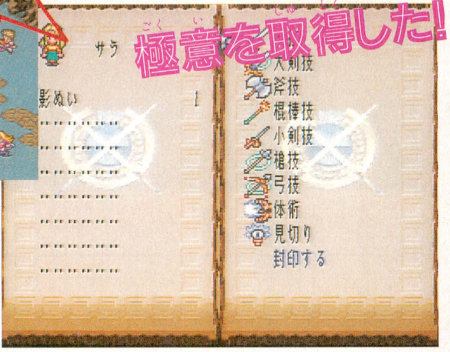


⬆どのキャラでも気軽に使えるようにするには、さらに覚えた技を使い込め！



⬆➡覚えた技を使えば、一定の確率でその技の極意を覚えることができる。こうなれば技の名前が黒文字で表示される。これでひと安心。封印しても技を忘れることはないぞ。

よっしゃ極意を取得した!



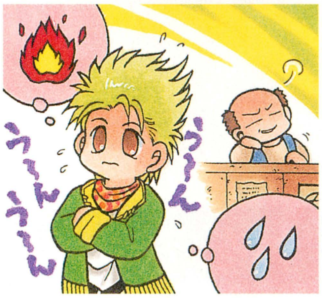
反撃技&見切り 極意を取得するには

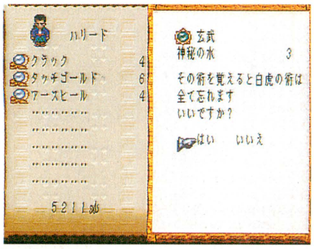
敵に攻撃されないと発動しない技をひらめいたが、極意までは覚えなかった。こんなときはデザートランスや鳳天舞の陣など、特定のポジションに攻撃が集中する陣形を選ぼう。そしてその位置で反撃技を使わせ続ける。これなら敵に狙われるので覚えてくれる確率もアップするわけ。



技もいいけど術だって使ってあげてよね

術は技と違い、戦闘中にひらめくのではなく、術屋でお金を払って覚えるのだ。つまり、お金さえあれば強力な技や、ＨＰを回復させる術がすぐに手に入るわけ。しかし、術力の数値が少ない序盤は、基本術を使いこんで術力をアップさせることが重要になってくる。また、術には地の術、天の術と２種類あり、さらにそのなかで地の術は４種類、天の術は２種類の系統が用意されている。ただし、ひとりが覚えられるのは、地、天から各１系統ずつ（もちろん片方だけでもよい）。そのなかで10個の術を持つことができるのだ。





⬆違う系統の術を覚えると、それまで覚えていた術がすべて忘れてしまうのだ。もちろん術レベルもなくなってしまうぞ。



どの術に極めるかはプレーヤーしだい



キャラにあった術を選べ

使えば使うほど！強力になるぜ

術は武器と同様に、戦闘で使用すれば唱えた系統のレベルが上がってくれる。レベルが上がれば唱える術の効果が強力になったり、効果範囲が広がったりするぞ。ときには付加的な効果が発生することもあるのだ。せっかくお金を払って術を買うのだから、宝の持ち腐れだけにはならないようにね。



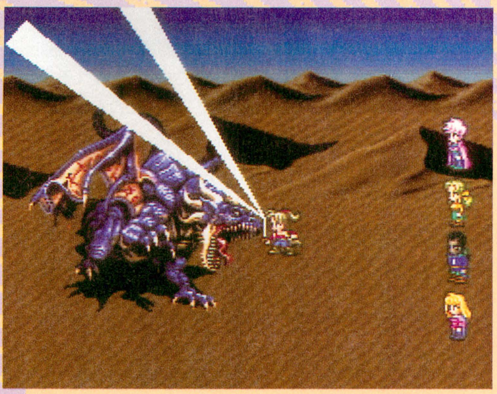
武器にだって特殊技が隠されている

武器技はキャラが覚える技とはちょっと違う。ある武器に限り、武器を使うことでそれに秘められた力を発揮できるようになるのだ。なお、技を発見した武器をほかのキャラに装備させても、その技を始めから使うことができるぞ。ここではほんの一部ではあるが、そんな武器技を紹介しよう。



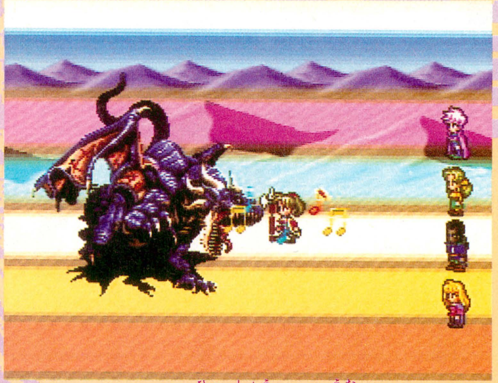
ダンシングソード

刀身が3本に分かれながら敵の周囲を飛び回らせて、手元の剣で敵を突き刺すといった2段階の攻撃技。これは刃が3枚になっているトリプルソードならではの攻撃技だ。与えるダメージは武器のなかでもトップクラス。しかし、技が派手派手なわりには、一度に1体の敵しか攻撃することができない。



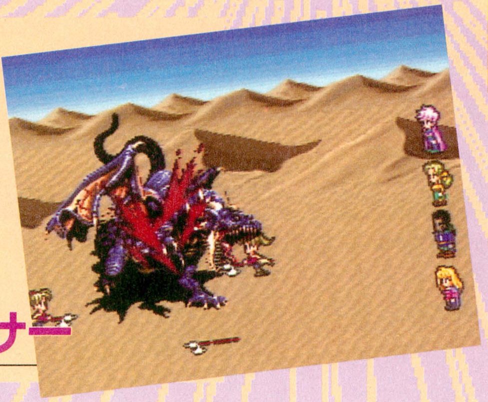
シャッタースタッフ

杖を折ることで、杖に込められていた治癒能力を解放し、パーティー全員のHPを回復させる技。棍棒系のルーンの杖や生命の杖などに秘められているぞ。ただし、この技はファイナルストライクと同様に、1回使ってしまうとその武器がなくなってしまうので、使うタイミングが重要だ。



必勝の歌

槍を掲げながら歌を歌うことで、パーティー全員の攻撃力を上昇させる技。しかしこの技を使うと、その戦闘のみパーティーは退却することができなくなってしまうのだ。この技が使えるのは聖王の武具のひとつ聖王の槍。物語に関わってくる武器なので、入手できるのはゲーム後半か!?

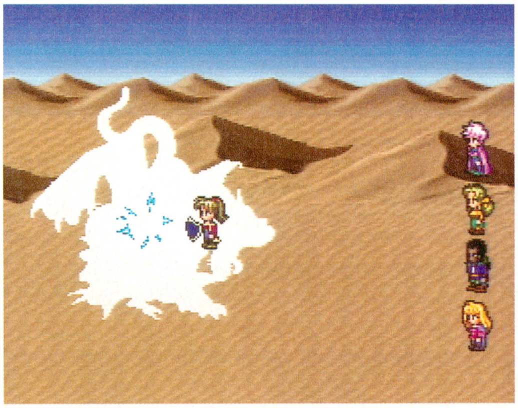


ラウンドスライサー

槍を振り回しながら敵を攻撃し、ヒットした部分を支点として周囲を回転しながら攻撃をしかける技。ダンシングソードと同様に敵1体しか攻撃できないかわりに、強力なダメージを負わせることができる。この技は、スイングの技も使える竜槍スマウグで攻撃すると覚えてくれるぞ。

体を守るだけが防具じゃないぜ

特殊な技が使えるのは武器だけではなく防具にもあるぞ。しかし、防具は武器と違い、キャラがひらめかなくても始めから使用可能になっているのだ。たとえば、スパイクシールドを装備してみると、戦闘コマンドのなかに"シールドラッシュ"と技名が追加される。あとはこの技を選ぶだけで使うことができるってわけだ。

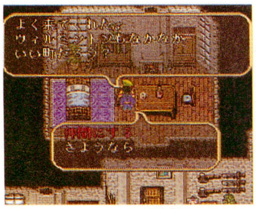


←シールドラッシュは盾で敵をぶん殴る技。使用者が瀕死状態ならさらに強力な一撃をくり出すぞ。

武器技を使えば強力な技を覚えるぞ

ひとつ武器技を覚えたからってべつの武器で技を捜そうなんて思わないこと。というのも、武器技を使っていると、さらに強力な武器技をひらめくことがあるからだ。たとえば、ハリードが始めから使うことができる曲刀技のデミルーン。この技を使い込んでいけば、デミルーンエコーをひらめいてくれる。ひとつの技で2度おいしいってわけ。

陣形をそなえて戦いに挑もう



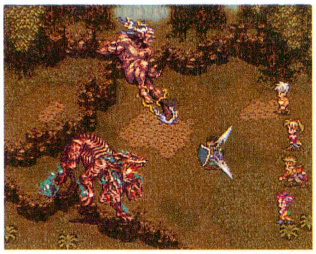
仲間をくわえると



陣形を覚えるのだ

戦闘は戦いかたが重要になってくるのだが、『ロマサガ』シリーズではパーティーを並べる陣形についても見逃せない。

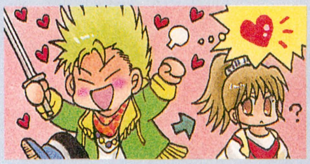
陣形は組んだものによって、防御力アップや術を増幅させるなどのさまざまな効果が設定されている。そして、今回は仲間となるキャラが陣形を持っているので、多くのキャラを仲間にすることで陣形の種類も幅広くなるわけ。むろん、前作と同様に陣形が乱れてしまうと、フリーファイトになってしまう。敵への接触の仕方にも注意が必要。



⬆強いキャラクターが仲間にいるのなら、デザートランスの陣系がおすすめ。

キャラの並べかたにもちょっと秘密がある!?

陣形技には、男女や姉妹など人間関係を考慮して特定のキャラ配置をすると攻撃力がアップするものがある。詳しいことは秘密。いろいろ試そう。



陣形はコマンダーバトルにも影響するぞ

今回は主人公が直接バトルに参加せずに、仲間たちだけで敵と戦うコマンダーバトルという自動に戦闘をする戦いかたが加わった。陣形を選ぶときに主人公(主人公キャラ以外はダメ)をコマンダーポジションに入れれば準備オーケー。あとは敵との戦闘になったら、ターンごとに戦いかたを命令するだけで仲間たちがそれにしたがって戦ってくれるぞ。



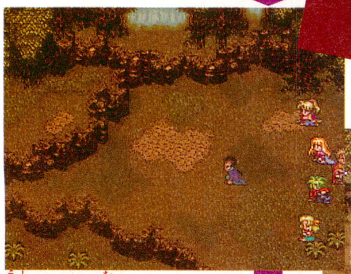
⬆コマンダーバトルにするには、陣形を選んでからキャラを配置するときに主人公をコマンダーポジションに配置。

⬇セットが完了したら、あとはいつもと同じように敵にぶつかっていくのだ。





そりゃ！戦闘だ



後ろに向かってスタタタタ

⬆戦闘のじゃまにならないように、主人公は後ろに下がっていくぞ。



あとは命令をするだけ

コマンダーバトルはこんなことができます

コマンダーバトルならではの特徴を紹介しよう。まず、毎ターンの最後に全員のHPが少し回復すること。そのとき気絶したキャラまで復活するのがうれしい。そして、合体技や合成術などの陣形技が使えることだ。

合体技は、複数のキャラが同時に行なう攻撃で、武器の必殺技のようにひらめいて覚えていく。合成術は術士のキャラを任意のポジションに配置することで強力な術法を唱えられるもの。陣形技は、各キャラの技力、術力を使わず、陣形技用のコストを使って出すので術力が低いキャラを鍛えるときに便利。ちなみにコストは毎ターンにつき1ポイントづつ補充されていくぞ。

戦闘中でも陣形を変えられる

➡しまった！だが陣形が乱されてしまっても。





⬆そんなときはBボタンを押してメニューを出し、陣形を選びなおすのだ。



⬆命令入力のときに✚ボタンを横に入れると、バックパックと陣形技のコマンドが。Yボタンで戦略のコマンドが出るよ。



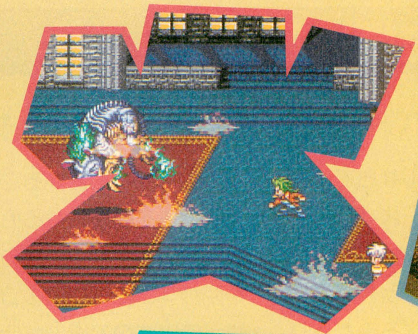
合体技や合成術ができる

敵のHPが回復する理由は地相効果にある



なんと『3』の戦闘シーンには、前作で登場した地相効果が導入されている。地相とは地の属性のことなのだ。この地相には、火、風、水、土、そして通常の地相の5つの属性が用意されている。この地相の効果は、地相の属性に合った敵がいれば、ターンが終了するごとに自然とHPが回復していく。この属性は術を唱えることで変化させることができるぞ。

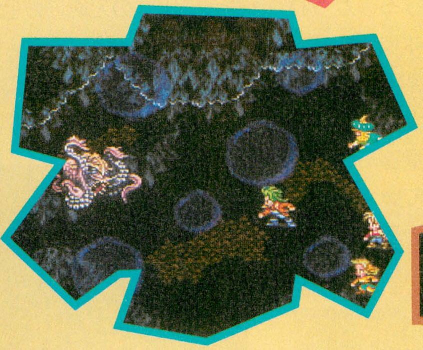
4つの地相の変化はこんな感じ



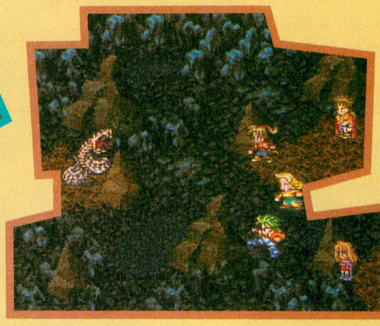
➡火の性質を持つ地形になると、地面から炎が吹き出している感じになる。



⬅風の性質を持つ地形になると、風が流れだす。ちょっと解りにくい感じだね。

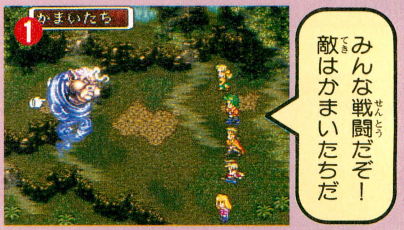


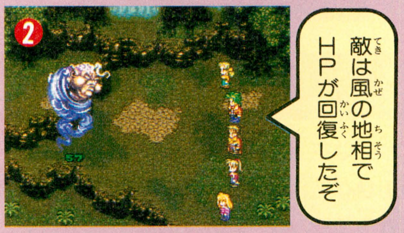
➡水の性質を持つ地形になると、水の玉(シャボン玉!?)が飛び交うようになる。

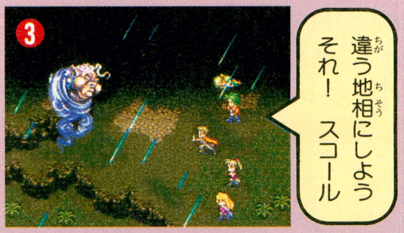


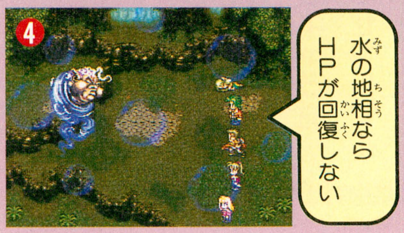
⬅土の性質を持つ増形になると、岩がゴツゴツと地面から出しているぞ。

4コマでわかる『ロマサガ』 ―地相編―



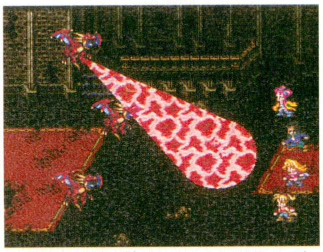






地相は敵だって変えてくる

地相の変化は、術によるもの以外にも、敵が特殊な攻撃を使用した場合や、始めから変化しているときもある。とくに、敵が変化させた場合は、その敵のHPが回復する確率が高いので早めにチェンジだ。ちなみに、術レベルが高ければ高いほど変化する確率が高いようだ。



⬆敵だって術を唱えたときや、特殊な攻撃を仕掛けてきたときには地相を変えとることができるのだ。

地相があえば唱える術がパワーアップ

地相の属性が変われば、敵のHPが回復することもある。だが、このときは敵だけ有利になるのではなく、自分にもプラスになることだってあるぞ。それは、地相と同じ属性を持つ術を使用すれば、その術の威力を高めてくれるってこと。地相だってうまく利用すれば、敵との戦いで有利になることもあるってわけだ。



キャラクターのステータス異常を紹介

ステータス異常は、自キャラが戦闘のときに敵の特殊攻撃を受けたりすると起きる。そんなときは、キャラが寝てしまったり、頭の上にマークが表示されたりするわけだ。ここでは、どんな異常があるのか、それぞれ紹介しよう。また、その状態の回復方法も掲載しておくぞ。

表の見かた

ステータス異常の名前

気絶



HPが0になるとLPが1減り、行動不可能となる。この状態で攻撃を受けるとLPがさらに減ってしまう。

アイテム、術、技で回復

効果説明　ステータス異常のときのキャラ状態　回復方法

気絶



HPが0になるとLPが1減り、行動不可能となる。この状態で攻撃を受けるとLPがさらに減ってしまう。

アイテム、術、技で回復

石化



防御力が増え、敵の攻撃を受けつけなくなるが行動不能になる。全員が石化や気絶になるとゲームオーバー。

石化回復で回復

麻痺



行動不能となる。一定の時間が経過すれば回復するが、それまで敵の攻撃を防いだり、回避ができなくなる。

生命の水、神秘の水で回復

睡眠



行動不能となる。一定の時間が経過するか、攻撃を受けると回復する。敵の攻撃を防御、回避は不可能に。

生命の水、神秘の水、バードソングで回復

スタン



攻撃を受けたときのターンのみ、命令が無効化されてしまう。ただし、自分が攻撃を仕掛けたあとなら無効。

つぎのターンから行動可能

狂戦士



技、術を使うことはできなくなるが、攻撃力がアップしてくれる。戦闘が終了するまで持続してしまう。

アースヒール、神秘の水で回復

魅了



魅了された瞬間から、回復するまで、味方を攻撃しつづける。ただし技が浅いうちは敵を攻撃することも可能。

アースヒール、神秘の水で回復

混乱



錯乱状態に陥ってしまい、行動不能になってしまう。このときに味方のキャラを攻撃することがあるぞ。

アースヒール、神秘の水で回復

猛毒



毒によるダメージをターンが終了するごとに受ける。ただし、そのターンで敵を全滅させれば大丈夫。

神秘の水、傷薬で回復

暗闇



盲目になってしまい、武器で攻撃するときの命中率がその戦闘のときのみ、半減されてしまう。

神秘の水、ムーンシャインで回復

アイテムは装備していないと戦闘中使えないぞ



⬆回復系の術を持っていないときや、術のコストを消費したくないときなどに役立つ傷薬。このアイテムも装備していないと使うことができないぞ。



⬇攻撃系のアイテムも装備しないと使えない。使ったあとは、なくなってしまうので、戦闘が終わりしだい別のものを装備することを忘れずに。

戦闘中に使えるアイテムは、種類が限られているが、装備していなければ使うことができない。注意しよう。ただ、コマンダーバトルにしておけば、そんな問題はない。なぜなら装備していないアイテムでも使うことができるバックパックがあるからだ。ただし、これを選ぶとそのターンは特殊攻撃が使えないというデメリットがある。どちらの回復法を使っても自由だが、このことを理解しておこう。

コマンダーバトルは装備しなくてもいい



⬆バックパックなら、装備していないアイテムでも使うことができます。ただ、特殊攻撃が使えないので、自動に回復してくれるのを待ってもいいけどね。



ACT.3 イベント

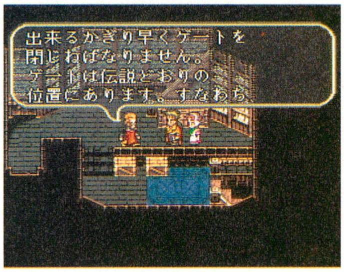
新イベントの公開、そしてマスコンバットとトレードの詳細をくわしく説明するのだ

新たなイベントを紹介だ!!

死食、魔貴族、聖王伝説、運命の子……それらをとりまく人物や事象がしだいに明らかになってきたのだ

死食を観測する天文学者兄妹

聖王の故郷、雪深い町ランス。ここに天文学者のヨハンネスとその妹のアンナが住んでいる。彼らの父親も天文学者だったが、15年まえの死食発生の予言をしたため、人心を惑わす者として処刑されてしまった。ヨハンネスは父の残した資料と意思を継ぎ研究を続けてきた。それによると今回の死食で聖王が閉じた4つ(!!)のアビスゲートが半開し、4魔貴族がこの世界に侵入してきたらしいのだ。早くゲートを閉じないと世界が危ない!!





ヨハンネスとアンナ

今年33歳になるヨハンネスは、昼はずっと寝ていて夜になると起きだして研究に没頭している。妹のアンナは気立てがよくて、美人。求婚者も多いのだが、兄の身の周りの世話と研究の手伝いに忙殺されているため26歳にして未だ独身である。

運命の子を崇める神王教団

一度目の死食は魔王を生み、世界は滅んだ。二度目の死食で聖王が現われ、世界を再生した。そして15年まえの三度目の死食で生き残ったはずの運命の子は、破壊と創造の力を超越する、神の力を持った神王だと説くのが神王教団である。彼らは神王を教祖ティベリウスとともに崇めその出現を待ち続けている……。

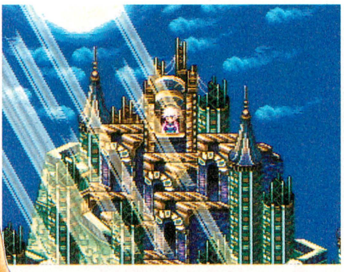


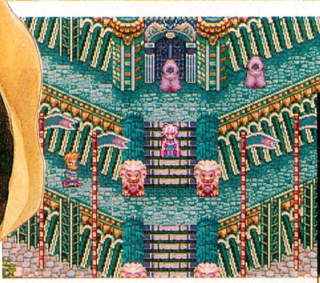
ティベリウス

神王教団の長。日に日に信者が増える教団を取りまとめている。厳しい性格で教団に歯向かう者には容赦しない。47歳。

神王の塔

かつてナジュ砂漠にはゲッシア朝の王国があったが、神王教団を認めなかったため10年まえに教団に滅ぼされてしまった。神王教団は王国の跡地に、教団のシンボルとして、そして将来現われるであろう神王の住まいとするため、天に届くほど高い神王の塔を建設した。





↑巨大で荘厳な神王の塔。天に向かってそびえる塔内には、教団が10年間ためこんできた多くの財宝があると言われる。



各地に残る聖王伝説を追え!!

数百年まえ世界を支配していたアビスの4貴族、魔龍公ビューネイ、魔海侯フォルネウス、魔炎長アウナス、魔戦士アラケス……。聖王は多くの仲間や伝説の武器の力を借りて魔貴族を倒し、アビスゲートの向こうへと追いやった。その物語は聖王伝説として各地に残っている。ふたたび4貴族が復活しようとする現在、聖王の足跡を辿り、伝説を蘇らせてアビスの勢力に立ち向かうしかない。かつて聖王がそうして戦ったように……。



大空を駆ける猛き龍グウェイン

かつて聖王とともにビューネイと戦った巨龍ドーラの子供グウェイン。母龍はすでにこの世にいないが、グウェインはどこかで生きてるはずだ。捜しだして是非とも力を借りたい。



⬆グウェインの背に乗って、魔龍公ビューネイと壮絶な空中戦がくり広げられる。

13の伝説の武具は何処に……



⬆オープニングでは、ふた振りの聖剣、指輪、盾、鎧、槍、斧、弓、小手、兜、ブーツ、杖、聖杯が登場するが……。

聖王とその仲間が使った強力な聖王の武具。長い歴史のなかでそのほとんどが世界中に散らばり、行方がわからなくなってしまった。実在するのかどうか定かではないが、これらのひとつでも入手できれば、魔貴族との戦いがずっと有利になるはずだ。さらに言い伝えでは、凶々しい魔王の武具が存在したとの噂もある。強大な力を秘めし聖魔の武具を捜せ!!

聖王の足跡

聖王はランスで生まれ、幼少の頃は賢明な家族に守られて育った。だが12歳のとき、奴隷商人にさらわれ、世界を転々とすることになる。その遍歴の最中に、後の聖王12将となる人物と数多くの出会いを果たした。7年の奴隷生活のあと、彼は将軍フルブライトの養子となり、2年間ウィルミントンで戦闘技術を磨いた。その後、フルブライトとともに各地を転戦した聖王は、軍事力および外交手腕で諸侯連合の結成に成功した。そしてついに、魔貴族との決戦に望む。巨龍ドーラとともにビューネイを倒し、バンガードでフォルネウスと戦い、聖剣でアウナスを斬り、アラケスをも撃破した。4貴族をアビスに追い返し魔界の侵攻をくいとめると、大会議を開き諸侯間の平和も保った。世界を平定した聖王は故郷に戻り、死ぬまでそこで過ごした。

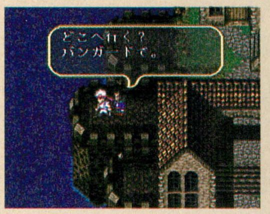
魔海侯フォルネウスと要塞島バンガード



⬆巨大な姿を現わす魔海侯フォルネウス。その激しい水流と雷による攻撃は脅威的。

海上で無敵の強さを誇る魔海侯に、聖王は7度挑んだが、7度とも船を沈められ敗れた。そんなフォルネウスに勝利するために造られたのが、要塞島バンガードだ。魔海侯の軍団に、その強大な機動力で対抗したと言われてる。しかし現在では、バンガードはただの町となり、移動要塞の機能も完全に停止してしまっている。フォルネウスが蘇ったいまこそ、バンガードを再度始動させるのだ!!

⬇大地の鎖を解き放ったバンガード。さてどこに向かおうか……？

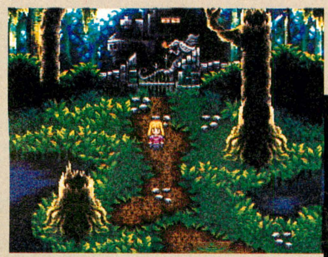


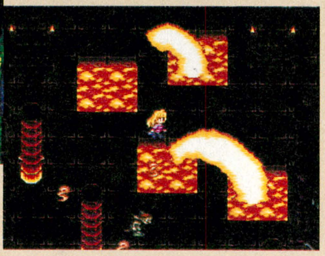


⬅さらにバンガードは潜水機能も搭載している。ハイテク～!!

密林の奥に眠るアウナスの火術要塞

数百年まえに魔炎長アウナスが建造した炎の要塞。部下の術妖とともにアウナスが邪悪な儀式を取り行なっていた。聖王がアウナスを撃破したときに要塞も沈黙したが、最近ふたたび胎動しはじめたとの噂がある。





⬆➡ジャングルの奥に眠っていた火術要塞にふたたび炎がともる。要塞内は炎が渦巻く灼熱の地獄。アウナスは何処に!?

特殊開発にはアイテムが必要

鍛冶屋に武器や防具を作ってもらえるのは、先月号でお伝えしたとおり。通常は、鍛冶屋が発注から完成まですべてやってくれるが、なかには特別な材料がないと作れない武具もある。そういうときは、鍛冶屋が材料を持ってくるように頼むので、アイテムや、元となる武具を入手して鍛冶屋に渡すべし、これで特殊開発をしてくれるのだ。



⬆フランシスカを作るには手斧が必要とのこと。こんなふうに、特殊開発に必要なものを教えてくれるので、どこかでその材料を捜してこよう。なかには材料自体、非常に入手困難なものもあるのだ。

マスコンバット

前号まで詳細が明らかにされていなかったこのシステム。今回は紹介はモチロン、攻略までやっちゃうぞ。

大集団の戦闘システムなのだ

パーティーが旅の途中で敵と起こすバトルが小集団の戦闘だとすれば、マスコンバットは大集団どうしが激突するバトル。では、どんなときに発生するのかというと、国と国との戦争や、5匹や10匹ではなく何千匹のモンスターの群れを退治するイベントのときに起こるのだ。

一国の主であるミカエルは自分の軍隊を持っているので、このマスコンバットを行なうことが多い。でも、ほかのキャラクターも無縁というわけではない。詳しくは右を説明を見てほしいぞ。

マスコンバットは、パーティーの戦闘と違い、リアルタイムで進行する。何も命令を出さくても、刻々と戦況は変化していく。なお、命令は、前進攻撃や全軍後退など、大まかな命令しか出せないのだ。



⬆『3』で新しく加わったマスコンバット。パーティーバトルとは別物なので、まずはルールを把握すべし。

こんなとき"マスコン"が発生!!

ケース　その1　ミカエルさん



➡ロアーヌ領を治めているミカエル。敵の作戦と知りつつも、人民のために出撃した。このように領主なので、強制的にマスコンバットをしなければならない人。

ケース　その2　その他のみなさん



⬅自由な立場のほかの人たちは、傭兵を募集中のときなら、いつでもマスコンバットに参加可能。報酬は国ごとに違うので、報酬の高い国で働きたいぞ。

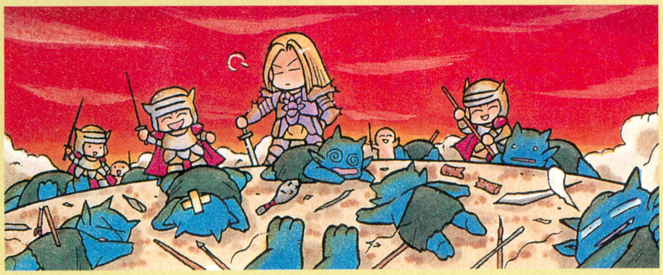
こーなると勝ち(負け)なのだ

全　滅

敵指令官および、敵兵士すべて倒すこと。ちなみに、指令官を倒しても戦闘は終了せず、残った兵士たちが突撃や混乱などを起こすだけ。指令官や兵士たちには、モラルという士気のようなものが設定されている。これが低くならないと、兵士たちはなかなか倒れてくれない。全滅は意外に難しい勝利条件なのだ。

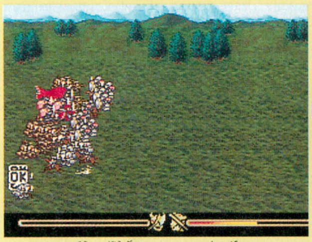


⬆この画面を見るのは簡単なのに、敵をこの画面にするのはツライ。うむぅ〜。



自軍を敵軍より多く到達させる

画面右に布陣している味方の軍勢に、敵防御ラインを突破させて、画面左に到達させると成功したことになる。ただし、このときは敵の軍勢も画面右に到達しているので、戦闘終了後に生き残った兵士の数を比べ、残った軍勢の多いほうが勝ちとなる。また、画面端に味方が到達すると、戦場に残っている味方兵士のモラルゲージが増加する。だから、この勝利条件を狙っていたほうが、意外に戦闘で勝ちやすかったりするぞ。しかし、この条件では勝てない戦闘もあるので、戦術にバリエーションを持たせるようにしよう。



⬆うまく敵の防御ラインを突破すると、OKのフキダシが……。味方が到達のたびに、モラルが上昇してきているぞ。

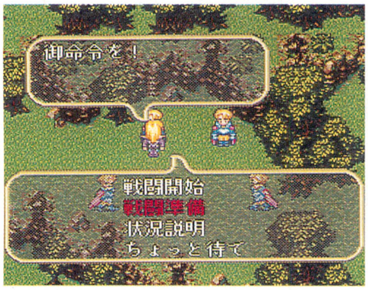


⬆全滅のときと違って、勝敗は生き残った兵士の数で決定！　でも、その状態になるまえに、敵が撤退することもある。

では"マスコン"の流れを追ってみよう!!

戦闘まえにいろいろ選択

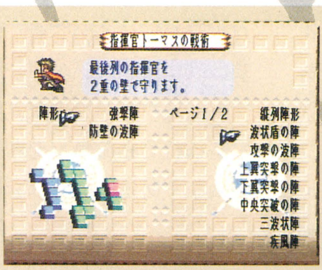
戦闘に入るまえには、たいてい陣形や作戦を決定する作戦準備が行なえるぞ。この戦闘準備のときに、つぎの戦闘で使用する陣形や作戦を決めるのだ。
陣形や作戦は、かなりの数を覚えられる。しかし、戦場では陣形は2種類、作戦は6種類しか使うことができない。
そのほかに状況説明の項目があり、戦場で使用する陣形や作戦の選択の参考にしよう。





⬅⬆戦争まえの作戦準備。これで設定し直さないと、新しく覚えた陣形や作戦が使えないのだ。

陣形



陣形とは戦闘時のフォーメーションだ。防御を重視したものや敵防御ラインの突破を目的としたものなど、さまざまなタイプがあるぞ。マスコンバットの勝敗は、陣形で決まると言っても過言ではない。

作戦



戦闘中の突発的な変化に対応のためにあるのが作戦。攻撃や防御と言った兵士の行動を決めるものや、計略で混乱を誘い間接的にダメージを与えるもの、飛び道具など特殊な攻撃方法とたくさんあるぞ。

さぁ、戦闘だっ！

上のような準備を経て、戦闘に入るわけだが、その直前に敵指令官の名前や兵力、布陣などの細かい情報が入手することができる。敵の布陣を見て、戦闘で使う陣形を決めるのだ。すると、戦闘が開始されるぞ。
戦闘は前のページに書きたようにリアルタイムで進行し、作戦の変更のみが、プレーヤーのできる唯一の操作。このときだけゲーム進行が一時停止する。また、敵が作戦を変更すると報告されるので、それを参考の材料にして命令を出すのだ。
画面の見かたの説明するぞ。①はモラルで、兵士のやる気を表わす。これが高いほど、攻撃力・防御力が高まる。このメーターはマスコンバットで気にしなければならない要素のひとつだ。②と④は敵味方の兵士。歩兵や騎馬兵などがいて、兵士の種類でグラフィックが変化するぞ。③と⑥は敵味方の指令官で、彼が倒されても戦闘は終わらない。⑥は兵士が倒されたときに出る煙。右に吹くと味方が、左に吹くと敵の兵士が倒れたことを表わしているぞ。



①モラル　②味方兵士　③味方指令官
④敵兵士　⑤敵指令官　⑥やられたときに出る煙

陣形は戦闘まえのみ



⬆陣形は戦闘まえのみに決めることができるぞ。戦闘中の陣形変更はできないので、後悔しない陣形を選ぶべし！

作戦は戦闘中いつでも



⬆陣形の選択をミスったとしても、作戦でなんとか挽回できるかもしれない。戦況の変化に合わせて作戦を実行しよう。

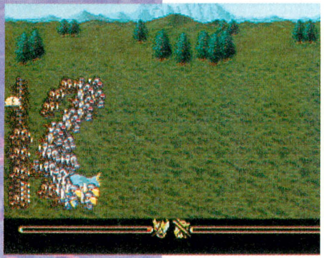
⬅⬇よっしゃ～！　勝ったぞ。技のように作戦や陣形も戦闘後に覚えていく。これでつぎの戦闘が楽になるかもしれないぞ。



基本戦術とミカエルの戦闘を解説するのだ

マスコンバットは、モラルを基準に戦術を組み立てがち。それは間違ってはいないけど、画面上の兵士たちの動きも見て欲しい。たとえば、こちらのモラルがなくても、もうすぐ画面左端に着く状態なら、敵のモラルが半分を超えていても、自軍の勢いは止まらないのだ。

あと忘れがちなのが、指令官がやられても命令ができること。最後まであきらめてはいけない。



⬆プッシュ〜、プッシュ〜、プッシュ！ここまで敵軍を押し込めば、反撃も微々たるもの。勝ったも同然なのだ。

⬇この瞬間を見ると誰もが負けの二文字が……。しかし、全軍突撃が再び使えるようになるので、まだあきらめるな！



戦術の基本心得

一．モラルを大切に

一．作戦は守りが中心のほうが良い

一．陣形は敵兵力で変えるべし

一．作戦は慎重に実行しよう

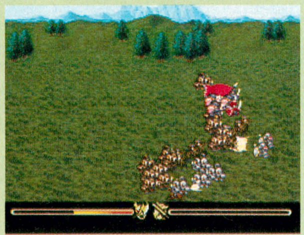
一．モラルも大切だが"勢い"も重要

モラル

モラルは、高ければ高いほど兵士の実力が発揮できる。戦闘中にほってておいても下がっていくわけだが、攻撃時は速く、防御時はゆっくりと下がる。敵との戦力差が大きかったり、攻め込まれて押されているときは、ものすごい速さで下がっていくぞ。モラルの回復は、全軍突撃や前二列交代(正確には違うが)などの一部の作戦でしかできない。

⬇兵力の差が大きければ大きいほど、モラルの減りが速いぞ。





⬆この状態になってしまったら、無駄な抵抗はやめておとなしくなろう(涙)。

陣形

戦闘直前に選ぶ陣形は、ちゃんと考えて選ぼう。たいていは攻撃タイプを選ばず、防御タイプの陣形をほうが良い。とくに指令官が最前線に配置されている陣形は危ない。ミカエルが始めから持っている縦列陣形は、マスコンバットに慣れていない人は絶対に選んではダメだ！ 開始3秒後に指令官がやられて全軍総崩れ、なんて悲惨な事態になるぞ。



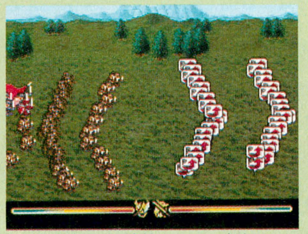
⬇指令官が陣頭に配置されている陣形は、できる限り避けるべし。

⬆同数でも強気に攻撃タイプの陣形を選ばず、防御タイプで様子を見ると吉。



作戦

作戦は、仕掛けるタイミングを間違えないようにすべし。使用回数に制限のないタイプは、やり直せるからいいが、回数制限のあるタイプは取り返しのつかないことになるぞ。最初から持っている作戦の前軍突撃は、できれば勝利を確信したときに使いたい。この作戦を早く仕掛けすぎて、敵軍につけ込まれる原因になる場合が多いからだ。



⬆こんなことが通用するのは最初だけなんですから。ちょっと考えましょ。

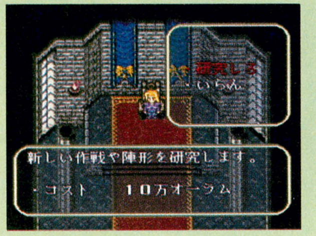
⬇回数に制限のある作戦の使用に失敗は許されない。慎重に使うべし！

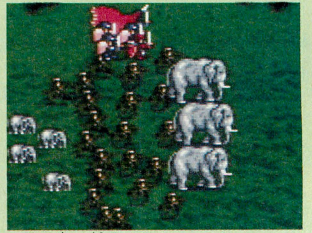


その他

そのほかに、マスコンバットの戦術を変える要素として、傭兵の雇用やミカエルのみできる陣形や作戦の開発などがあるぞ。傭兵はその地方しか生息しない動物を馬の代わりにしているものや特殊な技能をもつ集団を雇う。開発はお金がかかるけど、開発でしか覚えられない陣形や作戦がある。余裕があるのなら、やっておいて損はないぞ。

⬇陣形／作戦の開発ができるのは、領主であるミカエルだけの特権だ。





⬆象を駆る傭兵部隊。パワーはありそうだけど、実力はどの程度なのかな？

VS、ゴブリン軍団

自戦力　2000　　敵戦力　4000

まずは雰囲気に慣れるべし

ミカエルを主人公に選ぶと、操作できるようになるのがいきなりマスコンバット！　突然なのでとまどってしまう人も多いに違いない（と、思う）。そんなミカエラーのために、序盤で発生するふたつの会戦を誰でも勝てるように、手取り足取りの解説しちゃうぞ。

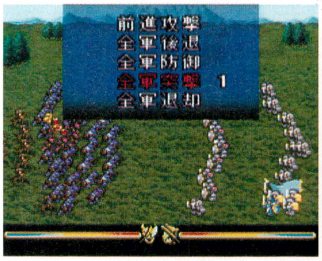
まずは、ゴブリン軍団と騎馬隊を指揮するラドム将軍。この戦いは陣形の選択さえ間違えなければ、99パーセント勝てる。その陣形は防壁の波陣だ。それこそなにも考えずに、戦闘がスタートしたら作戦の全軍突撃を選べばオーケー。ある程度ゴブリンたちを蹴ちらすとイベントが発生して、これだけで勝ててしまうのだ。



⬆緒戦なので陣形はふたつだけ。使うのは、防壁の波陣。縦列陣形は×。



⬆作戦も始めから5つ。全軍退却のあるお世話にはなりたくないものだ。



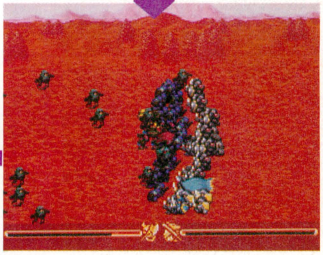
⬆ゴブリンキング率いる軍団は、自軍の倍。でも、いきなり突撃してしまおう（笑）。

➡しかし、曲がったことの嫌いなラドム将軍は、ゴブリン軍団に加勢することを恥、背後から奇襲をかけた！



⬇互角もしくは、押され気味に戦況は進行していく。ちょっとマズイかも？





⬅この援護により味方の軍勢は優勢になり、ゴブリン軍団を壊滅させた。そして、2000人の兵士が補充されたのだ。

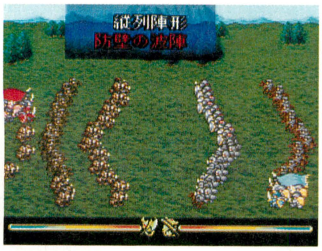
VS、ゴドウィン男爵

自戦力　4000　　敵戦力　4000

ちょっと手強いかもしれない

続いての戦闘は、今回の事件の原因であるゴドウィン男爵戦。兵力は自軍、敵軍ともに戦力は4000人。互角の戦力なので、作戦をいかにうまく使い分けるかがこの戦いのポイントなのだ。緒戦で新しい陣形や作戦が手に入るかも知れないが、ここでは陣形も作戦も最初からあるものを使って解説していくぞ。

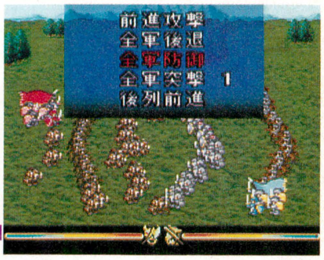
ゴドウィン男爵は波状盾の陣という、防御タイプの陣形を引いてくる。こちらも緒戦と同じく防壁の波陣で対抗しよう。戦闘が始まり、敵の先鋒と接触するくらいになったら全軍防御。敵のモラルが赤くなったら前進攻撃する。膠着状態が続くが、敵が前二列交代の作戦をしたときに、とどめの全軍突撃だっ！



⬆兵力は互角なので、ここは安全に防御タイプの陣形を選択しよう。もし、縦列陣形を選んでしまったら、即リセット！



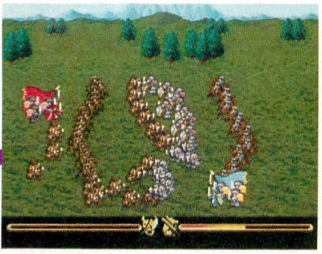
⬆ゴブリン戦のときに何か新しい作戦が入手できたのなら、全軍退却の代わりにその作戦を組み込んでおいたほうが良い。



⬆敵軍と接触した直後に、すかさず全軍防御にして、敵軍のモラルを減らそう。

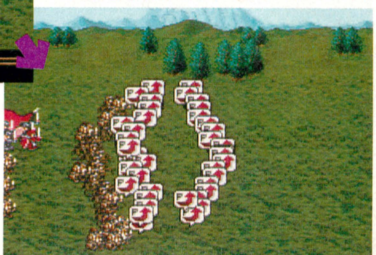


⬆敵軍のモラルが赤いところまで減ったら、反撃開始！　作戦を前進攻撃に切り替えて、中央より向こうに押し戻す。



⬆戦線が膠着状態になるけど、あせらずにそのままの作戦でチャンスを待つべし。





⬆➡敵が前二列交代の作戦を実行してきたときに、タイミングを見計らって全軍突撃の作戦を実行するのだ。

トレードシステム

なんとトーマスを仲間に加えていれば、物件を購入して商会を運営することもできちゃいます。

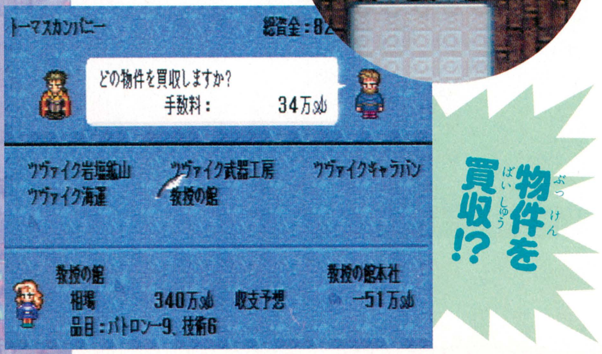
仕事って



世界中にいるエージェントと会話をすると……

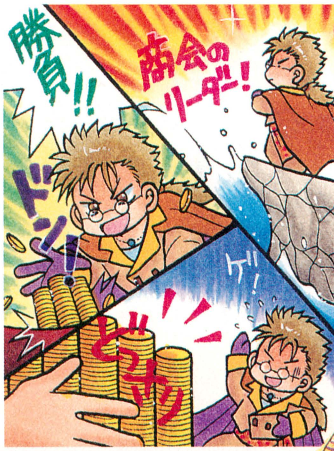


どんなことするの？



➡そのエージェントが持っている物件を見ることができる。ほしい物件がなければ、ほかの町のエージェントを捜し出そう。

トレードは、マスコンバットのように派手さはないが、地道な努力で商会を大きくする楽しみが味わえるミニゲームだ。もちろん、このトレードは本編のストーリーなどにも関わってくるが、これを遊ばないでゲームをクリアーすることもできるぞ。



ここでは、商会のリーダーとなり、教授の館やツヴァイク海運などという物件を購入するわけ。買った物件からもお金を徴収できるので、さらに大きな物件を買っていくのだ。この要領でお金を増やし、資産ランキング1位を目指そう。

このトレードはいつでも遊べるわけではない。ゲームを進めていくうちに、主人公はある人物から仕事を頼まれる。あとは、各国にいるエージェントに話しかければオーケーさ。

ある人物とはフルブライト23世のこと

上で紹介したある人物とは、フルブライト商会の当主フルブライト23世(23歳)のことだ。ウィルミントンの大商人の彼は前当主のフルブライト22世が隠居したため、若くして当主の座に着いている。幼いころから父親に逆らうことが許されなかったため、強い反感を抱きながらも父を越えたいと望んでいる。

エージェントたちのことも、ちょっと紹介しよう。彼らはどの町にもいるが、ふだんは一般人をよそおっているので、仕事を受けたらもう一度全員に話しかけて捜し出そう。彼らは場所を移動することがないので、見つけた場所を忘れないように。



⬆なんたってお金持ちの彼。仕事を達成すると気前良く報酬金をどっさりくれる。もちろん、彼も仲間になってくれるぞ。



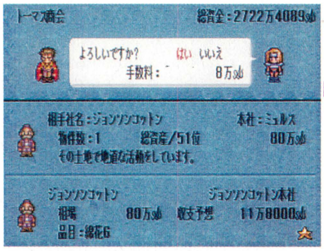
⬆ふだんはなにげない会話をしていた住人が、エージェントだったなんて！　人は見かけによらないんですね。



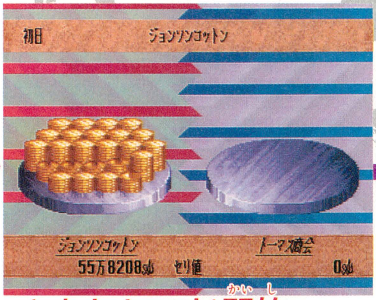
今度はトレードの遊びかたをマスターしよう

エージェントに話しかけたら、ほしい物件を選ぼう。すると、その物件の所有者のデータを見ることができるぞ。勝てると思ったら勝負！　勝負が開始されると、物件をいくらで購入するかが決まるまでリアルタイムで競りが続くことになる。それでは勝負の決めかたを紹介するぞ。

ほしい物件を選ぼう



さあトレード開始

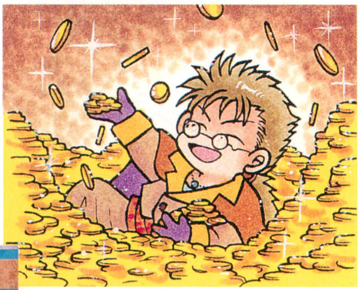


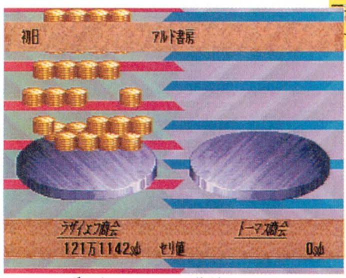
リアルタイムで進行するぞ



お金の枚数で勝負を競うのだ

トレードでの勝敗は、相手よりもお金を多く出した側の勝ちとなる。つまり、お金を出せる範囲内でどんどん上乗せしていくわけだ。もちろん、所持金には限りがあるので、つぎのことを考えて出費しないと痛いめにあってしまうぞ。





⬆これが買収するときの画面。プレーヤーは右側で相手が左側のポジションだ。つまり、右側にお金を積んでいくわけだね。

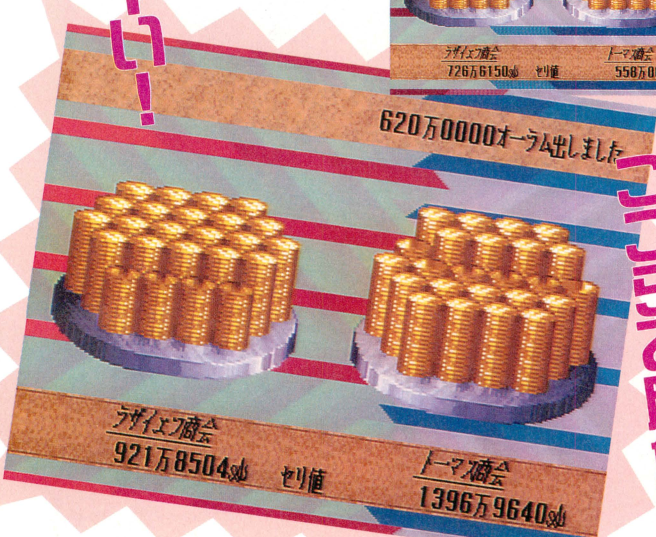
これくらいでどうだ！



げげ…上乗せか!!



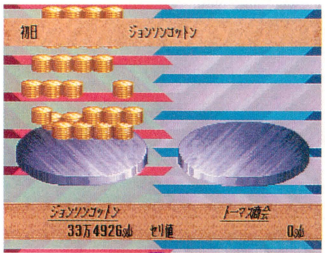
えーい！



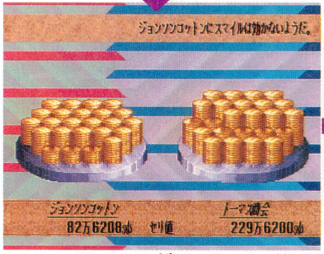
ここで勝負だ！

後ろのメーターにも注意せよ

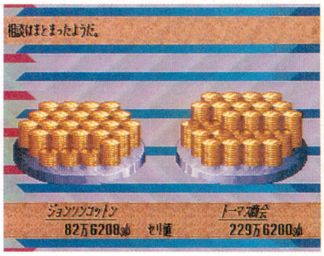
スタート時は真ん中



金持ちどうしが勝負すると長引くのでは？　と思ったら、さらに勝利条件があった。買収する画面の背景にあるメーター。このメーターは買い取り額の低いほうに移動するようになっている。つまり、メーターがいっぱいになった側は負け。メーターの進み具合は金額の差によって速度が変化するのだ。



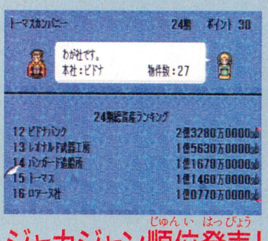
⬆メーターはつねに動いていて、お金が少ないほうに移動することになる。つまり、早めの決断が必要になってくるのだ。



⬆メーターがいっぱいになると、なったほうが負け。できることなら、つねに相手側にキープさせておきたいよね。

トレードが終わるたびにこんなことが

勝敗に関係なく競り合いが終了すると、かけひき技を覚えることがある。かけひき技については、つぎのページで紹介しよう。また、自分の番が終了すると、ほかの商会の番になる。このときに自分の物件が狙われることもあるので、できるだけ無駄な出費は避けよう。このターンが（一期）が終了すると、傘下の物件から収入があったり、資産ランキングを見ることができる。このランキングを見て、トップクラスの商会の物件を狙っていくのもよし、ひとつ上の商会から削っていくのもいいだろう。



ジャカジャン順位発表！

かけひき技を覚える



トレードは5つのコマンドで勝負するのだ

トレードを遊ぶためになくてはならないコマンドを紹介するぞ。これらのコマンドは自分のウインドーが開いているときに、ひとつのコマンドのみを使用することができるのだ。

お金を出すといっても、4種類のコマンドから選ばなくてはならない。リアルタイムで進行するため、しっかりとそれぞれの役割を把握しないとプレー中にあわてることになるぞ。

所有物件に出させる

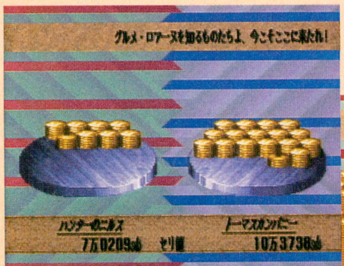
自分が持っている物件のなかのひとつからお金を出させる方法。数十万も出してくれる物件もあるが、ほとんどはそれほど多くは望めないものばかり。相手の商会と僅差で争っているとき、無理して大金を出したくないとき、序盤戦のジャブ程度の攻撃などに使おう。ただし、同じ物件を使いすぎると、信用度が低くなり、商会から抜け出してしまうので注意が必要だ。



⬅所有物件が多くなると、どこからお金を出させるか迷うかも。でも、このときは進行が止まっているので安心。

グループに出させる

トップクラスの商会から物件を奪い取るためには、なくてはならないコマンド。所有物件がある程度増えたときに使用すると、ほかの物件と結びついて数百万、数千万という多額のお金を出してくれるのだ。また、個々の物件の生産力も上がってくれる。このコマンドをいかに多く使えるかが勝敗をわけるぞ。



⬆"今こそここに来たれ!"って、このひと言でいっきにお金が降ってくる。グループが結成されれば心強い。

⬇グループも所有物件と同じなので、使いすぎると商会から抜け出してしまうことも。せっかくの資産が……。



かけひき技を使う

これは、かけひき技を覚えていなければ使うことができないコマンド。なかには、メーターを一気に移動させるものや、印象をよくするもの、物件の信用度を回復させるものもある。



⬆かけひき技を使用するためにはお金が必要なのだ。ただしスマイルは無料。



おもてなしを使用すると



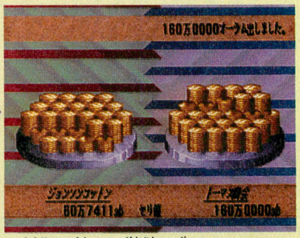
メーターが動いたぞ

自己資金を出す

物件の力を借りずに、自分の商会で稼いだお金を出すコマンドだ。これを選ぶと、いくら出すのか聞いてくるので、自分の出したい金額に近いものを選ぼう。持っている範囲内ならば、いくらまでも確実に出すことができ、何回使用しても物件がなくなることがない利点がある。その反面、商会の資金は減ってしまうので、ランキングが下がることもあるわけだ。



⬆自己資金を出すを選ぶと、いくら出すのか聞いてくるので額を選ぼう。



⬆確実に選んだ額分は出すことができるので、安心といえば安心だね。

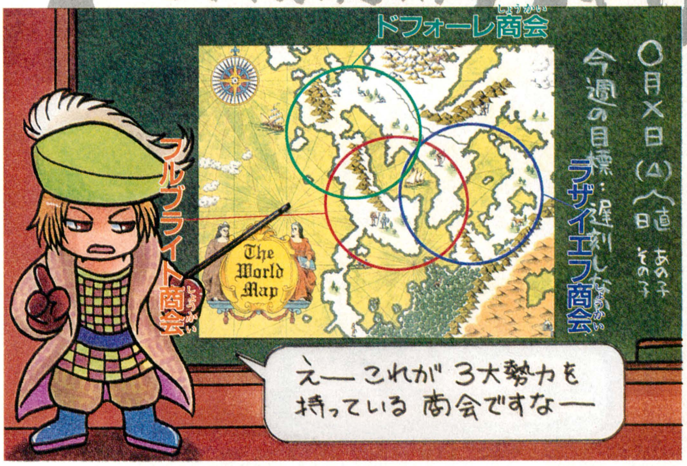
同盟してる商会から出させる

自分の資金からまったくお金を出さないかわりに、同盟している商会からお金を出させる手段がこれ。ただし、金額じたいを要求することはできないので、いくら出るのかわからないというデメリットもある。もちろん、同盟をしている商会がいないと、このコマンドは表示されることはない。しかし、自分から同盟をするコマンドも存在しないわけ。どうすればいいのかは、ゲームが進むにつれてわかってくることだと思うが……。とりあえず、序盤のうちでは、使うことができないコマンドなわけだ。

第1回

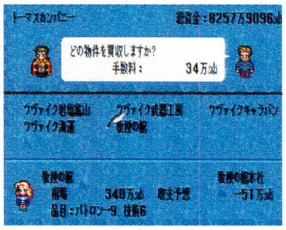
エージェント発表会
狙え長者番付トップ

トレードのシステムを理解してもらったところで、今度は少しでも多くのお金を稼ぐための6つのコツを紹介していくぞ。これ以外にも、いきなり相手が大量のお金を出してきて勝てそうもないと思ったら、無理してお金を出すよりも、あきらめるなんてことも大事だね。ちなみに、あきらめる場合はRボタンを押すと"あきらめる"のコマンドが出るのでそれを使おう。



始めのうちは安い物件を狙おう

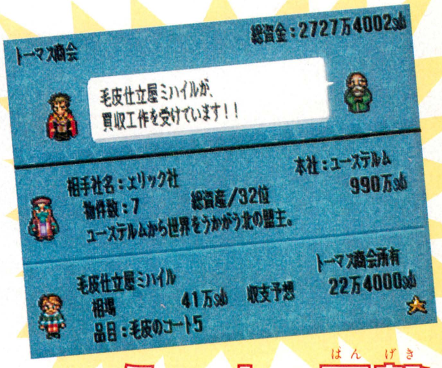
資金が少ないうちは、トップクラスの商会から物件を奪うことはまず無理。個人商店の物件から狙っていこう。狙い目の物件は、手数料が低く、収入予想が高いものがベスト。安全にいくなら、相場もチェックして確実に奪いとろう。



➡品目が同じ物件を買収すればグループになりやすい。

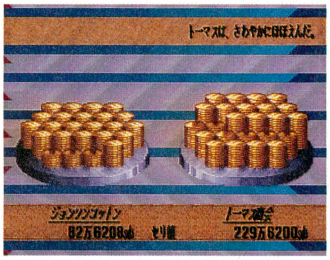
反撃があることも忘れないで

自分の買収する番が終了すると、ほかの商会の番となるの。このときに自分の物件が狙われちゃうのよね。そんなときに限って相手はトップクラスの商会なわけ。ここでの勝負は、できるだけ自己資金で勝負。資産順位は下がるけど、これを防ぎきればお金を収入して回復できるからね。リセットなんてもってのほかね。



えっ！ 反撃

かけひき技を有効に使うのじゃ



➡スマイルは無料なので、いつでも使っていこう。

かけひき技はお金が必要じゃが使う価値はある。物件の独立危険度を下げる"ネマワシ"は毎回使いたい。物件の人々の心をとらえる"おもてなし"、自分の番が早くまわってくる"早馬を使う"も使うべきじゃ。お金は有効に使いたいね。

一気に勝負を決めちゃえ



➡お金を出そうと思ったときには決着が着いている。

大量のお金が出せるようになったら、勝負は一気に決めよう。買いたい額を決めて、トレードが開始したら一気にその額まで出すのだ。すると、お金の差がつくのでメータースピードが加速していき、あっという間に決着がつくぞ。

使用する物件は色で区別しよう

信用度を見るときは



色でチェックしよう

所有物件からお金を出させると信用度が下がるわけだが、信用度の数値は見ることはできない。しかし数値の代わりに物件の文字が4種類で色分けしてあるので、それで確認しよう。色分けは黒→青→黄→赤の順で低くなっていくのだ。赤はもちろんダメだが、黄の状態で要求しても抜け出してしまうことがある。黄は注意信号だぞ。

どうせなら本社ごと落とせ

資産リストのベスト10内に載るようになったら、個々の物件を買収するのではなく、各商会の本社を買ってみよう。本社を買収すれば、そこが持っている物件がすべて手に入るぞ。勝負は億単位で決まるので、自己資金で大量に出して決め手にグループに出させよう。つぎのことを考えると、無理はできないが太っ腹で勝負だ。

ACT.4 データ

武器や防具といった装備関係から、術や陣形技などの技能関係をできる限り紹介してしまうぞ！

読んで得(?)する注意事項

前のページで説明しきれなかったことなども書いておいたので、まずはここから読むのだ。

大剣や革鎧、薬などの装備品を装着する箇所は、"武器"と"防具"の項目に分かれる。武器・盾・ガーター・アイテム編のものは"武器"に、防具編のものは"防具"に装着できるぞ。

コマンダーモードを計画的に戦うために必要なのが戦略。そのなかにある各命令を解説しているミニコーナーを152ページに設けておいた。どのような働きをするかが一目瞭然なのだ。

最後にこのデータは完全ではない。残りは君たちの手で捜し出してほしいぞ。



⬅"戦略"の各命令についても触れているので、見てちゃぶたい。

（152ページ参照）

武器 盾 ガーター編

剣　スタンダードな武器。片手用なので盾が持てるぞ。

名称	攻撃力	価格	解説
長剣	8	100	長くまっすぐな刃の付いた両刃の剣。握りは短く片手で使用する。切れ味はよいとは言えないが、安価。
ブロードソード	14	600	幅広い刃を持ち、断ち切るのに適した剣。作りが良いため、威力のわりに重さは長剣並で扱いやすい。
白銀の剣	25	4000	精霊銀とも呼ばれるハルモニウム合金製の剣。軽く、しかも切れ味が飛躍的に向上している。
三日月刀	12	400	三日月状に湾曲した片刃の剣。扱いは難しいが、直剣と比べて切れ味は鋭い。

大剣　防御が疎かになるけど、両手持ちなので威力は抜群！

名称	攻撃力	価格	解説
大剣	10	200	両手で扱う大型の剣。重く扱いが難しい武器だが、その重さが破壊的な攻撃力を生じさせていく。
ツヴァイハンダー	18	850	扱う者の身重をも超える巨大な剣。材質と加工技術を凝らして軽量化し、重さよりも長さを武器とする。

盾・ガーター　盾はダメージを防ぎ、ガードは攻撃を受け流す

名称	防御力	価格	解説
小盾	10	80	身体半分を覆い隠す大型の円形の盾。敵の攻撃を高い確率で受けとめ、ダメージを軽減できる。
大盾	16	300	全身を覆い隠すほどの大きさの長方形の盾。この盾をもってすれば、直接攻撃を受けることはまれ。
騎士の盾	25	1200	馬上で用いることを前提にした五角形状の金属の盾。材質や作りの良さで、高い防御性能を持つ。
ライトガード	0	60	革でできた軽量で小型のガーター。敵の攻撃を逸らせて、ダメージを受けなくすることが可能。
スマートガード	0	240	金属性の方形ガーター。かなり小型だが、形状の工夫により、敵の攻撃を逸らせやすい。

棍棒　人類が原始時代から愛用している武器

名称	攻撃力	価格	解説
棍棒	15	20	ずしりと重い木の棒。高い腕力を誇るモンスターの手にあると立派な凶器である。

小剣　切りつけるよりも、刺すことを目的としているぞ

名称	攻撃力	価格	解説
フルーレ	7	90	主として儀礼、競技用の刺突専用の剣。軽量で自在にしなる柔らかい刀身を持ち、精密な攻撃が可能。
レイピア	13	450	切刃のついたフルーレ。突くのみでなく、切り払って剣のように使用することもできる。
エストック	28	5000	堅い鎧を貫くために工夫された刺突専用剣。火かき棒の先端を尖らせたような刃身を持つ。

弓　元は狩猟だったが、洗練されて立派な兵器となった

名称	攻撃力	価格	解説
狩人の弓	7	50	狩人たちが使う狩猟用の弓。威力に乏しいが軽量で扱いやすい。
長弓	15	580	戦闘用の長大な弓。バネの原理により、使い手の腕力を選ばず高い威力を発揮する。

槍　中距離の戦闘を目的とした簡単な構造の武器

名称	攻撃力	価格	解説
ロングスピア	11	250	使用者の身長以上の長い柄を持つ槍。安価なわりに攻撃力に優れ、実用性が高い。
アーメントゥーム	27	4600	穂先の形状を工夫し、同時に柄の強度と軽さを向上させた長柄武器の高級品。
ルツェルンガード	23	2400	300年まえの戦いで、対フォルネウス戦での主力兵器となった槍。

防具編

軽鎧　金属製の鎧。重いけど、その分防御力は高いぞ

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
革鎧	9	4	180	動物の革を加工して作った鎧。値段がお手軽なだけあって、防御力がいまいち。
リジッドレザー	13	6	430	革鎧の2倍以上の価格だけあって防御力が格段にアップしている。しばらくは、これでガマン。
ブリガンディ	22	9	2400	軽鎧の高級品。魔法防御は高くないけど、そのへんはほかの装備とかでフォローしよう。
ワニ革の鎧	18	7	1400	名前を見てわかるように、ワニ革のファッション性を重視の鎧(ウソ)。なぜか冷気に弱い。

重鎧・スーツ　おもに革が素材。このリストのは殴の攻撃に強い

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
兵士の鎧	14	6	660	金属製なので電撃やそれをともなった攻撃には防御効果が弱くなるぞ。
騎士の鎧	18	8	1000	さすがに特定の人のための鎧だけあって、防御力がそこそこ強い。でも、電撃攻撃には弱い。
シルバーチェイル	22	16	3000	特殊加工が施されているぽい鎧。鎖かたびらなのか、突きや弓の攻撃には弱いッス。
ソルジャースーツ	25	10	2700	戦争用の鎧か？　物理防御力は上の鎧を凌ぐけど、魔法防御はいまいちなのだ。

ローブ　布製だが特殊な加工をしているため防御力は意外に高い

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
術士のローブ	8	12	1200	物理防御よりも魔法防御の高い。これを装備しているだけで、魔力が増加するのだ。

アクセサリー　魔力付加されているさまざまな効力のある小物

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
ガードリング	8	8	2500	装備するだけで物理・魔法防御力がアップするお得なアイテム。しかし、価格が高いのが欠点。

服　鎧の下に着るもの。値段分の効果は期待できるぞ

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
チュニック	4	2	70	薄手の安い生地の布で作られた簡素な服。価格が安いので、装備しておきたい。
シルティーク	3	3	90	保温性の高い布で作られているためか、冷気やそれをともなった攻撃に強いのだ。
毛皮のベスト	7	6	440	寒冷地帯の動物の毛皮が素材。革製のため防御力も高いが価格も高い。冷気に強いぞ。

兜　頭部を守る防具。さまざまな素材で作られている

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
フルフェイス	6	3	150	頭をすっぽり覆うような形状。殴の攻撃に強く、価格が安めなので、ぜひ装備しておこう。
クロースヘルム	10	5	560	名前から想像すると布製ぽいのに、防御力は高い。これも殴の攻撃に強いのだ。
角かぶと	9	3	240	北欧のバイキングがかぶっているような、角が付いている形状の兜。これも殴の攻撃に強い。

小手　手からひじ付近までを保護が目的の防具

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
ガントレット	7	4	200	これといって特別な効力もないが、弱点もない。防御力が上がるので、装備しておきたい。
シェルブレーザー	6	3	800	価格のわりに防御力は低めだが、この小手は装備すると器用さが上がる魔法の小手なのだ。

靴　足を守るため履くもの。鎧に比べ売ってる店は少ない

名称	物理防御	魔法防御	価格	解説
革のブーツ	4	3	80	ひざ付近まである革製のブーツ。装備する場所に余裕があれば購入して損はないぞ。
道化のくつ	4	4	2000	価格が高いのに防御力は革のブーツと同じくらい。装備すると魅力が上がるけど……。

アイテム編

名称	価格	解説
傷薬	30	戦闘中にヒットポイント(HP)を小回復し、毒も治す。
高級傷薬	200	戦闘中にHPを中回復。もちろん、毒も治すぞ。
最高傷薬	500	戦闘中にHPを大回復し、毒を治す。ボス戦のお供に。
万能薬	250	戦闘中にHPを小回復。石化以外をすべて治す薬だ。
石化回復	150	戦闘中にHPを小回復。こちらは石化だけを治す。
精霊石	500	戦闘中で使用すると、敵にダメージを与えるアイテム。
火星の砂	250	敵にぶつけて、炎によるダメージを与える。
技の香薬	200	技力を小回復。序盤でお世話になるかも。
力の香薬	500	技力を中回復。使うタイミングが難しい。
心の香薬	1200	技力を大回復。価格が高いっス。
ヘリオトロープ	400	全員の技力と術力を小回復。

名称	価格	解説
エーデルワイス	700	技力と術力を中回復。これもボス戦用か？
術酒	240	術力を小回復。技力のものより少し値段が高い。
霊酒	380	術力を中回復。なぜか技力のものより安い。
神酒	980	術力を大回復。ここいちばんってときに。
生命の素	1000	生命力を完全回復。非常用に持っておこう。
結界石	4000	安全に休める、結界を作る。
野生の薬	10	全員の技力を回復。名前でわかるように店では買えないぞ。
蛇香	10	技力と術力を回復。これも店では売ってない。
ピドナジュエル	500	技力と術力を回復。
妖精のハーブ	10	ひとりを完全回復。

必殺技一覧

すべての必殺技といくつかの武器技を、いまここに大公開!! 必殺技のなかには、特定の技を使っているときのみ、ひらめくものもあるので、この表を参考にいろいろ試してみてほしい。空欄は、各必殺技の消費技量を書き込むもよし、極意を覚えたときのチェックにするもよし、各自、自由に使ってちょーだい。

剣

さまざまな局面に対応できる万能さが魅力。威力は使用者の腕力に左右される。

パリィ		敵の物理的攻撃を剣で受け流す回避技。1ターン中有効。
なぎ払い		敵1体の胴を払ってダメージを与え、同時にスタンさせる。
かすみ二段		1撃目は必ずミスするが、2撃目を確実に当てる2段斬り。
失礼剣		相手に尻を向ける奇妙な動きで敵1体を攻撃。回避されにくい。
十文字斬り		敵1体を十文字に斬る。アンデッドモンスターに大ダメージ。
飛水断ち		落ちる滝の水をも断つ、鋭く強力な剣技で敵1体を攻撃する。
バックスタッブ		敵の背後から奇襲をかける。ダメージ+即死の効果。
龍尾返し		敵1体をV字型に切り裂く2段斬り。命中率と威力が高い。
疾風剣		敵1体に突進しながら、すれ違いざまに切り刻む強力な技。
残像剣		す速く動いて敵全体に攻撃。レベル上昇につれて残像数が増える。
亜空間斬り		空間を切り裂いて敵全体に攻撃。強い敵ほど大ダメージ。
五月雨斬り		先制攻撃技。機先を制して、敵1体に3段斬りを行なう。
分身剣		残像剣を敵単体に行なう。熟練に応じて威力が飛躍的に向上。
剣閃		輝く剣閃を前方に撃ちだし、直線上の敵に大ダメージを与える。
黄龍剣		究極の剣技。荒狂う龍を呼び出し敵1体に絶大なダメージ。
デミルーン		曲刀の武器技。敵単体に鋭く斬りつけダメージを与える。
デミルーンエコー		曲刀の武器技。敵1体に斬りつけ、衝撃波で後列の敵も攻撃。

大剣

純粋に威力のみで見るなら大剣技はトップクラスだ。全体攻撃がないのが残念。

みね打ち		刀の峰で敵1体を打ち、ダメージを与えることなく麻痺させる。
巻き打ち		正眼の構えから、巻くように敵1体を打ち据える。
切り落とし		敵の攻撃を跳ね返し、強力な一撃を叩きこむカウンター技。
スマッシュ		大きく剣を振りかぶって、力いっぱい敵1体を殴りつける。
払い抜け		敵1体に駆け寄り、スピードを上乗せした剣で相手の胴を凪ぐ。
地走り		地を走る衝撃波る衝撃波で直線上の敵を攻撃。空中の敵には効果なし。
無形の位		敵の攻撃を最小限の動きで受け流してしまう回避技。
ブルクラッシュ		剣に蓄えたエネルギーを、敵1体を殴ると同時に爆発させる。
無刀取り		打ちかかる敵の武器を取りあげ、それで反撃するカウンター技。
逆風の太刀		袈裟がけに斬りこみ、返す刀で敵1体をまっぷたつにする技。
乱れ雪花月		雪、花、月と3つの呼吸で敵に大ダメージを与える3段攻撃。
地すり残月		地に剣を突き立て、敵に駆け寄り、勢いをつけて斬り上げる技。

斧

武器レベルが低くても高い攻撃力を発揮する。ただ腕力がないとミスしやすい。

トマホーク		斧を敵1体めがけて勢いよく投げつけダメージを与える。
スカルクラッシュ		大きく振りかぶり敵1体を強打。骸骨系にクリティカルヒット。
大木断		水平に斧を振って敵1体を攻撃。植物系にクリティカルヒット。
ウォークライ		斧をかかげて歌を歌い、自分の能力値をアップさせる。
ハイパーハンマー		斧ごと敵1体に体当たりをくらわせてスタンさせつつダメージ。
アクセルターン		敵1体に駆け寄り、勢いをのせた斧で大ダメージを与える。
ブレードロール		グルグル回転しながら敵のなかに突っ込み、敵全体を切り刻む。
メガホーク		敵全体に対してトマホークで攻撃する技。
次元断		次元を切断し、そのなかに敵全体を引きずりこんで即死させる。
マキ割ダイナミック		空高く飛んで敵1体を叩き割る。植物系にクリティカルヒット。
スカイドライブ		空中に跳び、勢いをのせた斧を投げつけて敵1体を粉砕する。
デッドリースピン		グルグル回転し、余すところなく敵1体を切り刻む強力な技。

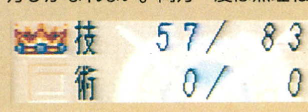
棍棒

命中精度が高い。魔法を封じ込めた杖の効果も、棍棒の技能レベルに左右される。

脳天割り		敵1体の脳天を強打して、ダメージを与えつつ眠らせる。
ハードヒット		大きくスイングして、敵1体に強烈な一撃を叩きこむ。
ジャストミート		攻撃しようとする敵の気先を制して叩きつけるカウンター技。
回転撃		手のなかで棍棒をクリルと回転させて敵を打つ2段攻撃。
骨砕き		敵1体の腕や肩を砕き、ダメージとともに攻撃力を低下させる。
大震撃		地震で敵全体に攻撃、スタンさせる。空中の敵には効果なし。
エアロビート		大気を振るわせて敵1体に攻撃。空中の敵には大ダメージ。
削岩撃		敵1体の全身を強打する。地の精霊にクリティカルヒット。
活殺重力破		敵1体の血流の要所を打って疲労させ、す速さを低下させる。
グランドスラム		大地震で敵全体を攻撃。技の発動まで若干タイムラグがある。
かめごうら割り		敵の外皮や鎧の急所を打ち、ダメージとともに防御力を奪う。

王冠の秘密

武器レベルや術レベルが上がると、技力と術力のところに王冠マークがつくことがある。いったいこれは何かというと、達人の合図と言われるもの。合図(王冠)が出ると、必殺技の消費技量や術法の消費術量が少なくてすむようになり、お得なのだ。ちなみに達人は、技と術どちらか片方しかなれない。両方一度は無理ね。



ひらめきの秘密



ひらめきの補則事項でーす。ひらめいた瞬間は、その必殺技の命中率は100パーセントになります。さらに、ひらめくときは技力を消費しないで、技力が切れた状態でも武器を使えば新技をくり出すことがあります。術攻撃に切り替えず武器を使い続けるのも手かも。

小剣

威力はいまひとつだが、敵の動きを止める技が有効。す速い仲間に修得させよう。

フェイント	突くと見せて敵1体の気を誘い、かかった敵をスタンさせる。
アクセルスナイパー	剣先に精神を集中させ、敵1体に対して加速突きを行なう。
インプリズン	敵1体のまわりを突いて囲み、萎縮させて麻痺状態にする。
マインドステア	剣先を敵1体の鼻先でクルクル回し、催眠術をかけ混乱させる。
スネークショット	ヘビのような突きで敵前列に攻撃。カエルモンスターは即死。
ライトニングピアス	電光石火の先制攻撃技。敵1体に稲妻を帯びた突きを与える。
マタドール	敵の攻撃をマントでかわし、反撃をくわえるカウンター技。
スクリュードライバー	剣を鋭く回転させ敵1体にねじこむ。女性モンスターに効果大。
サザンクロス	敵1体を十字に突いて攻撃。アンデッドモンスターに効果大。
ファイアクラッカー	敵全体に乱れ突き。術を唱えようとしていた敵を邪魔する。
ファイナルレター	敵1体に一撃必殺の文字を刻み、大ダメージとともに即死。
ウェイクアップ	聖剣マスカレイドの武器技。剣を大剣タイプに変形させ斬る。

槍

使い勝手がよく、威力の高い技が多い。小剣使いのサブ武器として重宝するはず。

足払い	前列の敵の足を払ってスタンさせる。空中の敵に効果はない。
石突き	槍をクルリと回転させて、槍の柄の部分で敵を打ち据える。
二段突き	敵1体に対して、す速く二段突きを行なう。
エイミング	ターン最後に狙い澄ました一撃。必ずクリティカルヒット。
かざぐるま	槍を風車のように回し、攻撃してきた敵を斬るカウンター技。
脳削り	敵1体の頭をかすめるように突く。ダメージ+混乱の効果。
チャージ	槍を構えて敵1体に突進し、気合もろとも突き込んで攻撃。
ミヅチ	邪気を穂先に集めて毒蛇を生みだし、敵1体に撃つ。毒効果。
スパイラルチャージ	チャージの強力版。突きに回転がくわわって威力も倍増。
双龍波	2匹の龍を前方に撃ちだし、直線上の敵すべてにダメージ。
活殺獣神衝	敵1体の気管支系の急所を突いて呼吸中枢を狂わせダメージ。
大車輪	槍を回転させて敵のなかに突進、敵全体にダメージを与える。
無双三段	敵1体を叩き下ろし、突き、柄で突き上げる究極の槍技。
流星衝	棒高跳びの要領でジャンプし、光の槍で敵を地面に縫い止める。

弓

なにより後列を攻撃できるのがうれしい。敵の足留め技も多いので、うまく使おう。

影ぬい	1体の敵の影を射抜いて、麻痺させる。ダメージは与えない。
でたらめ矢	たくさんの矢をでたらめに放って、敵全体に攻撃する。
イド・ブレイク	敵の頭をかすめる矢の衝撃波でダメージを与えつつ混乱させる。
ビーストチェイサー	敵1体に命中精度の高い矢を射つ。獣系にクリティカルヒット。
瞬速の矢	必ず先制攻撃できる弓技。敵1体に神速の矢を射ちこむ。
フラッシュアロー	敵全体の目をかすめるように矢を射つ。ダメージ+暗闇効果。
サイドワインダー	敵1対を追尾する矢を射つ。カエル型モンスターを即死させる。
ショットウェイヴ	敵1体を衝撃。飛行生物にクリティカルヒット。
挑発射ち	命中した敵を怒らせて、しばらく通常攻撃に切り替えさせる。
プラズマショット	帯電した矢を敵1体に放ち、命中のショックで麻痺させる。
連射	敵1体に何本もの矢を連続で射ちこんで大ダメージを与える。
影殺し	敵1体の影を射抜き、その本体にダメージを与えて即死させる。
ミリオンダラー	心眼で敵全体を捕らえ神速の矢で攻撃。矢は燃えて光の粉に。

体術

熟練にともなって飛躍的に威力が向上する体術。早いうちからレベルを上げたい。

キック	蹴り系の基本技。パンチより命中率で劣るが威力は高い。
サミング	目潰し攻撃。敵1体にダメージを与えつつ暗闇状態にする。
集気法	周囲に満ちている気を集めて使用者のHPを回復する。
カウンター	敵の攻撃をかわして、強力な反撃を叩きこむカウンター技。
空気投げ	目にも止まらぬ投げでスタン。速いのでカウンターされない。
ジャイアントスイング	敵を掴んでグルグル回して投げる。スタン+麻痺の効果。
稲妻キック	電光石火の跳び蹴り。ヒットした瞬間、稲妻が走る。
短勁	敵を内部から破壊する技。打撃に耐性を持つ敵にも有効。
ナイアガラバスター	敵を抱え脳天から落とす投げ技。魚類系にクリティカルヒット。
逆一本	敵を地面に叩きつけて、スタンさせ体力を低下させる投げ技。
活殺破邪法	短勁強化版。アンデッドモンスターにクリティカルヒット。
超次元ペルソナ	敵を次元の鏡に閉じこめ叩き割る。ダメージ+即死効果。
流星蹴り	敵を真上に放り上げ、無防備に落下するところに渾身の蹴り。
練気拳	磁石のように敵全体を引きつけ、かたっぱしから殴りつける。
タイガーブレイク	全身に気の鎧をまとい、その鎧を敵に特攻させる超強力な技。
龍神烈火拳	敵の懐に飛びこみ、怒濤の連続攻撃をかます打撃体術の最高峰。

おまけ ロビンの秘密

さらにロビンだけ特別ボーナスとして、小剣の必殺技を使ったときのみ、消費技力が1ポイント少なくてすむのだ。さすがはロビン!!

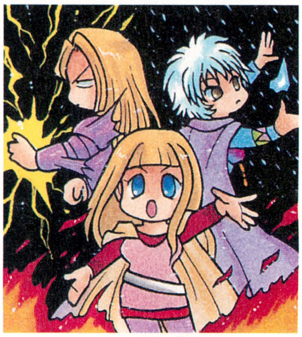


6種類の術を使いこなしてモンスターをけちらせ

術は四聖獣の術(地の術)と陰陽の術(天の術)の2種類に別れていることはまえにも紹介したよね(129ページ参照)。前者には蒼龍の術、朱鳥の術、白虎の術、玄武の術の4つの系統が属し、後者には太陽術と月術のふたつの系統が用意されているのだ。つまり、術は6つの系統でなりたっている。このなかから、キャラによって使う術を選ばなければいけないわけ。しかも、持てる術の数は限られている。ここでは術のリストを掲載しているので、術選びの参考にしよう。また、四聖獣の術は地相をチェンジさせるために欠かせないもの。必ず誰かに持たせよう。

表中にでてくる略字の解説

コ……コスト。威……威力(A～Dの4段階表示、Aほど強くなる)。タ……指定できる位置(前列＝後ろにいる敵は指定できない、遠距離＝後ろにいる敵も指定可、敵味全＝敵と味方の全員、前後列＝指定した敵とその後ろにいる敵)。攻種……攻撃する種類。盾……魔法の盾を装備していると防ぐことがある。※□……□に書いてある地相の属性のときに使用することができる術。

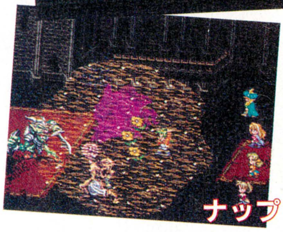


蒼竜の術

蒼龍の力を借りた風の術法。ほかの術にくらべると敵を攻撃するものが多いのだが、盾で防がれやすいという欠点もある。威力がAのトルネードはぜひとも覚えたい。

技名	コ	威	攻種	タ	盾	値段	効果
ウインドダート	1	C	殴、突	遠距離	○	------	風のダートで敵を攻撃。術者のレベルが5上がることにダートの本数が増える
ナップ	3	―	状	全体	○	300	眠りの花で敵全体を眠らせる
ダンシングリーフ	5	―	状	仲間		500	味方ひとりを舞う木の葉でガードし、自然の力で自己再生させる　※風
ソーンバインド	4	C	突	全体		600	地を這うイバラで敵全体を攻撃。スタンの効果あり
サクション	5	C	状	遠距離	○	1200	敵のHPを吸収して自分のHPを回復させる
トルネード	8	A	突、状	全体		2000	風の竜で敵全体を攻撃。飛行している敵にクリティカルヒット


ウインドダート


ナップ


セルフバーニング


ファイアウォール

朱鳥の術

朱雀の力を借りた火の術法。火や空気を使った術なので攻撃重視かと思いきや、相手の攻撃を無効にする補助魔法が目立つ。後衛のキャラ向きか!?

技名	コ	威	種別	タ	盾	値段	効果
エアスラッシュ	1	C	斬	遠距離		------	空気の刃で敵を攻撃。飛行している敵にクリティカルヒット
ハードファイア	2	―	状	仲間		200	味方のひとりのす速さを一時的に上昇させる
セルフバーニング	5	―	熱	自分		500	炎のバリアを張り、熱からのダメージを防ぐ。直接攻撃する者に炎のカウンター
フェザーシール	3	―	状	仲間		600	味方ひとりを隠し、敵から狙われなくする。隠れた者は攻撃を仕掛けると出現
バードソング	3	D	状	敵味全		800	ニワトリを鳴かせて術の妨害をする。極小のダメージで睡眠者を目覚めさせる
ファイアウォール	7	B	熱	―		1800	炎の壁を造り、熱と冷気からパーティー全員を守る。レベルが上がれば敵を攻撃

白虎の術

白虎の力を借りた土の術法。使える技が多く、アースヒールやタッチゴールドを唱えられるキャラがパーティーのなかにひとりはほしいところ。

技名	コ	威	攻種	タ	盾	値段	効果
ストーンバレット	1	C	殴	遠距離	○	------	岩の弾丸を敵にぶつける。術者のレベルに応じて敵全体の攻撃になる
ベルセルク	3	―	状	仲間		300	味方ひとりに獣の力を与えて、一時的に腕力と体力を上昇させる
クラック	4	B	斬、突	前後列		800	地割れを起こし直線状にいる敵をまとめて攻撃。スタンの効果あり
ストーンスキン	3	―	状	仲間		1000	徐々に石化させて防御力をアップさせる
アースヒール	4	―	状	仲間		1200	大地の力で味方ひとりのHPを回復。術者のレベルに応じて精神異常も癒す
タッチゴールド	6	―	状	前列		1600	触れた敵を金に変えてしまう。金になった敵は死亡


クラック

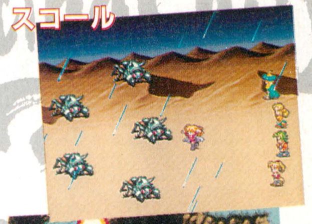

アースヒール

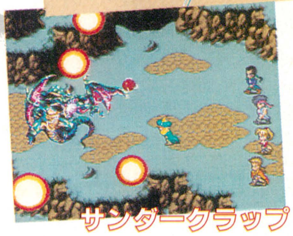
玄武の術

玄武の力を借りた水の術法。仲間を回復させる生命の水や神秘の水を唱えるための消費量が少ないので、気軽に術を使うことができる。スコールもお忘れなく。

技名	コ	威	攻種	タ	盾	値段	効果
スコール	1	D	状	全体	○	------	激しい雨で敵を攻撃
生命の水	1	ー	状	仲間		200	味方ひとりのHPを小回復。術者のレベルに応じて睡眠やマヒも癒す
神秘の水	3	ー	状	仲間		500	石化を除くあらゆる状態異常を癒す
ウォーターボール	6	ー	状	仲間		600	味方ひとりを水の柱でガードし、自然の力で自己再生させる ※水
スパークリングミスト	2	ー	状	仲間		800	帯電する霧を呼び、敵全体の命中力を低下させる
サンダークラップ	7	B	雷	全体	○	2800	静電気の玉をバラまいて敵全体を攻撃。さらに敵が術を唱えるのを妨害させる

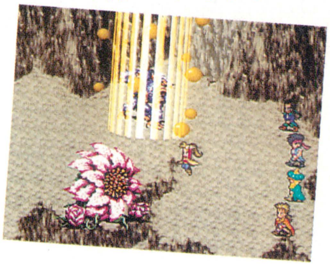
スコール





サンダークラップ

スターフィクサー



太陽術

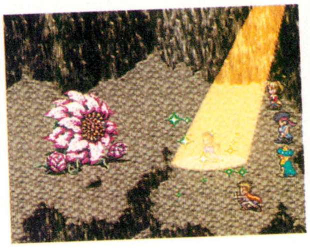
光と熱を操る陽の術。敵全体をまとめて攻撃できる術が多く、悪くても後列にいる敵を狙うことができるのでとても役に立つぞ。すべて攻撃系なのが魅力。

技名	コ	威	攻種	タ	盾	値段	効果
サンシャイン	1	D	熱,状	全体	○	------	まぶしい太陽の光で敵全体を攻撃。アンデッド系の敵にはとくに有効
ヒートウェイヴ	4	C	熱	全体	○	600	陽炎で敵全体を攻撃し、さらにす速さを低下させる
スターフィクサー	5	B	熱	遠距離	○	1000	輝く光点で敵を縛り、ダメージを与えてマヒ状態にさせる
デイブレーク	7	ー	状	全体		1500	次元断層に敵全体を引きずり込ませ、即死させる

月術

精神や影を操る陰の術。魔力を使って仲間を回復したり、敵の行動を邪魔をするものがあるが、あくまでも術の効果なので陰とはいえ、ダークな感じではないぞ。

技名	コ	威	攻種	タ	盾	値段	効果
シャドウボルト	1	C	状	遠距離	○	------	影の矢で敵にダメージを与えて、敵が術を唱えるのを妨害させる
ムーングロウ	2	ー	状	仲間		400	月光の魔力で仲間ひとりのす速さと魔法防御力を上昇させる
ソウルフリーズ	6	B	冷	全体		1800	凍てつく冷気で敵全体を攻撃し、魂をも凍らせてマヒ状態にさせる
ムーンシャイン	5	ー	状	仲間		2000	月光の魔力で仲間ひとりを回復。術者のレベルに応じて暗闇状態も癒す



ムーンシャイン

なぜか!? 『ロマサガ3』の術のトーク

Ga Ga TALK

今回紹介した『ロマサガ3』の術のなかで、ちょっとトークをしちゃいます。なにを覚えようか迷っている人！　これを読んで参考にしてね(ウソ)。

さて、主人公のみなさんに術のことを聞きたいのですが。

ユリアン　見た目で選ぶなら、僕は蒼龍術の**トルネード**と太陽術の**スターフィクサー**ですね。

サラ　あ、あの〜術は見た目で選んじゃいけないかと……。

ユリアン　なに！　術は見た目。

エレン　サラのいうことに文句があるっていうの(怒)。

ユリアン　じゃあ、リヴァ……。

エレン　こら！　それは今回紹介してない。そそっかしいな〜。

トーマス　まーおふたりさん。わたしは朱鳥術の**フェザーシール**がおすすめ。姿が隠れれば、敵の攻撃をほぼシャットアウトしてくれるので、そいつは味方のHP回復に専念できるからね。

ミカエル　うむ。そうだな。

カタリナ　ポッ♥　ミカエル様。

ハリード　俺は白虎術の**タッチゴールド**はいいと思うぞ。だって敵がお金になるんだろ？

ミカエル　お金にはならんぞ。

モニカ　お兄様のおすすめは？

ミカエル　そうだな。蒼龍術の**ダンシングリーフ**、玄武術の**ウォーターボール**のふたつだな。このふたつは、地相の属性と合わなければ使えないが、発動すれば物理攻撃を防いでくれて、自然とHPも回復してくれるぞ。

カタリナ　さすがミカエル様♥。



⬆巨大な竜巻を敵の中心に投げ込む術のトルネード。空中に浮いている敵に効果大。



⬆フェザーシールは味方ひとりの姿を隠すことができる。結構やくに立つ術だ。

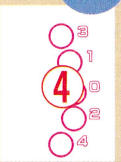
ACT 1 キャラクター
ACT 2 バトル
ACT 3 イベント
ACT 4 データ

陣形編

表の見かた

①陣形名
②使用可能な陣形技……カッコ内の陣形技に必要な武器、"①③"などは、技実行時に動くキャラクター（写真内の数字に対応）。最後の数字は、技を使うのに必要なコスト。★のついているものは基本技なので、最初から使用できるもの。
③陣形を組むために必要な人数
④各キャラクターの位置
⑤簡単な特徴　⑥解説

フリ①ファイト　(③)
スペルフュージョン(術)　③④　コスト1
〈技と戦略命令の使用方針〉
使用できる陣形技はひとつしかない。だから、戦略命②陣形技優先"を使って攻めていくより、パーティーメンバーの攻撃力を活かす"威力攻撃"や"先制攻撃"を出していったほうがいい。もし、どうしようもないときは、逃げて体勢を立て直すべし。



みんな⑤き勝手に戦う陣形
全員のす速さがアップするこの陣形は、いわゆる基本の陣形でもある。また、これ以外の陣形を組んでいて、"陣⑥された"ののちに組み直される陣形が、このフリーファイトなのだ。敵の攻撃は、全員均等に狙ってくるぞ。

フリーファイト　(2〜5人)

スペルフュージョン(術)　③④　1
〈技と戦略命令の使用方針〉
使用できる陣形技はひとつしかない。だから、戦略命令の"陣形技優先"を使って攻めていくよりも、パーティーメンバーの攻撃力を活かす"威力攻撃"や"先制攻撃"を出していったほうがいい。もし、どうしようもないときは、逃げて体勢を立て直すべし。

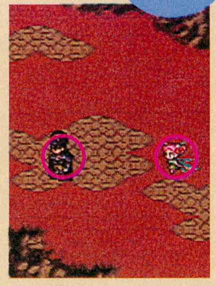


みんなで好き勝手に戦う陣形

全員のす速さがアップするこの陣形は、いわゆる基本の陣形でもある。また、これ以外の陣形を組んでいて、"陣形をみだされた"ののちに組み直される陣形が、このフリーファイトなのだ。敵の攻撃は、全員均等に狙ってくるぞ。

ライフシールド　(ふたり)

なし
〈技と戦略命令の使用方針〉
この陣形には、何ひとつ陣形技がない。しかも、ふたり陣形なので、戦略の命令を出しても、いまいち陣形を組んでいる意味がない。だから、よほどのことでない限り、この陣形しか組めないときは陣形を組まないで、通常バトルで攻めたほうがいいぞ。



攻める者と守る者を分けた陣形

パーティーのメンバーが、ふたりのうちひとりの防御力が極端に低いとき以外は、陣形を組んだときに起こるボーナスがないので、あまり使い道がないかも。見た目どおり敵は、前列のひとりに集中攻撃する。

クローズデルタ　(3人)

クロスドライバー(槍)①②　2
クロスボウボルト(弓)①②　1
スペルフュージョン(術)①②　1
〈技と戦略命令の使用方針〉
攻撃を重視している隊列だから、その性質を活かせる戦略命令を出していこう。"威力攻撃"や"集中攻撃"など、敵をガンガン攻められるタイプのものを選ぶのだ。

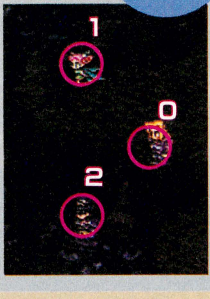


攻撃にすぐれた三角陣形

防御力の高いキャラクターがひとりしかいないときは、この陣形を選ぼう。それ以外なら、フリーファイトにしておいたほうがいいぞ。ひとりが突出した形なので、前列のひとりに攻撃してくるのだ。

オープンデルタ　(3人)

時間差攻撃(格闘武器)①②　1
〈技と戦略命令の使用方針〉
こちらは防御を重視しているので、"反撃体勢"や"陽動攻撃"など、あまり積極的に攻撃をしない戦略命令にしよう。ただし、敵との強さが互角のときは、攻撃タイプの命令を選んで、積極的に攻撃をしたほうがいいかもしれないぞ。



防御にすぐれた三角陣形

隊列としては、クローズデルタの逆で、前列にふたりいる形になっている。防御力の弱いキャラクターがひとりいるときに、この陣形を使うのだ。敵の攻撃が、比較的前列のふたりに集まりやすい。

バトルシールド　(4人)

クロスドライバー(槍)⓪①　2
クロスボウボルト(弓)②③　1
影矢(弓)②③　2
スペルフュージョン(術)②③　1
〈技と戦略命令の使用方針〉
この陣形ならキャラクターの配置さえ間違えてないのならば、どの戦略命令を実行しても大丈夫。陣形技をガンガン使おう。

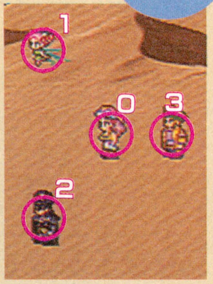


攻守にすぐれたバランスの良い陣形

前列のふたりのす速さがアップするボーナスを活かし、武器攻撃だけで通用する場合は攻撃力と防御力が高い、いわゆる戦士タイプを前列に置くと効果てき。隊列の形を見てわかるように敵の攻撃は、前列の2人が受けやすい。

スペルピラミッド（4人）

時間差攻撃（格闘武器）①② 1
ジャックナイフ（格闘武器）◎①② 1
高速ナブラ（格闘武器）◎①② 2
スペルフュージョン（術）①② 1



〈技と戦略命令の使用方針〉
この陣形は、す速さがダウンしてしまうから、確実に後手になるときは"反撃体勢"の命令を出しておくのがベターだ。

中心メンバーの術を全員で増幅する陣形

中心メンバーの術攻撃力がアップする以外にも、陣形による回復力がほかの陣形に比べて大きいのが特徴。ただし、す速さは全員ダウンする。本来の使いかた以外に、す速い敵がいる場所で使えばダメージの回復が速いので良い。

デザートランス（4・5人）

影矢（弓）③④ 2
クロスボウボルト（弓）③④ 1
スペルフュージョン（術）③④ 1
ツインビーラッシュ（格闘武器）③④ 1（4人のみ）



〈技と戦略命令の使用方針〉
③と④の位置には、弓のレベルが高いキャラクターを配置しよう。こうすることで、パーティーの戦闘力が格段にアップするぞ。

前列のひとりが盾となる戦いやすい陣形

前列（◎）に敵の攻撃が集中するので、この位置のキャラクターはとくに防御力を上げておこう。この陣形は、前列（◎）のす速さがアップし、行動終了後は防御にボーナス。逆に後列の4人のす速さがダウンする。

スペキュレーション（5人）

★ツインビーラッシュ（格闘武器）③④ 0
クロスドライバー（槍）①② 2
高速ナブラ（格闘武器）◎①② 2
エクセルドライバー（槍）◎①② 3



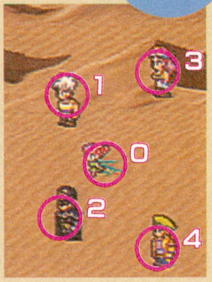
〈技と戦略命令の使用方針〉
陣形技が前列、後列がバランスよく配分されている。ただし、使用コストが多めなので、使いどころに困るかもしれない。

前列の攻撃力がアップする陣形

前列3人の武器攻撃力、す速さ（とくに◎の位置）をアップする陣形。敵の攻撃は、◎の位置を中心に前列3人に集中する。なお、後列ふたりのす速さはダウンする。陣形技のことを考慮して隊列を決めるのだ。

ワールウインド（5人）

★時間差攻撃（格闘武器）①② 0
ツインビーラッシュ（格闘武器）③④ 1
クロスドライバー（格闘武器）①② 2
ジャックナイフ（格闘武器）◎①② 1
高速ナブラ（格闘武器）◎①② 2
スペルフュージョン（術）③④ 1



〈技と戦略命令の使用方針〉
攻撃タイプの戦略命令で攻めまくろう。

全員がす速く行動できる陣形

す速さがアップする陣形なので、全員の攻撃力が高いパーティーが使うと、敵の反撃なしで戦闘に勝つことできるときも。前列の3人、とくに両翼（①②）が敵の攻撃にさらされやすいので、防御力を高くしておこう。

鳳天舞の陣（5人）

★エックス攻撃（格闘武器）①② 0
時間差攻撃（格闘武器）①② 1
ダブルエックス（格闘武器）①②③④ 1
クロスボウボルト（弓）③④ 1
花鳥乱月（曲刀）①②③④ 1
スペルフュージョン（術）③④ 1



〈技と戦略命令の使用方針〉
技コストが低いので"陣形技優先"を中心に。

中心メンバーをオトリにする陣形

組んだときのボーナスが、中心キャラクターの防御力、前列ふたりの攻撃力がアップし、敵の攻撃がご丁寧にも中心に集中するという、役割がきちんとしている陣形。威力がでかい陣形技"花鳥乱月"が使えるぞ。

玄武陣（5人）

スペルフュージョン（術）③④ 1



〈技と戦略命令の使用方針〉
（とりあえず）陣形技はひとつしかない。回復力の大きさを活かして、道中でLPを減らさないために使いたい。す速さのダウンしても敵より速いのなら"威力攻撃"、遅いのなら"反撃体勢"などの戦略命令で切り抜けていくといいぞ。

強い術結界で全員を守る陣形

全員のす速さがダウンするけど、陣形による回復力がいちばん大きい防御タイプの陣形。陣形技も攻撃タイプではなく、防御タイプしか使えない。この陣形だとファイターモード時でも陣形による自動回復があるのだ。

パワーレイズ

(5人)

★時間差攻撃(格闘武器)①②　0
エックス攻撃(格闘武器)①②　1

〈技と戦略命令の使用方針〉

陣形技と術の両方を使った、バランス良い攻撃がしやすい。戦略命令は、速攻で敵を倒したい場合や陣形技を中心なら"陣形技優先"で、術を中心で攻めたいのなら"威力攻撃"を行なうといいぞ。



中心メンバーの術を全員で増幅する陣形

4人陣形"スペルピラミッド"の5人陣形バージョン。ただし、陣形技が使える変わりに、陣形による回復力がふつうになった。陣形編成時のボーナスは、後列ひとりの術攻撃力と前列ふたりのす速さがアップする。

龍陣

(5人)

★牙龍舞(体術)全員　0
神龍舞(体術)全員　2
ダブルインパクト(体術)◎①　1

〈技と戦略命令の使用方針〉

あまり威力(人気?)のない体術の陣形技が集まっている。技のうちのふたつが全員で1体しか攻撃できない。ボス戦かつ"陣形技優先"と"威力攻撃"の組み合わせでいこう。



連続攻撃に向いた陣形

龍頭(◎)に位置するキャラクターのあらゆる攻撃力がアップする陣形。す速さが龍頭から龍尾の順に速くなるので、行動順番が確実に決まってくる。だから、この陣形でのキャラクター配置は慎重に決めなければならない。

トライアンカー

(5人)

★ディノファング(格闘武器)◎①②　0
トリプレット(小剣)◎①②　1
アクスストリーム(斧)◎③④　1
マーベラスカノン(格闘武器)◎③④　3

〈技と戦略命令の使用方針〉

陣形技に必要なキャラクターが3人なので、1ターンに陣形技が連発できない。敵の数が少ないときは"防御体勢"が効果的だぞ。



コンビ攻撃に向いた陣形

前列3人に防御ボーナスが付き、敵の攻撃も前列3人に集まりやすい。防御ボーナスは行動すると消えてしまうので、パーティー内で遅いキャラクター3人を前列に配置すると効果的だぞ。

虎穴陣

(5人)

★ディフレクト(武器何か)全員　0
ツインビーラッシュ(格闘武器)③④　1
スペルディフレクト(武器何か)全員　1
マルチカウンター(格闘武器)全員　1
スペルフュージョン(術)③④　1

〈技と戦略命令の使用方針〉

陣形も技もガチガチの防御タイプ。命令を"反撃体勢"にすると、さらに強固になる。



防御にすぐれた陣形

敵には均等に攻撃されるが、全員に行動まえに限り防御ボーナスが付く。陣形技のほとんどが、攻撃の無効化とカウンターなど積極的に攻撃するタイプばかり。名称のイメージにぴったりくる陣形。

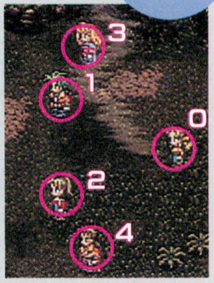
ハンターシフト

(5人)

★アローストーム(弓)◎〜④　0
時間差攻撃(格闘武器)①②　1
エックス攻撃(格闘武器)①②　1
影矢(弓)③④　2
クロスボウボルト(弓)③④　1
龍震(弓)◎③④　3

〈技と戦略命令の使用方針〉

陣形技をたくさん憶えているのなら"陣形技優先"でガンガン攻めていきたい。



中心メンバーの射撃能力を高める陣形

弓系の武器を使った陣形技が多い。陣形を組んだときに得られるボーナスも後方(◎)の射撃能力をアップし、す速さをダウンさせるというものなのだ。敵の攻撃は、比較的前方に位置する4人にしてくるぞ。

突然ですが、戦略の大紹介するぞ!

●集中攻撃……ターゲットを1体に絞って、全員で攻撃。
●防御体勢……陣形技で攻撃するキャラクター以外は防御。
●先制攻撃……ターンの始めに先行権が取れれば、パーティー全員が必ずさきに行動できる。失敗すると、本来の行動順位で進行する。
●反撃体勢……敵の攻撃をすべて受けてから、パーティー側の行動に移る。ただし、攻撃を受けているあいだは、防御にボーナスが付く。
●陣形技優先……陣形技を使うことができるキャラクターは、陣形技を優先して使う。ボス戦などで確実に、強力な攻撃をしたいときにはこれ。
●陽動攻撃……通常攻撃をしたとき、一定の確率で敵をスタンさせることができる。
●威力攻撃……使うことが可能な最強の必殺技を行なう。

陣形技編

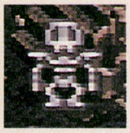
※使用できる陣形の略記号　ク→クローズデルタ　オ→オープンデルタ　バ→バトルシールド　ピ→スペルピラミッド　デ→デザートランス　レ→スペキュレーション　ワ→ワールウィンド　鳳→鳳天舞の陣　玄→玄武陣　パ→パワーレイズ　龍→龍陣　ト→トライアンカー　虎→虎穴陣　ハ→ハンターシフト

名称	人数	攻撃(支援)対象	使用できる陣形	説明
時間差攻撃	ふたり	単体	オピワ鳳パハ	ひとりがオトリになり、敵の注意がオトリに向いたときに、もうひとりが攻撃する。そのため、クリティカル率が高い。
エックス攻撃	ふたり	単体	鳳パハ	敵１体に、エックスの文字の軌跡を描く攻撃。ダメージの量が安定しているので、使い勝手がよい。
ツインビーラッシュ	ふたり	単体	レワ虎	後列にいるふたりが連携攻撃をする。
高速ナブラ	3人	単体	ピレワ	逆三角形状に敵を取り囲むと同時に、右隣のメンバーの位置に移動しながら敵を切りさく。威力は大きいぞ。
クロスドライバー	ふたり	単体	クバレワ	前列のふたりが槍を構えて突撃！　その体勢で交互に位置を入れ替えながら移動し、敵をドリルのようにえぐる荒業。
エクセルドライバー	3人	単体	レ	前列の３人が敵１体に対して、クロスドライバー同様の攻撃をする。破壊力はバツグンなのだ。
ジャックナイフ	3人	単体	ピワ	前列ふたりが同時に攻撃して、敵の動きを止める。その隙を突くように中央のメンバーが駆け抜けざまに攻撃する。
ダブルエックス	4人	単体	鳳	前列のふたりがエックス攻撃をしたのみ、すかさず後列のふたりがエックス攻撃する。
花鳥乱月	2～4人	全体	鳳	四方に向けて投げられた曲刀が敵を切り裂く技。攻撃に加わった人数が多いほど、与えるダメージが大きくなる。
牙龍舞	全員	単体	龍	龍頭から龍尾の順に敵を攻撃する。某ジェットストリートアタックに似ている。
神龍舞	全員	単体	龍	全員が敵１体に対し、連続した攻撃を仕掛ける。牙龍舞のパワーアップ版。
トリプレット	3人	単体	ト	前列の３人が一斉に飛び出して、敵１体を小剣で突き刺す。威力はそれなりにある。
アクスストリーム	3人	単体	ト	横１列に並ぶ３人が斧を使った一斉攻撃を行なう。武器が武器だけに威力はなかなかのもの。
マーベラスカノン	3人	全体	ト	横に並んでいる３人が敵全体に対して、残像攻撃を３連続で行なう。トップクラスの破壊力を誇る攻撃。
ディフレクト	全員	特殊	虎	この陣形技を使っているときに敵から武器攻撃を受けると、一定確率でその武器攻撃を無効にすることができる。
スペルディフレクト	全員	特殊	虎	ディフレクトの術攻撃バージョン。一定確率で術を無力化してしまう。
マルチカウンター	全員	特殊	虎	これを使用しているときに攻撃を受けた場合、一定確率でその攻撃に対してパーティーの誰かがカウンター攻撃をくり出すぞ。
アローストーム	2～5人	全体	ハ	弓を持っている者全員が四方八方に弓を放ち、弓矢の嵐で敵全体を攻撃する。参加したキャラクターが多いほど、強力になる。
クロスボウボルト	ふたり	単体	クバデ鳳ハ	ふたりが交差するように矢を射る。狙いをつけるので攻撃が最後になるが、必ずクリティカルヒットする。
影矢	ふたり	単体	バデハ	ふたりが重なるように矢を放つ。目標の急所を射抜くため、ダメージ与えたのち即死させる。
龍震	3人	全体	ハ	エネルギー込めた矢で地中の眠れる龍を呼び覚まし、局地的な大地震を発生させ敵全体に甚大なダメージを与える。
ディノファング	3人	単体	ト	前列の３人が同時に敵を武器で攻撃する。後方に位置する敵にも攻撃できるぞ。
ダブルインパクト	ふたり	単体	龍	ひとりが敵を空中に放り投げて、それを追うようにジャンプして敵を地面にたたきつけダメージを与える。
ゾディアックフォール	3人	全体	?????	星宿(黄道十二宮)を敵の頭上に召喚し、それを流星雨のように降らす合体術。
ワームホール	3人	特殊	?????	一定の確率で、敵が使ってくるすべての術を打ち消すブラックホールを出現させる。指揮技能の上昇により攻撃にもなる。
サンシャイン	ふたり	全体	?????	太陽の基本術と同じく、太陽の光で攻撃する。ダメージは、術のものより大きい。
シャドウボルト	ふたり	単体	?????	月の基本術と同様に影の矢で目標にダメージを与え、術の発動を妨害することができる。威力は基本術より大きい。
モーニングムーン	ふたり	特殊	?????	術士ふたりの魅力を上昇させ、陣形攻撃の効率を上昇させる(陣形技のクリティカル率がアップ)
スターウィルス	ふたり	全体	?????	敵全体にダメージを与えるだけでなく、さらに暗闇術の効果もあるぞ。
ラビットストーム	ふたり	全体	?????	月光のスポットライトに踊るウサギが駆け抜け、それに見とれた敵をスタンさせる。必ず最初に発動する。
黒龍撃	ふたり	単体	?????	生命を喰らう黒龍を敵に放ち、目標を絶命させる。アンデッドなどの生命を持たないモンスターには効かない。
ライジングフレーム	ふたり	単体	?????	吹き昇る炎の柱で攻撃する。後列の敵にも攻撃できるぞ。
ドップラーロア	ふたり	全体	?????	獣の幻影を作りだし、その咆哮で攻撃する。通常ダメージに加えて、敵の術を妨害する効果もある。
大津波	ふたり	全体	?????	瞬間的に大津波を起こして攻撃する。サイズの小さいモンスターは、衝撃で吹き飛ばしてしまう。

モンスターデータ
系統別

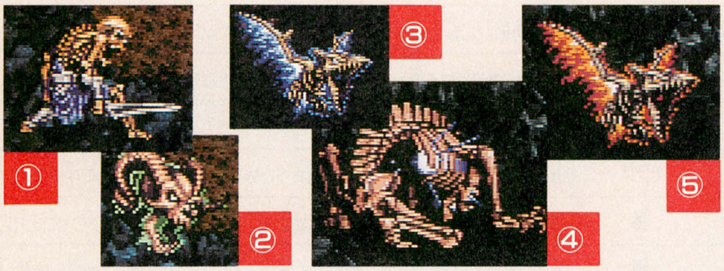
モンスターは前作同様、戦闘回数にともないレベルアップしていく。そのなかから各系統1～5レベルまでの敵を紹介しよう。ちなみに、HPのあとの"浮遊"、"ガーダー防御"、"～攻撃に耐性"は、それぞれ、空を飛ぶモンスター、ガーダー(回避用盾)を装備していること、その攻撃が効かないことを示している。





骸骨系

邪悪な力で操られたアンデッドモンスター。槍や弓など細身の武器は効果薄。斧や棍棒、聖なる攻撃が有効。

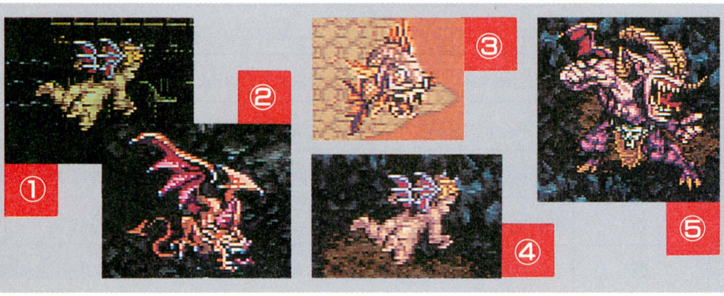


①スケルトン：HP85
なぎ払い、遠当て、失礼剣
②イルヘッド：HP125／浮遊
ダガージョー、体力吸収、牙
③フリスベルグ：HP249
かぎ爪、クチバシ、超音波
④バリシュードラ：HP620
ハードヒット、突進、岩石、スカルクラッシュ
⑤エルムバード：HP506／浮遊
アクセルスナイパー、ファイアボール、ヒートウェイヴ



悪魔系

悪魔や鬼など魔界の住人。魔力が高く、いやらしい特殊攻撃を仕掛けてくる者が多い。攻撃力の高さも注意。

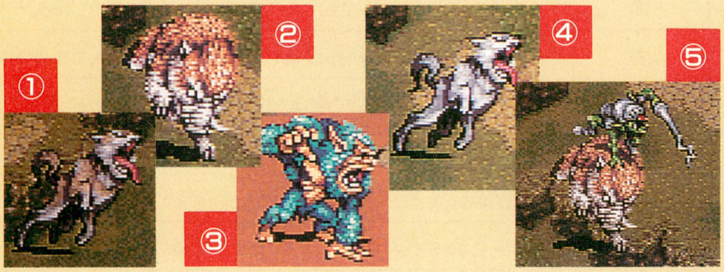


①インプ：HP114／浮遊
ねこだまし、体落とし、ダート
②ワーバット：HP196／浮遊
毒牙、超音波
③土魚：HP280／水攻撃に耐性
毒撃、吸血、ストーンバレット、クラック
④ナッツ：HP512／浮遊
ねこだまし、催眠、超音波、誘惑、ララバイ、体落とし
⑤羅刹：HP1206
角、キック、カウンター、火炎、セルフバーニング



獣系

アビスの影響で狂暴になった野性の獣。HPが高く、牙や爪による力技で押してくる。精神攻撃が効果的。

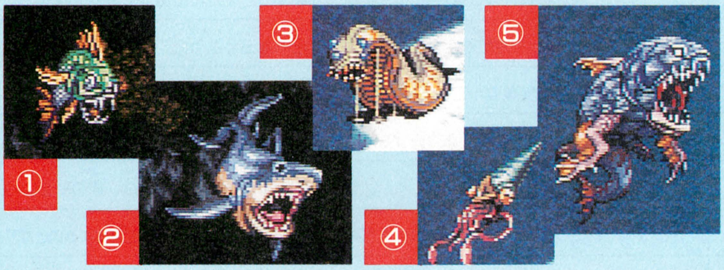


①地狼：HP74
牙、パワーセーブ、ダガージョー
②バーゲスト：HP231
突進、牙、ダガージョー
③ロックアイン：HP381
ハードヒット、岩石
④天狼：HP494
牙、パワーセーブ、ダガージョー、スカルクラッシュ
⑤いのしし武者：HP782
足払い、二段突き、ダブルアタック、突進、針



魚系

水のなかに棲む魚なので、スコールなどの水系攻撃は効果ない。また熱攻撃への耐性もある。弱点は電撃。

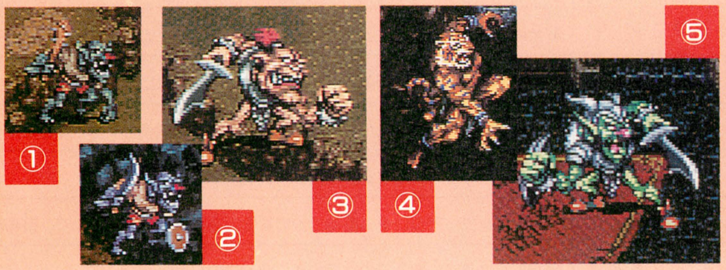


①殺魚：HP134／水攻撃に耐性
牙
②シーキラー：HP304／水攻撃に耐性
牙、体当たり、ファングクラッシュ
③デイフィッシュ：HP389／水攻撃に耐性
吸血、毒針
④ダーティーランス：HP522／水攻撃に耐性
足払い、二段突き、スミ、ミズチ
⑤化石魚：HP2221／水攻撃に耐性
牙、ハードヒット、ダガージョー、スカルクラッシュ



獣人系

凶悪な亜人種。知能が高く多彩な必殺技を使ってくる強敵。痛打をくらうまえにこちらも必殺技で対抗せよ。



①ゴブリン：HP101
棍棒、脳天割り
②ブラザー：HP204／ガーダー防御
巻き斬り、ダート、影ぬい、外道剣
③クリプトン：HP395
巻き斬り、遠当て、キック、カウンター、外道剣
④人虎：HP631
毒爪、ファングクラッシュ、体落とし、ベルセルク
⑤ホブゴブリン：HP767／ガーダー防御
巻き斬り、外道剣、角、キック、遠当て



植物系

自由に動き回れる植物モンスター。花粉や胞子などのステータス攻撃が厄介。炎や、斧系の必殺技に弱い。

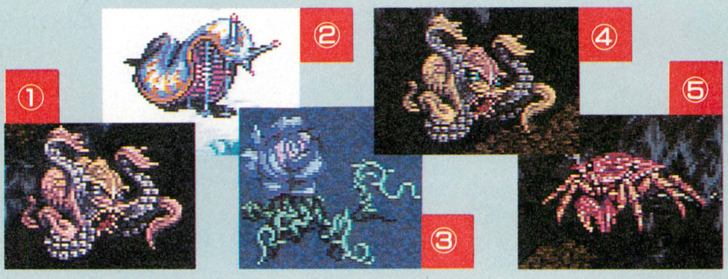


①スパイダーローズ：HP145
トゲ、サミング、スパイダーネット、脳削り、吸血
②メルヘンルーム：HP196
ほうし
③トレンティノ：HP460
強打、骨砕き、花粉
④シンディ：HP538
触手、体落とし、花粉
⑤キノコ人間：HP719／ガーダー防御
アクセルスナイパー、インプリズン、ほうし



水棲系

水辺に棲息する魔物たち。高い耐久力と攻撃力を誇る。熱攻撃には耐性があるが、冷気と電撃攻撃には弱い。

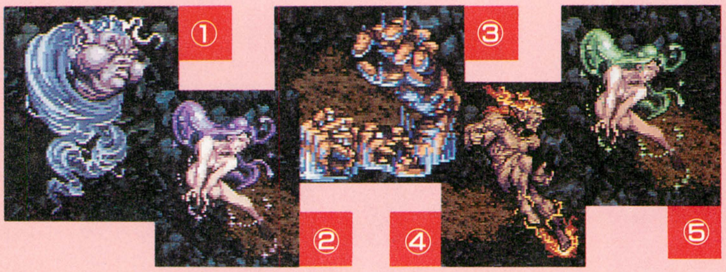


①ヘプトパス：HP235／水攻撃に耐性
触手、スミ
②雨虎：HP399／水攻撃に耐性
溶解液、スコール
③水中花：HP546／水攻撃に耐性
トゲ、サミング、体力吸収、吸血
④サンドバイター：HP747
触手、毒針
⑤ポイゾナスクラブ：HP956／水攻撃に耐性
毒撃、吸血、毒液



精霊系

地水火風、自然の4元素を司どる精霊たち。自分と同じ属性の地相では、ターンの最後にHPが回復する。

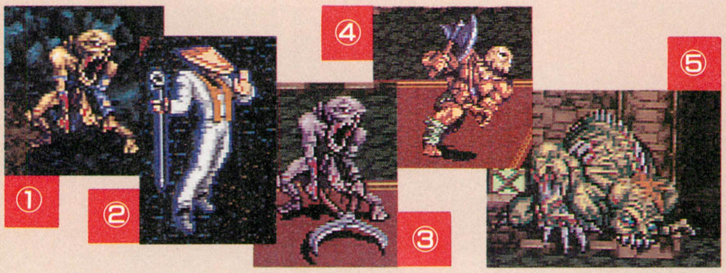


①かまいたち：HP208
強打、ウインドダート、突進
②レイン：HP391
スコール、生命の水
③アース：HP644／投げ攻撃に耐性
ハードヒット、岩石、アースヒール、ストーンスキン
④雷火：HP922
強打、稲妻キック、ファイアボール
⑤スプラッシュ：HP1133
スコール、エルフショット、凝視



ゾンビ系

蘇った屍たち。アンデッドモンスターなので、麻痺や眠りなどの精神攻撃に耐性を持つ。聖なる攻撃に弱い。



①帰死人：HP208
毒牙、強打
②霊幻亡者：HP312
ハードヒット、シャドウボルト、サクション
③屍人：HP466
サミング、二段突き、吸血、バックスタッブ
④アフカル：HP882
トマホーク、スカルクラッシュ、大回転、ステップ
⑤ロトンギアン：HP1366
毒牙、ファングクラッシュ、強打、突進、猛毒ガス



爬虫両棲系

トカゲやカエルのモンスター。カエル型の敵はスネークショットなどのヘビ攻撃一撃で仕留めることが可能。



①ラッパー：HP132／水攻撃に耐性
フェイント、強酸
②フットバティ：HP265
牙、ダガージョー
③カエル戦士：HP531／ガーダー防御／水攻撃に耐性
巻き斬り、外道剣、フェイント、遠当て
④ラプトル：HP741
牙、ダガージョー、スカルクラッシュ、体当たり
⑤クローカー：HP860
フェイント、巻き付き、凝視、テラーボイス、超音波



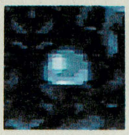
蛇系

長い身体で巻きつき、鋭い牙でターゲットを噛み砕く蛇型のモンスター。弱点の冷気攻撃で一気に倒そう。

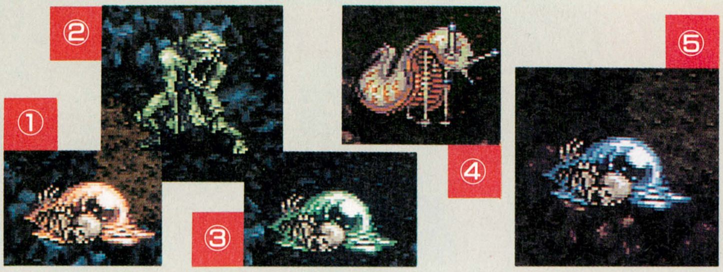


①牙蛇：HP92
牙、ダガージョー、ポイズンスピット
②ロックパイソン：HP215
牙、尾撃、巻き付き
③メルドウォーム：HP763
牙、ハードヒット、骨砕き、消化液
④毒蛇：HP419
毒牙、ファングクラッシュ、ポイズンスピット
⑤蛇女：HP855
体力吸収、巻き付き、ララバイ、ライフスティール

無気質系

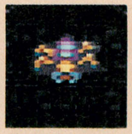


ネバネバの粘液質の体を持つため、投げや打撃攻撃は効かない。溶解液、体力吸収など嫌な攻撃をしてくる。

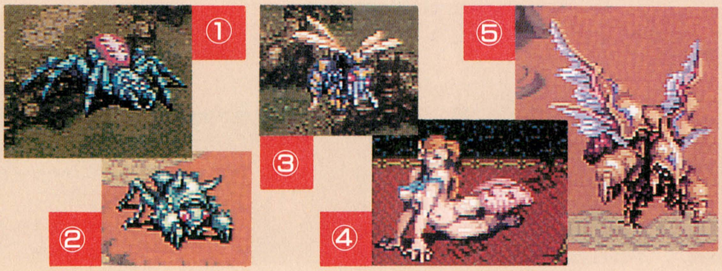


①ジェル：HP100／水攻撃に耐性
溶解液
②溶解人間：HP185／水攻撃に耐性
凝視、溶解液、テラーボイス
③スライム：HP244／水攻撃に耐性
溶解液、体力吸収
④スラッグミュート：HP416／水攻撃に耐性
シャドウボルト、サクション、スミ
⑤ゼリー：HP679／水攻撃に耐性
溶解液、体力吸収、超音波

昆虫系



厚い甲羅に身を包んだ巨大昆虫。非常に高い防御力を誇るが、小剣なら殻の隙間を狙って効果的に攻撃可能。

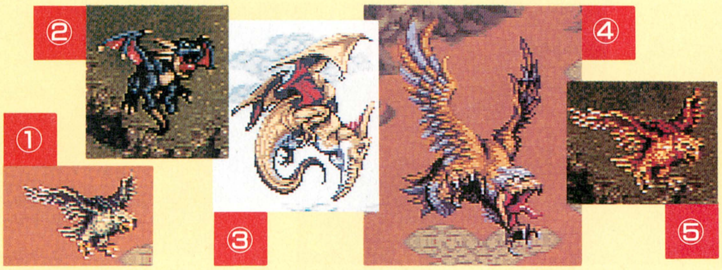


①アルカノイド：HP144
牙、スパイダーネット、ブレードネット
②ビートル：HP190
ビートルジュース、催眠
③レインビー：HP275／浮遊
毒撃、吸血、スコール、生命の水
④アラクネ：HP526
体力吸収、ララバイ、ブレードネット、スパイダーネット
⑤バガー：HP1100／浮遊
牙、角、チャージ、サンダーボール

有翼系



鳥やドラゴンなど翼を持ったモンスターたち。エアスラッシュやエアロビートなど気流を乱す攻撃が効果的。

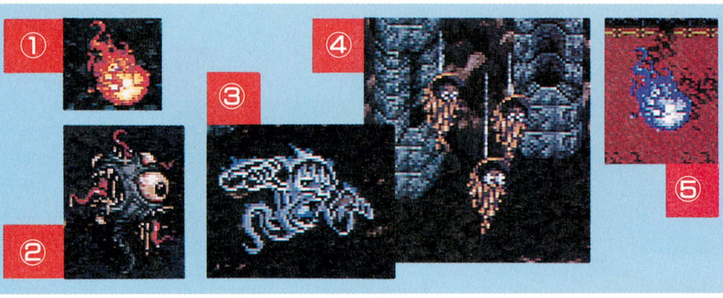


①ヘルダイバー：HP110／浮遊
かぎ爪、クチバシ、アクセルスナイパー
②バイター：HP295／浮遊
牙、タガージョー、角、尾撃、チャージ
③翼手竜：HP580／浮遊
かぎ爪、クチバシ、牙、尾撃
④デイトリッパー：HP1503／浮遊
かぎ爪、クチバシ、キック、グライダースパイク
⑤サンダイバー：HP843／浮遊
かぎ爪、クチバシ、サンシャイン、ヒートウェイヴ

霊体系



シンボルは汚水のようで見落とし易いので注意。実体を持たないアンデッドモンスター。聖なる攻撃に弱い。



①鬼火：HP99／浮遊
セルフバーニング、ファイアボール
②奇眼：HP160
フェイント、巻き付き、催眠
③ゴースト：HP202／浮遊
凝視、サクション、超音波
④邪精：HP444／投げ攻撃に耐性
吸血、スパイダーネット、ブレードネット
⑤冷霊：HP666／浮遊
冷気、体力吸収、フリーズバリア

妖精系



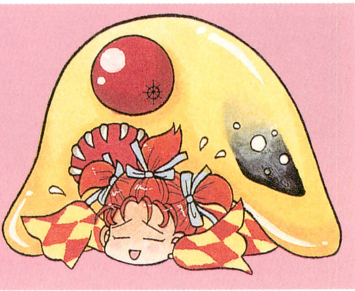
女性の妖精。腕力は高くないものの、非常にす速く、レベルの高い者は強力な術を行使するので注意が必要。



①フェイ：HP88／浮遊
エルフダート、ウインドダート、フェイント
②ダンサー：HP265
キック、体当たり
③ベラドンナ：HP355
巻き打ち、毒針
④ニクサー：HP540／水攻撃に耐性
強打、スコール、生命の水、落雷、スパークリングミスト
⑤フォーン：HP625／浮遊
エルフダート、シャドウボルト、ナイトコール、サクション

『3』モンスターレベルアップの謎

戦闘回数に応じて敵のレベルが上がっていくことは先述したとおり。ただし『3』は、『2』とはちょっと違う敵レベルの上昇のしかたをする。今回は、各モンスターの系統ごとに敵がレベルアップしていくみたいなのだ。つまり、骸骨系の敵と戦闘を重ね、レベル5のエルムバードが登場する頃でも、いままで戦ったことのない昆虫系の敵に遭遇したらレベル1のアルカノイドが現われたりするのだ。この出現法則を基本に、各ダンジョンに用意された、特定の敵が混じって登場しているように感じられる。さらに今回は、退却時は戦闘回数のカウントがされていないみたいで、逃げまくっても敵が強くなることはないみたい。



スクウェア／ファミコン通信グループ共同企画

Romancing SaGa 3 ロマンシング サ・ガ3™

やりこみゲーム大賞 大募集!

なんかウソツキ記事ぽい構成だけど、これは正式な募集告知。しっかり読んで、ぢゃんぢゃん応募してね。

大賞賞金100万円を獲得すべく、れっつやりこみ!!

週刊ファミ通の読者ちゃんには、お馴染みのやりこみゲーム大賞。今回は、大々的に開催することになったぞ。やりこむゲームは、11月11日に発売の『ロマンシング サ・ガ3』。この企画にはぴったりなゲームなのだ。

選考するのは、スクウェアのスタッフの皆様、ファミ通の浜村通信と『3』の記事担当たち、そして、マンガ家の柴田亜美先生ら7人。なお、大賞が出た部門の部門賞は、次点の作品がくりあがりになる。

で、気になる賞金の額なのだが、大賞になると、なんと100万円がもらえてしまうのだ。もちろん1名だけどね。各部門賞は奨学金(ウソ)として、50000円。それ以外に、各部門の上位10作品には『ロマンシング サ・ガ3』のテレカとCFのメイキングビデオをプレゼントするぞ。

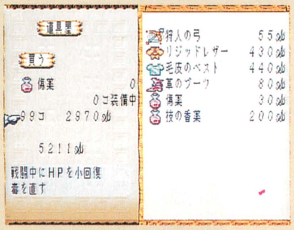
まずは➘の応募要項をじっくり読んで、エレガントな"やりこみ"を送ってちょ～だい。

これが募集する5部門だ

	部門	内容
1	キャラクターおよびパーティー部門	8人の主人公たちや途中で加わる仲間などや、それらのひとたちで組んだパーティーの部門。
2	アイテム部門	剣や斧などの武器から特殊なアイテムまで、あらゆる物が対象になっているぞ。
3	バトル部門	パーティーバトルやマスコンバットの"戦い"なんかのやりこみには、ここに応募するのだ。
4	フリー部門	上の3部門のどれにもあてはまらないもの。審査員たちの意表を突ける部門なのかもしれない。
5	レポート部門	技の体系やモンスターについてなどを調査する部門。ここだけ応募方法が違うぞ。

"やりこみ"初心者のひとに

ここでは「やりこみ大賞ってなに?」って人のために、ヒントのようなことを書いてみるぞ。良くない例として、"ひたすら○○○"っていうもの。同じアイテムをひたすら集める、ひたすらキャラクターを育てるなど、データを埋めるだけのタイプだ。このように、誰でも思いつくようなアイデアでは良くない。逆に考えれば、誰にも思いつかないような"やりこみ"をすれば、より大賞に近づくっていうものだ。せっかくビデオテープで応募するわけだし……。まずは、一通りプレーしてからどうするか考えよう。それのほうが良いアイデアが出てくると思うぞ。



⬆だれでも即思いついてしまうようなネタでは、入賞すらできないぞ。

でわ、応募要項みたいな～

①～④の部門は、オープニングからエンディングまで中断せずに録画したビデオテープと、どのようなやりこみプレーか、ポイントとなるシーンの録画場所(何本目○時間○分○秒)、応募部門名などを明記の上、以下のあて先までお送りください。レポート部門のみ、書面に記入した形での応募になります。書式、枚数制限は、とくにありません。

※データ改ざんの疑いがもたれる作品には使用したROMの提出を求める場合があります。

あて先
〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー ファミコン通信編集部
「ロマンシング サ・ガ3 やりこみゲーム大賞」係まで

しめきりは、1996年2月10日必着! ガンバってプレーするのぢゃ!!!

※なお、応募していただいたビデオテープおよび書類の返却には応じられません。

診断ゲームに挑戦

キミってどんな人？　知ってそうで、じつはよくわからないのが自分。そんなあやふやな自分を、ゲームでキッチリ診断してみよう。アーケードの豪華診断書付きゲームに挑戦だ。



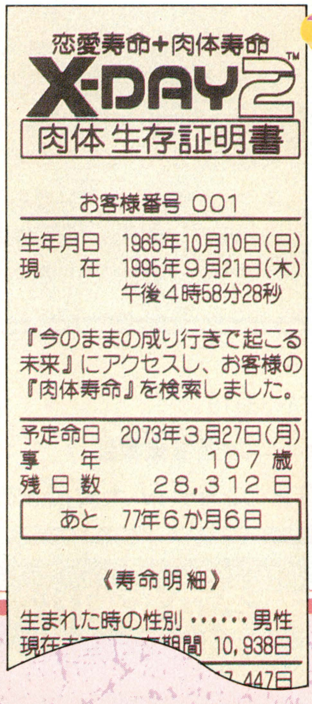
診断ゲームにチャレンジするのは、本誌副編集長のアルツ鈴木。偉い人だぞ。どんな悪い診断結果が出るかもしれないのに、全国の読者に公開オーケーなんて、かなり勇気のある人だね。

今回、挑戦するのは、ゲームセンターなどにあるアーケードの診断ゲーム。そのなかでも、診断書の出てくるゲームだけに限定した。プレーするだけじゃなく、持って帰れるってとこが嬉しいよね。併せて、これから出る診断ゲームも紹介するぞ。

寿命

質問に答えると、はっきりした命日を教えてくれるのだ。アルツ鈴木は、かなりの長寿という結果。人によっては、ゾンビ(すでに死んでいる)ってこともありえるぞ。『2』は、恋愛寿命も診断できるようになったのだ。





恋愛寿命＋肉体寿命
X-DAY2™
肉体生存証明書

お客様番号 001

生年月日　1965年10月10日(日)
現　　在　1995年9月21日(木)
午後4時58分28秒

『今のままの成り行きで起こる未来』にアクセスし、お客様の『肉体寿命』を検索しました。

予定命日　2073年3月27日(月)
享　　年　107 歳
残 日 数　28,312 日

あと　77年6か月6日

《寿命明細》

生まれた時の性別……男性
現在[illegible]期間 10,938日
[illegible]447日

X-DAY2
ナムコ

人相

人相鑑定団
データイースト

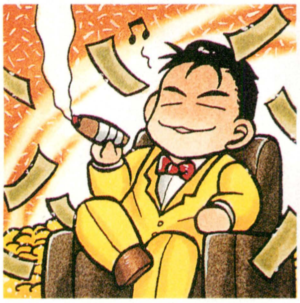




期待の人相診断新作ゲーム。性別、年齢、星座のほか、カメラで撮り込んだ顔で診断するのだ。でも、顔がいいとか悪いかとじゃないから安心してね。その人の性格、恋愛、対人関係など、12項目を診断できる。H度、悪人顔や、顔の変形など遊び心がいっぱい。もちろん、顔写真入りの鑑定書付きだぞ。

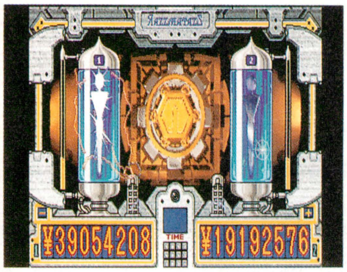
価格

人間の価値を、お金で表わしてしまおうという心理テストゲームだ。〝ラズマタッズ〟とは、〝見掛け倒し〟という意味。アルツ鈴木の値段は、かなり高いぞ。





ラズマタッズ
アイマックス



⬆1問答えるごとに、価格がプラス、マイナスされるのだ。友だちと競いあうのもいいね。







⬆➡人間の価値は、お金のほか、サル、太陽、人間などのランクでも表わされるのだ。診断後、診断書の裏の、ラズマタッズ度チェックもやってみよう。

脳力

キミの脳みそをチェックする新作ゲームだ。右脳、左脳、総合の3つのゲームをプレーして、脳の具合いを診断するぞ。キミの脳みそのシワはどのくらいある? 脳年齢は? ボケの可能性は? と、いった、かなりキワドイ診断ができるのだ。期待大。





ドクター脳
ヒューマン

心理

マッドタクシー
ヒューマン

シートに座り、フードを下ろすと、恐怖のドライブがスタート。ボディーソニックによるバーチャルアトラクションが、キミの深層心理を診断。ドクロセンサーが、心の動揺をキャッチ。





つぎのページは実践編

実戦編 人相占いに挑戦

巷にどんな診断ゲームがあるのかだいたいわかったかな？　さておつぎは、わが月刊ファミ通ブロス副編集長のアルツ鈴木がじっさいに人相占いゲームに挑戦してみたぞ。結果はどうだったのかな。

使用するのはこのマシンだ!!

本ページおよびつぎのページの人相占いに使用したのは、『ミラーアイズ2』というゲーム。このゲームは、プレーヤーの顔をカメラで直接撮り込み、総合運や金運、恋愛運などさまざまな項目を占うことができるという優れもの。ひとりで占うのはもちろんのこと、カップルの相性診断もできるぞ（男&女はもちろんのこと、男&男や女&女でも可！）。今回はこの『ミラーアイズ2』の製作元、高田工業所にアルツ鈴木がおじゃまして占ってみたのだ。さてその結果はどうなったかな？　ちなみに占い結果は簡略化してあるぞ。



⬆➡上の写真のように自分の顔を撮り込み、鼻とあごの位置を入力すればオーケー。しばらく待てば、右のようなくわしい占い結果がプリントアウトされるのだ。





ミラーアイズ2
高田工業所

STEP 1 とりあえずフツーに占ってみよう



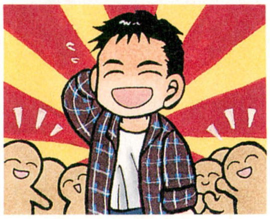


⬆➡いつになく緊張した表情のアルツ鈴木。ロボアルツ、アルト鈴木、アルル鈴木、アルティー鈴木などいろいろ呼び名があるが、どれも正解だ。

さあ、実験開始。まずは下手な小細工をしないでふつうに占ってみることにした。今回の実験の対象としたのは〝総合運〟。ホントは〝ギャンブル運〟とか〝エッチ指数〟とかいろいろ占ったのだが、少年誌ということで自粛自粛。ちゃんと風呂に入ったし、床屋にも行ったし、歯も磨いたし、いちばんいい顔のアルツ鈴木が占えたはずだ。うーん、努力のかいあって、なかなかいい結果が出たようだ。アルツ鈴木は「ま、当然の結果だよね」と言っていたぞ。

占い結果

あなたはとても積極的で、口に出したことは実行しなければならないほどの行動力を持っています。また、細かいことにもよく気がつき、研究熱心です。人望も厚く信頼されているので、困ったときでも助けてくれる人が現われます。



※画面写真はハメコミ合成です

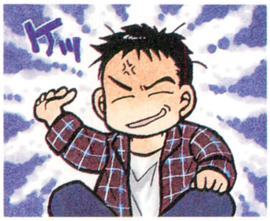
STEP 2 笑ってみよう

むかしから〝笑う角には福きたる〟ってよく言うよね。そこで今度はニッコリ笑った顔で占ってもらおう。ムムッ、おかしくもないのに無理に笑おうとしたせいか、少々ひきつった顔になってしまった。で、結果のほうはというと……。ふつうの場合と似た結果だがちょっと悪くなっちゃたかな。彼の場合、笑いすぎるのはあまりよくないみたいだね。



占い結果

あなたは細かいところまでよく気がつき、行動力もあるタイプです。コツコツ努力することも得意です。しかしながら、協調性はあまりありません。また、自分の思い通りにことが進まないと、ヤケをおこしてしまうこともあります。



STEP 3 ヒゲを伸ばすと？

いままでに、ヒゲを伸ばしたことはほとんどないアルツ鈴木。でも仮にヒゲを伸ばしてみるとどうなるだろう。ついでにまゆ毛やもみ上げも伸ばしてみたら……。というわけでつけヒゲ、つけまゆ毛、つけもみ上げをつけて占ってみたぞ。まあ結果は以下の通り。こんな顔で物事に冷静に対処されても困っちゃうな。でも確かに自尊心は強そうである。



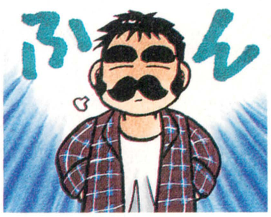
⬅こりゃすごい。マンセルのにせ者が現われたって感じだね。でも本人はカッコよくなったと思っているようだ。



➡さあ占ってみよう。でも真剣な顔をさせるとよけいにおかしい。

占い結果

あなたはどんなことにも冷静に対処する人です。しかも積極的で行動力もあるので他人から信頼され、人望も厚いでしょう。気分にはムラがないほうですが、自尊心が強く、自尊心を傷つけられると何をするかわからない面もあります。



STEP 4 お化粧でも…



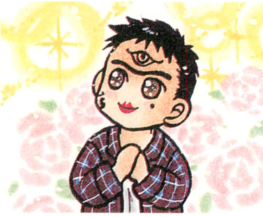
今度はちょっとメークアップして望んでみたぞ。でもメークさんのセンスがちょっと飛んでたんでこうなっちゃいました。結果は見てのとおり。



⬆➡本人はイカしたロックシンガーみたくするつもりだったけど、なんだか危ない人みたいになっちゃったのだ。やっぱり額の目がポイントですかな。

占い結果

あなたは繊細なロマンチストであり、多くの人が集まると座がしらけないように盛り上げようとするサービス精神を持っています。人を驚かせるひらめきに優れ、アイデアにあふれていますが、その能力を過信する傾向にあります。



STEP 5 最後はメーカーの女性と

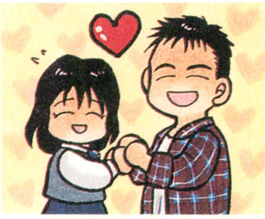
さて、いよいよ締めくくり。高田工業所の女性にお願いして、恋愛運を診断してもらったのだ。結果はなんと、アツアツ度80パーセント!! いろいろあったけど、ハッピーエンドでよかったよね。ちなみにこのゲーム、カップルでの利用が圧倒的に多いそうだ。





占い結果

あなたたちふたりは、申し分のない相性を持っています。たとえケンカをしてもあとになって相手が気になったり、かえって気持ちが通じ合うことも多いのではないですか？ いつまでも若い気持ちで〝恋〟を続けていけるでしょう。



★編集部一同から松茸のおみやげを期待されたはるまげ丼部隊。さあ、果たして成果はどうだったかな?





隊長の家
カン
カン
げっ荘
へ〜〜隊長って
一人暮し
してるんだー
大人
じゃ〜〜ん
ミシン
ガチャ
ただいまー。
こんちゃ!
おじゃま
しま〜〜す。
ゴン
ゴン
おかえりチュー。
らっしゃい。
ゴキゴキ
同居人
ねずチュー
同居人
ゴキンチ
だ〜〜〜
こきたないとは
思ってたけど…
ガモ
ガモ
ここまで
来ると
たいしたもんだ!
あ!
同じ所に
ずっといない
でね!
しずむョ!!
ドバ
ふとん
ほすんで
ですか?
よし
よし
何?
お〜〜
そだってる
そだってる
ゲッ
きのこが
生えてる…
こんにちは〜
もしかして
…これ?
きのこ
狩り。
なんて
…
ボカ



そーゆーわけで
やって来ました！
長野県上田市!!
このへん
…だったと思う
あさま
クキ
なんできのことるのに
わざわざ上田まで
来たんです？
コキ
コキ
コキ
クキ
コキ
ふふふふ
きのこ　と言っても
ただの きのこでは
ないのだョ！
キミたち!!
ちっちっ
まさか
毒きのこ狩り
するんじゃ
ないでしょうね
……
ずばり!!
きのこの
王様と
言ったら!?
しめじ!?
なめこ!!
なめこ
……
じつはきのこの山
だったりして…
アイスのコエダ
の方がイイな！
改札口
トイレなら
あっちですョ
キョロ
キョロ
だれか
来んの？
山田さんが
車で来てくれる
はずなんだけど
……
山田
さん!?
ファミ通Brosの…
デザイナーの山田さん？
カード
ゲーム
しましょう。
カードゲームの鉄人



う〜ん……
いいや! 行っちゃお!
いっちぇえ いっちぇえ
タクシー 乗ろう!
おー!
ガチャッ
バタンッ
ここにお願いします。
あいョ!
だべさは〜
ぶるるるん
ギャー
ヒーッ
カー カー
ガタ ガタ
ガタ ガタ
何か出そうなふんいきですね…
はち合わせ
きゅっ
きゅっ
よいしょ!
ガコ
ういーん
出た!
ナニッ!?
このおやじ!! 前見てバックしてるぞっ!!
後ろ見てネ!
え!?
ストップ!!
きゅっ!!


さんきゅ〜
サンキューじゃねーよ…
パラパラ
今一人だけ逃げなかった?
あいっ!ついたョ!!
ぶりぶり
客に後方確認させるか?
ふつー…
なかなか仲なタクシーでしたね…
松茸山
歓
迎
あっ!!
きのこ狩りって松たけだったんスかっ!!
きのこの王様なのだ!!
ふふふっ
とつげきーっ!!
うおー!
山の中にボロ小屋が……
いらっしゃい。
どーも
ひゅおー
山田さんがいない…
ガタガタ
30分けいか
ちんちん
かんかん



あ!!
いたいた!! ....駅で 待ってたのに!
おそいっ!!
こんちは。
やー どーも...
んじゃ 6000円コース 行きますか!
おーっ
おーっ
松たけごはんに おすいもの 天ぷら & どびんむし
そしてメインの 松たけなべ!!
でーーん
松たけざんまい 夢ざんまい。
茶わんむし と 松たけ酒
グビッ
モリ モリ
ふ〜〜 食った。食った。
しあわせ〜〜♥
よしっ!
キラッ
腹もふくれた 事だし......
松たけ ハントに 行きますか!
おーっ!!
食べたばっかだし 少し休んでから行こうよ ....てなもんで!
カード ゲーム!
さっ
でた。
このカードは 食後のゲームに たまらん...
あっ!!
ごちそ〜 さま〜。



うっしゃーーっ! 山ほど取ってやるぞ!!
ゲームしよ〜よ〜。
編集部で売ってひともうけしよう ウヒウヒ……!
早く行きまひょっ!
あ!?
6・ニムト!
ちょっち待ってて! 場所聞いて来る!
穴場を聞き出すのだ!!
じゃちょっとゲームでもしよっか!
……
どこ?どこ?
このゲームがまた…
ココだって……。
よ〜し はじめよ。
でっ!! ここなの!?
どーみたって ただの山ん中じゃん…!!
こんな所にあるわけないヨ……。
入山禁止
ないからゲームしよっ!
コレ!?
入山禁止
なんだヨ このバラせんは?
入山禁止
いかにもありますって感じ….
ぽむっ
あ!!
せんにゃ…!
コロ
コロ
じゃ UNOやろ! UNO!!
コラ
ズルイぞーっ まてー!!
うほほほ
ここの松たけはもらったぜ!!



★プレイステーション通信(発売中)の表紙も描いている木下ともたけ先生にお便りを!! あて先は180ページの住所、『缶入りはるまげ丼』係へ。

■先生の仕事場の控え室（原稿待ちの場所）のテーブルの上に水槽が置いてあるのを発見。いったい何が入っているのか？





■興味津々でのぞいて見ると、なんとベルツノガエルが1匹、身じろぎもせず固まっていたのだ。しかもアルビノじゃないか!!

■アルビノっていうのは、色素が欠乏していて真っ白な個体のことで、数も少なく珍しいから当然値段もお高いんだよね。





■なんでも、ファンのかたからのプレゼントらしい。最近(さいきん)ではもう、ベルちゃん(彼(かれ)の名前(なまえ)ね)に夢中(むちゅう)の柴田先生(しばたせんせい)なのだ。

PRESENT QUIZ

プレゼントクイズ

1 紅蓮怪獣王（ぐれんかいじゅうおう） ヒートウォーク ゴジラ

12月に映画が公開される最新版ゴジラなのだ。ボディーは軟らかな特性素材。もちろん歩いて雄叫びを上げるぞ。しかもそのうえ胸部の色までマグマのように変化するのだ！
●提供/バンダイ/5500円

2名



2 特製ポスター





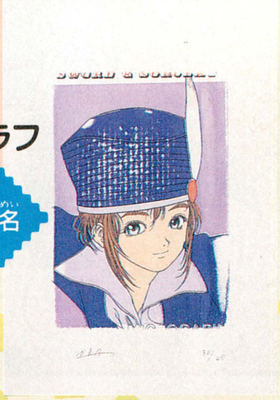
10名

『Sword & Sorcery』

3DO用RPG『Sword & Sorcery』の宣伝用ポスターを2種類セットで10名に。また超貴重なリトグラフを4名に。
●提供/マイクロキャビン/非売品

3 特製リトグラフ

4名





4 1/24 トヨタ・セルモ エクシヴJTCC

今年の全日本ツーリングカー選手権（JTCC）で開幕2連勝を飾ったトヨタ・セルモ エクシヴのプラモデル。スライドマークで再現された各種ステッカーを貼って、かっこよく作ろう。●提供/田宮模型/1800円

3名

アイテムプレゼント



ゲームボーイ
ゲームギア
応募券3枚
10名

A 特製ノート



応募券1枚
30名

B 特製テレホンカード



応募券2枚
20名

C 特製Tシャツ



応募券2枚
20名

D お好きなゲームソフト

E お好きなゲームソフト

スーパーファミコン
ファミコン
メガドライブ・サターン
PCエンジン・PC-FX
3DO・プレイステーション
ネオジオCD





応募券4枚
10名

5 獣神サンダーライガー サイン色紙

9月29日にプレイステーションで『新日本プロレスリング 闘魂烈伝』が発売されたのを記念して、獣神サンダーライガー選手の直筆サインを3名にプレゼントだ！ ●提供/トミー/非売品

3名





ドイツツーリングカー選手権（DTM）で活躍中のオペル・カルブラのプラモデル。ドライバーは元F1レーサーのJ.J.レート。迫力のフォルムに黒いカラーリングが映える！ ●提供/田宮模型/2000円

6 1/24 オペル・カリブラ クリフ

3名



3名

7 1/35 ドイツ ハノマーク 装甲兵員輸送車 D型シュツエンパンツァー

第二次世界大戦で幅広く使用されたドイツのハーフトラック型装甲兵員輸送車のプラモデル。同スケールの兵士の人形4体や小火器などのアクセサリー付き。ぜひジオラマを作ってみよう。●提供/田宮模型/2200円

8 バランスゲーム『す～ぱ～ぷよぷよ』

カードの指示に従って、揺れるトレーにぷよを積んでいこう。磁力で付いているトレーが、重さや振動で落ちたら負けなのだ。ふたりから4人で楽しく遊べるよ。●提供/バンダイ/2800円

3名





9 クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101 第8弾

1名

テレビコマーシャルも絶好調なウルトラ怪獣101シリーズ。第8弾にはダダやミクラス、イカルス星人などがいるぞ。●提供/バンプレスト/非売品

応募のきまり

プレゼントクイズに応募するとき

今月のクイズ

自分の思いのままに遊園地を作っていく、12月15日に発売のゲームのタイトルは？

テーマ○ーク

174、175ページのプレゼントクイズの賞品がほしい人は、175ページのクイズに答えよう。応募券は必要ないから何通応募してもいいぞ。応募者多数の場合は抽選で決定だ。

もう一度確認しよう

超簡単なクイグに答えてくれ！ 今月号の付録でも紹介しているぞ。

- クイズの答え
- 賞品番号・賞品名
- 住所
- 氏名
- 年齢
- TEL

アイテムプレゼントに応募するとき

174ページ下のアイテムプレゼントには、175ページの応募券を貼って応募してね。ⒹとⒺはゲームのタイトルと機種名を忘れずに！ 応募者多数の場合は抽選になるのだ。

書き忘れはないかな？

記入もれがないか、ポストの前でもう一度再確認しようぜ!!

- アイテム名（ⒹとⒺはソフト名も）
- 住所
- 氏名
- 年齢
- TEL

おう ぼ けん

あて先はここだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー 月刊ファミコン通信編集部
12月号プレゼント係

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

12月号応募券 1	12月号応募券 2
12月号応募券 3	12月号応募券 4

応募の締切は12月1日消印有効。当選者は'96年2月号で発表！

新作ソフトスケジュール表

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

- 🟥 カートリッジ
- 🟦 バックアップカートリッジ
- 🟡 CD-ROM
- 🔺 アーケードカード専用など
- 🔵 スーパーCD・ROM²
- ◆ メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
- ☆ その他、サテラビュー対応など

※なお、このデータは10月18日現在のものです。

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

10日	🟥全国縦断ウルトラ心理ゲーム＜ヴィジット＞	9800円
11日	🟦ロマンシング サ・ガ3＜スクウェア＞	11400円
17日	🟥ロゴスパニック ごあいさつ＜ユタカ＞	9800円(予)
17日	🟥上海 万里の長城＜サンソフト＞	9800円
17日	🟥新スター・トレック～大いなる遺産 IFDの謎を追え～＜徳間書店＞	9800円
17日	🟦全国高校サッカー2＜四次元＞	9800円
17日	🟥レンダリング・レンジャーR2＜ヴァージン インタラクティブ＞	10800円(予)
17日	🟥キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH＜バンダイ＞	9800円
17日	🟥ブロックくずし＜パウ＞	5980円
21日	🟦スーパードンキーコング2＜任天堂＞	9800円
24日	🟦魔女たちの眠り＜パック・イン・ビデオ＞	10800円
24日	🟥スーパー億万長者ゲーム＜タカラ＞	9800円
24日	🟦リーディングジョッキー2＜カロッツェリアジャパン＞	9800円
24日	🟥鬼神童子ZENKI 電影雷舞＜ハドソン＞	9980円
24日	🟥MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS＜バンダイ＞	9800円
下旬	🟥ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン＜日本物産＞	5980円
下旬	🟦パチ夫くんSPECIAL3＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	10800円(予)
下旬	🟥リングにかけろ＜メサイヤ＞	11800円
11月	🟦ゼロヨンチャンプRR-Z＜メディアリング＞	価格未定
11月	🟦林海峯九段の囲碁道場＜アスク講談社＞	14800円(予)

12月発売のソフト

1日	🟦おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	6980円
1日	🟦Jリーグ オーレ!サポーターズ＜テクモ＞	9800円
1日	🟥ドカポン外伝～炎のオーディション～＜アスミック＞	8800円
1日	🟥ロックマンX3＜カプコン＞	9800円
1日	🟦B.B.GUN～サバイバルゲーム～＜アイマックス＞	11800円
1日	🟦不思議のダンジョン2 風来のシレン＜チュンソフト＞	11800円
1日	🟥BIG HURT ベースボール＜アクレイムジャパン＞	11800円
8日	🟥クーリー スカンク＜ヴィジット＞	9300円
8日	🟦クロックワークス＜徳間書店＞	7800円
8日	🟥アメリカン バトルドーム＜ツクダオリジナル＞	9800円(予)
8日	🟦SUPER桃太郎電鉄DX＜ハドソン＞	9500円
8日	🟥ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3＜カプコン＞	9800円
8日	🟦MASTERS New 遥かなるオーガスタ3＜ティーアンドイーソフト＞	11800円
8日	🟦アンジェリーク プレミアムBOX＜光栄＞	9800円
8日	🟥す～ぱ～ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞	8800円
9日	🟦ドラゴンクエストVI 幻の大地＜エニックス＞	11400円
15日	🟦スーパーブラックバス3＜スターフィッシュ＞	11800円
15日	🟦聖獣魔伝　ビースト&ブレイド＜ビー・ピー・エス＞	11000円
15日	🟥テイルズ オブ ファンタジア＜ナムコ＞	11800円
15日	🟦プリンセスメーカー～Legend Of Another World～＜タカラ＞	価格未定
15日	🟥ドラえもん4 のび太と月の王国＜エポック社＞	9500円
15日	🟦テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	11800円
15日	🟥ファイナルファイト タフ＜カプコン＞	9980円
20日	🟦水木しげるの妖怪百鬼夜行＜ケイエスエス＞	11800円
22日	🟦ロードス島戦記＜角川書店＞	10800円(予)
22日	🟦天外魔境ZERO＜ハドソン＞	9980円
22日	🟦イースV＜日本ファルコム＞	価格未定
22日	🟦黄龍の耳＜バップ＞	価格未定
22日	🟥バトルサブマリン＜パック・イン・ビデオ＞	9800円
22日	🟥レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞	11800円
22日	🟦ざくろの味＜イマジニア＞	11800円
22日	🟦月面のアヌビス＜イマジニア＞	11800円
22日	🟦TECMO SUPER BOWL III Final Edition＜テクモ＞	12800円
22日	🟦将棋三昧＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円
22日	🟦大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～＜タイトー＞	9800円(予)
22日	🟦スーパー将棋3～棋太平＜アイマックス＞	12800円
27日	🟥最強 ～高田延彦～＜ハドソン＞	10900円
28日	🟦スーパーファミリーゲレンデ＜ナムコ＞	8800円
上旬	🟥美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック＜バンダイ＞	7980円
中旬	🟥本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション2＜BOSSコミュニケーションズ＞	10800円
中旬	🟥NEWヤッターマン難題かんだいヤジロベエ＜ユタカ＞	9800円
中旬	🟦商人よ、大志を抱け!!＜バンダイ＞	9800円
中旬	🟦プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道＜アトラス＞	12800円
下旬	🟦対局囲碁 韋駄天＜ビー・ピー・エス＞	14800円
下旬	🟥スーパーチャイニーズワールド3＜カルチャーブレーン＞	9800円
下旬	🟥空想科学世界ガリバーボーイ＜バンダイ＞	価格未定
12月	🟦京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3＜日本テレネット＞	11800円
12月	🟦ファーランドストーリー2＜バンプレスト＞	12800円(予)
12月	🟥ザ・グレイトバトルV＜バンプレスト＞	9800円(予)
12月	🟦がんばれゴエモンきらきら道中～僕がダンサーになった理由～＜コナミ＞	9980円
12月	🟦実況おしゃべりパロディウス＜コナミ＞	9980円
12月	🟦スーパーファイヤープロレスリングX＜ヒューマン＞	価格未定
12月	🟦SDガンダム GNEXT＜バンダイ＞	12800円
12月	🟦スーパー野球道＜バンプレスト＞	12800円(予)
12月	🟥バトルテック3050＜アスク講談社＞	9800円(予)
12月	🟦戦国の覇者 ～天下布武への道～＜バンプレスト＞	12800円(予)
12月	🟥GO GO ACKMAN3＜バンプレスト＞	9800円(予)
12月	🟥ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!＜コナミ＞	9000円
12月	🟥もってけ Oh! ドロボー＜データイースト＞	9800円
12月	🟦タワードリーム＜アスキー＞	価格未定
12月	🟦JB ザ・スーパーバス＜NGP＞	価格未定
12月	🟦3×3EYES～獣魔奉還～＜バンプレスト＞	10800円(予)

'95年発売のソフト

'95年秋	🟦MASK マスク(仮題)＜東宝＞	価格未定
'95年冬	🟦厩舎物語～Stable Star～＜コナミ＞	12800円(予)
'95年冬	🟦鎧神戦記ミレニアムソード(仮題)＜マジファクト＞	価格未定
'95年冬	🟦京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor!パーラー!IV CR＜日本テレネット＞	価格未定
'95年	🟦フェリシア＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	🟦マサカリ伝説・スーパーRPG編＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	🟦魔導物語～はなまる大幼稚園児～＜徳間書店インターメディア＞	9900円(予)

'96年発売のソフト

'96年1月1日	🟦蓬莱学園の冒険!～転校生スクランブル～(仮題)＜J・ウイング＞	12800円(予)
'96年1月3日	🟦ガンハザード＜スクウェア＞	11400円
'96年1月19日	🟥なんでも!? タイホマン＜ナムコ＞	9800円
'96年1月26日	🟥幼稚園戦記まだら＜データム・ポリスター＞	9800円
'96年1月26日	🟦無人島物語＜ケイエスエス＞	12800円
'96年1月27日	🟦スーパーマリオRPG＜任天堂＞	9800円
'96年2月23日	🟦美少女レスラー列伝～ブリザードユキ乱入!?～(仮題)＜ケイエスエス＞	12800円
'96年1月中旬	🟦峠・伝説 最速バトル＜ビー・ピー・エス＞	10800円(予)
'96年1月下旬	🟦一発逆転!!競馬・競輪・競艇＜パウ＞	9800円
'96年1月下旬	🟥アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～(仮題)＜アテナ＞	6800円(予)
'96年1月	🟦幕末降臨伝ONI＜バンプレスト＞	12800円(予)
'96年1月	🟦ごきんじょ冒険隊＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年1月	🟦的中競馬塾＜バンプレスト＞	9980円(予)
'96年1月	🟦磯釣り 離島編＜パック・イン・ビデオ＞	10800円
'96年1月	🟥忍たま乱太郎2＜カルチャーブレーン＞	9800円
'96年1月	🟥SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞	8800円
'96年1月	🟦三國志英傑伝＜光栄＞	12800円(予)
'96年1月	🟦信長の野望・天翔記＜光栄＞	12800円(予)
'96年1月	🟦囲碁倶楽部＜ヘクト＞	12800円
'96年1月	🟦NFLクォーターバッククラブ'96＜アクレイムジャパン＞	11800円
'96年1月	🟦G・O・D＜イマジニア＞	11400円(予)
'96年1月	🟥レボリューションX＜アクレイムジャパン＞	11800円
'96年2月	🟦モンスタニア＜パック・イン・ビデオ＞	10800円
'96年2月	🟦銀河戦国群雄伝 ライ＜エンジェル＞	10800円
'96年2月	🟥すぱぽ～んDX＜ユタカ＞	8800円
'96年2月	🟦牧場物語(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年2月	🟥あかずの間＜ヴィジット＞	9800円
'96年2月	☆ダービースタリオンBX(仮題)＜アスキー＞	12800円(予)
'96年2月	🟦将棋最強 実戦対局編(仮題)＜魔法株式会社＞	11800円
'96年2月	🟥カオスシード～風水回廊記～＜タイトー＞	9980円(予)
'96年2月	🟦エナジーブレイカー＜タイトー＞	9980円(予)
'96年3月	🟦実戦パチスロ必勝法! 山佐伝説＜サミー＞	価格未定
'96年3月	🟦実戦パチンコ必勝法2＜サミー＞	価格未定
'96年3月	🟦フィッシング甲子園＜キングレコード＞	9800円
'96年春	🟦アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年春	🟦ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～＜コナミ＞	価格未定
'96年夏	🟥爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮題)＜アスキー＞	価格未定
'96年	🟥Jumpin' Derby(仮題)＜ナグザット＞	9800円
'96年	🟦帝国創世記 アレクサンダー伝説＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円(予)
'96年	🟦HT&T ドラゴンズ'ヘヴン＜データイースト＞	価格未定

発売日未定のソフト

🟥SUPER アメリカン・フットボール＜ジャレコ＞	9980円
🟦赤ずきんチャチャ＜トミー＞	9800円(予)
🟦新宿放浪記(仮題)＜パウ＞	価格未定
🟥GTレーシング(仮題)＜イマジニア＞	価格未定
🟥ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険＜ハドソン＞	価格未定
🟥トムとジェリー2 トムVSジェリー＜アルトロン＞	9900円(予)
🟥みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX＜KANEKO＞	8800円(予)
🟥飛龍の拳プロ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
🟦ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
🟥バーチャルレイク＜任天堂＞	価格未定
🟦義経伝説＜アスキー＞	9800円(予)
🟥ストーンプロテクターズ＜ケムコ＞	9800円
🟦アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶＜サンソフト＞	価格未定
🟦サウンドファンタジー＜任天堂＞	6800円
🟦レナスII－封印の使徒－＜アスミック＞	価格未定
🟥シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
🟥鮫亀＜ハドソン＞	価格未定
🟦海のぬし釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
🟥ピノキオ(仮題)＜カプコン＞	価格未定
🟥ドナルドダックのマウイマラード(仮題)＜カプコン＞	価格未定
🟥ポカホンタス(仮題)＜カプコン＞	価格未定
🟥トイ・ストーリー＜カプコン＞	価格未定
🟥スラムダンク・ショータイム＜バンダイ＞	価格未定
🟦機動戦士Zガンダム(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
🟥新機動戦記ガンダムW(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
🟦魔法陣グルグル2(仮題)＜エニックス＞	価格未定
🟥NINKU-忍空-＜ナムコ＞	価格未定
🟥'96全国高校サッカー大会(仮題)＜魔法株式会社＞	価格未定
🟦必殺パチンココレクション4＜サンソフト＞	価格未定
🟦晦-つきこもり-＜バンプレスト＞	価格未定
🟥ドラゴンボールZ NEW BATTLE(仮題)＜バンダイ＞	価格未定

MD メガドライブ

12月発売のソフト

12月	🟡サージカルストライク＜セガ＞	6800円
12月	🟥ぺぺんがPENGO＜セガ＞	4980円

発売日未定のソフト

🟡シャドウラン＜コンパイル＞	7800円(予)
🟦魔導物語 I＜コンパイル＞	価格未定

SS サターン

11月発売のソフト

3日	🟡ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞	5800円
10日	🟡峠KING THE SPIRITS＜アトラス＞	5800円
10日	🟡ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～＜セガ＞	4800円
10日	🟡バーチャファイターCGポートレートシリーズ(結城晶)＜セガ＞	1280円
10日	🟡バーチャファイターCGポートレートシリーズ(パイ・チェン)＜セガ＞	1280円
17日	🟡おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	4900円
17日	🟡RAYMAN＜UBIソフト＞	5800円
17日	🟡戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
17日	🟡野茂英雄ワールドシリーズベースボール＜セガ＞	5800円(予)

22日	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞	5800円
22日	オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞	価格未定
22日	X-MEN＜カプコン＞	5800円
22日	ぱっぱらぱおーん＜エコールソフトウェア＞	4800円
24日	闘神伝S(仮題)＜セガ＞	5800円
24日	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	5800円
24日	バーチャコップ＜セガ＞	5800円
24日	シュトラール＜メディアエンターテイメント＞	48CC円
24日	金沢将棋＜セタ＞	7900円
24日	スーパーリアル麻雀グラフィティ＜セタ＞	8800円
24日	バーチャコップ・バーチャガンセット＜セガ＞	7800円
中旬	ドラゴンボールZ 真武闘伝＜バンダイ＞	6800円

12月発売のソフト

1日	バーチャファイター２＜セガ＞	6800円
1日	爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX＜吉本興業＞	5800円
1日	HAT TRICK HERO S＜タイトー＞	5800円(予)
1日	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ＜セガ＞	5800円(予)
1日	NBAJAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞	5800円
8日	ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞	5800円
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)＜セガ＞	1280円
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)＜セガ＞	1280円
8日	湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞	6800円
8日	『日灼けの想い出 』(+姫くり)＜やのまん＞	5800円(予)
8日	ファーザー・クリスマス＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
15日	DX人生ゲーム＜タカラ＞	5800円
15日	海底大戦争＜イマジニア＞	6800円(予)
15日	ザ・ハイパーゴルフ～デビルズコース～＜ビック東海＞	価格未定
15日	結婚 ～Marriage～＜小学館プロダクション＞	6800円
15日	ガンバード＜アトラス＞	5800円
21日	クォヴァディス＜グラムス＞	6800円
22日	NINKU-忍空- ～強気な奴等の大激突!～＜セガ＞	5800円
22日	ゴジラ 列島震撼＜セガ＞	5800円
22日	ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞	5800円(予)
22日	バーチャレーシング セガサターン＜タイムワーナー インタラクティブ＞	5800円
22日	テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
22日	バーチャルフォトスタジオ(仮題)＜アクレイムジャパン＞	6800円
25日	真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞	6800円
29日	セガラリー・チャンピオンシップ＜セガ＞	5800円
下旬	天地無用! 魅御理温泉 湯けむりの旅＜ユーメディア＞	8500円
下旬	フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～＜やのまん＞	6300円(予)
下旬	ROBO・PIT＜アルトロン＞	価格未定
下旬	必殺パチンココレクション＜サンソフト＞	6800円
12月	ダークセイバー＜クライマックス＞	価格未定
12月	The Tower＜オープンブック＞	6800円
12月	CREATURE SHOCK＜データイースト＞	6800円
12月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
12月	北斗の拳＜バンプレスト＞	5800円(予)
12月	マジカルドロップ＜データイースト＞	5800円
12月	ブラック ファイアー＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円(予)

'95年発売のソフト

'95年冬	提督の決断 II＜光栄＞	価格未定
'95年冬	GOTHA II・天空の騎士＜光栄＞	価格未定
'95年冬	ストリートファイターZERO＜カプコン＞	価格未定
'95年冬	ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円
'95年	ゼロヨンチャンプ Special (仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月12日	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!＜セガ＞	6800円(予)
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(舜帝)＜セガ＞	1280円
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)＜セガ＞	1280円
'96年1月26日	ガーディアンヒーローズ＜セガ＞	5800円(予)
'96年1月26日	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円(予)
'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)＜セガ＞	1280円
'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)＜セガ＞	1280円
'96年1月	プロ麻雀 極S＜アテナ＞	5800円(予)
'96年1月	アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	Defcon5＜マルチソフト＞	5800円(予)
'96年1月	DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞	8800円
'96年1月	松方弘樹のワールドフィッシング＜メディアクエスト＞	価格未定
'96年1月	レボリューションX＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'96年1月	NEL クォーターバッククラブ'96＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'96年2月	アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN＜サンソフト＞	価格未定
'96年2月	シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞	5800円(予)
'96年2月	ZORK I (ゾーク・ワン)＜翔泳社＞	価格未定
'96年2月	FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年2月	シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年2月	くるりんPA!＜スカイ・シンク・システム＞	3980円(予)
'96年2月	RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	5800円(予)
'96年3月	レインドロップ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年3月	TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	5800円(予)
'96年3月	エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'96年3月	慶応遊撃隊 活劇編＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'96年3月	フィッシング甲子園＜キングレコード＞	6800円
'96年3月	HORROR TOUR(ホラー ツアー)＜オー・シー・シー＞	5800円(予)

'96年発売のソフト

'96年春	ドラゴンフォース＜セガ＞	価格未定
'96年春	THOR～精霊王紀伝～＜セガ＞	価格未定
'96年春	ときめきメモリアル ～forever with you～＜コナミ＞	価格未定
'96年春	大冒険 セントエルモスの奇跡＜パイ＞	6800円
'96年春	LUNAR(仮題)＜角川書店＞	価格未定
'96年春	ナイトストライカーS＜ビング＞	価格未定
'96年春	斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞	価格未定
'96年春	風水先生＜HAMLET＞	5800円(予)
'96年春	メタルブラック＜ビング＞	価格未定
'96年春	FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年春	サクラ大戦＜セガ＞	価格未定
'96年春	3×3EYES～吸精公主～＜日本クリエイト＞	価格未定
'96年春	Wizard's Harmony＜アークシステムワークス＞	価格未定
'96年春	新世紀エヴァンゲリオン(仮題)＜セガ＞	価格未定
'96年冬	大運動会(仮題)＜インクリメントP＞	価格未定
'96年	パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'96年	TIZ ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞	価格未定
'96年	コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
'96年	ジーコの考えるサッカー (仮題)＜MIZUKI＞	価格未定
'96年	AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	価格未定
'96年	サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'96年	コットン2＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円
スポット３＜ヴァージンインタラクティブ＞	価格未定
ヴァンパイア ハンター＜カプコン＞	6800円
実戦パチスロ必勝法! 3＜サミー＞	価格未定
PDウルトラマンリンク(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円(予)
エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
アイドル雀士スーチーパイ II (18禁)＜ジャレコ＞	価格未定
ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
モータルコンバットII 完全版＜アクレイムジャパン＞	価格未定
天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
囲碁(仮題)＜アスキー＞	価格未定
NBAバスケットボール サターン＜セガ＞	価格未定
ハイパーダービー (仮題)＜CSK総合研究所＞	価格未定
ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞	価格未定
ダービースタリオン・サターン (仮題)＜アスキー＞	価格未定
碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪 (仮題)＜システムソフト＞	価格未定
パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
神罰 人生の意味＜ガイナックス＞	価格未定
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
心霊呪殺師 太郎丸 (仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
ザ・ホード＜BMGビクター＞	価格未定
GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
テラクレスタNEO＜日本物産＞	価格未定
空想科学世界ガリバーボーイ＜ハドソン＞	価格未定
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
スラム ドラゴン＜ジャレコ＞	価格未定
誕生S＜NECインターチャネル＞	価格未定
超兄貴～究極無敵銀河最強男～＜メサイヤ＞	価格未定
ボンバーマンSS(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
ビクトリーゴール2(仮題)＜セガ＞	価格未定
リンクルリバーストーリー(仮題)＜セガ＞	価格未定
スナッチャー＜コナミ＞	価格未定
AQUAZONE for SEGA Saturn＜9003 Inc.＞	5800円(予)

PC PCエンジン

11月発売のソフト

24日	▲銀河婦警伝説サファイア＜ハドソン＞	6800円

12月発売のソフト

15日	●バザールでござ～る＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
12月	●聖夜物語＜ハドソン＞	価格未定

'95年発売以降のソフト

'95年	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円
'95年	●ヴァージン・ドリーム＜徳間書店インターメディア＞	8800円(予)
'95年	▲魔導物語 I ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)

'96年発売のソフト

'96年1月	●Dead of the Brain I・II＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

発売日未定のソフト

●Go!Go! バーディチャンス＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
●もってけたまご＜ナグザット＞	6400円
●モンスターメーカー ～神々の方舟～＜NECインターチャネル＞	価格未定
●DE・JA＜NECインターチャネル＞	価格未定
●スチームハーツ＜テイジイエル＞	価格未定
▲Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞	価格未定

FX PC-FX

11月発売のソフト

10日	キューティーハニーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
17日	ブルー・シカゴ・ブルース＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
24日	ルナティックドーンFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
24日	上海 万里の長城＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円

12月発売のソフト

22日	アニメフリークFX Vol.2＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
22日	アンジェリーク special＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
12月	お嬢様捜査網＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	パワードールFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
12月	ときめきカードパラダイス＜ソネット＞	8800円(予)

'95年発売のソフト

'95年冬	ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	麻雀FX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	ぺブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	レーシング(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	ミラーワルム＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年3月	MASTERS 遥かなるオーガスタ3＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年3月	アニメフリークFX Vol.3＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年6月	チップちゃんキーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年7月	LAST IMPERIAL PRINCE＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	女神天国 II＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

ユナFX(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
天外魔境III NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

○バーチャルインベーダー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○同級生2＜NECアベニュー＞	価格未定
○ドラゴンナイト4＜NECアベニュー＞	価格未定
○卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定
○きゃんきゃんバニーDX(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○負けるな魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○英雄志願(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○みにまむなのにっく＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○鬼神童子ZENKI FX ヴァジュラファイト＜ハドソン＞	価格未定
○スーパーパワーリーグFX＜ハドソン＞	価格未定
○VOICE PARADISE＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○スーパーリアル麻雀PV FX＜ナグザット＞	価格未定
○デア ラングリッサー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

PS プレイステーション

11月発売のソフト

3日	○ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
3日	○ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞	5800円
10日	○負けるな!魔剣道2＜データム・ポリスター＞	5800円
10日	○海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞	5800円
17日	○NIGHTHEAD-ザ・ラビリンス-＜フジテレビ＞	5800円(予)
17日	○パーフェクト ゴルフ＜セタ＞	7900円
17日	○戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
22日	○A.Ⅳ EVOLUTION GLOBAL＜アートディンク＞	6800円
22日	○占都物語～そのⅠ～＜東北新社＞	5800円
22日	○ナムコミュージアムVOL.1＜ナムコ＞	5800円
22日	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
22日	○オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞	5800円
22日	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	6800円
22日	○ミラクルワールド＜ウィザード＞	5800円
22日	○四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円
22日	○AI将棋＜ソフトバンク＞	6800円
24日	○STRIKER～ワールドカップ プレミアムステージ～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	6800円
下旬	○将棋 女流名人位戦＜セタ＞	8500円
11月	○サラブレッドブリーダーⅡPLUS＜ヘクト＞	6200円
11月	○燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	5800円

12月発売のソフト

1日	○通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	5800円(予)
1日	○ブレイクスルー＜翔泳社＞	5300円
1日	○爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX＜吉本興業＞	5800円
1日	○ストリートファイターⅡ ムービー＜カプコン＞	6800円
1日	○オセロワールドⅡ 夢と未知への挑戦＜ツクダオリジナル＞	5800円(予)
1日	○REVERTHION＜テクノソフト＞	価格未定
1日	○Dの食卓-コンプリートグラフィックス-＜アクレイムジャパン＞	8800円
3日	○リッジレーサー レボリューション＜ナムコ＞	5800円
8日	○スノーマン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
15日	○STAHLFEDER～鉄甲飛空団～＜サントス＞	5800円
15日	○クラシック ロード＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
22日	○キリーク・ザ・ブラッド2＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	5800円(予)
22日	○東京ダンジョン＜角川書店＞	6800円(予)
22日	○ちびまる子ちゃん＜タカラ＞	4800円
22日	○テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
25日	○PDウルトラマンインベーダー(仮題)＜バンダイ＞	4800円
29日	○HORNEDOWL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
29日	○闘神伝2＜タカラ＞	5800円
29日	○エコエコアザラク＜ポリグラム＞	5800円(予)
29日	○でろーんでろでろ＜テクモ＞	5800円
29日	○HORNEDOWL限定セット＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	7800円
中旬	○祇園花＜日本物産＞	5800円
中旬	○土器王紀＜バンプレスト＞	5800円(予)
下旬	○アルナムの牙～獣族十二神従伝説～＜ライトスタッフ＞	3980円(予)
下旬	○必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	6800円
下旬	○ROBO・PIT＜アルトロン＞	価格未定
下旬	○メタモルパニック DOKIDOKI妖魔バスターズ＜ファミリーソフト＞	5800円
下旬	○オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
下旬	○NINKU-忍空-＜トミー＞	5800円(予)
12月	○世界地図の読み方'96(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
12月	○ニチブツアーケードクラシックス＜日本物産＞	4980円
12月	○CARNAGE HEART＜アートディンク＞	価格未定
12月	○カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
12月	○矢追純一極秘プロジェクトUFOを追え＜日本クラリービジネス＞	7500円(予)
12月	○アジャイル ウオーリア＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
12月	○うえるかむはうす＜ガスト＞	5800円(予)
12月	○SIDEWINDER＜アスミック＞	5800円(予)
12月	○鉄道王'96～いくぜ億万長者!!～＜アトラス＞	5800円
12月	○超兄貴～究極無敵銀河最強男～＜メサイヤ＞	5800円
12月	○四神の巻＜バップ＞	6800円
12月	○ウイニングポストEX＜光栄＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年秋	○ヴァンパイア＜カプコン＞	5800円
'95年冬	○1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年冬	○幻想水滸伝＜コナミ＞	6800円
'95年冬	○エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	○ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー＜ヒューマン＞	5800円(予)
'95年冬	○スナッチャー＜コナミ＞	5800円
'95年冬	○ストリートファイターZERO＜カプコン＞	価格未定
'95年冬	○戦闘国家＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年冬	○NBAパワーダンカーズ＜コナミ＞	価格未定
'95年	○がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	○ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)
'95年	○レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年	○サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'95年	○いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'95年	○日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞	価格未定
'95年	○ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'95年	○タイブレーク＜バディ＞	価格未定
'95年	○ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	○ガンバード＜アトラス＞	5800円
'95年	○黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月1日	○ナムコマージャン スパローガーデン＜ナムコ＞	5800円
'96年1月12日	○水滸演武＜データイースト＞	5800円(予)
'96年1月12日	○マジカルドロップ(仮題)＜データイースト＞	5800円
'96年1月13日	○対決るみーず!(メルヘンランド)＜オクダコン・エンタテイメント＞	5800円
'96年2月2日	○CREATURE SHOCK＜データイースト＞	6800円
'96年3月25日	○クロックワークス＜徳間書店＞	5800円
'96年1月下旬	○ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞	4800円(予)
'96年1月下旬	○あすか120%スペシャル BURNING Fest.＜ファミリーソフト＞	5800円(予)
'96年1月	○TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞	価格未定
'96年1月	○レッスルマニア・ジ・アケードゲーム＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'96年1月	○第4次スーパーロボット大戦S＜バンプレスト＞	6800円(予)
'96年1月	○NFL クォーターバッククラブ'96＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'96年1月	○厄(YAKU)～友情談疑～＜アイディアファクトリー＞	5800円
'96年1月	○キュイーン＜メディアエンターテイメント＞	5800円(予)
'96年1月	○ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円(予)
'96年1月	○ザ・心理ゲーム＜ヴィジット＞	5800円(予)
'96年1月	○蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	5800円
'96年1月	○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	○ハイオクタン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	○Defcon5＜マルチソフト＞	5800円(予)
'96年1月	○グリルロジック＜翔泳社＞	2900円
'96年1月	○ニチブツマージャン(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年1月	○DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞	7800円(予)
'96年1月	○松方弘樹のワールドフィッシング＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
'96年1月	○DESCENT＜ソフトバンク＞	価格未定
'96年1・月	○フローティングランナー～7つの水晶の物語～(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
'96年1月	○ライフスケイプ＜メディアクエスト＞	価格未定
'96年2月	○ZORK Ⅰ(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞	価格未定
'96年2月	○刻命館＜テクモ＞	6800円
'96年2月	○シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年2月	○PGA TOUR GOLF'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
'96年2月	○ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年2月	○ベルデセルバ戦記～翼の勲章～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年2月	○RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	6800円(予)
'96年2月	○ネオ・プラネット＜マップジャパン＞	価格未定
'96年2月	○フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～＜やのまん＞	6300円(予)
'96年2月	○ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
'96年3月下旬	○パチパチサーガ＜ティー・イー・エヌ研究所＞	価格未定
'96年3月	○マッハGo Go Go!＜トミー＞	5800円(予)
'96年3月	○C1 CIRCUIT＜インベックス＞	5800円(予)
'96年3月	○ウイングコマンダーⅢ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
'96年3月	○デッドヒートロード(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年3月	○鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'96年3月	○美少女戦士セーラームーンSuperS＜エンジェル＞	5800円
'96年3月	○マクロス デジタル ミッション VF-X(仮題)＜バンダイビジュアル＞	6800円
'96年3月	○JTCC 全日本ツーリングカー選手権(仮題)＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
'96年3月	○信長疾風記＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
'96年5月	○テンション(仮題)＜バップ＞	5800円
'96年春	○ゲッPロボ＜ユーメディア＞	5800円
'96年春	○チョロQ＜タカラ＞	価格未定
'96年春	○英語の鉄人センター＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年春	○コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
'96年春	○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
'96年春	○ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年春	○トランスポートタイクーン＜伊藤忠＞	価格未定
'96年春	○ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞	価格未定
'96年春	○アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年春	○究極の倉庫番＜伊藤忠＞	価格未定
'96年春	○悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞	価格未定
'96年春	○NOEL(ノエル)＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年春	○パズルボブル2＜タイトー＞	価格未定
'96年春	○バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞	価格未定
'96年春	○卒業～クロスワールド(仮題)＜ハーティロビン＞	価格未定
'96年春	○それゆけ×ココロジー＜ポリグラム＞	価格未定
'96年春	○PAL-神犬伝説-＜東北新社＞	価格未定
'96年春	○すらいムしょう!(仮題)＜東北新社＞	価格未定
'96年春	○Wizard's Harmony＜アークシステムワークス＞	価格未定
'96年春	○怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
'96年春	○がんばれゴエモン 宇宙海賊アコギング＜コナミ＞	価格未定
'96年	○DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部＜ISC＞	価格未定
'96年	○クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	価格未定
'96年	○アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～(仮題)＜アテナ＞	5800円(予)
'96年	○ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
'96年	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
'96年	○APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○メール・プラーナ＜ガスト＞	価格未定
'96年	○火竜娘 -柳 判官-(男性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○ホームドクター(仮題)＜サクセス＞	価格未定
'96年	○ブロキッズ＜アテナ＞	5800円(予)
'96年	○RING OF SIAS(仮題)＜アテナ＞	6800円(予)
'96年	○シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'96年	○LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
'96年	○ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞	価格未定
'96年	○火竜娘 -高 悠環-(女性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○TURF HERO(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年	○MONSTER FARM(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年	○キング マンド クラウン(仮題)＜ネクサス インターライト＞	価格未定
'96年	○レイク マスター(仮題)＜ネクサス インターライト＞	価格未定
'96年	○ポリスノーツ＜コナミ＞	価格未定

発売日未定のソフト

○キング オブ スタリオン(仮題)＜日本物産＞	6800円
○Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	価格未定
○実況 チャンピオンレスラー＜タイトー＞	5800円(予)
○レイ・トレーサー＜タイトー＞	5800円(予)
○競艇伝説(仮題)＜日本物産＞	5800円
○ハイパークレイジークライマー(仮題)＜日本物産＞	5800円
○ギャラクシアン3(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○TEAM 47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
○ショックウェーブ アサルト＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
○時空探偵DD～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円(予)
○レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
○天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
○Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○エキスパート(仮題)＜日本物産＞	5800円
○アイドル雀士スーチーパイⅡ(仮題)＜ジャレコ＞	価格未定
○RPGツクール(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞	価格未定
○フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
○ハイパー囲碁＜アスク＞	価格未定
○メルティランサー＜ブレイズ＞	価格未定
○BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
○囲碁PS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○Super Racer(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
○ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
○The 11th Hour～The 7th Guest Ⅱ～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
○ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
○RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
○3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○バトルオブ……?(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
○バーチャルリモコン(ヘリポートⅠ)＜スリーディ＞	価格未定
○X-MEN＜カプコン＞	価格未定
○カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○大地の子供達～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞	価格未定
○The Tower＜オープンブック＞	6800円
○野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
○FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
○ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	価格未定
○アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
○クマのプー太郎 空はピンクだ!全員集合!!(それダメっす)＜小学館プロダクション＞	価格未定
○アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
○スラム ドラゴン＜ジャレコ＞	価格未定
○CRW/カウンターレヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
○バイオハザード＜カプコン＞	価格未定
○シムシティ2000＜アートディンク＞	価格未定
○ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞	5800円
○ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞	6800円
○ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞	価格未定
○WOLKENKRATZER-審判の塔-＜アスミック＞	価格未定
○HARD ROCK CAB＜アスミック＞	価格未定
○キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞	価格未定

	○三國志英傑伝＜光栄＞	価格未定
	○太閤立志伝II＜光栄＞	価格未定
	○プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
	○スーパー忍者 悟空(仮題)＜サントス＞	価格未定
	○パペット ズー ピロミィ＜ヒューマン＞	価格未定
	○棋太平＜エス・ピー・エス＞	価格未定
	○ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞	価格未定
	○放課後(仮題)＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
	○押忍 空手部 PS版＜カルチャーブレーン＞	価格未定
	○アドヴァンスド ヴァリアブルジオ＜テイジイエル＞	価格未定
	○サイベリア＜インタープレイ＞	価格未定
	○ブラッドシェッド・ファクトリー(仮題)＜インタープレイ＞	価格未定
	○E0(仮題)＜ワープ＞	価格未定
	○XS(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	○ヴァルナホース(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	○3Dレミングス(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○WipeOut(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○ESPN Exeteme Games(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○Destruction Derby(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○Warhawk(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○天地を喰らうII～赤壁の戦い～＜カプコン＞	価格未定
	○POPGUN(仮題)＜日本一ソフトウェア＞	価格未定
	○ナムコミュージアムVOL.2＜ナムコ＞	価格未定

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

24日	■ブロックくずしGB＜パウ＞	3980円(予)
24日	■Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞	4800円(予)
24日	■NINKU-忍空-第2弾～忍空戦争編～＜トミー＞	4200円(予)

12月発売のソフト

8日	■ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック＜ケイエスエス＞	4980円
22日	■P-マン GB＜ケムコ＞	4200円
中旬	■忍たま乱太郎GB＜カルチャーブレーン＞	4800円
中旬	■東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮題)＜トミー＞	4200円

'96年発売のソフト

'96年2月23日	■クマのプー太郎～宝さがしだ大入ゲームバトル!～＜タカラ＞	3980円
'96年2月	■バスフィッシング 達人手帳＜スターフィッシュ＞	9800円
'96年3月	■風来のシレンGB(仮題)＜チュンソフト＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ＜タカラ＞	価格未定

VB バーチャルボーイ

12月発売のソフト

15日	■バーチャルLAB＜J・ウイング＞	5500円(予)
中旬	■バウンド・ハイ＜日本システムサプライ＞	価格未定
12月	■バーチャルブロック＜ボトムアップ＞	5300円(予)
12月	■新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞	4980円(予)
12月	■湾岸戦線RED CITY＜アスミック＞	価格未定
12月	■バーチャルダブル役満＜バップ＞	5300円

'95年発売のソフト

'95年冬	■プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	■空とぶヘンリー＜ヒューマン＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年3月20日	■Jリーグ3Dステージ＜J・ウイング＞	6900円(予)
'96年1月	■ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞	5800円(予)
'96年2月上旬	■バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝＜任天堂＞	4900円
'96年2月	■アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮題)＜J・ウイング＞	5900円(予)
'96年2月	■シグナル ラット(仮題)＜J・ウイング＞	5900円(予)
'96年3月	■妖獣学園(仮題)＜J・ウイング＞	5900円(予)

'96年3月	■バーチャルプロ野球'96＜ケムコ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド＜エポック社＞	価格未定
	■バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞	価格未定
	■ナイトランディング(仮題)＜パウ＞	価格未定
	■SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
	■ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞	5480円(予)
	■バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞	価格未定
	■サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■バーチャルボウリング＜アテナ＞	5300円

GG ゲームギア

11月発売のソフト

3日	■忍空外伝 ヒロユキ大活劇＜セガ＞	4800円
17日	■ソニックラビリンス＜セガ＞	3800円
24日	■魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞	5500円
24日	■Jリーグサッカー ドリームイレブン＜セガ＞	5500円

12月発売のソフト

8日	■ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞	5500円
12月	■LUNAR-さんぽする学園-＜ゲームアーツ＞	5800円
12月	■スーパー桃太郎電鉄III＜ハドソン＞	5800円
12月	■野茂英雄のワールドシリーズベースボール＜セガ＞	4800円

発売日未定のソフト

	■ばくばくアニマル～世界飼育選手権～＜セガ＞	3800円

3DO スリーディーオー

11月発売のソフト

10日	○ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
10日	○デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン～＜HATNET＞	9800円
22日	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	6800円
22日	○お姉さんといっしょ!着せ替えパラダイス＜ビー・エス・エス＞	6800円
22日	○卒業II SPECIAL＜Shar Rock＞	7800円
22日	○パズルボブル＜マイクロキャビン＞	6800円(予)
下旬	○ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円

12月発売のソフト

8日	○プロ スタジアム＜サンヨー＞	5800円
8日	○ものしり自遊学～小倉百人一首編～＜神鋼ヒューマンクリエイト＞	7800円(予)
15日	○N.O.B. Neo Organic Bioform＜サンヨー＞	6800円(予)
15日	○プロ野球 バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
15日	○DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
12月	○The Tower＜オープンブック＞	6800円
12月	○SHORT WARP＜ワープ＞	価格未定
12月	○飯田譲治ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
12月	○ロイヤルプロレスリング＜ナツメ＞	8800円
12月	○AutBahn Tokio＜サンアイエンタープライズ＞	6800円
12月	○ファイナルロマンス2 HYPER EDITION＜アンフィニエンタテイメントテクノロジ＞	7800円

'95年発売のソフト

'95年冬	○プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞	7800円

'96年発売のソフト

'96年1月	○キャスパー＜インタープレイ＞	価格未定
'96年1月	○サイベリア＜インタープレイ＞	価格未定
'96年1月	○レインドロップ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
'96年1月	○Defcon5＜マルチソフト＞	6800円(予)
'96年1月	○Dの食卓-Director's Cut-＜ワープ＞	価格未定
'96年1月	○誕生(仮題)＜Shar Rock＞	7800円(予)
'96年3月	○Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年春	○ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞	価格未定
'96年春	○ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年	☆Dの食卓2＜ワープ＞	8800円

発売日未定のソフト

	○テレビのツボ 迷プロデューサー伝説＜アラジン工房＞	6800円
	○ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円
	○えいごでGO!＜学習研究社＞	5800円
	○閉ざされた館＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○キャプテンクエーザー＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○クレーファイターII＜インタープレイ＞	価格未定
	○キッズTV＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○スターファイター 3000＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4800円(予)
	○ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
	○The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	3980円
	○ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞	価格未定
	○ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
	○WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
	○PO'ed＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○王国のグランシェフ＜サラ インターナショナル＞	価格未定
	○RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	価格未定

NG ネオジオ

11月発売のソフト

10日	○ADKワールド＜エーディーケイ＞	6800円
17日	■ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	29800円
24日	○超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞	7800円
24日	○天外魔境真伝＜ハドソン＞	7800円
11月	○ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
11月	○メタルスラッグ＜ナスカ＞	価格未定

12月発売のソフト

1日	■サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	32000円
22日	○サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	8800円
12月	■超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年	○くにおの熱血闘球伝説＜テクノスジャパン＞	価格未定

'96年発売のソフト

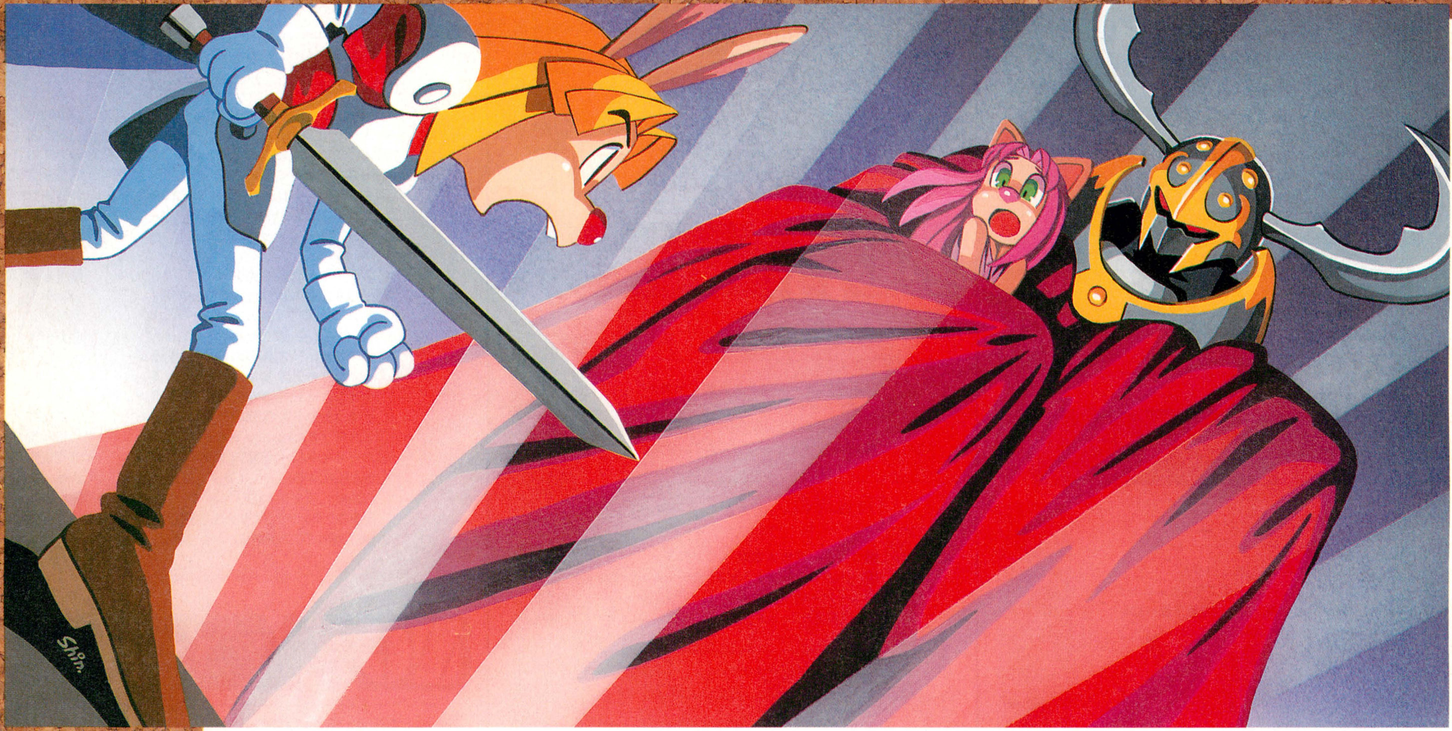
'96年1月	○超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
'96年1月	○Q P＜サクセス＞	価格未定
'96年春	○真説サムライスピリッツ～武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■メタルスラッグ＜ナスカ＞	価格未定
	■ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
	○NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
	○パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
	○ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
	■NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
	○格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
	○ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞	価格未定
	○超神拳(仮題)＜ザウルス＞	価格未定
	○ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
	○NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
	■リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

EDITORIAL & INFORMATION



イラスト／山内　真

次号月刊ファミ通ブロス1月号は、発売迫る『ドラゴンクエストVI　幻の大地』を総力特集でお送りするぞ。また、話題沸騰の『スーパードンキーコング2』、『スーパー桃太郎電鉄DX』、『ロックマンX3』の徹底攻略、そして大ヒット作『聖剣伝説3』の秘技16ページと、超盛りだくさん！『ロマンシング サ・ガ3』もあるぞっ!!

次号は 12月2日発売!!

定価 480円

おたより、クイズ プレゼントの あて先は

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
月刊ファミコン通信編集部
「○○○○○」係

STAFF

■発行人：塩崎剛三■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：鈴木弘明■アートディレクター：山田康幸■デスク：澄田雅範、那田時広■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、大庭聖子、泉和子、平川友子■制作スタッフ：浜崎千英子、高島ヒロキ、小林恵美子、斎木健士、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、木村早知子、吉田武、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇■編集協力：西浩樹、関谷窓、八百木勲、青木宏行、新山基一、山田るり子、河田清、鵜島吉秀、秋山竜二、中村玲里、久保博嗣、勝山知美、美村孝之、長谷部勲、福田有宵、レッカ社■制作協力：矢野朱美、石川かおる、高野睦子、PAL STUDIO、今井デザイン事務所、STUDIO TOY’S、中平アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、野島弘司、梶浦陽子、高島陽子、桜田章一、吉原雅之、久賀昭宏、吉田淳一、坂口誠■広告営業：高木正雄、高橋利恵■雑誌営業：玉舎直人、井上大介、森田真一■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～午後4時のあいだに☎03・5351・8223（質問情報電話）まで。

10b9512


PlayStation
THE FIREMEN 2
ザ・ファイヤーメン2
ピート&ダニー
再び、熱い男達がやって来る
スーパーファミコン版で大好評だった、
パニックソフト「ザ・ファイヤーメン」が
パワーアップして登場。
消防士のピートとダニーを操作して、
炎の中に取り残されたピートの家族を助け出すのだ!
ここがパワーアップ
マルチシナリオ、マルチエンディング
前作のアクション性にアドベンチャー要素を追加。
何度でもプレイできる!
2P同時プレイが可能
1人でのプレイはもちろん、
2Pでの協力プレイもできる。
多彩なステージ構成
ゲームの舞台はハイテクアミューズメントビル。
テーマパークや水族館など美しいグラフィックと多彩な
ステージ構成で様々なゲームの展開が楽しめる!
有名声優起用によるドラマ性
ゲーム中のキャラクターが有名声優の声で様々なドラマを展開。
〈声の出演〉ピート・グレイ:内海賢二　ダニエル・マクリーン:古川登志夫
マックス・ブライアント:菅谷勇　ウォルター・ベイカー:太田真一郎
ウィノナ・マクワイルド:冬馬由美　ニーナ・グレイ:萩森侚子　アニー・グレイ:鉄砲塚葉子
年末発売予定
予価¥5,800(税別)
※本ソフトを無断で複製およびレンタルすることについて、当社はこれを一切許可しておりません。
※長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼす場合があります。1時間に15分の休憩を目安に、無理のないゲームプレイをお楽しみください。
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
■お近くのお店での購入が困難な方には通信販売も取り扱っております 詳しくは0422(70)7000 HE営業課までお問い合わせください また、一部地域で不当なコピー品が出回っておりますが、このような製品に対して当社は一切責任を負いかねます ご了承ください
■開発スタッフ募集…履歴書・自己PRになるもの(作品など)を総務部総務課までご郵送ください 追ってご連絡致します
ヒューマンテレホン通信(毎月1/15日に内容が変わります) 0422(70)7796
ゲームに関するお問い合わせ(月~金曜の午後2時~6時) 0422(70)7798
■本社 〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7777 Fax.0422(70)7790
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。 © HUMAN 1995



ユニークなシカケがもりだくさん!!
ピンボール感覚の新アクション!!
ローリングアタックでハラハラドキドキの大迷宮に挑戦だ!!
われらがスーパーヒーロー・ソニックの新たな大冒険が始まるぞ!! またまた登場したDr.エッグマンのワナにはまって、得意のスピードを封じられてしまったソニック!! でもそんなことで負けてられない!! エッグマンの野望はローリングアタックでたたきつぶしてやろう!! ピンボール感覚のまったく新しいソニックの大冒険にキミもチャレンジしようよ!!
SONIC LABYRINTH
ソニックラビリンス
キミの腕の見せどころ!!
タイムアタックモードでプレゼントをもらっちゃおう!!
ソニックラビリンスの『タイムアタックモード』にチャレンジして、すてきなプレゼントがもらえるチャンス!!
官製ハガキに、キミの住所、氏名、電話番号、年齢、性別と、タイムアタックモード終了時に表示されるタイムとパスワードを記入して、取扱説明書についている三角券を貼ったら、下の住所まで送ってね。
上位100名までの人に『特製認定証』とソニックグッズがいっぱい入った『ソニック福袋』をあげちゃうよ!!
応募期間は平成7年11月17日～平成7年12月31日(当日消印有効)まで。
どんどん送って、ばっちりもらっちゃおう。
なお、当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。
●宛先
〒144 東京都蒲田郵便局　私書箱35号
(株)セガ・エンタープライゼス
ソニックラビリンス
タイムアタックコンテスト係
11月17日発売
3,800円
アクション
●表示価格は消費税抜きの標準小売り価格です。

月刊ファミ通Bros. 12月号
平成7年12月1日発行 第三種郵便物認可
定価480円(本体466円)

◎スーパーマリオRPG ◎ビヨンド・ザ・ビヨンド ◎スーパードンキーコング2



T1013591120483
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1995
雑誌13591-12